



МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ  
М. В. ЛОМОНОСОВА  
Факультет вычислительной математики и кибернетики  
Кафедра системного анализа

Отчет по практикуму

## «Стохастический анализ и моделирование»

*Студент 415 группы*

И. Р. Удовиченко

*Руководитель практикума*

к.ф.-м.н., доцент С. Н. Смирнов

Москва, 2020

## Содержание

## Задание 1

Пусть дана случайная величина  $X \sim U[0, 1]$ , рассмотрим случайную величину  $Y = \mathbb{1}(X < p)$ . Тогда  $Y$  принимает значение 1 с вероятностью  $p$ . Это следует из свойства:  $\mathbb{E}(\mathbb{1}_A) = \mathbb{P}(A)$ .

**Определение 1** *Биномиальным распределением случайной величины с параметрами  $n, p$  будем называть случайную величину, принимающую значения, равные числу успехов в  $n$  испытаниях Бернулли с вероятностью успеха  $p$ .*

Из определения следует способ генерирования биномиальной случайной величины:

$$X = \sum_{i=1}^n Y_i,$$

где случайные величины  $Y_i$  имеют распределение Бернулли с вероятностью успеха  $p$ .

**Определение 2** *Геометрическим распределением с параметром  $p$  (и  $q = 1 - p$ ) будем называть распределение числа неудач до 1-го успеха в схеме Бернулли.*

Функция вероятности геометрического распределения имеет вид:  $\mathbb{P}(X = n) = q^n p$ ,  $n \in \mathbb{N}_0$ .

Пусть случайная величина  $Y \sim \exp(\lambda)$ . Тогда

$$\mathbb{P}(n \leq Y < n + 1) = e^{-\lambda n} (1 - e^{-\lambda}),$$

$$X = \lfloor Y \rfloor \sim \text{geom}(1 - e^{-\lambda}).$$

Тогда чтобы получить геометрическое распределение с параметром  $p$  надо взять целую часть от экспоненциально распределенной случайной величины с параметром  $\lambda = -\ln(1 - p)$ . Экспоненциальное распределение получим обращением функции распределения: если  $Z \sim U[0, 1]$ , тогда  $Y = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - Z) \sim \exp(\lambda)$ . Окончательно получаем  $X = \left\lfloor \frac{\ln(1-Z)}{\ln(1-p)} \right\rfloor \sim \text{geom}(p)$ .

**Утверждение 1** *Для  $X \sim \text{geom}(p)$  верно свойство отсутствия памяти:  $\mathbb{P}(X \geq m + n \mid X \geq m) = \mathbb{P}(X \geq n)$ .*

**Доказательство.**

$$\begin{aligned}\mathbb{P}(X \geq m+n \mid X \geq m) &= \frac{\mathbb{P}(X \geq m+n)}{\mathbb{P}(X \geq m)} = \\ &= \frac{q^{m+n}p/(1-q)}{q^mp/(1-q)} = q^n = \sum_{i=n}^{\infty} q^i p = \mathbb{P}(X \geq n).\end{aligned}$$

■

Рассмотрим игру «орлянку» со случайной величиной  $X$ :

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{с вероятностью } p = 0,5, \\ -1 & \text{с вероятностью } 1 - p = 0,5. \end{cases}$$

Пусть  $S_n = \sum_{i=1}^n X_i$  и  $Y = S_i/\sqrt{n}$ . Так как  $\mathbb{E}S_n = 0$  и  $\text{var}[S_n] = n$ , то из центральной предельной теоремы следует, что  $Y = S_i/\sqrt{n} \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{d} \mathcal{N}(0, 1)$ .

## Задание 2

**Определение 3** Канторовой лестницей называется функция  $f$ , которая строится следующим образом:

1.  $f(0) = 0$ ,  $f(1) = 1$ .
2. Отрезок  $[0, 1]$  разбивается на 3 равных части, затем на средней части функция  $f$  полагается равной полусумме значений на концах.
3. для первого и третьего отрезка процедура повторяется рекурсивно.

По определению канторова лестница обладает свойством фрактальности или самоподобия:  $f(x) = 2f(x/3)$ . Так как  $f$  монотонна и лежит в отрезке  $[0, 1]$ , то существует случайная величина  $X$  (сингулярная), функция распределения которой является канторовой лестницей.

Используя свойство фрактальности данной случайной величины, найдем ее математическое ожидание и дисперсию:

$$X \stackrel{d}{=} 1 - X \implies \mathbb{E}X = 0.$$

$$\mathbb{E}X^2 = \int_0^1 x^2 dF(x) = \int_0^{\frac{1}{3}} x^2 dF(x) + \int_{\frac{2}{3}}^1 x^2 dF(x).$$

Отсюда используя замену  $y = 3x$  и свойство  $F(x/3) = F(x)/2$  получаем

$$\mathrm{var} [X] = \mathbb{E}X^2 = \frac{3}{8}.$$

## Список литературы