

Universidade de Brasília (UnB) Departamento de Ciência da Computação (CIC)

CIC0087 - Anotação de Textos e Processamento de Linguagem Natural

Data de divulgação: 15/04/2022 Última atualização: 15/04/2022

Especificação do Projeto

1 Objetivo

Explorar e desenvolver uma tarefa de classificação ou de reconhecimento de entidades nomeadas utilizando o *corpus* de contratos e licitações disponibilizado no Aprender3.

2 Orientações de preparação do projeto

Siga os seguintes passos para preparação do projeto:

- 1. Escolha uma tarefa de aprendizado de máquina de preferência:
 - Classificação: o objetivo é realizar a classificação dos atos de contratos e licitações. As classes (rótulos) considerados são os mesmos do processo de anotação: extrato de contrato, extrato de convênio, aditamento de extrato de contrato, aviso de licitação, aviso de suspensão de licitação e aviso de revogação/anulação de licitação.
 - Reconhecimento de entidades nomeadas: o objetivo é reconhecer todas as entidades existentes nos atos mencionados no item anterior.

Lembre-se: você deve se basear em todas as entidades e rótulos conforme o tutorial de anotação 1 .

- 2. Faça o download do corpus de contratos e licitações referente ao Batch Experimental em formato .csv na página da disciplina no Aprender3;
- 3. Prepare um notebook da linguagem de Programação de sua preferência para desenvolver a tarefa. Recomenda-se fortemente que vocês se baseiem nas vídeo-aulas e notebooks disponibilizados no GitHub da disciplina ².
- 4. Você deve deixar explícito no notebook a ser preparado e submetido para avaliação: os resultados obtidos para um conjunto de testes (ou de validação) utilizando métricas conhecidas: acurácia e F-Score.

 $^{^{1} \}verb|https://github.com/UnB-KnEDLe/tutorial_anotacao_contratos_licitacoes|$

²https://github.com/viniciusrpb/cic0087_natural_language_processing/

3 Orientações de submissão do projeto

Deve-se enviar a URL do repositório do Github ou Gitlab em uma tarefa específica na página da disciplina na plataforma Aprender3/Moodle. Procure pelo tarefa (link) "Envio do Projeto". Entre nesse link, digite a URL completa do repositório e submeta.

IMPORTANTE: Data limite para envio do projeto: 10 de maio de 2022, às 23:59h.

Importante

- O projeto deverá ser realizado individualmente.
- Essa especificação pode sofrer modificações para melhor esclarecer determinados pontos do projeto.