



Plano de Ensino			Ano/Semestre: 2016/1
Disciplina: Metodologia para Desenvolvimento de Sistemas			Código: DAS 5312
Carga Horária (h):	Teoria/Laboratório (h)	Estudo (h)	Turmas/Nº de Vagas:
54	36/18	36	
Professor(es): Leandro Buss Becker			
Ementa: Requisitos de qualidade de Sistemas e de Software. Paradigma de Orientação a Objetos. Criação de Modelos. Metodologias de desenvolvimento de Sistemas e Software (abordagens Top-Down, Bottom-up, Orientadas a Objetos). Ferramentas para análise, projeto e testes. Ambientes de desenvolvimento. Aplicação das metodologias, ferramentas e ambientes a problemas de Automação. Estudo de caso.			
Códigos Pré-Requisitos (formais):			DAS 5305
Pré-requisitos (conteúdos): Técnicas de programação: construção de algoritmos, conhecimentos de estruturas de dados, uso de arquivos, alocação dinâmica de memória (estruturas de dados dinâmicas), passagem de parâmetros por valor e referência e conhecimentos básicos de programação orientada a objetos.			
Pós-requisitos (conteúdos): Conhecimentos sólidos de programação e desenvolvimento baseados no paradigma de orientação a objetos. Experiência na aplicação de metodologias de desenvolvimento de sistemas e software.			
Objetivos Gerais e Específicos: Gerais: Capacitar alunos para o uso de metodologias de desenvolvimento de sistemas e de software. Específicos: Entender vantagens de se projetar um sistema antes de implementá-lo. Conhecer o paradigma de orientação a objetos. Conhecer ferramentas e ambientes de apoio ao desenvolvimento			
Avaliação Dividida entre parte teórica (Teo) e laboratório (Lab). A nota da parte teórica se constitui da média aritmética de testes realizados ao longo do semestre (com direito a um descarte). Será possível realizar uma prova final (de todo conteúdo) que substituirá a nota de um dos testes.			
$\text{Nota} = (\text{Teo}^1 * 0,7 + \text{Lab} * 0,3)$			
1. Para aprovação é necessário ter média 6 na teoria; quem não atingir deve fazer a REC, sendo necessário que $(\text{REC} + \text{Teo}) / 2 \geq 6$			

Bibliografia Básica:

WAZLAWICK, Raul Sidnei. Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orient. a Objetos, Ed. Campus, 2004.

Bibliografia Complementar:

SOMMERVILLE, Ian. [Software Engineering](#). 5th ed. Harlow: Addison-Wesley, 1995. 742p. ISBN 0-201-42765-6




























JALOTE, P. An integrated approach to software [engineering](#). 2nd ed. New York: Springer - Verlag, 1997. 497p. ISBN 0-387-94899-6 KRUCHTEN, P., "The Rational Unified Process: An Introduction", Addison-Wesley, 2003.

BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I.. The Unified Modeling Language User Guide. Addison-Wesley, 1999

RUMBAUGH, J. et al -- Modelagem e Projetos Baseados em Objetos. Ed. Campus, 1994.

JACOBSON, I.; BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.. The unified software development process. Boston: Addison-Wesley, c1999. 463p. ISBN 020157169

Cronograma de Atividades (versão 15/03/2016)

1	15-mar	* Apresentação da Disciplina 1. Introdução à Eng. Software
2	18-mar	 Laboratório 1: Orientação a Objetos
3	22-mar	 1.1. Processos + Medidas de Software
-	25-mar	<sem aula>
4	29-mar	 Teste 1  Intro Processo Unificado + Organização de Requisitos
5	1-abr	 Laboratório 2: Ferramenta Case
6	5-abr	 Expansão dos Casos de Uso
-	8-abr	<sem aula>
7	12-abr	 Teste 2  Operações e Consultas de Sistema
8	15-abr	 Laboratório 3: Modelagem ferramenta CASE
9	19-abr	 Modelo Conceitual
-	22-abr	<sem aula>
10	26-abr	 Teste 3  Camada de Persistência
11	29-abr	 Laboratório 4: Persistência de Objetos
12	3-mai	 Modelagem de Sistemas de Automação
-	6-mai	<sem aula>
13	10-mai	 Teste 4  Camada de Interface
14	13-mai	 Laboratório 5: Modelo MVC e Sistemas de Automação
15	17-mai	 Contratos Teste 5
-	20-mai	<sem aula>
16	24-mai	 Arquitetura do Software Teste 6
-	27-mai	FERIADO
17	31-mai	 Implementação - Geração de Código
18	3-jun	 Laboratório 6: Diagramas de Sequencia
19	7-jun	 Teste 7 & Qualidade de Software
20	10-jun	 Laboratório 7: Modelagem de Classes para Automação
21	14-jun	 teste 8 & Teste de Software
-	17-jun	<sem aula>
22	21-jun	 teste 9 & Teste de Software
23	24-jun	 Laboratório 8: Geração de Código
24	28-jun	Qualidade de Software
-	1-jul	<sem aula>
25	5-jul	Prova final
26	8-jul	Laboratório de Recuperação de notas
27	12-jul	 REC