## 若有疑问的小伙伴留言微信公众号: 数模自愿分享交流

## 遗传算法 GA-最短路问题

## 模型建立:

### (1) 编码

采用整数排列编码方法。对于 n 个城市的 TSP 问题,将染色体分为 n 段,其中每一段为对应城市的编号。

#### (2) 种群初始化

在完成染色体编码以后,必须产生一个初始种群作为起始解,所以首先需要决定初始化种群的数目。初始化种群的数目一般根据经验得到,一般情况下种群的数量视城市规模的大小而确定,其取值在50~200之间浮动。

#### (3) 适应度函数

设  $k_1 | k_2 | \cdots | k_i | \cdots | k_n |$  为一个采用整数编码的染色体, $D_{k_i k_j}$  为城市  $k_i$  到城市  $k_j$  的距离,则该个体的适应度为

fitness = 
$$\frac{1}{\sum_{i=1}^{n-1} D_{k_i k_j} + D_{k_n k_1}}$$

即适应度函数为恰好走遍n个城市,再回到出发城市的距离的倒数。优化的目标就是选择适应度函数值尽可能大的染色体,适应度函数值越大的染色体越优质,反之越劣质。

#### (4) 选择操作

选择操作即从旧群体中以一定概率选择个体到新群体中,个体被选中的概率跟适应度值有关,个体适应度值越大,被选中的概率越大。

#### (5) 交叉操作

采用部分映射杂交,确定交叉操作的父代,将父代样本两两分组,每组重复以下过程①产生两个[1, n]区间内的随机整数  $r_1$ 和  $r_2$ ,确定两个位置的中间数据进行交叉。

② 交叉后,同一个个体中有重复的城市编号,不重复的数字保留,有冲突的数字(带\*位置)采用部分映射的方法消除冲突,即利用中间段的对应关系进行映射。

### (6) 交叉变异

变异策略采用随机选取两个点,将其位置对换。产生两个[1, n]范围内的随机整数  $r_1$  和  $r_2$ ,确定两个位置,将其位置对换。

#### (7) 进化逆转操作

为改善遗传算法的局部搜索能力,在选择、交叉、变异之后引进连续多次的进化逆转操作。 这里的"进化"是指逆转算子的单方向性,即只有经逆转后,适应度值有提高的才接受下来,否 则逆转无效。

产生两个[1, n]区间内的随机整数  $r_1$ 和  $r_2$ ,确定两个位置,将其位置对换。

对每个个体进行交叉变异,然后代人适应度函数进行评估,x 选择出适应值大的个体进行下一代的交叉和变异以及进化逆转操作。循环操作:判断是否满足设定的最大遗传代数 MAXGEN,不满足则跳入适应度值的计算;否则,结束遗传操作。

# 案例

本案例以 14 个城市为例,假定 14 个城市的位置坐标如表 4-1 所列。寻找出一条最短的 遍历 14 个城市的路径。

表 4-1 14 个城市的位置坐标

城市编号	X坐标	Y坐标	城市编号	X坐标	Y坐标
1	16.47	96, 10	8	17. 20	96. 29
2	16.47	94.44	9	16, 30	97, 38
3	20, 09	92, 54	10	14.05	98, 12
4	22, 39	93, 37	11	16, 53	97.38
5	25, 23	97. 24	12	21.52	95. 59
6	22,00	96.05	13	19.41	97.13
7	20.47	97.02	14	20.09	92, 55

附录 运行环境: Matlab2011a
GA_TSP.m(主程序,更改 X 矩阵即可)
clear
clc
close all
%% 加载数据
X=[16.47,96.10
16.47,94.44
20.09,92.54
22.39,93.37
25.23,97.24
22.00,96.05 20.47,97.02
17.20,96.29
16.30,97.38
14.05,98.12
16.53,97.38
21.52,95.59
19.41,97.13
20.09,92.55];
D=Distanse(X); %生成距离矩阵
N=size(D,1); %城市个数
%%遗传参数
NIND=100; %种群大小
MAXGEN=200; %最大遗传代数
Pc=0.9; %交叉概率
Pm=0.05; %变异概率
GGAP=0.9; %代沟
%% 初始化种群
Chrom=InitPop(NIND,N);
%% 画出随机解的路径图
DrawPath(Chrom(1,:),X)
pause(0.0001)
%% 输出随机解的路径和总距离
disp('初始种群中的一个随机值:')
OutputPath(Chrom(1,:));
Rlength=PathLength(D,Chrom(1,:));

```
disp(['总距离: ',num2str(Rlength)]);
disp('~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~)
%% 优化
gen=0;
figure:
hold on;box on
xlim([0,MAXGEN])
title('优化过程')
xlabel('代数')
ylabel('最优值')
ObjV=PathLength(D,Chrom); %计算路径长度
preObjV=min(ObjV);
while gen<MAXGEN%循环
   %% 计算适应度
   ObjV=PathLength(D,Chrom); %计算路径长度
   % fprintf('%d %1.10f\n',gen,min(ObjV))
   line([gen-1,gen],[preObjV,min(ObjV)]);pause(0.0001)
   preObjV=min(ObjV);
   FitnV=Fitness(ObjV);
   %% 选择
   SelCh=Select(Chrom,FitnV,GGAP);
   %% 交叉操作
   SelCh=Recombin(SelCh,Pc);
   %% 变异
   SelCh=Mutate(SelCh,Pm);
   %% 逆转操作
   SelCh=Reverse(SelCh.D):
   %% 重插入子代的新种群
   Chrom=Reins(Chrom,SelCh,ObjV);
   %% 更新迭代次数
   gen=gen+1;
end
%% 画出最优解的路径图
ObjV=PathLength(D,Chrom); %计算路径长度
[minObjV,minInd]=min(ObjV);
DrawPath(Chrom(minInd(1),:),X)
%% 输出最优解的路径和总距离
disp('最优解:')
p=OutputPath(Chrom(minInd(1),:));
disp(['总距离: ',num2str(ObjV(minInd(1)))]);
                                Distanse.m
%% 计算两两城市之间的距离
%输入 a 各城市的位置坐标
%输出 D 两两城市之间的距离
function D=Distanse(a)
row=size(a,1);
D=zeros(row,row);
for i=1:row
   for j=i+1:row
       D(i,j)=((a(i,1)-a(j,1))^2+(a(i,2)-a(j,2))^2)^0.5;
       D(j,i)=D(i,j);
   end
end
```

```
InitPop.m
%% 初始化种群
%输入:
% NIND: 种群大小
         个体染色体长度(这里为城市的个数)
% N:
%输出:
%初始种群
function Chrom=InitPop(NIND,N)
Chrom=zeros(NIND,N);%用于存储种群
for i=1:NIND
    Chrom(i,:)=randperm(N);%随机生成初始种群
End
                                      DrawPath.m
%% 画路径函数
%输入
% Chrom 待画路径
% X
          各城市坐标位置
function DrawPath(Chrom,X)
R=[Chrom(1,:) Chrom(1,1)]; %一个随机解(个体)
figure;
hold on
plot(X(:,1),X(:,2),'o','color',[0.5,0.5,0.5])
plot(X(Chrom(1,1),1),X(Chrom(1,1),2),'rv','MarkerSize',20)
for i=1:size(X,1)
    text(X(i,1)+0.05,X(i,2)+0.05,num2str(i),color',[1,0,0]);
end
A=X(R,:);
row=size(A,1);
for i=2:row
    [arrowx,arrowy] = dsxy2figxy(gca,A(i-1:i,1),A(i-1:i,2));%坐标转换
    annotation('textarrow', arrowx, arrowy, 'HeadWidth', 8, 'color', [0,0,1]);
end
hold off
xlabel('横坐标')
ylabel('纵坐标')
title('轨迹图')
box on
                                     dsxy2figxy.m
function varargout = dsxy2figxy(varargin)
if length(varargin\{1\}) == 1 \&\& ishandle(varargin\{1\}) ...
                               && strcmp(get(varargin{1},'type'),'axes')
    hAx = varargin\{1\};
    varargin = varargin(2:end);
else
    hAx = gca;
end;
if length(varargin) == 1
    pos = varargin\{1\};
else
    [x,y] = deal(varargin\{:\});
end
axun = get(hAx,'Units');
set(hAx,'Units','normalized');
axpos = get(hAx,'Position');
axlim = axis(hAx);
```

```
axwidth = diff(axlim(1:2));
axheight = diff(axlim(3:4));
if exist('x','var')
    varargout\{1\} = (x - axlim(1)) * axpos(3) / axwidth + axpos(1);
    varargout{2} = (v - axlim(3)) * axpos(4) / axheight + axpos(2);
else
    pos(1) = (pos(1) - axlim(1)) / axwidth * axpos(3) + axpos(1);
    pos(2) = (pos(2) - axlim(3)) / axheight * axpos(4) + axpos(2);
    pos(3) = pos(3) * axpos(3) / axwidth;
    pos(4) = pos(4) * axpos(4) / axheight;
    varargout{1} = pos;
end
set(hAx,'Units',axun)
                                    OutputPath.m
%% 输出路径函数
%输入: R 路径
function p=OutputPath(R)
R = [R, R(1)];
N=length(R);
p=num2str(R(1));
for i=2:N
    p=[p,'-->',num2str(R(i))];
end
disp(p)
                                    PathLength.m
%% 计算各个体的路径长度
% 输入:
% D
         两两城市之间的距离
% Chrom 个体的轨迹
function len=PathLength(D,Chrom)
[row,col]=size(D);
NIND=size(Chrom,1);
len=zeros(NIND,1);
for i=1:NIND
    p=[Chrom(i,:) Chrom(i,1)];
    i1=p(1:end-1);
    i2=p(2:end);
    len(i,1)=sum(D((i1-1)*col+i2));
end
                                      Fitness.m
%% 适配值函数
%输入:
%个体的长度(TSP的距离)
%输出:
%个体的适应度值
function FitnV=Fitness(len)
FitnV=1./len:
                                      Select.m
%% 选择操作
%输入
%Chrom 种群
%FitnV 适应度值
%GGAP: 代沟
%输出
%SelCh 被选择的个体
```

```
function SelCh=Select(Chrom,FitnV,GGAP)
NIND=size(Chrom,1);
NSel=max(floor(NIND*GGAP+.5),2);
ChrIx=Sus(FitnV,NSel);
SelCh=Chrom(ChrIx,:);
                                       Sus.m
% 输入:
%FitnV 个体的适应度值
%Nsel
        被选择个体的数目
% 输出:
%NewChrIx 被选择个体的索引号
function NewChrIx = Sus(FitnV,Nsel)
[Nind,ans] = size(FitnV);
cumfit = cumsum(FitnV);
trials = cumfit(Nind) / Nsel * (rand + (0:Nsel-1)');
Mf = cumfit(:, ones(1, Nsel));
Mt = trials(:, ones(1, Nind))';
[NewChrIx, ans] = find(Mt < Mf & [zeros(1, Nsel); Mf(1:Nind-1, :)] <= Mt);
[ans, shuf] = sort(rand(Nsel, 1));
NewChrIx = NewChrIx(shuf);
                                    Recombin.m
%% 交叉操作
% 输入
%SelCh
        被选择的个体
%Pc
         交叉概率
%输出:
% SelCh 交叉后的个体
function SelCh=Recombin(SelCh,Pc)
NSel=size(SelCh,1);
for i=1:2:NSel-mod(NSel,2)
    if Pc>=rand % 交叉概率 Pc
        [SelCh(i,:),SelCh(i+1,:)]=intercross(SelCh(i,:),SelCh(i+1,:));
    end
end
%输入:
%a和b为两个待交叉的个体
%输出:
%a和b为交叉后得到的两个个体
function [a,b]=intercross(a,b)
L=length(a);
r1=randsrc(1,1,[1:L]);
r2=randsrc(1,1,[1:L]);
if r1 \sim = r2
    a0=a;b0=b;
    s=min([r1,r2]);
    e=max([r1,r2]);
    for i=s:e
        a1=a;b1=b;
        a(i)=b0(i):
        b(i)=a0(i);
        x=find(a==a(i));
        y=find(b==b(i));
        i1=x(x=i);
        i2=y(y\sim=i);
        if ~isempty(i1)
```

```
a(i1)=a1(i);
       end
       if ~isempty(i2)
           b(i2)=b1(i);
       end
   end
end
                                  Mutate.m
%% 变异操作
%输入:
%SelCh 被选择的个体
%Pm
        变异概率
%输出:
% SelCh 变异后的个体
function SelCh=Mutate(SelCh,Pm)
[NSel,L]=size(SelCh);
for i=1:NSel
   if Pm>=rand
       R=randperm(L);
       SelCh(i,R(1:2))=SelCh(i,R(2:-1:1));
   end
end
                                 Reverse.m
%% 进化逆转函数
%输入
%SelCh 被选择的个体
%D
       个城市的距离矩阵
%输出
%SelCh 进化逆转后的个体
function SelCh=Reverse(SelCh,D)
[row,col]=size(SelCh);
ObjV=PathLength(D,SelCh); %计算路径长度
SelCh1=SelCh;
for i=1:row
   r1=randsrc(1,1,[1:col]);
   r2=randsrc(1,1,[1:col]);
   mininverse=min([r1 r2]);
   maxinverse=max([r1 r2]);
   SelCh1(i,mininverse:maxinverse)=SelCh1(i,maxinverse:-1:mininverse);
end
ObjV1=PathLength(D,SelCh1); %计算路径长度
index=ObjV1<ObjV;
SelCh(index,:)=SelCh1(index,:);
                                  Reins.m
%% 重插入子代的新种群
%输入:
%Chrom 父代的种群
%SelCh 子代种群
%ObjV
         父代适应度
%输出
% Chrom 组合父代与子代后得到的新种群
function Chrom=Reins(Chrom,SelCh,ObjV)
NIND=size(Chrom,1);
NSel=size(SelCh,1);
```

# [TobjV,index]=sort(ObjV); Chrom=[Chrom(index(1:NIND-NSel),:);SelCh]; 运行结果 初始种群中的一个随机值: 5->10->3->9->6->8->7->12->13->4->2->1->14->11->5 总距离: 76.226 5->4->3->14->2->1->10->9->11->8->13->7->12->6->5 总距离: 29.3405 初始随机路线 📣 Figure 1 File Edit View Insert Tools Desktop Window Help 98 97 96 無本 95 20 横坐标 24 遗传过程 Figure 2 File Edit View Insert Tools Desktop Window Help 优化过程 46 44 42 40 最优值 88 36 34 32 30 100 120 140 160 180 200 代数 20 40 60 80 最优路线

