

# Johan Manuel Alvarez Pinta

Popayán, Colombia

+57 317 878 4022

johan.manuel.alvarez.pinta@gmail.com

LinkedIn: johan---alvarez

<https://portfolio-igrisdev.vercel.app/>

## SOBRE MI

Me apasiona la programación y los retos que trae cada proyecto, soy un estudiante de ingeniería informática de sexto semestre en la Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca, quien aprende principalmente de forma didáctica, me enfoco en el desarrollo web principalmente en el front-end, adicionalmente tengo conocimientos en el back-end como crear APIs y manejar bases de datos relacionales y no relaciones y a la vez también poseo conceptos de patrones de diseño.

## EXPERIENCIA ACADEMICA E INVESTIGATIVA

### SEMILLERO PÍXEL

Semillero de investigación perteneciente a la Institución Universitaria Colegio Mayor Del Cauca, al cual pertenezco y me ha permitido desarrollar mis habilidades duras en programación e investigación principalmente, aparte de estas habilidades duras también he mejorado algunas habilidades blandas como la comunicación acertada, trabajo en equipo, entre otras; las investigaciones en las que he participado son las siguientes y también los productos sacados de estas.

### **PROYECTO DE UNA CONVOCATORIA INTERNA SEMILLEROS “DISEÑO DE UN REPOSITORIO DE RECURSOS EDUCATIVOS SOBRE ESTADÍSTICA PARA INGENIERÍA INFORMÁTICA CENTRADO EN EL USUARIO: USABILIDAD Y ARQUITECTURA DE LA INFORMACIÓN” / 26 DE FEBRERO DE 2024 – HASTA LA FECHA**

El proyecto actual tiene como premisa abordar las dificultades que pueden presentar el alumnado al momento de adquirir distintos recursos educativos en el área de la estadística enfocada a la ingeniería informática. El propósito del proyecto es diseñar un repositorio (aplicativo web) que no solo agrupe estos recursos de manera coherente, sino que también optimice su accesibilidad y usabilidad, la tecnología principal que se planea utilizar para desarrollar la página web es el framework Astro con Starlight que es un tema de documentación completo.

### **PROYECTO DE UNA CONVOCATORIA INTERNA SEMILLEROS “SISTEMA DE REPORTE DE FALLAS EN LAS SALAS DE CÓMPUTO DE UNA INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR” / ABRIL 2024 – 27 DE MAYO DE 2024**

Sistema web que facilita el reporte de fallas que busca mejorar la eficiencia y rapidez en la atención a solicitudes de mantenimiento de equipos de las salas de cómputo. A diferencia de las maneras manuales de reporte de fallas como el aviso por correo o voz a voz al equipo de soporte este producto es más rápido de usar y no requiere desplazamientos o búsqueda del personal encargado, permitiendo a los usuarios notificar rápidamente al equipo de soporte sobre cualquier problema técnico, esta investigación se anexa como capítulo a el libro titulado “Advances in Computing, 17th Colombian Conference on Computing, CCC 2023, Medellin, Colombia, August 10–11, 2023, Revised Selected Papers” y sus autores son “Marta Tabares, Paola Vallejo, Biviana Suarez, Marco Suarez, Oscar Ruiz, Jose Aguilar”, este libro constituye artículos seleccionados revisados de las actas arbitradas de la XVII Conferencia Colombiana de Computación sobre Avances en Computación, CCC 2023, celebrada en Medellín, Colombia, durante el 10–11 de agosto de 2023.

# PRODUCTOS

## **SISREPORT / 8 DE MAYO 2023 – 09 DE MARZO DE 2024**

Aplicación web desarrollada en conjunto con el semillero PÍXEL, el aplicativo diseñado para gestionar los equipos de cómputo (reparación o mantenimiento) de las salas de la Institución Universitaria Colegio Mayor del Cauca, El rol que tome como principal fue como desarrollador, creando el front-end, utilizando React, pero además ayude con la documentación utilizando XP (metodología ágil).

## **HORARIO UNIMAYOR / ABRIL 2024 – 27 DE MAYO DE 2024**

Aplicación web diseñada para agilizar el proceso de gestionar los horarios del docente en la Institución Universitaria Colegio Mayor Del Cauca, tome el rol de desarrollador web full-stack utilizando el framework Next JS 14 porque nos da la posibilidad de trabajar tanto con el front-end como del back-end en un solo proyecto, se usó PostgreSQL como base de datos, prisma como gestor de bases de datos y se desplego en Vercel.

## TECNOLOGÍAS

- HTML
- CSS
- TAILWIND CSS
- JAVASCRIPT
- REACT
- ASTRO
- NODE JS
- MONGODB
- MYSQL
- GITHUB
- PRISMA
- SCRUM
- XP
- SAD
- ARQUITECTURAS DE SOTWARE
- PATRONES DE DISEÑOS

## ESTUDIOS

**INGENIARÍA INFORMÁTICA / INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA, POPAYÁN - COLOMBIA  
AGOSTO 2021 - AHORA**

Sextos Semestre de Carrera.

**TÉCNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE / INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICO INDUSTRIAL, POPAYÁN - COLOMBIA  
FEBRERO 2018 – DICIEMBRE 2020**

Graduado del técnico.

## CERTIFICADOS

**SISTEMA DE REPORTE DE FALLAS EN LAS SALAS DE CÓMPUTO DE UNA INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR / UNIVERSIDAD EAFIT / 17 CONGRESO COLOMBIANO DE COMPUTACIÓN / 10 Y 11 DE AGOSTO DE 2023, 20 HORAS DE ACTIVIDADES ACADÉMICAS**

Participe como ponente y expositor del proyecto SISREPORT.

**“I ENCUENTRO DE GRUPOS Y SEMILLEROS DE INVESTIGACIÓN” UNIMAYOR INVESTIGA / 25 DE OCTUBRE DE 2023**

Participe como ponente.

**UNIMAYOR MOBILE / UNIVERSIDAD UCEVA / SEMANA DE LA INGENIERÍA 2022 UCEVA / 31 DE OCTUBRE AL 05 DE NOVIEMBRE DE 2022**

Participe en movilidad académica para la Facultad de Ingeniería en calidad de expositor.

**UNIVERSIDAD UNIMAYOR / XIII SEMINARIO INTERNACIONAL NUEVAS TENDENCIAS DE LA INGENIERÍA Y APLICACIONES DE LA INFORMÁTICA / 19 DE MAYO DE 2022**

Participe en calidad de Asistente en el XIII Seminario Internacional Nuevas Tendencias de la Ingeniería y Aplicaciones de la Informática, con una intensidad de cuatro (4) horas.

## **ACTITUDES**

Trabajo en equipo  
Colaborativo

Eficiente  
Compromiso con las labores

Comunicación acertada  
Aprendizaje rápido