



JOGANDO COM PYTHON

IGOR CARDOSO



DA LÓGICA À CRIAÇÃO DE JOGOS INTERATIVOS



PROPÓSITO



Sugestão dos
professores



Interdisciplinaridade



Engajamento



Simplicidade e
popularidade



Ensino motivador e
resultados visuais
imediatos



PÚBLICO-ALVO



Professores que
desejam ensinar
de forma
dinâmica



Iniciantes em
programação



Entusiastas de
jogos



O LIVRO

Manual do
Professor



Jogando com Python



Da Lógica à Criação de Jogos Interativos

Igor Cardoso



ESTRUTURA DO LIVRO

BASE

capítulo 1 a 7

PYGAME

capítulo 8

JOGOS

capítulo 9 a ?



METODOLOGIA

**APRENDIZADO
PROGRESSIVO**

**EXERCÍCIOS
RESOLVIDOS
E PROPOSTOS**

**PROJETOS
PRÁTICOS**



RECURSOS

LIVRO

**VÍDEOS
TUTORIAIS**

**REPOSITÓRIO
OFICIAL**



REPOSITÓRIO



ORÇAMENTO





E-MAIL

iygorsilva@gmail.com



GITHUB

igorxcardoso

OBRIGADO

