Stack clone

Teden 02 - Poročilo

Razvoj in upravljanje programskih sistem, 1.11.2016.

Gradečak Ivan

https://www.youtube.com/watch?v=I19cC HcyC0

- Instalacija i podešavanje Unity-a
- Stvaranje repozitorija na GitHub-u
- Stvaranje novog projekta u Unity-u

http://blog.theknightsofunity.com/7-ways-keep-unity-project-organized/ https://www.youtube.com/watch?v=2PVPz8Pnnrw

- Izrada logike Stack-a (stupa na koji će se ploče postavljati)
 - o Kretanje stupa prema dolje i brisanje viška ploča
 - o Postavljanje ortografske kamere
 - o Izrada prefab-a ploča

https://docs.unity3d.com/Manual/class-Camera.html https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Camera.html https://docs.unity3d.com/ScriptReference/KeyCode.html https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Transform.html

Tkalčević Luka

prevzet SQL Server 2012 Enterprise Edition z spletni strani OnTheHub.com

- postavljen strežnik na lokalni računalnik
- ustvarjanje testne baze in testiranje od znotraj omrežja
- odstranjevanje varnosti na usmerjevalniku
- dodeljevanje porta v SQL Server Configuration Manager-u za TCP/IP protokol
- ponovni zagon storitve SQL strežnika
- preusmeritev prometa v nastavitvama usmerjevalnika za izbrani port
- dovoljenje prometa čez izbrani port v nastavitvama požarnega zida in protivirusnega orodja
- testiranje izbranog porta od zunanjega IP naslova brez varnosti na lokalnem računalniku in usmerjevalniku
- vračanje enega po enega varnostnega ukrepa in testiranje posle vsakog koraka

Nekaj uporabljenih povezav:

https://community.netgear.com/t5/General-WiFi-Routers/How-to-enable-ping-on-WAN-and-where-is-the-firewall/td-p/391235

https://en.wikipedia.org/wiki/DMZ_(computing)

https://portforward.com/

https://en.wikipedia.org/wiki/Port_forwarding