

# Izziv 3: HTML5 Igra

## *Kratko poročilo*

Izziv HTML5 Igra sem izbral, ker me je zanimalo koliko dela je potrebno za izdelavo preproste HTML5 igre in kako deluje. Pri sami implementaciji nisem imel težav. Po prvem načrtu sem želel uporabiti enega izmed že narejenih fizikalnih modelov in knjižnico jQuery, s katero imam že veliko izkušenj. Vendar sem si zaradi dejstva, da se želim naučiti nekaj novega in spoznati “novo” tehnologijo (ter seveda željo po čim manjši velikosti igre) premislil. Tako nisem uporabil nobenih zunanjih knjižnic, kar se sicer pozna pri velikosti celotne igre, vendar pa se “izumljanje tople vode” spet ni splačalo in zaradi tega trpi fizikalni model. Ker sem naredil že kar nekaj spletnih strani, sem že v začetku razmišljal v “responsive” načinu, kar pa prav nič ne pomaga pri sami berljivosti kode (za kar se opravičujem :)).

Z rezultatom sem delno zadovoljen, kljub temu pa bi se stvari zdaj lotil malo drugače. Vsekakor bi uporabil pomožne knjižnice in več časa posvetil ideji za igro.