

Informações

Solteiro - 29 anos R. Lauri de Souza Barbosa, 288 CEP: 88111-484 - Ipiranga - São José (SC) tel: (48)99679-2393 e-mail: igor.frankz@gmail.com portfólio: igorzfrank.github.io

Educação

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade Estácio de Sá Conclusão 12/2023

Ensino Médio

EEB Prof. Maria José Barbosa Vieira Conclusão 12/2011

Ensino Fundamental

Colégio Municipal Maria Luiza de Melo Conclusão 12/2008

Habilidades

Inglês

Pacote Office

Pacote Adobe (Photoshop, Illustrator e XD)

Figma

Igor Frank Moreno

Desenvolvedor Front-end

Objetivo

Atuar como Desenvolvedor Front-end, sendo capaz de gerar valor e resultados para empresa, através do desenvolvimento de projetos, interfaces e recursos. Buscando sempre novos meios de produção, otimização e de geração de resultados.

Experiência

DOT Digital Group | 09-2022 a Atual

Estagiário em Desenvolvimento Front-end

- Implementação de guias de estilos. (Desenvolvimento da estrutura de todos os recursos existentes dentro de um curso para replicação).
- Implementação de cursos completos. (Utilizando o guia de estilo, seguindo o roteiro e o design desenvolvido para o curso).
- Aplicação de ajustes/atualizações em cursos já implementados.
- Acompanhamento do recebimento, desenvolvimento e entrega dos cursos para o cliente.
- Alinhamento do desenvolvimento do produto com o time de desenvolvimento.
- Desenvolvimento ou pesquisa semestral de novas tecnologias com possíveis aplicações dentro da empresa.
- Revisão de código implementado por terceirizados da empresa.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, jQuery, Git, Bitbucket, Project Lego (Framework da empresa).

Happy Code | 01-2022 a 09-2022

Instrutor de Robótica e Programação

- Elaborar e ministrar aulas de Arduino, Construct 3, Unity, Scratch, LEGO, Roblox Studio e Minecraft para os alunos.
- Fazer testes e correções no projetos dos estudantes.
- Buscar novas metodologias e meios para facilitar o ensino.
- Conversar e explicar para os pais, o que o aluno estava desenvolvendo, juntamente com os benefícios das aulas.
- Elaborar e exemplificar novos cases de apresentação para os Pais, elaboração de oficinas "aula experimental", visando a matrícula do aluno.

Tecnologias: Construct 3, Unity, LEGO, Arduino, Scratch, C#, C++.