

#### Wydział Mechatroniki

#### Praca przejściowa

Ireneusz Szulc

# Planowanie bezkolizyjnych tras dla zespołu robotów mobilnych

Opiekun pracy: prof. dr hab. Barbara Siemiątkowska

Warszawa, 2018

## Spis treści

Sp	ois treści	2
1	$\mathbf{Wst}\mathbf{ep}$	3
<b>2</b>	Konspekt pracy	4
3	Wnioski	6
Bi	ibliografia	7
W	ykaz skrótów	7
Sp	ois rysunków	7
Sp	ois tabel	8

#### Rozdział 1

#### Wstęp

Karta tematu:

Temat pracy: Planowanie bezkolizyjnych tras dla zespołu robotów mobilnych Temat pracy (w jęz. ang.): Path planning for a group of mobile robots Zakres pracy:

- Projekt algorytmu wyznaczania trajektorii dla pojedynczego robota
- Algorytm detekcji i zapobiegania kolizjom między robotami
- Implementacja oprogramowania symulacyjnego
- Przeprowadzenie testów symulacyjnych

Podstawowe wymagania:

- Aplikacja powinna umożliwiać symulację ruchu robotów oraz definiowanie położenia przeszkód przez użytkownika.
- Planowanie tras dotyczy robotów holonomicznych.

#### Rozdział 2

#### Konspekt pracy

- Wstęp teoretyczny:
  - Cooperative Pathfinding
  - algorytm A\* szczegółowo
  - przegląd metod planowania tras dla wielu robotów
  - artykuł o Cooperative Pathfinding, time-space A\*
  - artykuł o wyznaczaniu priorytetów i metodach planowania tras (prezentacja): Path
    Coordination, time-space A\*
  - metoda ładunków problem minimów lokalnych
  - replanowanie po wykruciu kolizcji (algorytm D\*)
  - algorytmy WHCA\* i IADPP
  - Reciprocal Collision Avoidance
  - metody przydziału priorytetów zwiększanie i przeliczanie
  - metody zcentralizowane vs rozproszone (porównanie)
  - time-space A\*, heurystyki, Reservation Table
- generowanie mapy labiryntu do testów: własny algorytm, teoria grafów, własności mapy
- metoda przydziału / zmiany priorytetów
- obszerne testy, porównanie wyników metod przy tych samych warunkacj początkowych
- zastosowanie: ciasne korytarze, częsty problem kolizji, szpitale, transport dokumentów, paczek

- $\bullet\,$ time-space A\* pseudokod, schemat blokowy, własne heurystyki, modyfikacje
- ograniczenia nałożone uproszczenia: ruch skośny, czas dyskretny
- Implementacja aplikacji stack technologiczny: Java 8, Java FX, Spring, Spring Boot, testy jednostkowe jUnit, git, IntelliJ, Maven, Linux

## Rozdział 3

## Wnioski

## Bibliografia

- [1] Thrun S. Bennewitz M., Burgard W. Optimizing Schedules for Prioritized Path Planning of Multi-Robot Systems. 2001.
- [2] Roszkowska E. Mówiński K. Sterowanie hybrydowe ruchem robotów mobilnych w systemach wielorobotycznych. Postępy Robotyki, 2016.
- [3] Siemiątkowska B. Uniwersalna metoda modelowania zachowań robota mobilnego wykorzystująca architekturę uogólnionych sieci komórkowych. 2009.

## Wykaz skrótów

API Application Programming Interface

SDK Software Development Kit

# Spis rysunków

## Spis tabel