

EXA 863 - MI Programação

Problema 3 - Software para marcação de consultas médicas

Descrição do problema:

A automatização de processos tem como objetivo transformar atividades manuais em procedimentos através do uso da tecnologia¹. A clínica NaClin busca automatizar seu processo de gerenciamento das consultas através de um sistema computacional e abandonar os formulários e arquivos físicos, além de uma agenda alimentada diariamente pela recepcionista com os horários das consultas.

Além do gerenciamento das consultas, a NaClin precisa que o sistema também gerencie o atendimento aos pacientes, permitindo a coleta de dados sobre as consultas e a impressão de receitas médicas.

Objetivos:

1. Diagrama de classes do sistema;
2. Construção de interfaces gráficas com JavaFX.
3. Padrão MVC

Requisitos:

#	Título	Descrição
1	Gerenciamento de Pacientes	Listagem, cadastro, edição e remoção de pacientes.
2	Gerenciamento de Médicos	Listagem, cadastro, edição e remoção de médicos. Um médico só poderá estar associado a no máximo duas especialidades (especialidade principal e subespecialidade).
3	Gerenciamento de especialidades	Listagem, cadastro, edição e remoção de especialidades médicas. Obs.: a remoção só poderá ser realizada se não possuir nenhum médico associado.
3	Agenda médica e Controle de disponibilidade	Gerencia os dias e horários disponíveis para a marcação das consultas.
4	Prontuário eletrônico	Permite aos profissionais médicos inserir de forma rápida e eficiente, dados sobre o paciente e manter seu histórico médicos; Permitir a impressão de receitas médicas em arquivo de texto (bônus para

¹ <https://blog.me.com.br/automatizacao-de-processos/>

		impressão diretamente na impressora).
5	Histórico dos pacientes	Mostrar todas as consultas de um determinado paciente.
6	Tela de Autoatendimento	Permite o paciente visualizar os horários disponíveis e marcar a sua consulta.
7	Persistência de dados (Bônus)	Armazenar todos os dados em arquivos.

Terminal autoatendimento:

O sistema deve possuir uma tela específica para o autoatendimento mostrando os horários e consultas disponíveis. Caso o paciente não esteja cadastrado o sistema deverá apresentar uma mensagem para que o mesmo se dirija a recepção.

Acesso ao sistema:

Para acesso completo ao sistema, o usuário (médico ou recepcionista) deverá fazer o login utilizando o seu CPF e senha definida no momento do seu cadastro. Os recepcionistas não poderão acessar os prontuários dos pacientes, nem os médicos fazerem alterações ou marcações de consultas.

Tanto os pacientes quanto os médicos só poderão ser removidos se não possuírem consultas efetuadas, em caso de consultas marcadas todas deverão ser removidas.

Prontuário eletrônico:

De acordo com o CREMESP (Conselho Regional de Medicina do Estado de São Paulo) existem seis itens obrigatórios que devem constar em um prontuário médico. São eles²:

1. Identificação do paciente;
2. Anamnese: histórico de sintomas descritos pelo paciente no começo da consulta;
3. Exame físico;
4. Hipóteses diagnósticas;
5. Diagnósticos definitivos;
6. Tratamentos efetuados.

Dados dos formulários:

Deverão ser definidos pela equipe de desenvolvimento os dados a serem coletados para cada parte do sistema, por exemplo os dados dos pacientes, médicos e marcação de consultas. Sugestão: defina os dados básicos e foque no desenvolvimento do processo.

Padrão de projeto:

O uso do design pattern MVC será obrigatório para garantir e facilitar a manutenção da aplicação, com pacotes modulares de rápido desenvolvimento. Elaborar tarefas divididas entre *models*, *views* e *controllers* fará a aplicação leve e independente.

Produto:

O produto pode ser desenvolvido em dupla ou individual. Os artefatos gerados (código-fonte

² <https://www.totvs.com/blog/instituicoes-de-saude/prontuario-eletronico/>

e diagrama de classes) deverão ser entregues pelo Classroom em arquivo único compactado, e um vídeo com a apresentação do diagrama de classes e o funcionamento do sistema, **até às 23:59 do dia 08/12/2021**. É necessário a presença do arquivo readme.txt na raiz do projeto, contendo a descrição para reprodução do ambiente de desenvolvimento.

O código fonte deve estar todo documentado utilizando o padrão Javadoc. A entrega após este horário implicará em um desconto de 2 pontos na nota do produto, após 24 horas de atraso, será descontado mais 1 ponto na nota. O problema não será mais recebido após 48hs de atraso. Antes de enviar o produto, certifique-se de ter lido o documento “Evitando cópias indevidas em trabalhos acadêmicos”, disponibilizado no classroom e de ter adicionado a declaração de autoria do código nas classes desenvolvidas.

Cronograma:

Sessão	Dia	Assunto
1	19/10	Apresentação do Problema 3
2	26/10	Problema 3
	02/11	Finados
3	09/11	Problema 3
4	16/11	Problema 3
5	23/11	Problema 3
6	30/11	Problema 3
7	07/12	Problema 3
	09/12	Entrega do produto + vídeo - até às 08:00
	11/12	Encerramento do semestre