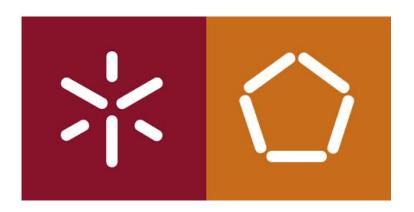
Tarefa Prática 2

Modelação e Caracterização de Tráfego

PG39254 - Igor Araújo PG39255 - Matheus Gonçalves PG41017 - I-Ping



Departamento de Informática Universidade do Minho Braga - Portugal 9 de março de 2020

Sumário

Sumário
Objetivo
Parte 1 - Captura e análise de tráfego
Parte 2 - Filtragem de tráfego
$\operatorname{Conclus ilde{ao}}$
Resultados
Anexo I
Referências

Objetivo

O objetivo desse trabalho é realizar a captura, visualização, análise e filtragem de tráfego de rede, onde no final desse relatório o grupo vai estar mais familiarizado com as ferramentas e os conceitos de captura e análise de tráfego.

Parte 1 - Captura e análise de tráfego

a) Inicie a captura de tráfego na interface de rede disponível. Faça uma primeira análise comparativa dos cabeçalhos e formatos dos PDUs do protocolos TCP, UDP e IP. Identifique para cada um deles os campos geralmente utilizados na classificação de tráfego.

INICIO RESPOSTA

- b) Utilizando o sniffer em modo de captura, proceda à invocação de várias aplicações conhecidas, nomeadamente:
 - Acesso via browser ao URL: http://marco.uminho.pt
 - Acesso ftp (anonymous): ftp.di.uminho.pt
 - Acesso em tftp para router-ext (193.136.9.33)
 - Acesso via telnet para router-ext (193.136.9.33) ou para router-lab (192.168.90.254)
 - Acesso ssh para qualquer host da sala de aula
 - Resolução de nomes usando nslookup www.uminho.pt
 - traceroute cisco.uminho.pt

e construa uma tabela onde, para cada aplicação, conste o protocolo de transporte e a porta de atendimento do servidor (quando aplicável).

INICIO RESPOSTA

Parte 2 - Filtragem de tráfego

- a) Explore e descreva:
 - i A utilidade dos filtros de captura e visualização;
 - ii A sintaxe e semântica dos filtros.

Dê alguns exemplos simples de utilização dos mesmos.

INICIO RESPOSTA

- b) Baseando-se nas tramas capturadas acima (1.b), e em outros exemplos que achar conveniente, explore a utilidade e utilização dos filtros de captura e visualização, nomeadamente na captura/visualização de:
 - protocolos aplicacionais;
 - protocolos de transporte;

- endereços IP;
- pacotes com valores específicos nos campos principais dos cabeçalhos de transporte e rede (ver opção "+Expression");
- pacotes com flags de iniciação e termino de conexões TCP;

Exemplifique a exploração que realizou, indicando a sintaxe utilizada nos filtros e, muito sucintamente os resultados obtidos.

INICIO RESPOSTA

c) Para uma das aplicações que usam o protocolo TCP (e.g. Telnet router-ext), explore a opção "Analyse - Follow TCP Stream". Indique os filtros automaticamente aplicados por essa opção. Discuta eventuais fragilidades de segurança e confidencialidade dos dados.

INICIO RESPOSTA

d) Analise e identifique dados estatísticos da sua captura de pacotes.

INICIO RESPOSTA

Conclusão

INICIO CONCLUSAO

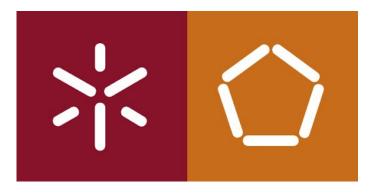


Figura 1. "X" em modelos de tamanhos diferentes

Resultados

Os resultados dos experimentos se encontram na tabela 1.

Parâmetros			Geração até chegar à solução					Desempenho	
$\overline{\text{Grade}}$	Mutação	População	95%	de confiança	1º Quartil	Mediana	$3^{\underline{0}}$ Quartil	Indivíduos	IC
3x3	0,1	10	2	1000	16	167	435	1670	$96,\!17\%$
3x3	0,01	10	1	1000	12	132	383	1320	$92,\!42\%$
3x3	0,001	10	2	1000	40	197	430	1970	$97,\!87\%$
3x3	0	10	2	1000	32	135	404	1350	$92,\!85\%$
3x3	0,1	100	1	6	2	3	4	300	$44,\!37\%$
3x3	0,01	100	1	7	2	3	4	300	$ 44,\!37\% $
3x3	0,001	100	1	7	2	3	4	300	$44,\!37\%$
3x3	0	100	1	8	2	3	4	300	$44,\!37\%$
3x3	0,1	1000	1	2	1	1	1	1000	$85,\!84\%$
3x3	0,01	1000	1	2	1	1	1	1000	$85,\!84\%$
3x3	0,001	1000	1	2	1	1	1	1000	$85,\!84\%$
3x3	0	1000	1	3	1	1	1	1000	$85,\!84\%$
4x4	0,1	10	406	1000	1000	1000	1000	10000	
4x4	0,01	10	535	1000	1000	1000	1000	10000	
4x4	0,001	10	241	1000	1000	1000	1000	10000	
4x4	0	10	185	1000	1000	1000	1000	10000	
4x4	0,1	100	5	27	11	14	17	1400	2,11%

Tabela 1. Resultados brutos

Anexo I

Test	Metric	Plataform	Description					
Download (TCP)	Download speed	*	The download speed in Mbps when downloading (using TCP) random					
		droid, iOS	bytes from a test server					
	TCP Retrans-	Whiteboxes,	The number of retransmitted TCP					
	missions	Routers	$\operatorname{segments/packets}$					
	Burst download	Whiteboxes,	The download speed during the					
	$_{\mathrm{speed}}$	Routers	first 5 seconds of a test					
	Sustained down-	Whiteboxes,	The download speed of the test du-					
	load speed	Routers	ring the last 5 seconds					
	Percentage of	Whiteboxes,	Download speed result as a percen-					
	Best	Routers	tage of the user's best ever result					
	Percentage of	Whiteboxes,	Download speed result as a percen-					
	Advertised	Routers	tage of their package's advertised					
			downstream speed					
Download (HTML5)	Download speed	Web	The download speed in Mbps when downloading (using TCP) random bytes from a test server					
			using HTML5 APIs(WebSockets					
			and Fetch)					
Download	Download speed	Whiteboxes,	The download speed in Mbps when					
(Lightweight		Routers	downloading (using UDP) from a					
UDP)			test server, using less data than the					
			TCP test					
Download (Hard-	Download speed	Broadcom-based	The download speed in Mbps when					
ware accelerate-		Routers	downloading (using UDP) random					
dUDP)			bytes from a test server					
Tabela 2: Tabela com alguns evemplos								

Tabela 2: Tabela com alguns exemplos

Referências

- [1] de Castro, L.N.: Fundamentals of Natural Computing: Basic Concepts, Algorithms, and Applications. CRC Press (2006).
- [2] Felleisen, M., Findler, R.B., Flatt, M.: The Racket Manifesto. LIPIcs-Leibniz. (2015).
- [3] Deb, K., Agrawal, S.: Understanding interactions among genetic algorithm parameters. Foundations of Genetic Algorithms. (1999).