

1. Ext Allee Nacht
Dunkelheit, Bäume am
Straßenrand. Fahrradfahrer
ohne Licht

2. Ext Allee Nacht
Autofahrer mit Licht.
Kommt Straße entlang.

3. Int Auto Nacht
Aus Sicht des Autofahrers.
Fahrradfahrer nicht zu
sehen. (weiße Umrandung)*
Fahrradfahrer fährt in den
Scheinwerfer Kegel.
Auto Vollbremsung, evtl Hupe.
* Vorfahrt achten Schild

4. Rückspulen.

5. Szene 1 mit Licht

6. Szene 2

7. Szene 3 mit sichtbarem

Fahrradfahrer (Fahrradlichtkegel)

8. Ext Kreuzung Nacht

geplante Bremsung.

Fahrradfahrer kann fahren.

Drehbuch Progen (Alkohol)

1. Ext Straße Nacht
von Halb schräg oben "gefilmt"

Fahrradfahrer fährt Schlingellinien
grüner Kopf. Alkoholflasche in der
Hand. Bläschen überm Kopf.
Fährt ins Gebüsch.

2. Ext Straßenrand Nacht

Fahrradfahrer liegt betrunken da
Er übergibt sich.

3. Ext Straßenrand Nacht

Polizei kommt auf Pferden.
nimmt Fahrradfahrer mit.

Ordnungsbuch Musik

1. Ext Straße Tag

Zwei Fahrradfahrer. Einer mit Noten über dem Kopf. Einer ohne Noten (fährt vorne).
Fahren auf Kreuzung zu.

2. Ext Kreuzung Tag

Krankenwagen mit Sirene & Blaulicht kreuzt Fahrradfahrer.
Vorderfahrradfahrer fährt gegen Krankenwagen

3. Ext Kreuzung Tag

Fahrradfahrer liegt da.
Zweiter Fahrradfahrer steht daneben.
Liegender Fahrradfahrer wird von Sanitätern abtransportiert.

Drehbuch Ausstattung Profil

1. Ext Straßekurve Tags/
Regen

Radfahrer fährt bei Regen.
Pfütze in Kurve, Radfahrer
fährt durch und verliert Haftung
und fällt hin.

2. Ext Straßenrand Tags/
Regen

Fahrad als ganzes zu sehen.
Lupe auf Reifen.
Vergrößert Profil. Gegenüber-
stellung von abgetaketen und
neuen Profil. Rotes Kreuz
grüner Hacken.

Drehbuch Ausstattung Bremsen

1. Ext Bergstraße Tag

Sicht von schräg oben.

Radfahrer fährt bergab und nähert sich einer Kurve

2. Ext Bergstraße / POV Tag

Man sieht den Fahrer und Lenker,

Man sieht Silhouette um nicht vorhandene Bremsen

3. Ext Bergstraße Tag

Sicht von schräg oben.

Radfahrer kommt von Straße ab fährt in Baum- und verheddert sich in Astgabeln

Optional Zurückspulen mit Bremsen

