# Software Livre (BCC35E)

UTEPR Igor

Igor Scaliante Wiese



@IgorWiese



igor.wiese@gmail.com | igor@utfpr.edu.br |
igorwiese.com

# http://www.igorwiese.com

#### Igor Scaliante Wiese, PhD.

Software Engineering Professor and Researcher at UTFPR - Brazil; Husband! Father! Corinthians fan! Chargers fan! Beer lover!

Home Publications Research Students Service Teaching



Igor Scaliante Wiese, PhD.

igor@utfpr.edu.br

I completed a PhD in Computer Science at the Institute of Mathematics and Statistics at University of São Paulo in 2016. Currently, I am a Assistant Professor at the Federal University of Technology - Paraná (UTFPR), Brazil, working in the Academic Department of Computing (DACOM), where I am developing my research in the Software Engineering and Collaborative Systems Research Lab. I was a visiting scholar at the University of California, Irvine from July 2013 to January 2014. I am also a member of the Software Engineering and Collaborative Systems Research Group from University of São Paulo, and the Research Group on Information Systems from State University of Maringá (UEM). Currently, I am at Northern Arizona University doing a post-doctoral.

I research the intersections of **Software Engineering (SE)** and **Computer Supported Cooperative Work (CSCW)**. Currently, I am working on help developers to find artifacts to perform a task correctly, using recommendation systems based on socio-technical aspects of software development. I am interested in Mining Software Repositories techniques, Recommendation Systems, Open Source Software, Human Aspects of Software Engineering and Empirical Software Engineering.















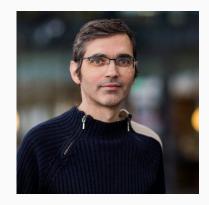
Christoph Treude University of Adelaide



Anita Sarma Oregon State University



Igor Steinmacher - NAU



Alexander Serebrenik Eindhoven University of Technology



Gustavo Pinto Universidade Federal do Pará I Zup



Marco Gerosa Northern Arizona University

## Licença do material

Este Trabalho foi licenciado com uma Licença



Atribuição-NãoComercial-CompartilhaIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)

Mais informações visite

https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.pt BR

#### Objetivo

Este curso tem como objetivo familiarizar os alunos com os fundamentos do desenvolvimento de Software Livre. O objetivo é preparar os alunos para o mundo real, expondo-os a projetos reais. O objetivo prático do curso é ensinar aos alunos como participar de um projeto de Software Livre. As áreas específicas abordadas neste curso são:

- História e conceitos de SL;
- Comunidades e ambientes de SL;
- Propriedade intelectual e licença;
- Sistemas de controle de versão;
- Ferramentas de comunicação;
- Contribuição para projeto de Software Livre.

### Resultado de aprendizagem

Após a conclusão deste curso, os alunos serão capazes de demonstrar o seguinte competências avançadas:

- entender como uma equipe interage e colabora para desenvolver um software;
- usar sistema de controle de versão e rastreador de problemas como ferramentas de desenvolvimento (GITHUB);
- avaliar e revisar as contribuições do código;
- compreender os direitos de propriedade intelectual, licenciamento e as implicações do uso de SL;
- construir soluções e correções de forma a contribuir para um projeto com SL;
- participar de uma comunidade SL, contribuindo com SL.

#### Referências

- FOGEL, Karl. Producing Open Source Software.
   O'Reilly. Available online:
   http://producingoss.com (Creative Commons)
- EGHBAL, Nadia. Roads and Bridges: The
   Unseen Labor Behind Our Digital
   Infrastructure. Available online:
   https://www.fordfoundation.org/work/learnin
   g/research-reports/roads-and-bridges-the-uns
   een-labor-behind-our-digital-infrastructure/





# Sobre o Projeto de Extensão e Avaliação



- Projetos serão individuais: 4 contribuições (Valem para a disciplina e para a extensão).
- Documentação de todos os passos (Google Docs Diário de Bordo)
- Duas contribuições extras dentro do escopo da disciplina -> Partes de estudos de alunos do mestrado/projeto Fapesp