МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«Новосибирский НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ государственный университет» (нОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ, НГУ)

Факультет информационных технологий

Кафедра информационно-измерительных систем

1. Направление подготовки: 230100 Информатика и вычислительная техника

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ БАКАЛАВРСКАЯ РАБОТА**

«РАЗРАБОТКА СИСТЕМЫ АВТОМАТИЧЕСКОГО ОТСЛЕЖИВАНИЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ

ГРУППЫ ЛАБОРАТОРНЫХ РЫБ»

Липкин Евгений Олегович

**«К защите допущен» Научный руководитель**

Заведующий кафедрой, н.с. ИАиЭ СО РАН,

д.т.н. к.т.н.

Потатуркин О.И./………….. Куликов В.А./………...

(фамилия , И., О.) / (подпись, МП) (фамилия , И., О.) / (подпись, МП)

«……»………………2015г. «……»………………2015г.

Дата защиты: «……»………………2015г.

Автор Липкин Е.О./………...

(фамилия , И., О.) / (подпись)

Новосибирск, 2015г.

Оглавление

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc418648493)

[ГЛАВА 1. Анализ 4](#_Toc418648494)

[ГЛАВА 2. Требования к системе 5](#_Toc418648495)

[Требования к аппаратной части системы 5](#_Toc418648496)

[Требования к программной части системы 6](#_Toc418648497)

[ГЛАВА 3. Аппаратная часть системы 6](#_Toc418648498)

[Стенд для камер 7](#_Toc418648499)

[Система освещения 7](#_Toc418648500)

[ГЛАВА 4. Разработка инструментария получения трёхмерных координат объектов 7](#_Toc418648501)

[Программные средства 8](#_Toc418648502)

[Реализация 9](#_Toc418648503)

[Функциональность 9](#_Toc418648504)

[Калибровка 9](#_Toc418648505)

[Алгоритм стереосопоставления 10](#_Toc418648506)

[Сохранение и загрузка данных 10](#_Toc418648507)

[Визуализация данных 10](#_Toc418648508)

[ГЛАВА 5. Разработка визуализации объектов в трёхмерном пространстве 10](#_Toc418648509)

[Средства разработки программного обеспечения 10](#_Toc418648510)

[Алгоритм работы программного обеспечения 11](#_Toc418648511)

[ГЛАВА 6. Результаты 12](#_Toc418648512)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 12](#_Toc418648513)

[ЛИТЕРАТУРА 12](#_Toc418648514)

ВВЕДЕНИЕ

В современном понимании этология – наука о поведении животных. Необходимость проведения этологических исследований главным образом определена сходством в поведении животных и поведении людей, как автономных субъектов, обладающих индивидуальной психической мотивацией, а также как элементов толпы, или как носителей массовых инстинктов, коллективных устремлений и чувств.

Биологи нуждаются в автоматизации этологических экспериментов. Разные виды животных и разные виды экспериментов определяют сложность разработки универсальной системы для решения задач подобного рода.

В лаборатории цифровых методов обработки изображений ИАиЭ СО РАН разработана система автоматизации этологических тестов EthoStudio, которая представляет собой аппаратно-программный комплекс, включающий в себя многофункциональную установку для тестирования животных и компьютер с программным обеспечением. Однако, в этой системе отсутствует инструментарий, позволяющий работать с рыбами.

У ЛИН СО РАН существует задача автоматического отслеживания перемещения группы лабораторных рыб для изучения акустической чувствительности. Эта задача сводится к определению трёхмерных координат отдельных особей во время эксперимента.

На данный момент большинство систем, автоматизирующие этологические эксперименты, построены на использовании одной единственной камеры. Задача получения трёхмерных координат рыб решена только в виде системы, способной автоматизировать наблюдение лишь за одной лабораторной рыбой.

Рыбы двигаются в трёхмерном пространстве, поэтому требуется реализовать инструментарий получения трёхмерных координат объектов. Для решения задачи получения трёхмерных координат объекта используют 3D камеры, которые представляют собой пару камер, расположенных на фиксированном расстоянии друг от друга, для получения стереопары (пары изображений с 3D камеры), с помощью которой определяют координаты, используя алгоритм построения карты диспарантности или метод триангуляции.

Новизна дипломной работы заключается в создании алгоритма получения трёхмерных координат объектов на сцене методом триангуляции. Система, разработанная в рамках дипломной работы, расширит функциональные возможности зарекомендовавшей себя на рынке системы автоматизации этологических экспериментов EthoStudio для работы с группой лабораторных рыб. А также позволит автоматизировать часть этологических экспериментов на рыбах.

Цель дипломной работы состоит в разработке инструментария получения трёхмерных координат лабораторных рыб.

Для достижения цели мной выделены следующие задачи:

* Проанализировать проблему;
* Выявить требования к системе;
* Разработать и сконструировать аппаратную часть системы;
* Реализовать программное обеспечение, способное вычислять трёхмерные координаты рыб;
* Разработать визуализацию перемещения рыб в трёхмерном пространстве.

Выполнены все поставленные задачи. В данной работе представлены анализ задачи, выявления требований к системе, разработка и конструирование аппаратной части системы, разработка алгоритма получения трёхмерных координат объектов, визуализация объектов в трёхмерном пространстве.

Дипломная работа выполняется в лаборатории цифровых методов обработки изображений института автоматики и электрометрии СО РАН в рамках заказного проекта «Система автоматического отслеживания перемещения группы лабораторных рыб».

ГЛАВА 1. Анализ проблемы

На текущий момент системы, автоматизирующие этологические эксперименты построены на использовании одной единственной камеры. Также, существуют отдельные системы, заточенные под решение определенной задачи. Задача получения трёхмерных координат рыб решена только в виде системы, способной автоматизировать наблюдения лишь за одной лабораторной рыбкой.



Рисунок 1: Скриншот программы ZEBRALAB

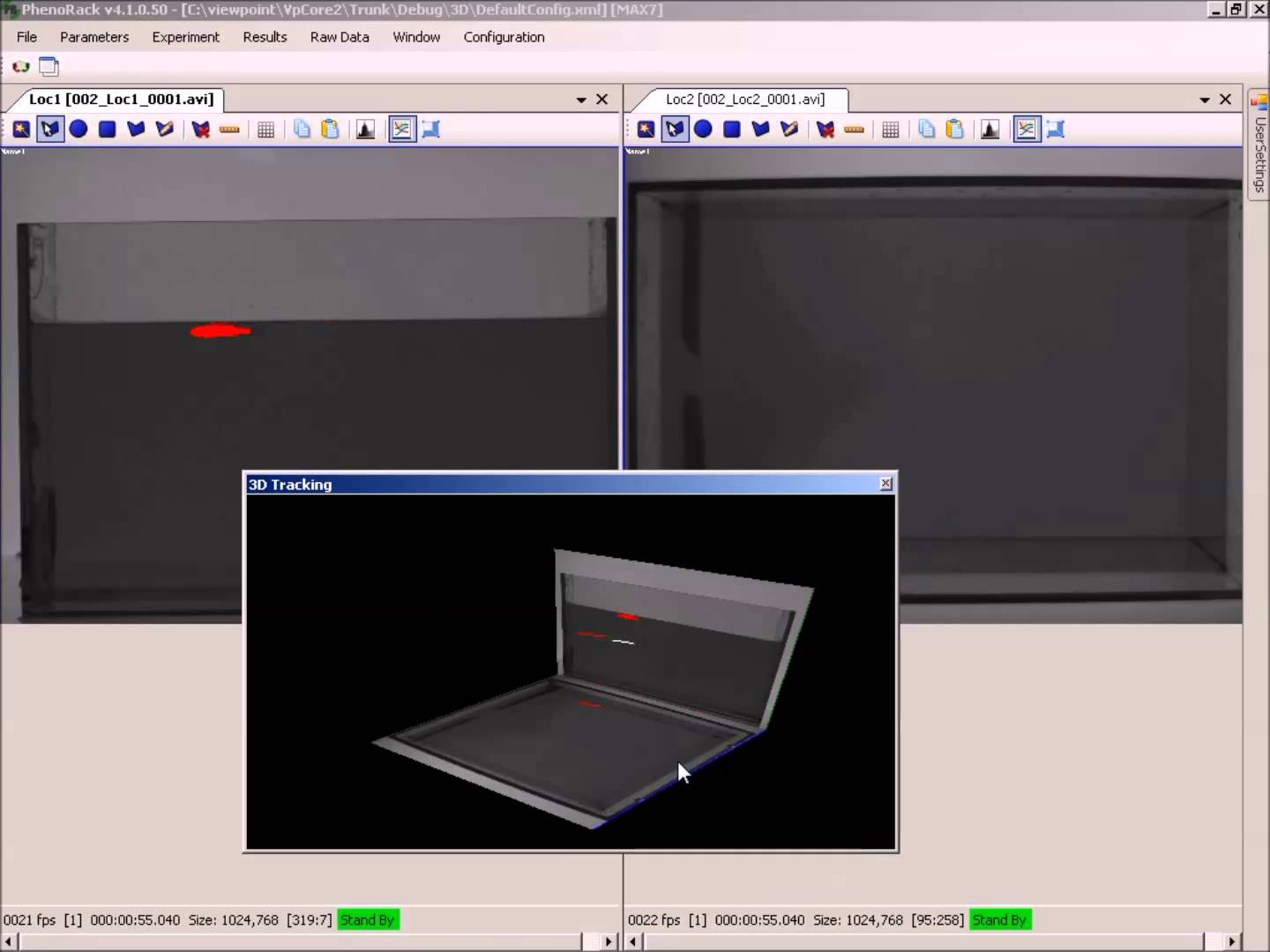


Рисунок 2: Скриншот программы ZEBRALAB3D

Для задач этологических исследований используют модельный организм биологии развития – вид данио-рерио(zebrafish). Её геном на 80% совпадает с человеческим. Благодаря тому, что биологи очень хорошо знают их внутреннее строение, этих рыбок многие биологи предпочитают использовать для своих экспериментов. Спектр решаемых задач достаточно широк: пищевое поведение, акустическое поведение, апробация медицинских препаратов, тестирование реакции на химические вещества (экология), бихевиоризм (лидерство, стадность) и другие различные типы экспериментов. Для данной задачи подойдут взрослые особи вида данио-рерио.

Биологи ЛИН СО РАН проводят исследования акустической чувствительности лабораторных рыб в аквариумах. Распространённым решением задачи получения трёхмерных координат объектов является стереоскопия. На основе двух кадров, сделанных камерой или камерами, можно определить относительное положение объектов. Так как нам необходимо отслеживать перемещение рыб, требуется работа с последовательностями кадров. Нам потребуется пара камер, расположенных на фиксированном расстоянии друг от друга.

Датчики глубины (в частности, Microsoft Kinect) не подходят для решения задачи по причине искажений инфракрасной сетки в аквариуме.



Рисунок 3: Кадр с камеры глубины Microsoft Kinect



Рисунок 4: Шумы поверх кадра Microsoft Kinect

Алгоритм стереосопоставления давно используется в различных оптических системах. С его помощью строят рельеф поверхности, создают трёхмерную модель объекта, используют для построения гомографии изображения.

ГЛАВА 2. Требования к системе

Требования к аппаратной части системы

Выявлены следующие требования к аппаратной части системы:

* Аппаратная часть системы должна представлять собой установку, состоящую из стенда для камер, системы освещения, аквариума, оборудования для обеспечения жизнедеятельности в аквариуме и компьютера;
* Стенд для камер должен уметь регулировать положение камер в двух плоскостях для возможности калибровки под произвольный аквариум;
* Система освещения должна равномерно освещать аквариум.



Рисунок 5, Модель макета аппаратной части системы

Требования к программной части системы

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

* функции калибровки камер;
* функции запуска отслеживания перемещения группы лабораторных рыб системой;
* функции остановки запуска отслеживания перемещения группы лабораторных рыб системой;
* функции визуализации данных о местоположении лабораторных рыб в произвольный момент времени на трёхмерной карте;
* функции сохранения данных о местоположении лабораторных рыб;
* функции загрузки данных о местоположении лабораторных рыб.

ГЛАВА 3. Аппаратная часть системы

Для тестовой системы мы используем следующее оборудование:

* стол;
* аквариум 700x250x400 мм3;
* фильтр, компрессор, терморегулятор;
* система освещения;
* стенд для камер;
* две камеры Point Grey FL3-U3-32S2 M-CS;
* Компьютер.



Рисунок 6, Фотография системы

Стенд для камер

При сборке стенда для камер мы использовали систему алюминиевых профилей для торгово-выставочного оборудования "Consta-Sib" компании ЗАО "СИБ.ПРОФИЛЬ", предназначенного для изготовления профильных конструкций. Был спроектирован и собран стенд, согласно проекту.

Система освещения

Пластиковая панель должна быть установлена на заднюю часть аквариума для создания однородного фона при захвате изображения. Светодиодная сетка должна быть прикреплена к пластиковой панели для достаточной освещенности аквариума и для контрастности кадра видеоизображения.

ГЛАВА 4. Разработка инструментария получения трёхмерных координат объектов

Есть две камеры, с каждой берётся видеопоток. Для каждого видеопотока выполняется следующий алгоритм: находятся объекты и определяются двухмерные координаты этих объектов. Далее, методом триангуляции определяются трёхмерные координаты объектов и визуализируются в трёхмерном пространстве.



Рисунок 7, Алгоритм работы программы

Теперь, подробнее. Нам нужно выделить наблюдаемые объекты, для этого нужно построить фон. Фон строится следующим образом: Для каждой точки фона мы вычисляем медианный элемент последовательности из 50 кадров с частотой 5 кадров в секунду. Вычитая фон из исходного изображения, мы получаем изображение наблюдаемых объектов



Рисунок 8, Исходное изображение с видеокамеры



Рисунок 9, Изображение наблюдаемых объектов

Следующий этап алгоритм – получение двумерных координат объектов. В качестве координат объектов мы используем центры масс связных компонент. Для того, чтобы получить центры масс связных компонент, нам нужно провести бинаризацию изображения наблюдаемых объектов. После этого мы проводим поиск связных компонент. Фильтруем связные компоненты по размерам, чтобы отсечь случайные выбросы. Центры масс связных компонент, прошедших фильтрацию, мы принимаем за двухмерные координаты объектов.



Рисунок 10, Биноризованное изображение наблюдаемых обектов

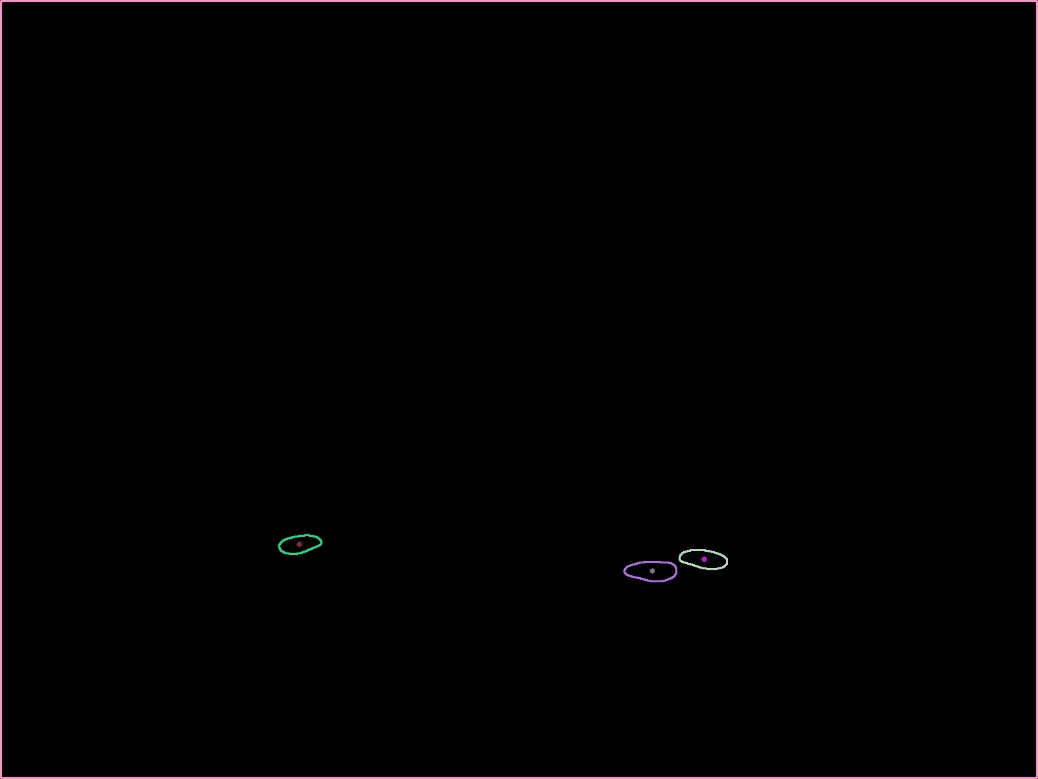


Рисунок 11, Связные компоненты и их центры масс

Зная параметры камер и двухмерные координаты объектов, мы можем решить задачу триангуляции, которая сводится к решению системы линейных уравнений методом наименьших квадратов. Результат триангуляции визуализируется программой в отдельном окне с помощью библиотеки OpenGL.

(P11-u1\*P31)\*X+(P12-u1\*P32)\*Y + (P13-u1\*P33)\*Z =(u1\*P34-P14)

(P21-v1\*P31)\*X+(P22-v1\*P32)\*Y + (P23-v1\*P33)\*Z =(v1\*P34-P24)

(P11-u1\*P31)\*X+(P12-u1\*P32)\*Y + (P13-u1\*P33)\*Z =(u1\*P34-P14)

(P21-v1\*P31)\*X+(P22-v1\*P32)\*Y + (P23-v1\*P33)\*Z =(v1\*P34-P24)

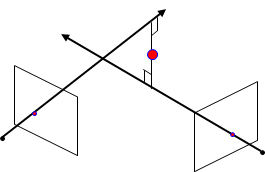


Рисунок 12, Схема триангуляции

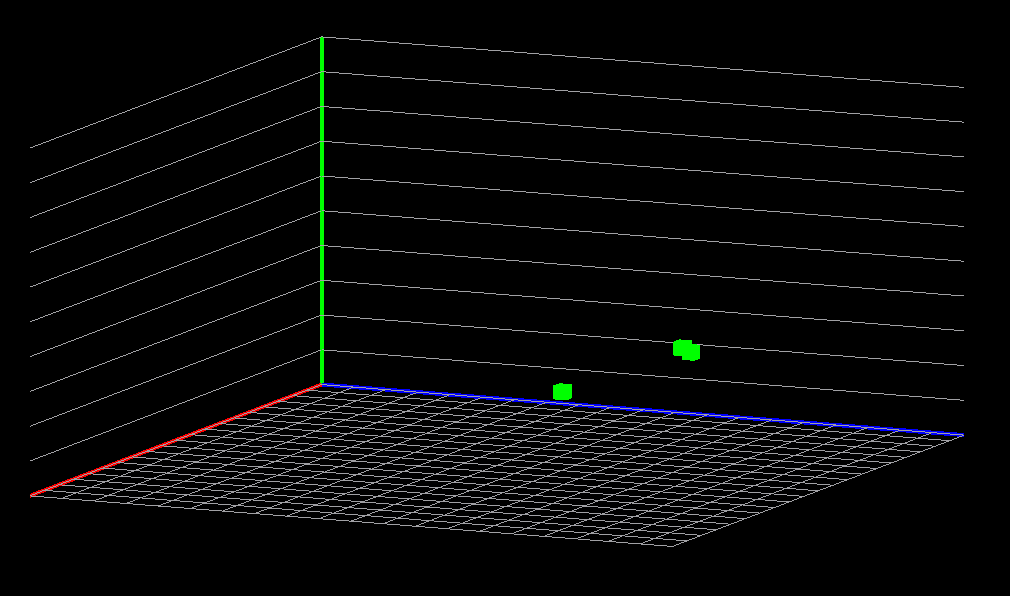


Рисунок 13, Кадр визуализации объектов

Программные средства

Для реализации программного обеспечения мы использовали следующие средства разработки:

* **C++98** - компилируемый статически типизированный язык программирования общего назначения.
* **Qt 5.2.1** - кроссплатформенный инструментарий разработки ПО на языке программирования C++.
* **OpenCV 2.4.10** - библиотека алгоритмов компьютерного зрения, обработки изображений и численных алгоритмов общего назначения с открытым кодом. Реализована на C/C++.
* **Point Grey FlyCapture 2.0 SDK** - библиотека, разработанная специально для использования для работы с камерами Point Grey.
* **EthoStudio SDK** - система автоматизации этологических тестов EthoStudio представляет собой аппаратно-программный комплекс, включающий в себя многофункциональную установку для тестирования животных и компьютер с программным обеспечением. Реализована на C++ с использованием кроссплатформенной библиотеки Qt, библиотеки компьютерного зрения OpenCV и другого инструментария.
* **OpenGL 2.0** - спецификация, определяющая независимый от языка программирования платформонезависимый программный интерфейс для написания приложений, использующих двумерную и трёхмерную компьютерную графику.
* **Microsoft Visual C++ Compiler 10.0** - компилятор языка программирования C++ от компании Microsoft.

Реализация

Для реализации задачи было решено разработать программное обеспечение, позволяющее работать со стереопарой.

Функциональность

Возможность сохранение и загрузки калибровочных данных камеры. Загружать изображения, захватывать видеопотоки с камер. Применять к изображениям следующие алгоритмы: андисторсия, ректификация, построения карты диспаратнтности, метод триангуляции. Возможность из интерфейса программы регулировать параметры алгоритма построения карты диспаратнотности и метода триангуляции.

Калибровка

Камеры нуждаются в калибровке. Задачу калибровки можно разбить на несколько подзадач:

* задача калибровки;
* задача поиска коэффициентов дисторсии(искажения) изображения;
* задача взаимного ориентирования (стереокалибровка).

*Задача калибровки*

Задача калибровки заключается в нахождении матрицы внутренних параметров камеры, которая содержит параметры оптической системы и фотоприёмника камеры.

//Здесь будет математическое описание калибровки камеры.

*Задача поиска коэффициентов дисторсии изображения*

Задача поиска коэффициентов дисторсии изображения заключается в нахождении трёх радиальных и двух тангенциальных коэффициентов дисторсии изображения. Реализуем это при помощи готовых алгоритмов библиотеки OpenCV и фреймворка EthoStudio.

//Здесь будет математическое описание поиска коэффициентов дисторсии изображения.

*Задача взаимного ориентирования*

Задача взаимного ориентирования заключается в вычислении взаимного расположения камер в виде матрицы поворота **R** и вектора смещения **t**. Реализуем это при помощи готовых алгоритмов библиотеки OpenCV и фреймворка EthoStudio.

//Здесь будет математическое описание взаимного ориентирования.

Алгоритм стереосопоставления

Реализация алгоритма

Реализуем это при помощи готовых алгоритмов библиотеки OpenCV.

Сохранение и загрузка данных

Полученные трёхмерные координаты группы рыб мы будем сохранять и загружать в своём формате. В заголовке файла мы записываем параметры эксперимента: название, количество наблюдаемых объектов, длительность эксперимента.

Алгоритм работы программного обеспечения

Основной алгоритм работы программного обеспечения состоит из нескольких шагов:

* запускаем программу;
* запускаем алгоритм автоматического отслеживания перемещения;
* по истечению эксперимента останавливаем алгоритм отслеживания перемещения;
* выбираем визуализацию данных удобным нам образом;
* при надобности сохраняем полученный результат.
* Другой сценарий работы алгоритма заключается в следующем:
* загружаем данные о перемещении группы лабораторных рыб;
* визуализируем удобным нам образом.



ГЛАВА 5. Разработка визуализации объектов в трёхмерном пространстве

Разработка визуализации на OpenGL.

Получаем трёхмерные координаты объектов.

Визуализация данных

Для визуализации будем использовать инструментарий OpenGL, который позволяет визуализировать трёхмерные объекты.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Для достижения цели проделана следующая работа: проанализирована проблема, выявлены требования к системе, разработана и сконструирована аппаратная часть системы, реализовано программное обеспечение, позволяющее получать трёхмерные координаты объекта методом триангуляции, разработана визуализация перемещения рыб в трёхмерном пространстве. Работа получила диплом третьей степени на Международной научной студенческой конференции 2015 года.

В дальнейшем планируется оттестировать и отладить алгоритмы, внедрить систему в ЛИН СО РАН.

ЛИТЕРАТУРА

1. Gary Bradasky, Adrian Kaehler, Learning OpenCV: Computer Vision using the OpenCV Library
2. Richard Hartley, Andrew Zisserman, Multiple View Geometry in Computer Vision
3. Документация библиотеки OpenCV
4. Документация Point Grey FlyCapture 2.0 SDK