

Funcionalidade (Concepção Inicial)	Status na Entrega Final	Justificativa para Implementação Parcial ou Não Implementação
Cadastro e Login de Usuário	Implementado	-
Cadastro, Edição e Exclusão de Hábitos	Implementado	-
Marcar Hábito como Concluído	Implementado	-
Visualização de Calendário Geral e por Hábito	Implementado	-
Sistema de Pontuação e Ranking	Implementado Parcialmente	O sistema de ranking está em desenvolvimento. Foi necessário um esforço para definir um escopo mínimo viável para a entrega, o que resultou em uma implementação parcial para não comprometer o prazo geral.
Notificações	Não Implementado	A implementação foi adiada e planejada para o futuro. A tela de configurações, onde este recurso seria gerenciado, tomou mais tempo que o previsto para ser desenvolvida.
Integração com Google Calendar	Não Implementado	Este recurso foi retirado do escopo final para garantir a entrega das funcionalidades essenciais dentro do prazo. Fatores externos que diminuíram a produtividade da equipe também contribuíram para a decisão de focar no escopo mínimo.
Logout	Implementado	-
Requisito Não-Funcional: Offline First	Implementado	

Atividade	Previsão de Entrega	Realidade da Entrega	Justificativa do Atraso
Tela Splash, Tela Login e Tela de Cadastro	Semana 1 (03/05/2025 - 09/05/2025)	Semana 1 (03/05/2025 - 09/05/2025)	Atividade entregue no prazo.
Tela Home de Hábitos	Semana 2 (10/05/2025 - 16/05/2025)	Semana 3 (17/05/2025 - 23/05/2025)	O atraso de uma semana ocorreu devido a períodos de menor produtividade da equipe por fatores externos, como sobrecarga em outras disciplinas e compromissos pessoais.
Tela de Registro de Novo Hábito	Semana 3 (17/05/2025 - 23/05/2025)	Semana 4 (24/05/2025 - 30/05/2025)	O desenvolvimento desta tela foi postergado em uma semana para acomodar o atraso anterior na entrega da Tela Home.
Ranking/Pontuação	Semana 4 (24/05/2025 - 30/05/2025)	Semana 4 (em diante) - Com ajustes pendentes	A implementação da gamificação se mostrou complexa, exigindo uma definição mais clara do escopo mínimo para não comprometer o prazo final do projeto. Por isso, a funcionalidade foi entregue de forma parcial e segue em desenvolvimento.
Tela de Configurações	Semana 5 (31/05/2025 - 06/06/2025)	Semana 7 (em diante) - Com ajustes pendentes	Esta tela demandou mais tempo do que o previsto inicialmente, especialmente na implementação de todas as sub-funcionalidades, como a de notificações, que ainda não foi finalizada.
Ajustes/Testes/Entrega	Semana 9 (06/07/2025)	Com ajustes pendentes	Devido aos atrasos acumulados nas fases anteriores, o período final, que seria dedicado a testes e ajustes gerais, foi comprometido, restando pendências no projeto.

## **Análise de Tecnologias Utilizadas**

O documento de concepção do projeto ("Projeto PDM.pdf") focou nos requisitos funcionais e não-funcionais, sem especificar as tecnologias que seriam utilizadas.

A equipe de desenvolvimento optou pelas seguintes tecnologias para construir o aplicativo, conforme detalhado na apresentação final:

- **Linguagem:** Kotlin.
- **Arquitetura:** Uma abordagem mista utilizando MVC (Model-View-Controller) e MVVM (Model-View-ViewModel).
- **Banco de Dados:** Room, para o armazenamento de dados locais.
- **Design de Interface:** Jetpack Compose em conjunto com o Material Design 3.
- **Injeção de Dependências:** Hilt.