



## Ific Goudé

23 Aout 1994

10A Allée de Lanvaux, 35700 Rennes

06 38 78 86 80 - goude.ific@gmail.com

Permis B + Véhicule

### EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

<b>2018</b> 3 ans IRISA Rennes	<b>Doctorant en Informatique</b> Rendu de nuages de points 3D HDR Publication d'articles scientifique dans des revues et conférences internationales
<b>2017</b> 15 mois IRT b<>com Cesson-Sévigné	<b>Ingénieur R&amp;D</b> Intégrer et développer un démonstrateur de Réalité Virtuelle sur Unity 3D Programmer des scripts et shaders, Maîtriser les ressources pour un rendu en temps réel Travailler en équipe sur un projet de grande dimension dans un milieu de recherche
<b>2016</b> 16 semaines Technicolor Cesson-Sévigné	<b>Ingénieur stagiaire</b> Développer une solution d'Inverse Tone Mapping sur la technologie du HDR S'adapter aux outils de Machine Learning / Deep Learning, Découvrir le travail de recherche
<b>2014</b> 15 semaines Canon Bretagne Liffré	<b>Assistant technicien</b> Mettre en place une traçabilité informatique embarquée Programmer en Python, Rendre compte de mon avancement Maîtriser l'environnement d'une grande entreprise

### FORMATIONS

<b>2014 – 2017</b> Université Rennes 1 ESIR	<b>Élève-ingénieur en Imagerie Numérique</b> Effets spéciaux, Vision par ordinateur, Programmation OpenGL (Shaders), Lancer de rayons, Illumination directe et globale, Traitement d'image avancé (FFT, SeamCarving, Stylisation), Mathématiques pour l'image (InPainting, Segmentation), Jeux Vidéo
<b>2012 – 2014</b> Université Rennes 1 IUT	<b>DUT Génie Électrique et Informatique Industrielle</b> Connaissance de la programmation, Traitement du signal Analyse et conception de systèmes électroniques simples
<b>2009 – 2012</b> Lycée Maupertuis Saint Malo	<b>Baccalauréat Scientifique Sciences de l'Ingénieurs</b> Connaissances des sciences de l'ingénieur mécanique et électronique

### LANGUES ET INFORMATIQUE

<b>Langues</b>	Anglais : supérieur, Allemand : basique
<b>Programmation</b>	C / C++, C#, OpenGL, Python, JavaScript
<b>Logiciels</b>	Visual C++, Unity 3D, Unreal Engine, Blender, Suite MS Office, GitHub

### CENTRES D'INTÉRÊTS

<b>Projets personnels</b>	Conception, modélisation et rendu de cuisines pour un menuisier Développement de jeux vidéo
<b>Musique</b>	Basse, synthétiseur, Musique Assistée par Ordinateur Trois bandes originales pour des courts métrages amateurs Bande originale d'un jeu vidéo
<b>Imprimante 3D</b>	Détiens une Prusa i3 depuis Octobre 2014
<b>Voyages</b>	Martinique, Croatie, Allemagne, Danemark, Espagne, Portugal