GeekBand 极客班

互联网人才 + 油站!

C++设计模式

www.geekband.com

### GeekBand 极客班 互联网人才+油站:

极客班携手 网易云课堂,针对热门IT互联网岗位,联合业内专家大牛,紧贴企业实际需求,量身打造精品实战课程。

#### 专业课程 + 项目碾压 + 习题&辅导

- 顶尖大牛亲授
- 紧贴课程内容
- 学前导读

- · 贴合企业实际需求
- 全程实战操练
- 周末直播答疑

- 找对重点深挖学习
- 作品就是最好的PASS卡
- 定期作业点评
  - 多项专题辅导



www.geekband.com

C++设计模式

# Iterator 迭代器

李建忠

### "数据结构"模式

》常常有一些组件在内部具有特定的数据结构,如果让客户程序依赖这些特定的数据结构,将极大地破坏组件的复用。这时候,将这些特定数据结构封装在内部,在外部提供统一的接口,来实现与特定数据结构无关的访问,是一种行之有效的解决方案。

#### ▶典型模式

- Composite
- Iterator
- Chain of Resposibility

## Iterator 迭代器

**3** 3

## 动机(Motivation)

- ▶在软件构建过程中,集合对象内部结构常常变化各异。但对于这些集合对象,我们希望在不暴露其内部结构的同时,可以让外部客户代码透明地访问其中包含的元素;同时这种"透明遍历"也为"同一种算法在多种集合对象上进行操作"提供了可能。
- ▶使用面向对象技术将这种遍历机制抽象为"迭代器对象"为"应对变化中的集合对象"提供了一种优雅的方式。

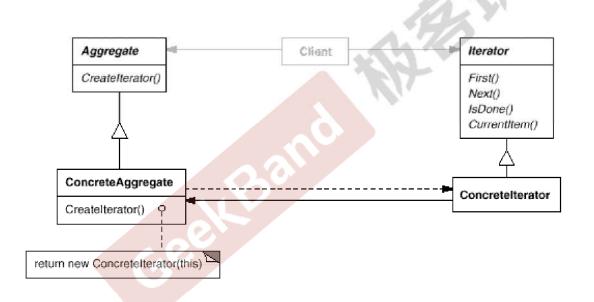
## 模式定义

提供一种方法顺序访问一个聚合对象中的各个元素,而又不暴露(稳定)该对象的内部表示。

——《设计模式》GoF

5

## 结构(Structure)



â

### 要点总结

- >迭代抽象:访问一个聚合对象的内容而无需暴露它的内部表示。
- ▶迭代多态:为遍历不同的集合结构提供一个统一的接口,从而支持同样的算法在不同的集合结构上进行操作。
- ▶迭代器的健壮性考虑:遍历的同时更改迭代器所在的集合结构,会导致问题。