








Izziv 3: HTML5 Igra

Naloga

Naloga udeležencev je narediti preprosto HTML5 igro. Igra se bo poganjala v brskalnikih mobilnih naprav in naj vključuje naslednje elemente:







-  fizikalni model
-  igra naj bo dinamična (animiranje elementov glede na fizikalne pogoje)
-  prilagajanje glede na velikost zaslona mobilne naprave
-  čimmanjša velikost (kB)
-  čimboljša uporabniška izkušnja (dovolj slik na sekundo, logičen vmesnik...)
-  podpora za različne brskalnike
-  podpora za različne naprave in operacijske sisteme

Uporabite tehnologije HTML5, CSS in JavaScript. Samo igro optimizirajte in poskrbite, da bo delovala čimbolj gladko. Za boljšo performanco uporabite `requestAnimationFrame` namesto intervalov.

Igra naj deluje na čimveč različnih mobilnih napravah in brskalnikih. Če se boste odločili omejiti na določene naprave, operacijske sisteme ali brskalnike, napišite razloge za to.

Kriteriji ocenjevanja

Naloge bodo ocenjene po naslednjih kriterijih:

-  upoštevanje zahtev in funkcionalnosti
-  utemeljitev uporabljenih rešitev in dokumentacija
-  verzioniranje kode (zgodovina commitov)
-  performanse igre
-  uporabniška izkušnja
-  podprtost čimvečih različnih mobilnih naprav

Literatura

Pomagate si lahko s spodnjimi povezavami:

-  goo.gl/MtQEi
-  goo.gl/f87y7
-  goo.gl/OUZ15
-  goo.gl/ph5tX
-  goo.gl/J58XT