Анализ данных на Python

01: Введение и основы

План на сегодня

- Как работают программы
- Иерархия языков программирования
- Что такое python
- IDLE, Conda, Jupyter
- Основы программирования на python
 - Интерактивный режим (REPL)
 - Запуск программ из терминала
 - Работа в Jupyter Notebook/Lab

Как работают программы?









```
AB Pascal ABC
Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь
Program1.pas Program2.pas Program3.pas
 //--- структура программы---
 //----"голова"-----
  program primer1;
    uses crt;
    var a,b:byte;
 //----"тело"-----
 begin
     a:=10;
     b:=12:
     write(a,b);
 end.
Строка: 13 Столбец: 5
```



```
AB Pascal ABC
                                               Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь
Program1.pas Program2.pas Program3.pas
 //--- структура программы--
 //----"голова"-----
  program primerl;
     uses crt;
                vte;
     var
 //----"тело
 begin
      a:=10;
      b:=12;
      write(a,b);
 end.
Строка: 13 Столбец: 5
```



ПОШАГОВОЕ ПРИГОТОВЛЕНИЕ

Время приготовления: 2 ч 30 мин

ШАГ 1:



Как сделать классические голубцы в кастрюле? Подготовьте продукты. Капусту для голубцов выбирайте крупного размера, не сильно тугую, чтобы было легче отделять листья. Фарш может быть из любого мяса, но в классическом рецепте используют смешанный из говядины и свинины.

ШАГ 3:



Приготовьте начинку. Как сделать начинку для голубцов? Морковь очистите и натрите на терке. Лук очистите и измельчите.

ШАГ 5:



Рис промойте до прозрачности в нескольких водах, всыпьте в уастлюдю, задейте водой и отварите до полуготовности

ШАГ 2:



Кочан капусты разберите на листья. Затем отварите их в подсоленной воде около 5-ти минут до мягкости. Срежьте у каждого из листиков утолщенную часть у основания или отбейте ее кухонным молоточком, чтобы удобнее было сворачивать голубцы.

ШАГ 4:



Обжарьте лук и морковку на растительном масле до мягкости.

ШАГ 6:



Чеснок почистите и пропустите через пресс.



ПОШАГОВОЕ ПРИГОТОВЛЕНИЕ

Время приготовления: 2 ч 30 мин

ШАГ 1:



Как сделать классические голубцы в кастрюле? Подготовьте продукты. Капусту для голубцов выбирайте крупного размера, не сильно тугую, чтобы было легче отделять листья. Фарш может быть из любого мяса, но в классическом рецепте используют смешанный из говядины и свинины.

ШАГ 2:



Кочи около 5-ти минут до мягкости. Срежьте у каждого ищенную часть у основания или отбейте ее оточком, чтобы удобнее было сворачивать голубцы.

ШАГ 3:



Приготовьте начинку. Как сделать начинку для голубцо Моркові очистите и натрите на терке. Лук очистите и измельчите.

4



Обжарьте лук и морковку на растительном масле до мягкости.

ШАГ 5:



Рис промойте до прозрачности в нескольких водах, всыпьте в уастлюдю, задейте водой и отварите до полуготовности

ШАГ 6:



Чеснок почистите и пропустите через пресс.





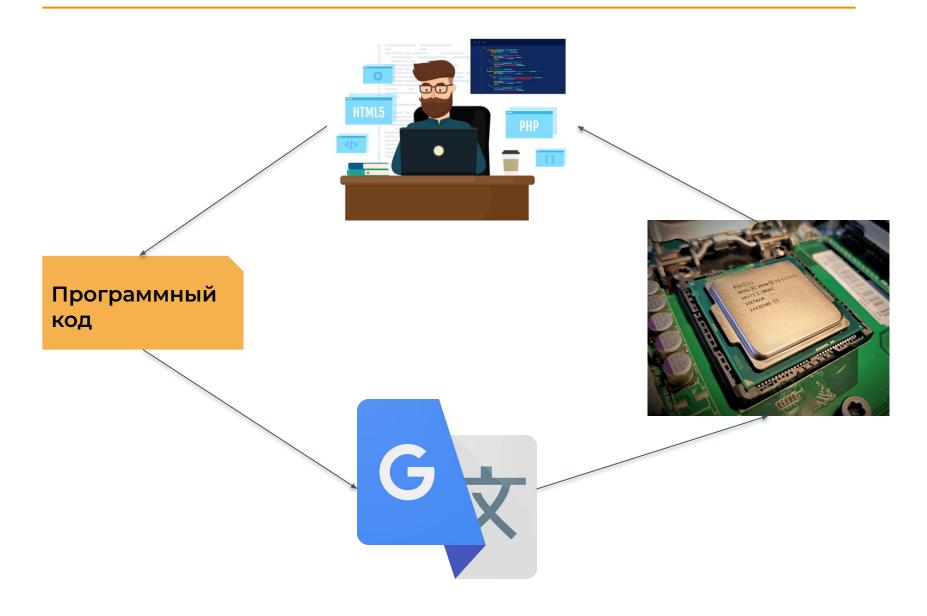
Определим программу как записанную последовательность действий, понятную компьютеру.



Определим программу как записанную последовательность действий, понятную компьютеру.



Как работают программы?





Определим программу как записанную последовательность действий, понятную компьютеру.

Палка о двух концах



Палка о двух концах



Низкоуровневые языки

- Программы весят меньше памяти
- Программы исполняются быстрее
- Писать код дольше и сложнее
- Код труднее поддерживать
- Проблемы с разными платформами

Высокоуровневые языки

- Программы весят больше
- И исполняются медленнее
- Писать код быстрее и легче
- Легче поддерживать код
- Меньше проблем с кроссплатформенностью

Два страшных слов

Интерпретатор

- 1. Берет строку кода
- 2. Переводит её в байт-код
- 3. Даёт на исполнение компьютеру
- 4. Получает ответ от компьютера
- 5. Либо продолжает работу, либо останавливается

Компилятор

- 1. Берет ВЕСЬ код
- 2. Переводит его в байт-код
- 3. Даёт на исполнение компьютеру
- 4. Получает ответ от компьютера

Два страшных слов

Интерпретатор

- 1. Берет строку кода
- 2. Переводит её в байт-код
- 3. Даёт на исполнение компьютеру
- 4. Получает ответ от компьютера
- 5. Либо продолжает работу, либо останавливается

Сравнение

- Легче найти ошибку
- Отображает ошибки каждой строки ОТДЕЛЬНО, одну за другой
- Требует меньше памяти
- Скорость работы медленная
- Тяжелее делиться программами

Компилятор

- 1. Берет ВЕСЬ код
- 2. Генерирует **промежуточную** программу
- 3. Даёт на исполнение компьютеру
- 4. Получает ответ от компьютера

Сравнение

- Найти ошибку сложнее
- Отображает ошибки после компиляции одновременно
- Требует больше памяти
- Быстро работает
- Легче распространяется

Python – это...

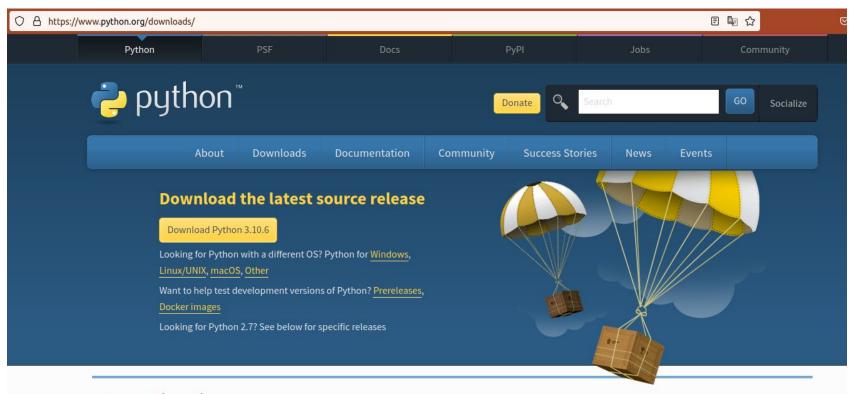
Python (ΜΦΑ: ['pʌɪθ(ə)n]; в русском языке встречаются названия **пито́н**^[23] или **па́йто́н**^[24]) — высокоуровневый язык программирования общего назначения с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью^{[25][26]}, ориентированный на повышение производительности разработчика, читаемости кода и его качества, а также на обеспечение переносимости написанных на нём программ^[27]. Язык является полностью объектно-ориентированным в том плане, что всё является объектами^[25]. Необычной особенностью языка является выделение блоков кода пробельными отступами^[28]. Синтаксис ядра языка минималистичен, за счёт чего на практике редко возникает необходимость обращаться к документации^[27]. Сам же язык известен как интерпретируемый и используется в том числе для написания скриптов^[25]. Недостатками языка являются зачастую более низкая скорость работы и более высокое потребление памяти написанных на нём программ по сравнению с аналогичным кодом, написанным на компилируемых языках, таких как С или C++^{[27][25]}.

Python – это...



Python – язык программирования. Всё.

CPython



Active Python Releases

For more information visit the Python Developer's Guide.

Python version	Maintenance status	First released	End of support	Release schedule
3.10	bugfix	2021-10-04	2026-10	PEP 619
3.9	security	2020-10-05	2025-10	PEP 596
3.8	security	2019-10-14	2024-10	PEP 569
3.7	security	2018-06-27	2023-06-27	PEP 537
2.7	end-of-life	2010-07-03	2020-01-01	PEP 373

IPython (Тот же CPython, то но с добавками)



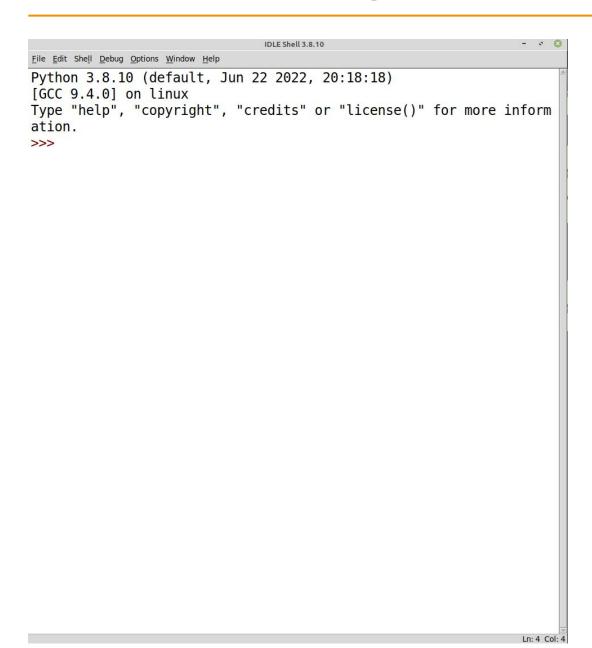
Individual Edition is now

ANACONDA DISTRIBUTION

The world's most popular opensource Python distribution platform



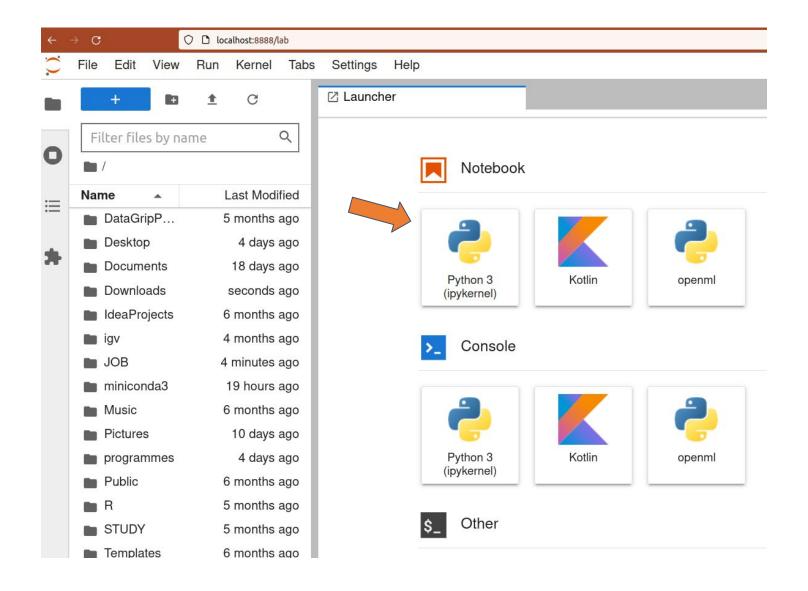
Read-Eval-Print Loop, или REPL



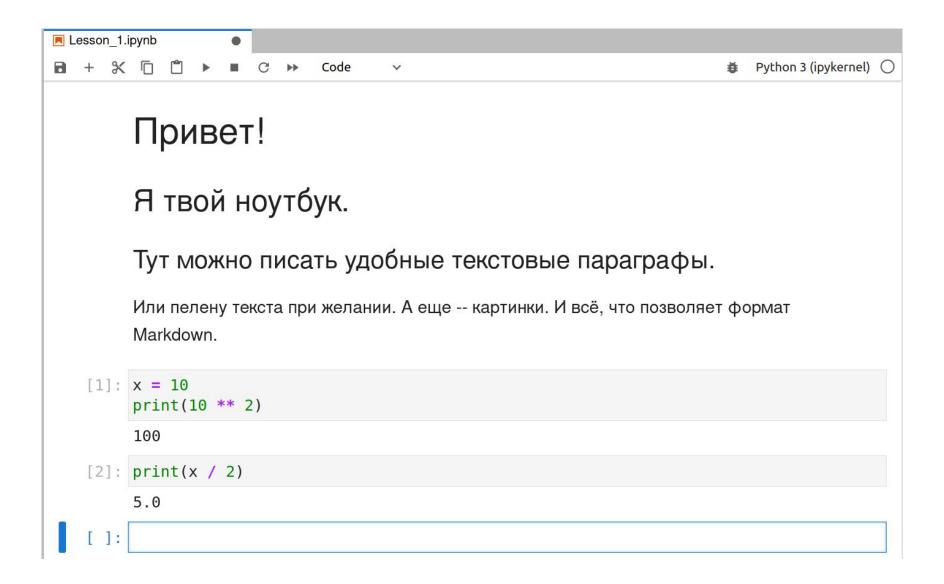
Read-Eval-Print Loop, или REPL

```
1.py - /home/daniil/JOB/HOCK/01_intro_05_09/1.py (3.8.10)
File Edit Format Run Options Window Help
x = 10
print(10 ** 2)
                                     IDLE Shell 3.8.10
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.8.10 (default, Jun 22 2022, 20:18:18)
[GCC 9.4.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more inform
ation.
>>>
====== RESTART: /home/daniil/JOB/HOCK/01 intro 05 09/1.py ======
100
>>>
```

Jupyter Notebook



Jupyter Notebook



Практика!