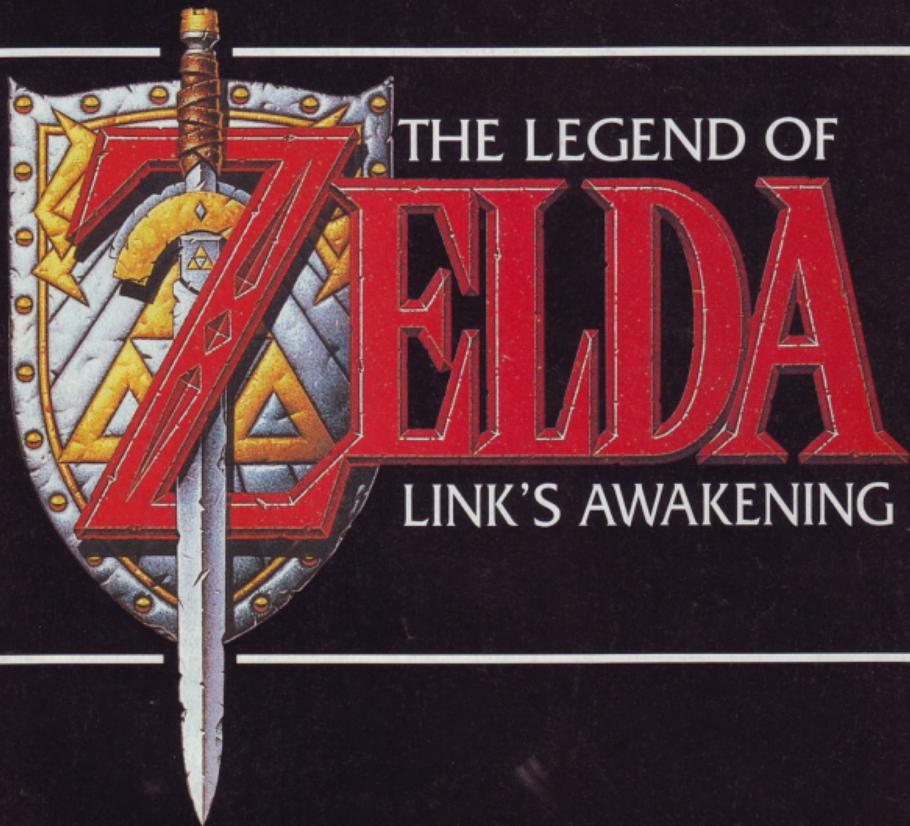




Club  
Nintendo®

Številka 5/6 – 1993 V SLOVENŠČINI



Mnogo trikov in namigov

• DVOJNA ŠTEVILKA! • DVOJNA ŠTEVILKA! • DVOJNA ŠTEVILKA! •

# VSEBINA

## **Super Nintendo Tips and Tricks**

	Mariovi namigi	4
	Mortal Kombat	16
	Batman Returns	20
	Aero the Acrobat	22
	Mario is Missing	23
	Congo Caper	28
	Daffy Duck	29
	Super Mario All Stars	30
	Populous	52
	Mystic Quest	54
	Jurassic Park	55
	Pop 'n' Twinbee	58

## **Game Boy Tips and Tricks**

Link's Awakening	12
Nigel Mansell	19
Mortal Kombat	26
Spiderman	43
 Mario	44
Battletoads	50
Indiana Jones	56
Speedy Gonzales	57

# TEKMOVAN JE V IGRICI **SUPER MARIO KART**



V veliko veselje in čast mi je, da lahko vsem članom Cluba Nintendo in seveda vsem ostalim ljubiteljem Nintenda najavim 1. državno prvenstvo v Super Nintendu, in sicer tekmovanje v Super Mario Kartu.

Ker ne vem, kdaj bo, oziroma je, ta številka revije zagledala luč sveta, tekste pa moramo oddati vnaprej, je možno, da tekmovanje že poteka oziroma da so kvalifikacije celo že končane.

Kje? Od 29. novembra do 16. decembra bo v vseh dobrih Nintendo trgovinah po Sloveniji potekalo predtekmovanje - kvalifikacije. Vsak ponedeljek in četrtek od 17h do 19h boste lahko dirkali v družbi mojih prijateljev.

Kako? Dirka, ki jo vozite, je Super Mario Kart na Super Nintendu, in sicer Mushroom Cup, 50 ccm. Voznik, ki vozi namesto vas, sem seveda jaz osebno, Mario.

Ko odpeljete svojo šampionsko vožnjo, zapišite svoj najboljši čas na 



prijavnico, ki  
je na razpolago v trgovini. Vsak  
zlatnik vam prinese še 0,5 sek  
bonusa.

Prijazna prodajalka ali prodajalec v trgovini vam bo potrdil doseženi rezultat. Samo potrjene prijavnice bodo prišle v poštev za veliki finale.

Vaja dela mojstra: In zato treniraite! Doma in v trojvina!

**Kdo lahko tekuje?**  
Tekmujemo v dveh skupinah.  
Skupina A: od 6 do 12 let.  
Skupina B: od 12 let naprej.

**Veliki finale: Najboljših 8 iz vsake skupine bom povabil v Ljubljano, kjer se bodo pomerili za naslov državnega prvaka na Gospodarskem razstavišču v Ljubljani, v hali A, 23. decembra ob 17h. Poskrbeli bomo, da bo poleg tekmovanja tudi zabava.**

**Velika nagrada:** potovanje v Gardaland s prijatelji ali starši za zmagovalca v vsaki kategoriji! Datum potovanja si boste izbrali sami, vendar je Gardaland zaprt do 4.aprila. Torej boste imeli dovolj časa za priprave na pot.

Seveda pa zmagovalca ne bosta ostala brez pokala. Iz razumljivih razlogov ne bo šampanja, s katerim se tako prizadevno škopijo po pravih tekmah formule 1.

Jasno pa je, da nagrade ne bo dobil samo zmagovalec. Vsi, ki se bodo uvrstili v finale in tam tudi tekmovali, si bodo prisluzili lepe nagrade.



Hej, prijatelji!

Pred vami je druga številka slovenske revije. Kot ste verjetno že opazili, je nekoliko debelejša od prejšnje. Ker se bližajo Božič, Novo leto in, hura, počitnice, smo se potrudili in pripravili dvojno številko.

Na štiriinšestdesetih straneh boste našli veliko namigov in trikov za igre na vseh treh Nintendo sistemih, ki vam bodo, vsaj upamo tako, pomagali rešiti probleme pri igranju najbolj zahtevnih iger.

Objavljamo tudi opise novih igric. Najbolj se boste razveselili tisti, ki že težko čakate ZELDO za Game Boy. Opis igre in obsežen zemljevid si lahko ogledate kar na štirih straneh!



Lastnike Super Nintenda bodo gotovo zanimale igre Super Mario All Stars, Mystic Quest, Jurassic Park in Populous.

Na zadnji strani prejšnje številke revije smo objavili, da bomo med vsemi, ki ste se prijavili v klub do 31. oktobra, izrabiali srečne nagrajence. Torej - nikar ne prezrite izidov žrebanja v tej številki!

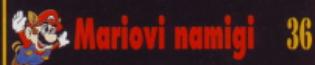
Tako. Do počitnic bodite še lepo pridni v šoli, da bo potem ostalo več časa za Nintendo in zimske norčije. Želim vam veliko zabave, več snega kot lani, pa seveda vesel Božič in srečno Novo leto!

**Vaš Mario, predsednik kluba**



# VSEBINA

## NES Tips and Tricks



&

<b>Predstavitive</b>	24
<b>Club Info</b>	25
<b>Rezultati/Hit Liste</b>	59
<b>Club Info</b>	60
<b>Graffiti</b>	61



NINTENDO je zaščiten blagovna znamka firme NINTENDO Co.Ltd. In ime "Club Nintendo" je lahko uporabljeno samo z dovoljenjem NINTENDO Co.Ltd. Vsebino revije je mogoče objaviti kjer drugje ali kopirati samo z izrecnim pisnim dovoljenjem NINTENDO Co.Ltd.

© 1993 Nintendo Co.Ltd. Vse pravice pridržane.  
Predsednik: Super Mario, Tisk: Catalyst Publishing,  
UK Klub: Club Nintendo, p.p. 120, SLO-61101  
Ljubljana, Vrča in/o: Slovenija: 06/12/17859  
Vsi naslovni igri in figur v tej reviji so zaščitene  
znamke Nintendo Co.Ltd. Ravnlo tako so blagovne  
znamke TM R in C za igre in figure v lasti firm, ki so  
njihovi avtorji.



# MARIOVI NAMIGI

## SUPER GHOULS 'N' GHOSTS

Če hočeš priti v drugi izbirni meni, moraš v prvem meniju (tam lahko, na primer, izbereš težavnostno stopnjo), izbrati tipko Exit. Zapusti meni tako, da pritisneš na Start ter na levo tipko in potem na prvi kontrolni ploščici Start.



## ANOTHER WORLD

### Gesla

- |             |      |
|-------------|------|
| 2. stopnja  | HTDC |
| 3. stopnja  | CLLD |
| 4. stopnja  | LBKG |
| 5. stopnja  | XDDJ |
| 6. stopnja  | FXLC |
| 7. stopnja  | KRFK |
| 8. stopnja  | KLFB |
| 9. stopnja  | DDRK |
| 10. stopnja | HRTB |
| 11. stopnja | BRTD |
| 12. stopnja | TFBB |
| 13. stopnja | TXHF |



### Gesla

Tempelj - SD1 Labirint - MGB Podzemlje - BMH

## The Addams Family

Koda & 1LEK5 1  
dodatno srce ?1Z1L

2 dodatni srci ?&J1H 2 dodatni srci / 1  
sorodnik V&918 2 dodatni srci / 2 sorodnika  
B&J15 3 dodatna srca / 2 sorodnika B?LE15 3  
dodatna srca / 3 sorodniki BL91B 3 dodatna  
srca / 4 sorodniki

## Spanky's Quest

### Gesla

- |            |     |
|------------|-----|
| 2. stopnja | 732 |
| 3. stopnja | 354 |
| 4. stopnja | 116 |
| 5. stopnja | 988 |
| 6. stopnja | 470 |

## ALIEN 3

### Gesla

- 2. stopnja - QUESTION
- 3. stopnja - MASTERED
- 4. stopnja - MOTORWAY
- 5. stopnja - CABINETS
- 6. stopnja - SQUIRREL
- Odstop - OVERGAME

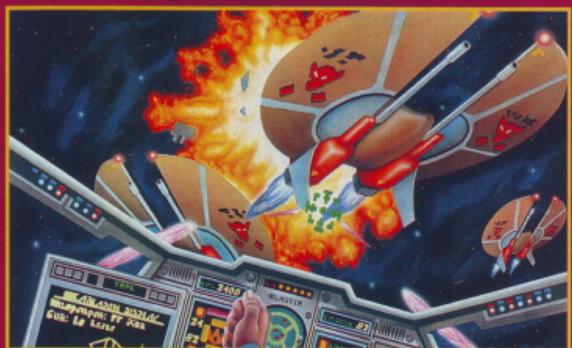


## ROAD RUNNER'S Death Valley Rally

Kdor bi za dokončanje te igre potreboval večje število življenj, lahko zdaj svobodneje zadiha. S tem trikom dobiš 75 življenj: na naslovnem zaslonu hkrati pritisni LEVO, SELECT, DESNO, Y in START, dokler se ne pojavi naslov "Zippity Splat". Potem pritisni X in lahko začneš.



# MARIOVI NAMIGI



Da bi našel skriti izbirni meni, moraš na prvem zaslonu za izbiranje (Start/Continue) vnesti naslednjo kodo: B, A, B, Y, B, Y, L, A, R, A, in START. Na meniju, ki bo sledil, lahko izbereš serijo oz. misijo, poslušaš zvoke in skladbe in postaneš lahko celo nesmrten.

## WING COMMANDER



**Tricky**

- 5. stopnja GJWDHMG
- 10. stopnja RFPZFBJ
- 15. stopnja JFLKJPX
- 20. stopnja NNFFQPV
- 25. stopnja SBCMSJS
- 30. stopnja SRWGZXZM

## SPINDIZZY Worlds

Vtipkaj geslo MIMICHAN, da boš prišel v posebni testni modus. Zdaj lahko izbereš svojo začetno stopnjo.



## SUPER MARIO KART

Na začetku ene izmed dirk za veliko nagrado lahko na zaslonu za izbiranje figur držiš in pritiski tipko Y, potem pritisni tipko A. Tvoja igralna figura se potem zmanjša in je lažje vodljiva (seveda jo lahko ostali tudi lažje zmečkajo).

**D**ARIUS  
**TWIN**

Da bi dobil 49 ladij, pritisni hkrati tipki L ter R na drugi kontrolni ploščici in Start ter Select na prvi kontrolni ploščici, nato pritisni RESET in izberi enega od obeh igralcev.



# MARIOVI NAMIGI

**K**malu zatem, ko je bilo igro moč kupiti v trgovinah, je bila naša Hotline - telefonska vroča linija zares vroča! Mnogi izmed vas ste se namučili z zadnjim gradom in zadnjim nasprotnikom tako, da vam bomo tukaj pokazali celotno rešitev obeh con.

Predmeti: 250 zlatnikov, zdravilni prstan, živiljenjski napoj, mesečev oklep, mesečev ščit, kip

Cilj Premagaj Thora in reši Lakeland!

Tvoj prvi cilj v gradu je tih terasa. Poišči okno in se postavi v mesečino. Uporabi mesečev kamen in postal bo mesečev meč!

Potem razišči grad in išči kip, ki ga potrebuješ, da bi lahko osvobodil princoza iz ječe. Najbrž ti bosta prišla nasproti dva človeka za varnostnim ščitom, ki ti bosta povedala več o kipu in princesi.

S kipom v roki išči princesin prostor. Postavi se na Crest in uporabi kip. S tem boš razstrelil ječo in osvobodil Felicijo. Pojd proti severu in skozi vrata, za katerimi je bila zaprta Felicia. Mesečev oklep išči v tem delu gradu, preden stopiš v Battlerjev prostor.

V boju proti Battlerju ne pusti, da te odbijejo čuvaji jajčaste oblike; zgrabi jih in pošlji v nirvano. Potem, ko si jih premagal, pojdi proti severu in skoči s konca pomola.

Ko pristaneš, pojdi proti severozahodu in po stopnicah navzdol. Dosegel boš zadnje področje v igri, velikanski podzemni labirint. Tu se mora soočiti z zadnjim bojem.



## Zadnji boj

Ko boš stopil v prostor, boš zagledal steklene kroglo, ki izstrejuje ognjene žoge. Skoči preko ognjenih žog in zadeni kroglo. Ko jo boš velikokrat zadel, bo eksplodirala in pojavil se bo nekakšen stvor, ki te bo napadel. Stvor je videti močan, a je slabotež. Vzemi zdravilni prstan in ga premagaj. Stvor te bo zadel, vendar si

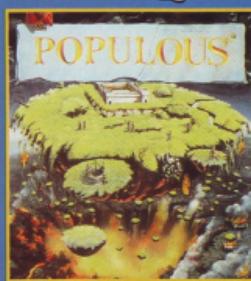
ti lahko hitrejši, ga večkrat zadeneš in mu povzročiš več škode. Ko ga boš premagal, bo padel na tla in severna stena se bo odprla. Snemi prstan in pojdi skozi steno. Zdaj se pojavit Thor in Zerah! Najprej se moraš boriti proti Zerahu. Skoči preko njegovih ognjenih žog in ga premagaj z mečem. Ko je premagan, se v sredini prostora pojavi Thor in te napade.

Teči skozi zvezde, ki obdajajo Thora in ga zabodi, preden te zvezde potisnejo nad brezno. Zvezde se vrtijo v smeri urinega kazalca. Da bi prišel do Thora, moraš teči v isto smer. Ko si mu prizadejal dovolj škode, se Thor spremeni v sokola. Odpravi se v lev spodnji kot prostora in vzemi zdravilni prstan. Ko bo Thor letel na levo stran zaslonja, skoči in razbij steklene kroglo v njegovih kremljih na dvoje. To te bo sicer stalo veliko energije, vendar te, zahvaljujoč zdravilnemu prstanu, kmalu spet bolje!

Potem, ko boš sokola premagal, bo Thor izginil v tla. Govori z njim in dobil boš Thorov obesek. Potem pojdi proti jugu, da boš še enkrat premagal stvor. Stvor je sicer medtem spremenil barvo, vendar te bo, tako kot prej, takoj napadel. Da boš zaščiten, vzemi prstan in žogo življenja. Premagaj stvor še enkrat in igro si zaključi!!!!



# MARIOVI NAMIGI



Pojni v Conquest-Modusu na Pause in premakni kurzor na zemeljsko kroglo. Potem pritisni L, A, R, Y, B, X, A in Select. Spusti R in pritisni Select, potem vstavi Armageddon in Select. Pojni spet v Conquest-Modus in izberes lahko poljubno stopnjo.

## Jimmy Connors' PRO TENNIS TOUR

### "O" je teniška žogica

Po turnirju  
Australian Open  
BMB\* "G\*M \*\*\*G  
\*4\*\* "G\*M \*\*\*\*  
\*G\*\*\* \*\*\*\* \*5KO

Po Milianu  
CHC P "G\*S TN\*G  
\*DBF "G\*S "H\*D  
\*G\*K "G\*F "M1N

Po Key Biscane  
DRD1 TT\*4 TN\*S  
\*2BP TM\*S "H\*P  
\*R\*K \*R\*K \*C\*M

Po Monte Carlu  
FPF\* VT\*4 \*2\*9  
\*2BT \*W\*4 \*T\*O  
\*R\*T \*O\*P \*M39

Po French Open  
GpG4 VT\*4 \*2TM  
VDCT \*2\*9 \*O\*5  
\*R\*t \*O\*P \*C4q

Po Wimbledonu  
HT2G WO\*9 \*2\*2  
V7CT \*7\*9 \*O\*5  
\*R\*t \*5\*P \*5WV

Po Torontu  
JR3Z CBB9 T\*V9  
BFD3 \*7\*9 \*8\*5  
\*X\*Z \*8\*R \*CR

Po US Open  
K\*5Q XQB9 T\*VD  
WTD3 \*BBD BCB5  
\*X\*Z \*8\*R \*58B

Po Madridu  
LZ52 XWBM BPVD  
WOD7 \*BBD BCBB  
B3\*9 \*FB1 \*CMQ

Po Tokiu  
MW6H ZWBM VXB  
WODH VPVN BHBM  
BBCB BFB7 \*M2\*

Po BBSC Masters  
N38H F3BZ B4BN  
W3FP BWBT BMBX  
BHBM BJB\* BCN6

## The Lost Vikings

- 1. stopnja: STRT
- 2. stopnja: GR8T
- 3. stopnja: TLTP
- 4. stopnja: GRND
- 5. stopnja: LLMO
- 6. stopnja: FLOT
- 7. stopnja: TRSS
- 8. stopnja: PRHS
- 9. stopnja: CVRN
- 10. stopnja: BBLS
- 11. stopnja: VLCN
- 12. stopnja: QCKS
- 13. stopnja: PHRO
- 14. stopnja: C1RO
- 15. stopnja: SPKS
- 16. stopnja: JMMN
- 17. stopnja: TTRS
- 18. stopnja: JLLY
- 19. stopnja: PLNG

- 20. stopnja: BTRY
- 21. stopnja: JNKR
- 22. stopnja: CBLT
- 23. stopnja: HOPP
- 24. stopnja: SMRT
- 25. stopnja: VSTR
- 26. stopnja: NFL8
- 27. stopnja: WKYY
- 28. stopnja: CMBO
- 29. stopnja: BBLL
- 30. stopnja: TRDR
- 31. stopnja: FNTM
- 32. stopnja: WRLR
- 33. stopnja: TRPD
- 34. stopnja: TFFF
- 35. stopnja: FRGT
- 36. stopnja: 4RN4
- 37. stopnja: MSTR





## MARIOVI NAMIGI

# F-ZERO

Okrajšava

Če se vozis po progi Port Town, naredi krog in takoj po ciljni črti boš videl razpoko. Aktiviraj Powerboosterja in pritisni na desno, če si med skokom v zraku. Prepad moraš prečkati in pristati na drugi strani proge.



## BATMAN RETURNS

Bi rad imel dve življenji več? Pojd v izbirni meni in na drugi kontrolni ploščici pritisni gor, gor, dol, dol, levo, desno, levo, desno, B, A.

## CYBERNATOR

*Na naslovni sliki drži pritisnjeni tipki L, R in križno stikalo navzgor in potem pritisni na start. S tem dobiš neomejena nadaljevanja.*

*Če želiš dobiti najmočnejše orožje, ne smeš na prvi stopnji odstreliti nobenega nasprotnika razen zadnjega šefa. S tem bi moral doseči število točk 2.800. Na drugi stopnji imaš potem najboljše orožje, ne smeš pa izgubiti nobenega življenja, ker boš s tem izgubil orožje. Če si naredil to stopnjo, ostane orožje vedno v tvoji lasti.*



# MARIOVI NAMIGI

# Pilotwings

Če nikakor ne moreš pričakati konca prvih stopenj te sijajne letalske igre, preprosto vnesi naslednja gesla:

2. stopnja: 985206

7. stopnja: 773224

3. stopnja: 394391

8. stopnja: 165411

4. stopnja: 520771

9. stopnja: 760357

Helikopter 1: 108048

Helikopter 2: 882943

6. stopnja: 400718



## JOE & MAC CAVEMAN NINJA

Da bi pridobil devet dodatnih možnosti za igro, pritiskaj na tipko X na ekranu z naslovno sliko zelo hitro in kolikorkrat moreš. Za vsak deseti pritisk dobiš dodatno priložnost.

## Super Tennis

Da bi dobil sijajnega igralca, osvetli tistega igralca, ki ga želiš, in vtiskaj na drugi kontrolni ploščici naslednje:

L, L, L, L, X, R, R, R, R, R, R, R, X.



### Pro

FOUR MEG Južna Amerika

THEWORLD Nemčija

ALCHEMY Francija

SEASONAL Anglija

LEGEND Japonska

LETSRACE Skandinavija

A LOOPER Italija

### Champ

EDUCATED Južna Amerika

WRECKAGE Nemčija

EPILLION Francija

KEELSON Anglija

OILCLOTH Japonska

CARACOLE Skandinavija

GLUCAGON Italija



# SUPER STAR WARS



## 99 ŽIVLJENJ

Pođi k peščenim ljudem (Sand People) na peti stopnji in ostani v gibanju tako dolgo, dokler ne dosežeš drugega dela ploščadi, kjer moraš premagati prepad. Namesto, da poskušaš skočiti čezenj, skoči v prepad in dosegel boš napušč z votlino in veliko posebnih življenj, s katerim zlahka končaš igro.

## POSEBNE KODE

Začni na prvi stopnji igre in hkrati pritisni Y,B,X in A. Zdaj pritisni na tipko start. Pojavil se bo zaslon za testiranje zvoka. Pritisni na start, da se boš vrnil. Če se vrneš na test zvoka, so se besede pod testom zvoka spremenile. Če boš ta postopek večkrat ponovil, ti da igra kode z različnimi lastnostmi. Da bi te prevare aktiviral, izklopi svoj

Super NES (ne pritisni na reset!) in vnesi kodo na ekranu z naslovno sliko. Če si jo pravilno vnesel, boš zaslišal javanski šum. Tu so kode:

5 nadaljevanj - X, B, B, A, Y

Svetlobni meč - Y, Y, X, X, A, B, X, A



# MARIOVI NAMIGI



## SUPER GHOULS 'N' GHOSTS

Če si enega izmed šefov premagal, pritisni na krizem stikalo navzgor in prikazalo se bo zaupno sporočilo.

Da bi dosegel izbor stopnje, izberi na zaslona z naslovno sliko opcjski modus in osvetli Exit. Na drugi kontrolni ploščici drži pritisnjena L in start in prikazal se bo nadaljnji izbirni zaslон, na katerem lahko izbereš stopnjo, ki jo želišigrati.

## Super Adventure Island

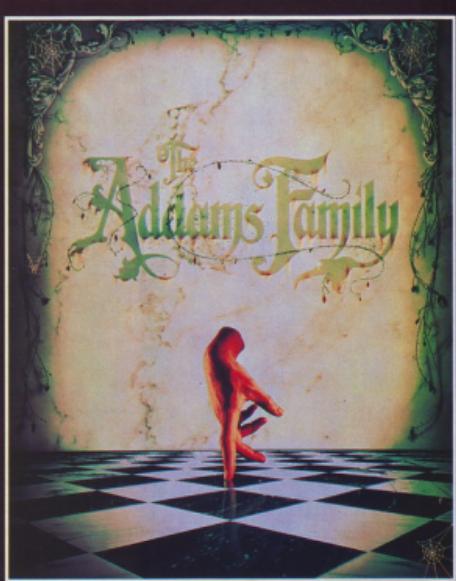
Za izbor stopnje moraš počakati, da se prikaže ekran z zgodbami. Potem pritisni na start, da se bo pokazal drugi ekran z naslovno sliko. Tu moraš na kontrolni ploščici pritisniti diagonalno na levo navzgor, L, X in desno. Med tem, ko držiš vse tri tipke pritisnjene, pritisni start, da boš prišel do zaslona za izbor krogov.

## Super Double Dragon

Želiš imeti neskončno veliko nadaljevanj? Pritisni na kontrolni ploščici start, da prideš do zaslona za izbiro modusa. Pritisni select, da si izbereš modus A in potem izberi možnost za dva igralca. Igraj tako dolgo, dokler nimaš samo še enega nadaljevanja (continue) za vsakega igralca. Ko boš vprašan, če želiš z igro nadaljevati, pritisni na oben kontrolnih ploščicah hkrati na start. Za to boš dobil presenetljivih 70 nadaljevanj.

## Prince of Persia

- |                      |                       |
|----------------------|-----------------------|
| 1. stopnja: BRNGBB9  | 11. stopnja: 7F39R1B  |
| 2. stopnja: MRG5L2X  | 12. stopnja: H9TZD8N  |
| 3. stopnja: B6+TWNN  | 13. stopnja: 7TFX+9V  |
| 4. stopnja: 9Z3NRDX  | 14. stopnja: H-KX3L7  |
| 5. stopnja: LQHWTVR  | 15. stopnja: GZ9MRZJ  |
| 6. stopnja: CGKDBZ2  | 16. stopnja: 84CPBC6  |
| 7. stopnja: TH4Q++B  | 17. stopnja: QQLNL2PV |
| 8. stopnja: VXPNBY2  | 18. stopnja: 4Q7TMHJ  |
| 9. stopnja: QLLWHR   | 19. stopnja: QHJGIQ7  |
| 10. stopnja: HWB93WX | 20. stopnja: H8J12+Y  |
- K tej napeti igri navajamo nekaj gesek:  
 &1RL 36 življenj, 3 srca  
 D9RZB 46 življenj, 4 srca, Fester osvobojen  
 L6#CG 61 življenj, 5 srca, Granny osvobojen  
 DGRGV 66 življenj, 4 srca, Fester in Wednesday osvobojeni  
 369&3 84 življenj, 4 srca, Fester, Pugsley in Wednesday osvobojeni  
 BLRXX 76 življenj, 5 srca, Fester, Pugsley, Granny in Wednesday osvobojeni



# THE LEGEND OF **ZELDA** LINK'S AWAKENING

**Z**eldina legenda je ena izmed najbolj zanimivih in nepozabnih iger, narejenih za NES. Sedaj je v spremenjeni obliki na voljo tudi za Game Boy. Dogodivščina je še zmeraj obsežna, čeprav se igra razlikuje od prvotne izvedbe za NES. Vse bistvene sestavine, zaradi katerih je izvirnik tako priljubljen, so sedaj tudi na Game Boyu. Igra pa vsebuje še mnogo novih idej, ki pritegnejo igralca.

Celotna igra je sestavljena iz iskanja manjkajočih vodilnih niti, ki ti pomagajo rešiti naloge. Rešitev teh nalog je zelo pomembna, saj ti omogoča napredovanje v igri.

## VSTOP V JAMO ZGODB

To je prva soba, ki jo moraš poiskati in dokončati. Toda še preden pričneš z iskanjem, moraš poiskati številne predmete, ki ti omogočajo vstop v to sobo.

Podrobno si oglej zemljevid, ki te bo popeljal do iskanih predmetov. Seznanil te bo tudi z dodatnimi nalogami, ki jih moraš opraviti.

## KORAK ZA KORAKOM

Pred seboj imaš navodilo "KORAK ZA KORAKOM", ki ti bo pomagalo poiskati JAMO ZGODB in stopiti v njeno temno in nevarno notranjost. Vse, kar moraš narediti, je, da spremljaš navodila.





Ribnik

Meč

Vhod v Jamo črvov

Zdravilna vila

Skrivnostni grad

Nesi čarovnici  
mušnico in dobil  
boš urok.

Skozi to votilno  
prideš k mušnici.

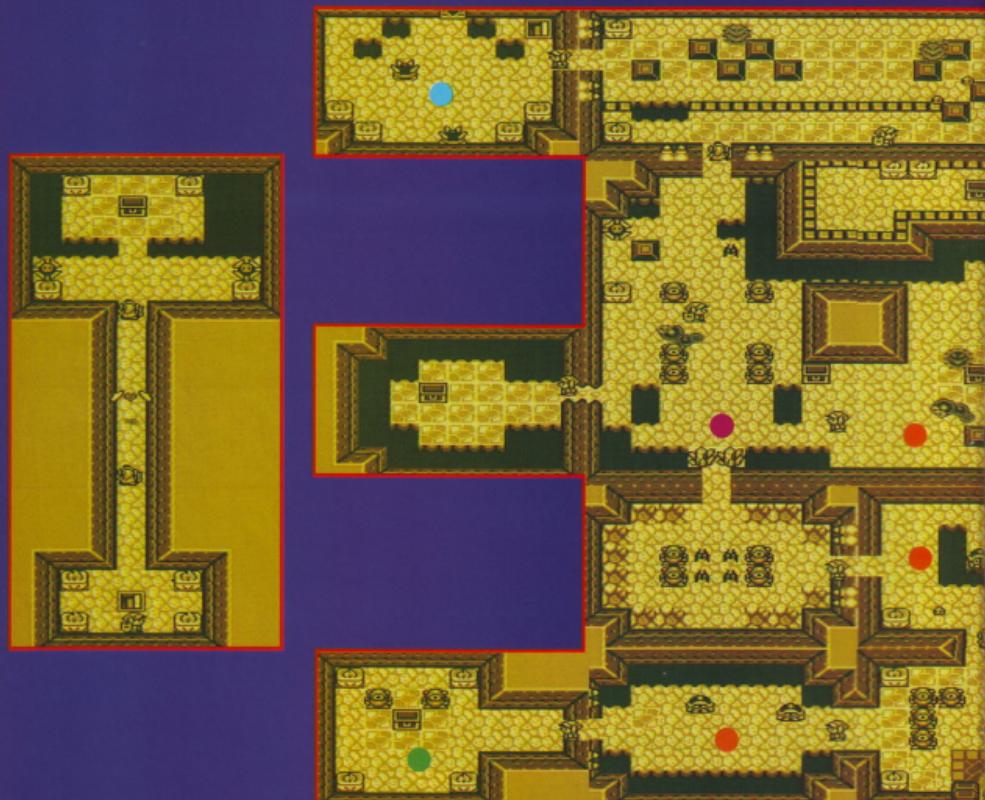
Posuj rakuna s  
čarobnim urokom

Tu boš našel ključ

## KAKO DOBIŠ KLJUČ

Če hočeš priti v Skrivnostni gozd, moraš najprej na plaži dobiti meč. Ko boš v gozdu, poberi mušnico in jo nesi čarovnici. Dala ti bo čarobni urok. Sedaj pojdi naprej in z urokom posuj rakuna. Ko se bo rakun spremenil v človeka, pojdi po ekranu navzgor. V skrinji boš našel ključ. Sedaj se odpravi v Jamo črvov.

# Jama



## V globinah Jame črvov

Sedaj, ko si popolnoma raziskal in osvojil ozemlje Skrivnostnega gozda, je tvoja naloga, da stopiš v Jamo črvov. Seveda le pod pogojem, da imaš ključ, s katerim lahko stopiš v zlovešče dvorane Jame črvov.

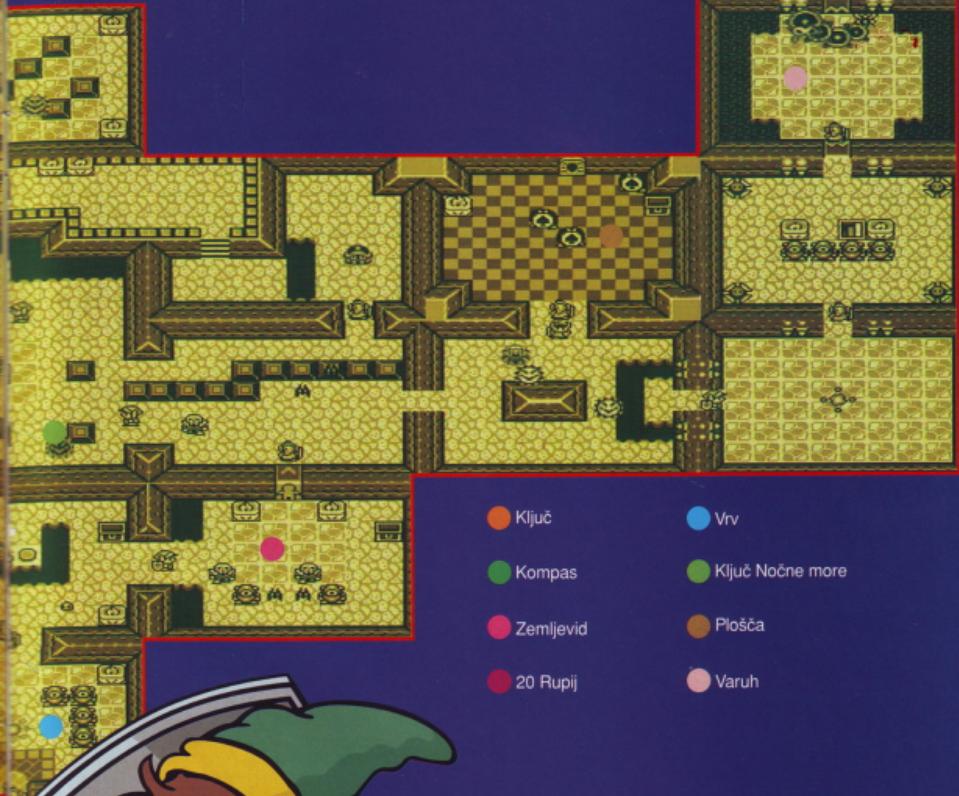
Vendar pa smo ti, na tvojo srečo, spet priskočili na pomoč in narisali celoten zemljevid Jame črvov z jasnimi oznakami, kje najdeš najpomembnejše predmete, kot sta, na primer, kompas in zemljevid.

Svetujemo ti, da še preden stopiš v jamo, obiščeš trgovino v vasi in nakupiš nekaj bomb. Nekje v notranjosti

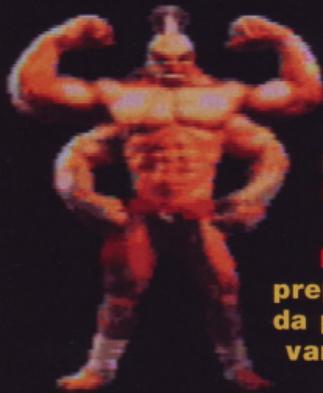
votline so namreč skrita vrata, ki jih lohko odpreš samo, če uporabiš bombe. Tebi pa prepuščamo, da odkriješ, kje natančno so ta vrata.

Ko boš temeljito raziskal jamo in vse, kar se morda skriva v njej, potem bo pravi čas, de greš naprej in srečaš Varuhu Jame črvov. To pobesnelo bitje brenči, se vrти po sobi in preti, da te bo pahnil čez rob. Gotovo se ti bo zdel kot trd oreh, ki ga je težko streti. Vendar pa, če boš spretno uporabil meč in ščit, ga lahko premagaš in dobiš svoje prvo orodje.

# črvov



# MORTAL KOMBAT



**T**o je igra, ki smo jo težko pričakovali. S tem, ko so igro priredili za SNES, je postala ena najbolj divjih in zahtevnih iger na igralnih konzolah. **Z**ato je sedaj čas, da vsem vam, smrtonosnim bojevnikom, pomagamo iz igre izločiti vse prepreke in vam obenem omogočimo, da postanete boljši bojevni. Pokazali vam bomo nekaj posebnih spremnosti.

## GALERIJA SLEPARJEV

Izbiraš lahko med sedmimi popolnoma različnimi pretepači. Vsak izmed njih ima različne sposobnosti, načine premikanja, različna orožja in načine brkanja. Vsak pretepač ima tudi svoj način, kako onesposobiti nasprotnika. Vse to bo omogočilo bojevniku, da bo premagal nasprotnika.

PA SI POGLEJMO NJIHOVO RAZVRSTITEV:



CAGE

Odet v svoje sence, Johnny govori s pestmi in prepričan je, da je predober, da bi ga kdo lahko premagal.

### ZELENA PUŠČICA

Da izstrelis zelene svetlikajoče se puščice proti sovražniku, pritisni vstran, proti in nato "B".

### POSEBNI SUNEK

Ta nevarni sunek sprožiš tako, da pritisni vstran, naprej in nato "A".

### POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Da suneš nasprotnika z nogi v telo, pritisni trikrat proti nasprotniku, zatem pa hitro gumb "Y".



KANO

Ta trmoglavi zlikavec je zahrbtnen, zato bodi pozoren nanj.

### NAPAD Z VRTEMENJEM

Uporabiš lahko zelo hitro in uničujočo

# BAT



potezo. Pritisni gumb "R" na vrhu kontrolne ploščice in se tako v krogu premikaj proti nasprotniku.

## METANJE NOŽEV

Vrzi nož v nasprotnika tako, da pritisneš stran, nato naprej, temu pa naj sledi gumb "R". Zlobno, kajne?

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Pokončaj nasprotnika s pestjo tako, da pritisneš vstran, navzdol, naprej in gumb "A".



## RAYDEN

Vzdušje pa je še posebej nenelekreno, ko se pojavi Rayden, ki je nekakšen mistični bojevnik v človeški obliki.

## ELEKTRIČNI ŠOK

Stresi sovražnika z električno tako, da pritisneš vstran, navzdol, nato naprej in gumb "B".

## SKRIVALNICA

Rayden se lahko zelo hitro skrije in ponovno prikaže. Da sovražnika uloviš, pritisni na kontrolni ploščici gumb navzdol in še enkrat navzdol, nato pa še navzgor.

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Ta posebni uničevalni udarec je zelo zapleten, vendar vreden truda, saj ima velik učinek. Pritisni naprej in trikrat vstran, nato gumb "Y". Tako uničiš sovražnika.



## LU KANG

Lu Kang je fantič, ki je

znan po svojih zvijačah. Naj te njegov izgled ne preslepi.

## PLAMEN

Za uporabo plamena pritisni na svoji kontrolni ploščici dvakrat proti nasprotniku, nato pa gumb "Y".

## VISOKI UDAREC

Da izvedeš "strašni" visoki udarec, pritisni na kontrolni ploščici proti nasprotniku in potem hitro gumb "X".

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Da izvršiš dokončni vrteči udarec, pritisni na kontrolni ploščici navzgor in se nasprotniku krožno približaj.



## SCORPION

Ta zahrbtni možakar zgrabi nasprotnika za grlo s pomočjo posebnega biča. To je ena izmed potes, pri katerih je večina nasprotnikov nemočnih.

## SKRIVALNICA

Kakor Rayden ima tudi Scorpion zelo skravnostno sposobnost izginiti in se ponovno pojavit. To presesti vse njegove nasprotnike. Pritisni navzdol, vstran in gumb "Y". S tem presestiš nasprotnike.



## PRIJEM Z BIČEM

Za učinkovit prijem nasprotnika pritisni dvakrat vstran in nato gumb "B". Tako sprožiš bič, ki zgrabi nasprotnika za grlo. Zabavno, kajne?

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Pritisni gumb "R" in bruhni ogenj proti nasprotniku. Nato dvakrat pritisni navzgor. Tako opečeš vsakega nesrečnega nasprotnika.



## SUB-ZERO

Brezčuten in preračunljiv Sub-Zero je zelo neusmiljen in skravnosten.



Sposoben je narediti veliko škode.

## VRINI SE

S pritiskom na gumb vstran zbij vse nasprotnike na tla, nato hkrati pritisni vse tri gume "A, B, R" in opazuj, kako bodo padli.

## LEDENA KOCKA

Nasprotnika spremeniš v led tako, da pritisneš vstran, navzdol in naprej, nato pa gumb "B". S tem si zagotoviš prosto pot.

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC

Da onesposobiš nasprotnika, pritisni gumb naprej, navzdol in gumb "Y". Tako sovražnika zamrzneš in onesposobiš.



## SONYA

Sonya je edina ženska bojevica. Je zelo hitra in divja ter je kos vsakemu moškemu.

## ELEKTRIČNI OBROČKI

Sonyi omogočiš met obročkov, ki so pod veliko napetostjo, tako, da pritisneš gumb "B", nato vstran in zopet "B". Tako onesposobiš nasprotnika.

## STISK

Sonya naredi stojo in zgrabi nasprotnika z atletskim prijmem. Za ta udarec pritisni hkrati gume "A, B" in "R".

## POSEBNI UNIČEVALNI UDAREC - POLJUB SMRTI

Ta udarec zmanjša število nasprotnikov. To narediš tako, da pritisneš dvakrat naprej, dvakrat vstran, nato pa še gumb "R".



# USODNI GIBI



## SONYA

Naprej, naprej, nazaj, nazaj, gumb L ali R.



## RAYDEN

Naprej, nazaj, nazaj, nazaj, gumb Y.



## SUB-ZERO

Naprej, dol, naprej, gumb Y.



## LU KANG

Drži stisnjen gumb L ali R, na kržnem stikalu pritisni naprej.



## KANO

Drži stisnjen gumb L ali R, na kržnem stikalu pritisni naprej, pritisni gumb B.



## CAGE

Naprej, naprej, naprej, naprej, gumb Y.



## SCORPION

Drži stisnjen gumb L ali R, gor, gor.

# POSEBNI UDARCI

## *Scorpion*

**Udarec od zadaj:** Uporabi samo v bližini nasprotnika. Pritisni gumb Y.

**Teleport udarec:** Pojavlji se na drugi strani ekранa z udarcem proti nasprotniku; pritisni dol, nazaj in Y.

**Kopje:** Pritisni nazaj, nazaj in Y.

## *Johnny Cage*

**Komolec:** Pritisni gumb A.

**Senčni sunek:** Dol, naprej in gumb A.

**Plamen:** Nazaj, naprej in gumb B.

## *Kano*

**Udarec z glavo:** Biti moraš zelo bližu nasprotniku, pritisni gumb Y.

**Vrteči udarec:** Gumb L drži stisnjen, kržno stikalo pritisni krožno v smeri nasprotnika, nato spusti gumb L.

**Vrteči nož:** Pritisni gumb L ali R, nazaj in naprej.

## *Rayden*

**Komolci:** Pritisni gumb Y.

**Torpedo:** Nazaj, nazaj, naprej.

**Teleport:** Dol, gor.

**Bliski energije:** Dol + naprej + Y.

**Smrtni udarec:** Naprej, nazaj, nazaj, nazaj, Y.

## *Liu*

**Komolci:** Pritisni gumb Y.

**Leteči udarec z nogo:** Naprej, naprej, gumb X.

**Ognjeni strel:** Naprej, naprej, Y.

**Smrtni udarec:** Ta trik uporabi v bližini nasprotnika. Gumb L drži stisnjen, pritisni kržno stikalo v smeri nasprotnika.

## *Sub Zero*

**Udarec s pestjo:** Pritisni gumb Y.



**Drseči udarec z nogo:** Nazaj + A + B + gumb L ali R.

**Ledeni strel:** Dol + naprej + B.

**Smrtni udarec:** Naprej, dol, naprej, Y.

## *Sonya Blade*

**Udarec z dlano:** Pritisni gumb Y.

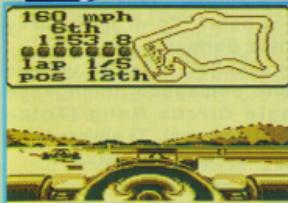
**Udarec z nogo:** Dol + B + A + gumb L ali R.

**Leteči udarec:** Naprej, nazaj, Y.

**Energijski strel:** Nazaj, nazaj, Y.

**Smrtni udarec:** Naprej, naprej, nazaj, nazaj, gumb L ali R.

# NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

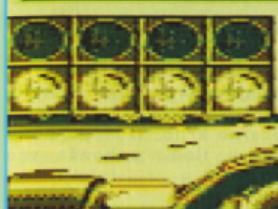


## AVTO ŠOLA:

Čeprav se ti zdi avto šola nezanimiva zaigranje, je pomembna, da lahko voziš avto. Vaja je bistvena. Vadiš lahko na vseh šestnajstih progah. Ko to obvladaš, lahko nadaljuješ z igro.



**000 mph**  
neu  
0:00 - 6  
0:00 - 0  
0:00 - 0  
2:35 - 0



Čeprav Nigel Mansell ne tekmuje več na FORMULI 1, se še vedno bori za osvojitev svetovnega pokala. Čaka pa te še trnova pot do cilja, da postaneš svetovni prvak. Tu je nekaj nasvetov, ki ti bodo v pomoč.

## VOZI SAMO ENO PROGO:

Ta del je namenjen temu, da izboljšaš svojo vožnjo. Tako kot prej, lahko tudi tu vadiš na eni izmed šestnajstih prog. Tako si pridobiš potrebne izkušnje.

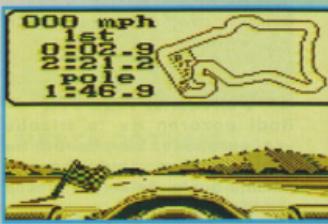
Ugotovil boš tudi, kako ravnati med vožnjo.

## MANSELLOV KROG:

Ponuja se ti priložnost videti samega Mansella med vožnjo. Obenem pa imaš priložnost tudi videti zelo izurjenega voznika. Mogoče se ti bo vse to zdelo nepomembno, vendar pa se tako lahko naučiš, kako moraš ravnati na zapletenih in težavnih progah.

## VOŽNJA NA SVETOVNEM PRVENSTVU (RACE FULL SEASON):

To je to, na kar si čakal toliko časa. Sedaj moraš dati vse od sebe in dokazati, da si kos ostalim. Prevoziti moraš vseh 16 prog zapovrstjo in si ob tem nabrati odločilne točke za



naslov svetovnega prvaka. Potrdi se v kvalifikacijskem krogu, ker ti bo dober začetni položaj veliko pomagal med dirko.

## VAJA DELA MOJSTRA:

Ne pričakuj takojšnjega napredka. Vzemi si čas za vajo, saj boš le tako spoznal pravila te zahtevne in naporne igre.





# BAT



Pingvin si prizadeva osvojiti mesto Gotham. Pri tem mu pomaga hudobna mačka z imenom Catwoman (Ženska Mačka). Samo ena oseba lahko zaustavi Pingvinov strašni načrt. To ni nihče drug kot sam temni vitez Batman. Batman se mora prebijati tako, da uničuje Pingvinove zlobne pomagače, imenovane The Red Triangle Circus Gang (Tolpa rdečega trikotnega cirkusa). Ti zlobneži na razne načine napadajo našega junaka.

## KAKO SI PRIDOBITI PRIJATELJE IN KAKO PREMAGATI LJUDI

### DEBELI KLOVNI

Tem čokatim možem ugaja, da se vržejo nate in te tako poskušajo onemogočiti.

### SUHI KLOVNI

Suhi klovni so hitrejši od svojih debelih dvojnikov, zato bodi pozoren nanje.

### OGNJENI KLOVNI

Bodi pozoren na te trizobe vročekrvneže. Še posebej se pazi njihovega smrtonosnega pihanja ognja, če se jím preveč približaš.

### KLOVNI - BOMBE

Suhi klovni so odkrili Batmanovo slabost. To so veliki omoti dinamita. Vendar je tudi zanje Batman pripravil presenečenje. To so hitri smrtonosni izstrelki, imenovani batarang.

### MOŽJE NA HODULJAH

Edini način, kako premagaš te velike može, je, da poletiš in proti njim usmeriš izstrelke (batarange). Tako jih zbišeš na tla.



## HITRO PO PRIPOMOČKE

Naš junak Batman ima na razpolago raznovrstne pripomočke za napad.

Ti so:

### BATARANG:

Ti hitro leteči izstrelki so odličen pripomoček pri omamljivanju sovražnikov. Omama zdrži toliko časa, da lahko mirno skočiš na sovražnika in ga pokončaš.

### BATMANOVA VRV:

Vrv lahko izstreliš v zrak in si na ta način skrajšaš pot in znebiš sovražnikovih skupin. Vrv je pomembna tudi pri potovanju čez vrhove mesta Gotham.

### NAPAD Z OGRINJALOM:

Batman lahko zasuka svoje ogrinjalo okrog in okrog in tako uniči vse sovražnike okoli sebe.

### KEMIČNE BOMBE:

Če vržeš na tla eno izmed teh bomb, uničiš vse nasprotnike.

### NAPAD S KRILOM:

Ogrinjalo, ki ga vržeš v zrak in razprostreš, se spremeni v nevarno krilo, ki medtem, ko drsi k tlom, pokonča vse sovražnike.

# MANI RETURNS



## POKAŽI MI POT DOMOV

Preden pa se našemu junaku v ognjišču uspe prebiti do Pingvinovega brloga, mora skozi veliko sob, kjer se spoprime z mnogimi nevarnostmi (vse od Gothamovih cest do cirkuškega vlaka).

Potreboval boš mnogo iznajdljivosti, kot jih ima npr. Indiana Jones, da boš premagal Pingvina in Catwoman.

### GOTHAMOV TRG IN NJEGOVE CESTE:

Batman se mora prebiti od glavnega trga v mestu do tematičnih Gothamovih cest. Preden se lahko spoprime s klovnom, ki je oborožen z lasersko puško, večkrat naleti na odporn cirkuške tolpe.



### CIRKUŠKI VLAK:

Čas je, da skočiš na streho vlaka, ki ga ima cirkuška tolpa. Pazi na odprtine, ki so med vagoni, še posebej na nevarnost tramov.

Uspešno opravi nalogo, premagaj šefa s strojnico in tako boš prispel v Pingvinov brlog, kjer te čaka največji izviv.



### VRHOVI MESTA GOTHAM:

Napočil je čas, ko se naš junak s pomočjo svoje vrvi poda proti vrhovom mesta Gotham. Če hoče premagati hudobno Catwoman, si bo moral pomagati celo z dvigali, ki jih uporabljalo čistilci oken.

Sedaj je čas, da Batman uporabi svoje vozilo in naglo poleti čez Gothamove ceste, pri tem pa mora odstraniti vse mine na cestah, motoriste in izstrelke. Pri tem bodi pozoren na Pingvinovo tolpo, ki te čaka na koncu te sobe.



# AERO THE ACROBAT



Na začetku vsake sobe boš dobil potrebna navodila. Vtikanje glave v levje žrelo je le norčija v primerjavi z dogodki, ki te čakajo.

## PREDAN SVOJEMU DELU

Množica je osupla nad Aerovimi skoki, ki jih izvaja brez varnostne mreže. S triki in z zbiranjem različnih predmetov si prislužiš



Pridružite se, pridružite se, vsi veliki ljubitelji odra, saj je v mesto prišel cirkus! V velikem šotoru danes nastopa Aero akrobat, ki navduši in očara občinstvo. Aero akrobat je najboljši na svojem področju in navdušuje vse igralce



Super Nintendo s svojimi vznemirajočimi akrobacijami.

## PRIVABLJANJE MNOŽICE

To prizorišče je najboljše, saj vodiš svojega, v ogrinjalo ovitega junaka Aera skozi mnoge vznemirajoče akrobacie v cirkuški areni. Luči se prigejo in množica kot prilepljena obsedi na svojih sedežih pod velikim šotorom. Na višinah boš potreboval veliko iznajdljivosti, če želiš preživeti vzpone in padce, nevarnosti in pasti, ki so ti nastavljene.

dodatevne točke. Spoznal boš, da lahko s pomočjo svoje opreme narediš različne akrobacije in pobereš različne predmete.

## OBROČI

Z Aerom skoči skozi obroče in si prisluži dodatne točke. Če pa si upaš skočiti skozi goreče obroče, si prislužiš še dodatne točke ali pa zgoriš.



## TRAMPOLINI

Poskakovanje na kanavah je lahko zelo zabavno. Z njihovo pomočjo pa boš lahko skočil zelo visoko in tako dosegel predmete, ki jih z navadnim skokom ne bi mogel.

## TOP

To ni za strahopetce; želiš si v topovsko cev, da bi na ta način napredoval v sosednjo sobo. Najprej skoči na top in pritisni navzdol - tako zlezeš v topovsko cev. Ko si v cevi, pritisni gumb "B" in na ekranu se bo pojavil merilec moči. Ko se odločiš, kakšno hitrost želiš uporabiti pri izstrelku, pritisni še enkrat gumb "B" in že letiš.

## STEBRI

V vsaki sobi vidiš po prostoru razporejene stebre. Ko preideš enega, se prepričaj, če si ga res prešel in ga tako sprožil. To je zelo pomembno, kajti, če izgubiš življenje, boš igro nadaljeval tam, kjer si nazadnje prešel stebri.



# MARIO IS MISSING!

Mario je izginil in le Luigi ga lahko reši. Luigi mora prepotovati ves svet, obenem pa vrniti ukradene dragocenosti na prvotna mesta. Ko najdeš pogrešano dragocenost, moraš odgovoriti na nekaj vprašanj na ojeni zgodovini. Tako se boš tudi veliko naučil. Po mnogih potovanjih smo ti mi iz Cluba Nintendo priskrbeli vodnik do prvih štirih mest.

## RIM, ITALIJA FONTANA DI TREVI

Iz Fontane di Trevi je bilo ukradenih mnogo kovancev. Vse te kovance moraš dobiti nazaj in obenem odgovoriti na nekaj preprostih vprašanj. Prvo vprašanje je o samem vodnjaku, torej je odgovor na to zelo očiten - Fontana di Trevi je največji in najstarejši vodnjak v Rimu. Naslednje vprašanje je o pomenu kovancev ter zakaj jih ljudje mečejo v vodnjak. Odgovor se glasi, da se bo tisti, ki je vrgel kovanec v vodnjak, nekoč vrnil v Rim. »

## SIKSTINSKA KAPELA

Iz Sikstinske kapeli je bil ukraden del stropa. Ko ti ga uspe vrniti, moraš pomočnici ob stojnicah odgovoriti na nekaj vprašanj. Vprašala bo, kdo je poslikal notranjost kapeli. Odgovor na to je: Michelangelo. Nato bo zahtevala od tebe, da poveš, kje se nahaja kapela. Odgovor boš, da je kapela v Vatikanu in si tako priboril dragocene posnetek s fotoaparatom.



The Colosseum



## KOLOSEJ

Kraja pomembne ulice je povzročila zaprtje Koloseja. Tukaj so vprašanja o Koloseju in njegovih bitkah. Zasedenost sedežev na stadionu ob največjem obisku je bila 50.000. Tako ne boš imel težav pri odgovarjanju. Naslednji odgovor je v zvezi s prejšnjim lastnikom ulice.

Odgovor se glasi: "Preden je Luigi s svojimi vodovodarskimi rokami prijet sulico, je bil njen lastnik gladiator."



Masaji preživljali z gojenjem živine. Vedeti pa moraš tudi, da si mažejo kožo z okrstim barvilom.

## KENIJSKI NARODNI MUZEJ

Antropologi menijo, da je Kenija rojstni kraj človeštva, saj so tu našli starodavne človeške fosile ter, da je lobanja, ki si jo našla, dejansko stara 300.000 let. Ko odgovoriš na zastavljenia vprašanja, boš lahko naredil posnek tega pomembnega muzeja.

## MOSKVA, RUSIJA KREMLJ

Da vrneš carskemu topu odvzeto topovsko kroglo, moraš vedeti, da se na topu pojavlja podoba carja Fjodorja Ivanoviča. Vedeti pa moraš tudi, da je ta top največji na svetu.

## BALET BOLŠOJ

Tu moraš vrniti baletno copate. Bolšoj je gledališče, ki je bilo zgrajeno leta 1856. Zgradil ga je Aleksander Gorski, ki je v balet vnesel več realizma. To znanje bi moralno zadoščati za želeni posnek.

## KATEDRALA VASILIJА BLAŽENEGA

Ime katedrale izvira iz ruske definicije za "pobožnega norčka", kar pomeni "blaženi".

## PREPOVEDANO MESTO

Še preden odgovoriš na vprašanja, moraš vrniti Nebeška vrata. Nihče razen cesarja ni smel stopiti v prepovedano mesto. Danes pa je to mesto znano pod imenom Palaca - muzej.

## NEBEŠKI TEMPELJ

Da dokončaš Nebeški tempelj, moraš poiskati Dvorano dobre letine. Iškani podatek je, da je bil tempelj zgrajen brez uporabe željev in da je visok 30 metrov.

## NAIROBI, KENIJA NAIROBIJSKI NARODNI PARK

Ko vrneš ukradenega slonovega mladiča, boš moral vedeti, da park ni le področje, kjer se živali lahko svobodno gibajo, temveč, da je park tudi naravni rezervat.



## MASAJSKA VAS

Da ti uspe vrniti masajsko okrašeno pokrivalo, moraš vedeti, da so se

## TIPS & TRICKS SUPER NES

# Predstavitve

## Matej Čas



Starost: 12 let. Najljubše igre: Super Mario Bros, Mega Man 4, Zelda 2: The Adventure of Link. Najboljši rezultati: Super Mario Bros - 642.300, Zelda 2 - 2000. Hobiji: nogomet, košarka, zbiranje znakov,igranje Nintendo in risanje. Največja želja: dobiti vse kasete za NES in na vseh doseči najboljše rezultate..

## Eva Brvar



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Star Wars, Simpsons: Bart's Nightmare. Najboljši rezultati: pri Super Star Wars pride do 5. stopnje, Simpsons - pride do ocene. Hobiji: dinozavri, narava, SNES. Največja želja: rada bi bila odlična v šoli in postala ekolog.

## Vasko Michler.



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Mario Land 2 (SML), The Jetsons, The Flintstones. Najboljši rezultati: SML 2 in The Jetsons pride do konca. Hobiji: igranje NESa, SNESa in Game Boya. Največja želja: da bi njegov kuža ozdravel.

## Eva Kolar



Starost: 12 let. Najljubše igre: Super Mario Bros, Tiny Toon, Chip n' Dale. Hobiji: hodi k prometnemu krožku, rada igra na synthesizer, doma ima mačko z imenom Mika, ki se zelo rada igra. Želja: da bi bila objavljena v reviji.

## Matjaž Razbornik



Starost: 13 let. Najljubše igre: Super Probector - Alien Rebels, Street Fighter II, Super Mario Kart. Najboljši rezultati: konča Super Mario Kart na 150 cc in Probector na "hard", Street Fighter II konča z vsemi, razen z Dhalsimom, postavil rekord pri F-Zero: 47000 točk, pri Street Fighterju 2: 2.241.122 točk, Final Fight: 3.036.573 točk. Hobiji: košarka, potapljanje in igranje SNESa. Največja želja: da bi naredili Super Mario Kart 2 za SNES.

## Tadeja Gračner



Starost: 12 let. Najljubša igrica: Dr. Mario. Najboljši rezultati: 33.600 točk. Hobiji: risanje, pisanje zgodbic. Največje želje: rada bi imela Super Maria, SNES, NES, računalnik in veliko igric za Nintendo.

## Tomaž Šiftar



Starost: 12 let. Najljubše igre: Street Fighter II, Super Mario World, Super Mario All Stars. Najboljši rezultati: Super Mario World je končal po bližnjicah v petih minutah, 9999990 točk, 99 življenj, Street Fighter II: 2.723.325 točk, Top Gear pride do konca, World League Basketball pride do konca. Kolikokrat nam je posiljal celo video kaseto!!! Hobiji: nogomet, smučanje, košarka in igranje Super Nintendo. Največja želja: da bi imel čim več igric za Super Nintendo.

## Jana Hirci



Starost: 11 let. Najljubše igre: Super Mario Land (SML) II in I, Tetris, Mario & Yoshi. Najboljši rezultati: SML 1.400.100 točk. Hobi: Game Boy. Največja želja: da bi imela veliko disket za Game Boya.

Če si kot član kluba rad videl svoje ime in svojo fotografijo v najboljši reviji na svetu, nam piši! Objavili pa ne bomo samo imena, primka in tvoje starosti, ampak tudi tri tvoje najljubše igre, dva najboljša rezultata, tvoje hobije in tvojo največjo željo. Piši nam čimprej, kajti, prej ko dobimo tvoje podatke, večja je verjetnost, da jih objavimo!



Članom klubu z veseljem sporočam, da se je firma Alpress odločila, da bodo imeli vsi člani Cluba Nintendo določen popust pri nakupu Nintendo proizvodov s pomočjo njihovega kataloga. Prihranki sicer ne bodo astronomski, pa vendar. Saj poznate tisto - Zrno na zrno pogača, kamen na kamen palača.

## ŽREBANJE

V prejšnji številki smo vam obljubili, da bo 5. novembra nagradno žrebanje za vse tiste, ki ste se prijavili v klub do 31. oktobra.

Srečni nagrajenci so:

1. nagrado: 1 SUPER NINTENDO dobi **KATJA PLAУŠTAJNER**, Prekorje 34a, 63211 Škofja vas
2. nagrado: 1 GAME BOY z igrico TETRIS dobi **DIMITRIJ BANDA**, Vrholpolje 47, 61240 Kamnik
3. nagrado: 1 GAME BOY dobi **URBAN IVANUŠIČ**, Ptujska cesta 99a, 62204 Miklavž
- 10 tolažilnih nagrad: obeske za ključe TIME BOY dobijo  
1. **GREGOR GUSTINČIČ**, Dolarjeva 5, 62000 Maribor  
2. **LUKA JURIN**, Prvomajski trg 10, 66330 Piran  
3. **TIBOR KRAŠOVEC**, Kolesarska pot 5, 61360 Vrhnik  
4. **NEJC ROŠKAR**, Brilejeva 9, 61000 Ljubljana  
5. **ERNA MEVŽELJ**, Trubarjeva 57, 61000 Ljubljana  
6. **DEJAN ŠLIBAR**, Levstikova 31, 61230 Domžale  
7. **SAMO HENIGMAN**, Cankarjeva 23 a, 62000 Maribor  
8. **PETER DOLENEC**, Trnovska 10, 61000 Ljubljana  
9. **BOŠTJAN MARAČIČ**, Ulica V. Prekomorske brigade 2, 62250 Ptuj  
10. **TOMAŽ KOPAČ**, Smetanova ulica 90, 62000 Maribor



# MORTAL KOMBAT

**I**gra, o kateri se zadnje mesece veliko govorji, je sedaj na voljo tudi na Game Boyu. Vsi, ki igrate Game Boy, se lahko sedaj spopadete z nasprotniki, ki komaj čakajo, da vam bodo kljubovali.

## SMRTONOSNI TRIKI

Tako kot pri verziji, ki je narejena za SNES, tudi tu obstajajo različni triki, ki jih uporabljajo bojevnikti. Značilno je tudi metanje raznovrstnih stvari v sovražnike.



### TI TRIKI SO:

#### KANO

S Kanovim nožem si lahko zelo veliko pomagaš. Da vržeš nož, pritisni gumb vstran, naprej, nato gumb "B".

#### RAYDEN

Rayden meče nanelektrene strele puščice. Da z njimi ubiješ nasprotnika, hitro pritisni vstran, naprej in nato gumb "B".



#### LUKANG

Ta ognjeni bojevnik meče proti nasprotniku segrete ognjene krogle. Za poraz nasprotnika dvakrat pritisni vstran in nato gumb "B".



## TIPS & TRICKS

GAME BOY

### SUB-ZERO

Sub - Zero lahko spremeni svoje nasprotnike v ledeno kocko. Da to značilno, pritisni gumb vstran, naprej in nato gumb "B".

### SCORPION

In že je puščica v nasprotnikovem grlu! Zelo zlobna, vendar učinkovita poteza. Nasprotnike onesposobiš, če dvakrat pritisni vstran in nato "B".

### SONYA

S to gospo ni dobro češenj zobati. S pomočjo ognjenih obročev lahko nasprotnika držiš na varni razdalji. Delo opraviš, če dvakrat pritisneš v stran, nato pa gumb "B".

Vsi bojevnikti imajo poleg teh značilnosti še mnogo drugih, ki jih lahko uporabijo pri bojevanju z nasprotnikom. Vendar pa ti jih zaenkrat še ne bomo povedali, saj te bomo prepustili lastni iznajdljivosti. Lahko se zgoditi, da ti bomo naslednjic razkrili nekaj teh potez, vendar...

# POSEBNI UDARCI



## Scorpion

Udarec od zadaj: Uporabi samo v bližini nasprotnika. Pritisni gumb A. Teleport udarec: Pojavi se na drugi strani ekrana z enim udarcem proti nasprotniku. Pritisni naprej in dol.

Kopje: Pritisni nazaj, nazaj in A.

## Johnny Cage

Komolci: V tej igri jih ne moreš uporabiti

Senčni udarec: V tem modulu ni na razpolago.



Plamen: V tem modulu ni na razpolago.

## Kano

Udarec z glavo: Biti moraš zelo blizu nasprotnika. Pritisni gumb A.

Vrteči udarec: V tem modulu ni na razpolago.

Vrteči nož: Nazaj in naprej in gumb A.



## Rayden

Komolci: Pritisni gumb A. Torpedo: Nazaj, nazaj, naprej.

Teleport: Dol, naprej. Bliski energije: Naprej + naprej + A.

Smrtni udarec: Nazaj, naprej, dol A in B.

## Liu Kang

Komolci: Pritisni gumb A.



Concorde Kick: Naprej, naprej, gumb B.  
Ognjeni strel: Nazaj, nazaj in A.  
Smrtni udarec: Ta trik uporabi v bližini nasprotnika.  
Naprej, naprej, nazaj in A.

## Sub Zero

Udarec s pestjo: Pritisni gumb A. Power Slide: Naprej, dol, B. Ledeni strel: Nazaj, nazaj in B. Smrtni udarec: Naprej, dol, naprej, A.

## Sonya Blade

Udarec z dlanjo: Pritisni gumb A.

Udarec z nogo: Dol + B + A. Leteči udarec: Naprej, nazaj, nazaj, naprej.

Strel energije: Nazaj, nazaj, A. Smrtni udarec: Nazaj, nazaj, naprej A in B.

LONGEST WINNING STREAKS			
ARH	18	83356798	
MIA	89	83218338	
TIM	89	83155568	
GRL	88	82447788	
JAY	88	82255638	
JOB	87	81226368	
EJB	86	81788888	

# CONGO'SCAPER

O pazili smo, da vas je veliko, ki imate kar precej težav pri onesposabljanju prvih dveh šefov v tej igri. Ne skrbite, kajti v Clubu Nintendo smo vam pripravili nekaj koristnih nasvetov.



Zberi dragocene diamante

## TYRANOSAURUS:

Da poraziš tega nepridiprava, streljaj nanj. To ti uspe tako, da stojiš pod njegovimi ustmi ter mahaš s kijem dokler jih ne odpre. Pozoren pa boli na jamske ljudi, ki so za njim.



Najdi rožnatega pterodaktila



Udari dinozavra v prsni koš.



Da bi prišel okoli, uporabi plezalke



## HUDIČEK :

Če hočeš premagati tega hudička, moraš čakati, da prileže iz svoje luknje. Ko pride ven, skoči nanj in ga udari. Nato skoči čez ognjene krogle, ki jih je le-ta postavil na tla. Vse še enkrat ponovi!

Pri tej igri boš opazil veliko zvezd. Hudiček jih začne srkat v vase in se s tem pripravlja na svoji veliki strel. Ti pa moraš čimprej zbežati na drugo stran ekranu in skočiti na rob. Tako se izognene strelu. Če pobereš tri rdeče bisere, se se na jamskega človeka lahko spremeni in Super Conga. Tako postaneš močnejši in lahko skačeš više.

# DAFFY DUCK THE MARVIN MISSIONS

T a fantastična risanka, v kateri nastopa neumni Daffy Duck - Prismojeni racman, je polna doživetij.

## IŠČI IN NAŠEL BOŠ:

"Išči in raziskuj", je ključ do uspešnega zaključka vseh sob. Vsaki sobi moraš poiskati vse skrite predmete. Skriti so v



različnih spranjah in kotičkih. Pri tem uporabljal Daffyjevo vzmet, da boš lahko našel dodatna orožja, zdravilne napitke in še mnogo drugih stvari. Pa še to! Ko premagaš sovražnika, ne pozabi vzeti vreč z denarjem, ki jih je tam pustil sovražnik, saj jih boš kasneje potreboval.

## ČE NE PRENESEŠ VROCINE:

To je prva soba, kjer je veliko vulkanov. Zgrajena je iz treh delov. Spremljaj puščice, pri tem pa se boš srečal z dvema razgračačema, ki ju je začaral Marvin. Ko uničiš oba razgračača, se pripravi na spopad z Marvinom.



## MARVIN IN STROJNICA:

Ko prideš do Marvina, se le-ta pripravlja na spopad s teboj. Sedi v kabini plovila, kjer namešča strojnico in nevarno mehanično orožje. S tem, ko ga premagaš, pokažeš svojo izurjenost in pravilno razporeditev časa. Med bitko se namešča mehanično orožje.



Da onemogočiš Marvina, stoj točno pod kabino in streljaj nanjo. Ves čas pa moraš biti pozoren na gibanje njihajočega orožja.

## KORAK ZA KORAKOM:

Sediš udobno? Pa pričimol! Prvo, kar moraš narediti, je, da stopiš pod kabino in pričneš streljati nanjo. Nato



se premakni na levo stran in se tako izogni njegovemu vrtečemu rezilu. Nato skoči navzgor in streljaj na Marvinha. Kmalu pa se začne orožje premikati v levo stran, zato ga preskoči, obstani pod kabino ter streljaj. To delaš toliko časa, dokler se orožje dodatno ne opremi s kleščami (nevarno!). Ostani pod kabino in streljaj na Marvinha. Ko se začne orožje premikati proti tebi, pojdi na varno na levo stran za toliko časa, da se orožje ponovno ne spremeni.

Orožje dobri obliko pištolo. Še naprej streljaj na Marvina, vendar bodi pozoren na pištolo. Hodi tako, da se boš izognil kroglam.

Tako boš postal zmagovalec.



**S**uper Mario All-Stars je igra, ki smo jo vsi Mariovi ljubitelji nestrpo pričakovali. Da bi bila igra bolj zanimiva, so vsi junaki iz prejšnjih klasičnih iger posebej prizrejeni za Super Nintendo. Kot pomoč smo pripravili nekaj nasvetov, ki jih boš našel v vsaki posamezni igri.

# SUPER MARIO ALL-STARS™



## SUPER MARIO BROS.

**V** tej igri dobiš veliko dodatnih točk, ki ti pomagajo pri vstopu v nagradne in skrite sobe.



### ★ SVET 1-2 ★

Če hočeš priti čimprej do konca sobe, moraš biti Super Mario in uničiti vse kocke v tej sobi.



### ★ SVET 4-2 ★

Postavi se pod kocko, ki je v bližini dvigal in cevi na sredini sobe. Skoči nanjo in opazil boš skrito kocko. To kocko udari in iz nje bo pognaло fižolovo stebelce, ki te bo popeljalo do sob 6, 7 in 8.

### ★ SVET 6-1 ★

Spusti se na drugo stran kock, nato skoči navzgor in zadej boš ob skrito kocko. Tako si prislužiš dodatno življenje.



### ★ SVET 2-1 ★

Si v sobi. Pojdí do kock, ki so v vrsti nad dvema ploščadma z vprašajem. Z glavo udari v sredino kocko, s tem sprožiš rastlinno plezalko, ki te bo popeljala do nagradne sobe.



### ★ SVET 6-2 ★

Ko prideš do treh cevi, ki so ob rjavih kockah, udari ob zadnjo kocko in sprožiš boš fižolovo stebelce. Da kocko dosežeš, se spusti po desni strani do prve cevi in skoči nanjo.









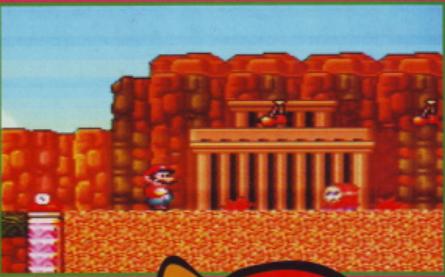
# THE LOST LEVELS

## ★SVET 2-2★

Potegni iz tal rastlino in že imaš napoj. Odvrzi napoj in pokazala se ti bodo vrata v drugi prostor.

## ★SVET 3-2★

Utri si pot z bombami. Ko prideš do štirih ježev, potegni iz tal rastlino na levi strani, z bombami uniči prepad na desni strani in odkril boš napoj. To ti spet odpre vrata v drugi prostor.



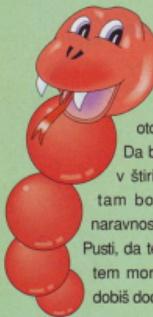
### NASVET ZA DODATNO ŽIVLJENJE:

Možno je, da si v nekaterih sobah z zvijačo pridobiš dodatno življenje. Vendar se boš moral zelo potruditi! Najlažje ga dobisi v sobi 1 - 2. To narediš tako, da se preoblečeš v rakuna in ubiješ devet sovražnikov, ne da bi se pri tem dotaknil tal.



# MARIOVI NAMIGI

## SNAKE RATTLE N ROLL



Če se hočeš na tretji stopnji izvleči, pojdi najprej na prvi otok in pritisni na B in A.

Da bi se znašel na osmi stopnji, moraš biti v štirih sekundah na koncu prve stopnje, tam bo potem raketa, ki te bo prinesla naravnost na osmo stopnjo.

Pusti, da te zadnje rumeno nakovalo zadene, pri tem moraš stati na polju pred tehnico, tako dobisi dodatno možnost nadaljevanja (Continue).



## Maniac Mansion

Maniac Mansion vam še vedno povzroča težave. Da bi igro nekoliko olajšali, imamo tukaj nekaj gesel:

Sef v zidu	1029	4186	0120	1230
Telefon	3444	2275	1547	7537
Radijska naprava		1138	3412	0525
Notranja vrata	0000	7572	8640	3301

## Tiny Toon

Da bi se znašel v Tiny Toon vesoljski ladji, moraš na eni stopnji zbrati liho število korenčkov, ki je hkrati tudi večkratnik števila 11 (torej 11, 33, 55, 77

ali 99). Na koncu preigrane stopnje se bo na zemljevidu pojavila vesoljska ladja.

Gre pa še preprosteje: pri Elmyri se pusti premagati in pojdi potem naravnost v vesoljsko ladjo, ki se bo prav tako pojavila na zemljevidu.

Na stopnji 1-2 imaš možnost dobiti nagradno stopnjo s tremi posebnimi življenji. Pojd na mesto, kjer te hoče dekleti poljubiti, in izberi srečno srce iz svojega inventarja. Če pokaže števec mnogokratnik števila 10, pusti, da te ujame in dodatna življenja so tvoga (to pa deluje samo v primeru, če ne igras kot Buster!).

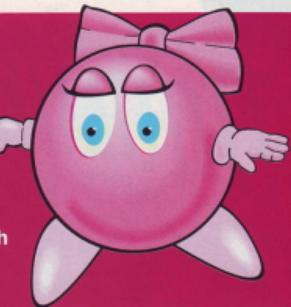


# MARIOVI NAMIGI



ADVENTURES OF

# WOOLOO™



Tu so gesla nekaterih posebnih stopenj: PROA, PROB, PORC, PROD.

## TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES II

Tu je dokončni trik: pritisni na naslovniči: B, A, B, GOR, DOL, B, A, START. Potem boš dobil deset dodatnih življenj ter možnost priklicati vse stopnje.



## CAPTAIN PLANET

A cartoon illustration of Captain Planet, a superhero with green hair and a red suit, standing with arms crossed. He is framed by a yellow semi-circle containing the word "CAPTAIN" above and "PLANET" below.

### Captain Planet

Znotraj 1 763754  
Zunaj 2 955783  
Znotraj 2 637511  
Zunaj 3 148574  
Znotraj 3 786565

## JACKIE CHAN'S ACTION KUNG FU™

Komur 99 dodatnih življenj ni dovolj, lahko na prvi kontrolni ploščici poskusni z naslednjim kombinacijom: GOR, GOR, DOL, DOL, GOR, DOL, B, A; potem na drugi kontrolni ploščici tipko B

in končno spet na prvi tipko START. Če zdaj križno stikalo potisneš navzdol, lahko izbereš stopnjo in s tipko B na drugi kontrolni ploščici nastaviš nadaljevanje (Continues).



MARIOVI NAMIGI

# BOULDER DASH



Svet	Gesla
1. Boulder World	000 000
2. Ice World	635 870
3. Sand World	840 137
4. Ocean World	840 967
5. Relic World	225 378
6. Volcano World	752 053
7. stopnja	23 480
8. stopnja	457 397
9. stopnja	423 579
10. stopnja	864 111
11. stopnja	995 065
13. stopnja	523 375
14. stopnja	243 481
15. stopnja	606 664
16. stopnja	692 551
17. stopnja	724 892
18. stopnja	772 974
19. stopnja	724 045
20. stopnja	723 846
21. stopnja	231 750
22. stopnja	228 733

# Bucky O'Hare



Gesla	
Deadeye Duck	67KIJ
Willy	M7Lak
Blinky	M7KZ3
Končna stopnja	MPW2L
Končna stopnja 2	MPL65



Na naslovni sliki pritisni  
**DESNO, DESNO, GOR, LEVO,  
GOR, DESNO, DOL, B, A,  
SELECT** in dvakrat **START**. To  
kombinacijo tipk moraš vnesti  
čim hitreje. Če si vse  
pravilno naredil, dobiš za  
nagrado 99 življenj.





# MARIOVI NAMIGI



Stopnja 1-2: MDRR Stopnja 4-2: KHCN  
 Stopnja 2-1: NMLL Stopnja 5-1: QGVN  
 Stopnja 2-2: NWKL Stopnja 5-2: WBZT  
 Stopnja 3-1: LGZQ Stopnja 6-1: FFHG  
 Stopnja 3-2: GPTW Stopnja 6-2: CKQG  
 Stopnja 4-1: GNXF Stopnja 7-1: GPZT



# Faxanáju



Da bi na začetku igre dobil dodatnih 1.500 zlatnikov, pojdi h kralju, da dobiš prvo kepo zlata, potem vse zapravi, da bo tvoje imetje enako nič. Vrni se h kralju in on bo našel zate 1.500 zlatnikov.

Tu je tudi še geslo, s katerim boš lahko imel vse mogoče predmete: k8fPcv?,TwSYzGZQhMIQhCEA

## CASTLEVANIA III

Vstavi geslo H ELP ME in dobil boš 10 dodatnih življenj.

## SWORDS AND SERPENTS

Tu je nekaj zelo koristnih gesel za to težavno igro:

1. stopnja: QSALS???4UNMR?
2. stopnja: 9JATS???4XNMW?
3. stopnja: UJACS???4VNRZ?
4. stopnja: UJNFS???4SNFX?
5. stopnja: 9J?JS???4SV4K?
6. stopnja: MZBJS???ATUZ?K
7. stopnja: 3RSJS???ATUNF?
8. stopnja: ENSJS???RQLIK
9. stopnja: 39SJ5???RQLIK
10. stopnja: ENSJS???RQ3QHK





## MARIOVI NAMIGI

# Shadowgate™



**Z**a vse izmed vas, ki imate težave pri igri Shadowgate, smo napisali celotno rešitev v iztočnicah. Torej, pogum v roke in začnimo!

Odprite lobanjo in vzemite ključ, odprite dvojna vrata, odprite knjigo in vzemite ključ, odprite v veži desna vrata, v naslednjem prostoru vzemite vse in pojrite skozi krilna vrata. Pojdite na desno, skozi desna vrata, odprite vrata poleg jezera in pojrite skozi slap. Porinite kamen vstran in vzemite vrečo, pojrite iz slapa in pobelite dva do tri kamne. Pojdite spet nazaj in skozi leva vrata. Vzemite iz vreče beli dragulj in ga v prostoru z zabojem položite v odprtino. Vzemite ledeno kroglo in jo vrzite v morje morskih psov. Vzemite ključ in kroglo in ogrejte led (uporabite gorečo baklo v morju). Pojdite spet v prostor s podstavkom in odprite vrata. Brez pogojno vzemite ščit, kladivo in kopje; pojrite v grobničo in odprite desno krsto. Zažgite mumijo in vzemite žezlo; s knjigo pojrite nazaj in vežo in odprite skrivna vrata (kamen!). Vzemite puščico in uporabite gorečo baklo z magičnim ognjem, stopite v skrivni hodnik in vzemite levi most, oblecite plašč. Odprite vrata, vzemite vrv, preberite dvakrat napis "EPOR", odprite skrivna vrata, v odprtino položite modri dragulj. Pojavil se bo čarovnik, ki vam bo zapustil napisni trak. Pojdite nazaj in vrvi recite EPOR, vzemite vse stekleničke in splezajte navzgor. V prostoru s tremi ogledali razbijte srednje s kladivom in s ključem št. 3 odprite vrata z ogledalom. Vrzite ledeno kroglo na zmaja in preženite demona s kopjem ali čarobnim gesлом HUMANA. Položite kamen v fračo in ubijte z njim Kiklopa, povlecite vedro navzgor in vzemite rokavico. Pojdite skozi spodnja leva vrata, odprite pisalno mizo, vzemite vse, nataknite si očala, berite debelo knjigo in jo vzemite s seboj, berite knjige (geslo MOTARI), položite rdeči dragulj v odprtino, prestopite skrivni hodnik, z napisnim trakom 3 odprite globus in

pijte iz steklenice 5, vzemite ključ 6, pojrite nazaj v vežo. Stopite na leva zgornja vrata, odprite skrivni predal (tla), vzemite blagoslovljeno vodo in vse druge stekleničke, igrajte na flavto, vzemite prstan, pojrite nazaj v vežo in odprite srednja vrata, zažgite preprogo, vzemite ključ št. 4, odprite leva gornja vrata s ključem št. 6, srednja vrata odrite s ključem št. 4, desna vrata odrite s ključem št. 5, pojrite skozi desna vrata, rešite uganko (možne rešitve: metla, podkev, kovaški meh, ogledalo, zemljevid), pojrite navzgor in vzemite z zemljevida Shooting Star, porinite karto vstran in vzemite palico, pojrite še naprej navzgor in ubijte deklico s srebrno puščico, vzemite čipke, pojrite nazaj do levih vrat, vzemite srebrni rog, psa ubijte z blagoslovljeno vodo, dvignite rog, pojrite navzgor, zmaja ubijte s Shooting starom in vzemite Bladed Sun, pojrite nazaj in skozi srednja vrata, levo, palico postavite v držalo in vzemite čarobno palico, pojrite nazaj k obema mostovoma, pijte olajševalo, pojrite čez levi most, pri kačjem kipu uporabite čarobno palico, pojrite s HUMANO mimo demona, levo, vzemite vrečo (ne zlata), pojrite nazaj v vežo, stopite v prostor s prestolom, dajte žezlo kralju v levo roko, položite prstan v odprtino, stopite v skrivni hodnik, pojrite naravnost, pojrite desno, pri demonih uporabite čarobno geslo MOTARI, pojrite preko mostu in uporabite vzdvod (kombinacija 3-2-3), vzemite srebrni Orb, nazaj, uporabite napisni trak Illumina pri Gargoylu, pojrite skozi in odrite vodnjak, vrzite vanj veliki kovanec, pojrite skozi, udarite na gong, plačajte brodniku (zlatrik), Bladed Sun položite v simbol meča, pihnite v rog, stopite na skrivni hodnik, pojrite na desno in na drugo stran, talisman položite na prvi steber, odprtina v lobanji se odpre, vstopite, čarobno palico uporabite pri nestvorih (položite gor čipko dekllice in kroglo iz cilindra), KONEC.



## Batman II Return of the Joker

Tu so gesla, da bo junak v ogrinjalu lahko rešil svet.

Stopnja 1-2: MDRR  
Stopnja 2-1: NMLL  
Stopnja 2-2: NWKL  
Stopnja 3-1: LGZQ  
Stopnja 3-2: GPTW  
Stopnja 4-1: GNXF  
Stopnja 4-2: KHCN  
Stopnja 5-1: QGVN  
Stopnja 5-2: WBTZ  
Stopnja 6-1: FFHG  
Stopnja 6-2: CKQG  
Stopnja 7-1: GPZT



## ISOLATED WARRIOR

Tu je nekaj gesel za tega NES klasika:

2. stopnja: 5963
3. stopnja: 8920
4. stopnja: 0705
5. stopnja: 5826
6. stopnja: 2687

## Little Nemo *DREAM MASTER*

Tu imaš izbor med stopnjami: pritisni na ekranu z naslovno sliko GOR, SELECT, LEVO, DESNO, A, A, B in potem do osemkrat A, da prideš v željeni svet.



# MARIOVI NAMIGI

# MEGA MAN 3

TOPMAN						SHADOWMAN						SPARKMAN						MAGNETMAN						HARDMAN						GEMMINIMAN						
1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
A		(E)				A		(B)				A		(B)				A		(B)				A		(D)			<th>A</th> <td></td> <td>(H)</td> <td></td> <td></td> <td></td>	A		(H)				
B			(B)			B			(B)			C			(B)			B			(B)			C			(B)			D			(B)			
C			(E)			C			(B)			D			(B)			D			(B)			E			(B)			F			(B)			
D						D			(B)			E				(B)			D						E			(B)			F			(B)		
E						E						F			(B)			F			(B)			E			(B)			F			(B)			
F						F																														
NEEDLEMAN	SNAKEMAN	GEMMINIMAN	SPARKMAN	NEEDLEMAN	SHADOWMAN	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6	
A		(B)		A		(B)						A		(B)				A		(B)				A		(D)				A		(H)				
B		(B)		B		(B)						B		(B)				B		(B)				B		(B)				C		(B)				
C		(B)		C		(B)						C		(B)				C		(B)				C		(B)				D		(B)				
D		(B)		D		(B)						D		(B)				D		(B)				D		(B)				E		(B)				
E		(B)		E		(B)						E		(B)				E		(B)				E		(B)				F		(B)				
F		(B)		F		(B)						F		(B)				F		(B)				F		(B)										

## CODES FOR MEGA MAN 4\*

### TOAD MAN

A3, A5, A6  
B1  
D1  
E3

### SKULL MAN

A1  
B4  
C4, C5  
E3  
F2

### PHARAOH MAN

A5  
B1, B2, B4  
Normal D1  
E3

### DIVE MAN

A1  
B4  
C5, C6  
E2, E3

### BRIGHT MAN

A1, A5  
B3, B5  
D1  
E3

### DRILL MAN

A1, A4  
C5  
D2  
E2, E3

### DUST MAN

A1  
B4  
C1, C5  
D1  
E3

### RING MAN

A1, A4  
B5  
E2, E3, E4



# ZZZP ZZZP SPIDER-MAN 3

**T**olpa uničevalnih pajkov želi uničiti našega junaka Spidermana. Da bi preprečili njihovo divjanje, smo ti pripravili nekaj koristnih nasvetov.



## ODKRIVANJE ROPARJEV:

V igri je veliko raznovrstnih roparjev, ki hodijo naokrog. Vendar pa ni vsak, ki je ognjen v bel pliču, tudi ropar, zato premišljeno



izbiraj med njimi. Da odkrijеш roparja, počepni ob v s a k e m mimoidočem in opazuj, kako bo reagiral. Če potegne izpod plašča časopis, ga pusti, da odide svojo pot. Po parku se premagajo tudi rolkarji, ki so tvoji nasprotniki. Znebiš se jih tako, da vržeš mrežo proti njim ali pa jih onesposobiš z b r c a n j e m . Premagani rolkarji ti prav tako prinašajo točke.

## PREMAGOVANJE POŠASTI:

Premagovanje pošasti je zelo lahka naloga. Na ekranu boš opazil veliko visečih temnih kroglic, ki ti bodo povrnile izgubljeno energijo. Vzemi jih in nadaljuj z bojevanjem. Počepni, počakaj na pošast ter prični z brcanjem. Da onesposobiš pošast, zadostuje dvanaest udarcev.

Med tem, ko se bojuješ s pošastjo, se izogibaj njenim izstrelkom.

## DVOJNI STOLP:

Ta soba je najbolj težavna v vsej igri. Da prideš na vrh dvojnega stolpa, moraš priplesati čim više na stolp, ki je na tvoji levi



strani, šele potem zanihaš mrežo na stolp, ki je na tvoji desni strani.

Med plezanjem boš naletel na veliko sovražnikov. To so orli, ki bruhaš ogenj, in šape, ki mečejo skale.

Ko se na ekranu pojavi glavni orel, počepni in vrzi vanj svojo mrežo. To ga bo pregnalo. Šape, ki mečejo skale, ti povzročajo veliko težav. Prosto nihajo po ekranu in nate mečejo skale.

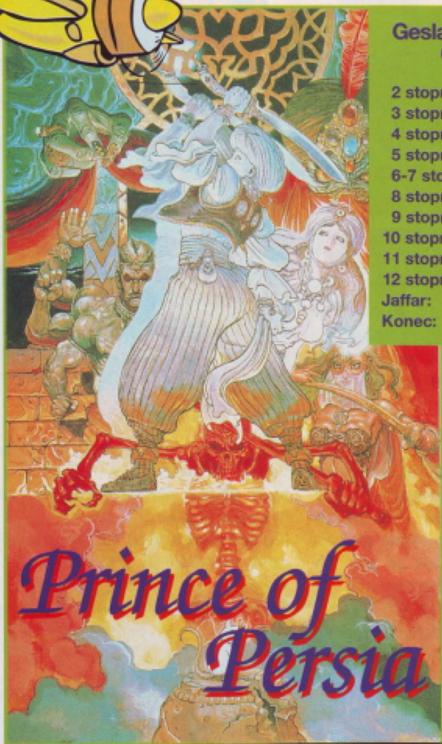


Premikaj se hitro, kajti padci skal so nepredvidljivi. Po sobi se premika še veliko malih pajkov, ki jih premagaš tako, da jih brčeš. Vendar pa se jim je lažje izogniti, kot da se boriš z njimi.





# MARIOVI NAMIGI



## Gesla za igro Prince Of Persia

2 stopnja:	06769075
3 stopnja:	28611065
4 stopnja:	92117015
5 stopnja:	87019105
6-7 stopnja:	58310135
8 stopnja:	70914195
9 stopnja:	68813685
10 stopnja:	01414654
11 stopnja:	32710744
12 stopnja:	26614774
Jaffar:	98119464
Konec:	89012414

**Bill & Ted**

## Gesla

2. stopnja:	555-4239
3. stopnja:	555-6767
4. stopnja:	555-8942
5. stopnja:	555-4118
6. stopnja:	555-8471
7. stopnja:	555-2989
8. stopnja:	555-6737
9. stopnja:	555-6429
10. stopnja:	555-1881

# The Castlevania ADVENTURE

Če hočeš začeti igro z devetimi življenji, vnesi naslednje geslo: sveča, sveča, srce, srce. Če želiš, da na zadnji stopnji nastopi grof Drakula, pritisni: krogla, srce, sveča, srce.



Pojdi v afriške rudnike, od tam te bodo poslali v Transilvanijo.

Tam poberi obe dodatni življenji in odidi, ne da bi s seboj vzel ključ. Pojd nazaj v rudnike in potem spet v Transilvanijo, kjer lahko spet pobereš dodatni življenji. Na ta način si lahko priskrbis kar nekaj dodatnih življenj.

# KIRBY'S DREAMLAND

Pritisni križno stikalo navzdol, hkrati pa še tipko Select in B in takoj se boš znašel v ponudbi zvokov z vsemi glasbenimi točkami te igre in nekaterimi posebnimi življenji, da boš lahko dlje igral. Če težavnostna stopnja še ni dovolj visoka, pritisni hkrati križno stikalo navzdol, ter tipki Select in B - takoj bo težje prodreti v Kirbyjevo deželo sanj.



## MARIOVI NAMIGI

# STAR WARS

Če hočeš neovirano priti skozi polje asteroidov, moraš svojo ladjo usmeriti v kot in med igranjem ves čas držati prst na istem mestu na križnem stikalu.

Švignil boš naravnost v naslednjo sceno in asteroidi ti ne bodo prišli več blizu.

Če želiš biti popolno oborožen, moraš med igro narediti odmor in pritisniti GOR, GOR, DOL, DOL, LEVO, DESNO, LEVO, DESNO, B, A, START. Pritisni na PAUSE in potem B, B, B, B, A, A, A, A, A. Ko boš igro začel znova, boš imel tri pospešitve (Speed Up) in en ščit. Da bi se znašel na nagradni stopnji (Bonuslevel), moraš na sredini druge stopnje premagati nasprotnika (Aliena) in obstreljevati padajoči stož. Če prideš pod stož in ga potisneš navzgor, se boš popelej na nagradno stopnjo, kjer lahko množično zbiras dodatna življenja in ojačevalce moči.





## MARIOVI NAMIGI

# TINY TOON

### Gesla

- 2. stopnja: prazno, korenček, prazno, korenček
  - 3. stopnja: lubenica, prazno, lubenica, prazno
  - 4. stopnja: ananas, ananas, lubenica, lubenica
  - 5. stopnja: lubenica, lubenica, lubenica, prazno
  - 6. stopnja: korenček, korenček, prazno, prazno
  - 7. stopnja: prazno, lubenica, prazno, prazno
- Nagradna igra tek - korenček, korenček, korenček, korenček  
 Nagradna igra boj - lubenica, lubenica, lubenica, lubenica



# Parodius

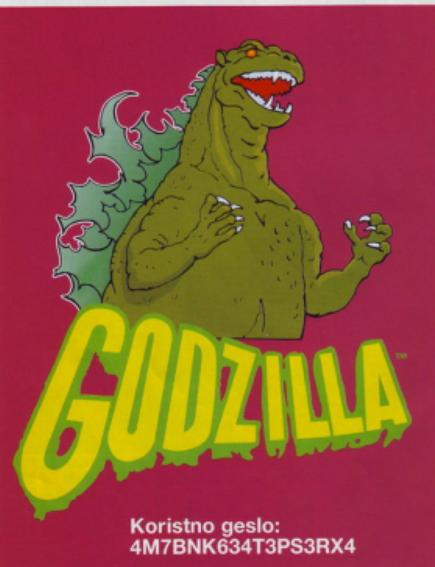


Če hočeš iti v igro kar najbolje oborožen, preprosto pritisni na zaslonus za odmor: GOR, GOR, DOL, DOL, LEVO, DESNO, LEVO, DESNO, B in A.



### Gesla

- 2. stopnja: 5613
- 3. stopnja: 3272
- 4. stopnja: 7283
- 5. stopnja: 5346
- 6. stopnja: 7225
- 7. stopnja: 5539
- 8. stopnja: 7158



Koristno geslo:  
 4M7BNK634T3PS3RX4



## Mickey's Dangerous Chase

Ko se potem, ko si izgubil vsa življenja, pojavi GAME OVER, pritisni štirikrat na tipko A. S tem prideš v meni za izbiro igralca in z lovom lahko nadaljuješ.

## ADVENTURE ISLAND



Da bi si lahko izbral enega od otokov, poskušaj (še preden pritisneš na naslovnici START) z naslednjo kombinacijo:  
DESNO, LEVO, DESNO, LEVO,  
A, B, A, B. Zdaj se bo pojavil meni, kjer lahko izbereš otok, ki ga želiš.

## SKATE OR DIE

Gesla (Za enega igralca)

- |             |                        |
|-------------|------------------------|
| 2. stopnja: | Las Vegas GNBF         |
| 3. stopnja: | Černobil MTGB          |
| 4. stopnja: | Hanoi PVFS             |
| 5. stopnja: | Bagdad FVCH            |
| 6. stopnja: | Panama City BXHN       |
| 7. stopnja: | Velikonočni otoki GFTQ |
| 8. stopnja: | Atlantida JZWC         |



# MARIOVI NAMIGI

# Super Marioland 2



Mnogi izmed vas imajo radi Super Mario Land 2 na Game Boyu. Tu vam dajemo nekaj nasvetov, ki jih boste morda lahko dobro uporabili.

V tej igri je mnogo skrivnih izhodov, ki so vsi označeni z zvezdo nad vrati. S temi nasveti ti bomo pokazali, kje jih lahko najdeš.

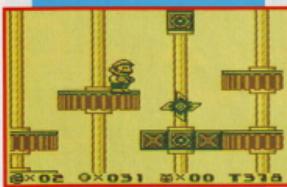
## Space Zone:

1. stopnja: takoj po zvoncu moraš pri desnem stebru skočiti navzgor. Pojavi se skriti kamen in lahko skočiš nanj. Skakljaj spet navzgor in potem na kamen, ki se bo pojavil (2x). Desno zgoraj sta dva kamna, na katera moraš skočiti. Skači znova proti desni, čez kovance, ki jih vidiš. Kmalu boš prišel do zvezdnih vrat.

## Pumpkin Zone:

V tem svetu sta dva skrita izhoda: 2.stopnja: tu se druga poleg druge nahajajo tri kotanje z vodo. V srednjem se lahko potapljaš navzdol, kjer boš našel hodnik.

Plavaj navzdol in pojdi vedno proti desni.



Našel boš cev, na kateri sta dva bloka. Kot Super Mario uniči ta dva bloka in pojdi skozi cev. Potem pojdi samo še malenkost proti desni in skozi skrivena vrata.

3.stopnja: tu moraš kot leteči Mario, (ko boš prišel do stopnic na koncu stopnje), z najvišje stopnice preprosto poleteti proti desni. Našel boš prostor s skrivenim izhodom.

## Macro Zone:

1. stopnja: po zvoncu boš našel ploščad, ki drsi. Pelji se z njo, dokler ne prideš do petih blokov z vprašaji, ki storijo drug poleg drugega. Postavi se na te bloke in skoči navzgor. Pojavili se bodo širje bloki. Nad temi bloki je cev, ki jo zapirajo bloki. Uniči te bloke in pojdi skozi cev. Dalje na desni boš našel izhod.

## Tree Zone:

2.stopnja: pojdi takoj po zvoncu navzdol po široki sluzast sledi, mimo treh želv in desno skozi cev. Pri vprašajih vzemi zajčja ušesa, poleti z njimi prav na vrh in vzemi posebno življenje. Zdaj pojdi skozi cev navzgor, na levo, pojdi skozi sluz povsem navzgor, poleti na levo preko želv, pristani, skoči in poleti na desno k posebnemu izhodu.

## Turtle Zone:

2. stopnja: po začetku pojdi navzdol, na desno, navzdol, na desno, pred topom navzgor in potem na levo. Tako boš prišel k vhodu, skozi katerega lahko greš samo, kadar je Mario majhen. Greš skozenj in nato skozi cev navzgor. Zdaj pojdi po dolgem hodniku proti desni k skrivenemu izhodu.





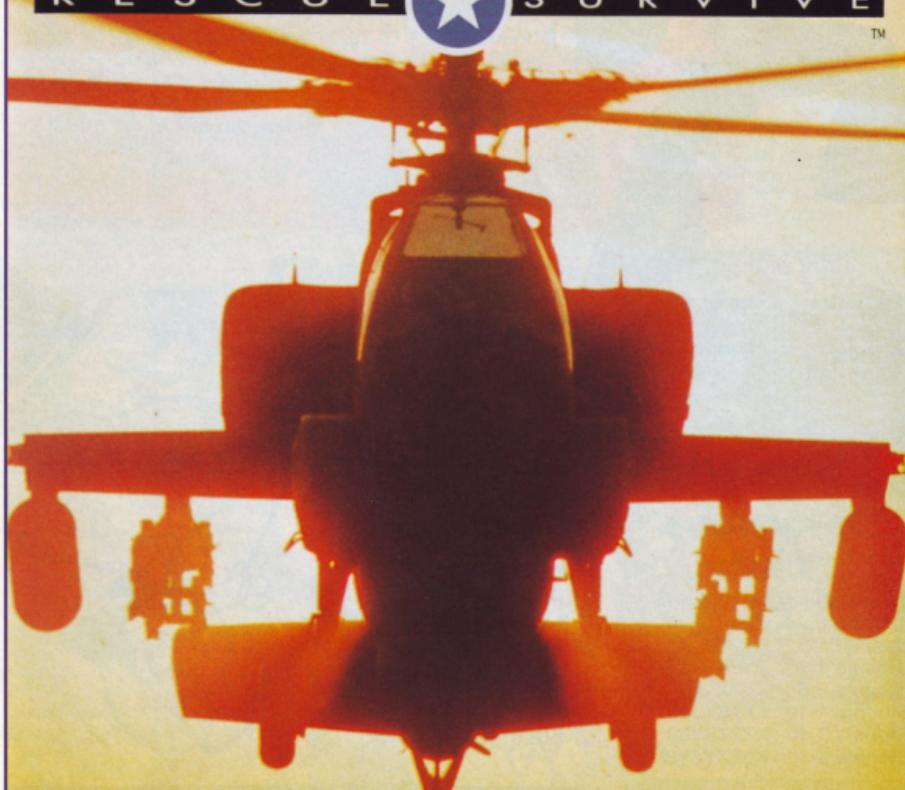
# MARIOVI NAMIGI

# CHOPLIFTER II

RESCUE SURVIVE



TM



Za vse, ki imate  
težave pri tej napeti  
igri s helikopterjem,  
dajemo nekaj gesel:

Stopnja 1-2 SKYHPPR  
Stopnja 1-3 LKYBYS  
Stopnja 2-1 CHPLFTR  
Stopnja 2-2 BYMSFWR

Stopnja 2-3 RGHTHND  
Stopnja 3-1 GDGMPLY  
Stopnja 3-2 TRYHRDR  
Stopnja 3-3 SPRYSKS  
Stopnja 4-1 CMPTRWZ  
Stopnja 4-2 CHPYBYS  
Stopnja 4-3 VRYHPPY  
Stopnja 5-1 GMBYQZD

## Dr. Franken

Poskušaj s temo dvema gesloma, lahko  
bi ti prinesla srečo:  
VKFN! J8\*05 XF01G  
237N5 N205L F22S0

# MARIOVI NAMIGI

## MEGAMAN MEGAMAN

Če želiš stopiti pred dr. Wilyja,  
vtipkaj naslednjo kodo:  
A2 A3 B4 C2 C3

Nadaljnje kode:

Elecman A2, 4, B3, D1, 2

Fireman A2, 3, C1, D2, 3

Iceman A1, B4, C1, D2, 3

Cutman A2, 3, B4, C2, 3

+ Airman

A2, B1, B3, B4, C3,  
D2, D4

+ Needleman

A1, A3, A4, B3, C1,  
C4, D1, D2, D4

+ Clashman

A2, B1, B3, B4, C3,  
D1, D2, D4

+ Metalman

A2, A3, B1, C3, D1,  
D2, D4

+ Woodman

A2, A3, B1, B4, C3,  
D1, D2, D4

+ Hardman

A1, B3, C1, C2, D1,  
D4

+ Magnetman

A3, A4, B1, B3, C1,  
C2, C4, D1, D3

+ Topman

A1, A3, A4, B3, C1,  
C2, C4, D1, D3



## Solomons' Club

Tu je nekaj gesel v pomoč malemu čarovniku:

Stopnja 1-5 RQJSJJJJ

Stopnja 1-10 RYSY?JJ?

Stopnja 2-5 JZ4SJJJJ

Stopnja 1-10 6ZYSYJJ?

Stopnja 3-10 XZZ7SY88

Stopnja 4-10 K3ZZY5Y88



Komu se zatika pri  
tej veseli risani  
pustolovščini?  
Lahko ti pomagamo:

20. stopnja: XQ1A

35. stopnja: TTOT

40. stopnja: BTND

50. stopnja: V5K2



Tu so gesla za zadnjih  
pet stopenj te sijajne  
pustolovščine:

96. stopnja: BGL3

97. stopnja: VLLD

98. stopnja: VGLD

99. stopnja: KLLD

100. stopnja: KGLD

# BATTLETOADS in RAGNAROK'S WORLD



**K**rastače - bojevniki brez oklevanja odidejo v svet Ragnarokov, poln nasilnih dejanj. Ponovno se spopriemejo s preračunljivimi zlobneži Temne kraljice, ki se skriva na tem nevarnem planetu.

## NAČRT "A":

Krastače - bojevni so zelo dobro organizirani, saj jih v boju vodi profesor T. Bird, ki je skrbno pripravil napad na Ragnaroke.

Pomagali ti bomo izpolniti prvi načrt. Krastače bodo brez pomisla skočile naravnost v boj.



## POVRŠJE RAGNAROKA:

Na površju tega planeta bo prišlo do spopada z vdanimi slugami Temne kraljice. Pritisni na gumb "B" ti omogoča dvig sovražnika nad glavo. Dvakrat pritisni gumb "B" in nasprotniki so na tehl. S ponovnim pritiskom na gumb "B" pa jih dokončno onesposobiš. Boksaj dolgonoge sprehajalce in ko jih premagaš, poberi s tal palico, ki ti bo služila kot učinkovito orožje.

## STRELJANJE V KRATERU:

Ko se znajdeš v kraterju, se bo nate s kraljicino ladje vsula ploha izstrelkov.



Drži se ob strani in se tako izogni streljanju. Ko streljanje poneha, pridi na plano, poberi kamenje in ga zalučaj proti bojni ladji. To ponovi tolkokrat, dokler je ne uničiš.

## PREPAD:

Nad tem prepadom ne manjka nevarnosti. Ko se spustiš po vrvi navzdol, moraš tu uporabiti večino hitrega brcanja, saj te pričakujejo grozovita bitja.



Če ti uspe sedemkrat zapovrstjo brcniti črnega krokarja, dobliš dodatne točke. Ko ga brceneš enkrat, se začne opotekati, z naslednjimi hitrimi brcami pa se ga znebiš. Ko uničiš črnega krokarja z dolgim klinjom, ujemsi klinj, saj ti bo služil kot orožje.

## HITRA KOLESNA:

Stopil si v eno najbolj zahtevni sob, kjer moraš biti popolnoma zbran, reagirati na svetlobo in imeti veliko potrpljenja. Vaja je zato bistvenega pomena.



Poskušaj si zapomniti, kar le moreš. Na srečo pa je ta soba razdeljena na posamezne dele. Ko boš prešel kontrolno točko, boš nadaljeval igro od tam naprej.



**Populous je igra bogov, kjer ti igras kot vsemogočno živo bitje, ki ima nadzor nad vsem. Lahko dovolis svojim ljudem napredek ali pa dopustis, da se bo zlo okrepilo. Ne glede na twojo odločitev ti bo naš igralni nasvet pomagal pri vseh težavah, ki jih boš imel kot vrhovno bitje.**

# POP



Grasslands (Travnate dežele) so najlažji svetovi. Gibanje je relativno neovirano, prebivalstvo pa hitro narašča.



Nekateri prebivalci hočejo ostati v svojih domovih. Če jih želiš pripraviti do selitve, uniči njihove domove in uporabi ukaz, s katerim zravnas zemljišče.



Če boš ustvaril ravino, se bo število prebivalcev povečalo.

Osnovni cilj vsake igre je naseliti dežele z ljudmi in tako številčno premagati zle sile. Da ti to uspe, moras pripraviti teren in omogočiti svojim ljudem graditev naselbin. Sedaj je tvoja naloga, da vse te ustvarjene dežele dvigneš na isto raven. Tako boš lahko sezidal grad in prebivalstvo se bo številčno povečalo. Ko imaš že dovolj gradov, postavi papeški magnet in sklici okoli njega ljudi. Tako boš kljuboval zlim silam. Tvoje prebivalstvo se bo povečalo. Voditelja ljudi povisaj v viteza in napadi zlo. Ustvari še enega voditelja, povisaj ga v viteza in to počni toliko časa, dokler nimaš petih vitezov, ki se bodo zoperstavili zлу. Pojdi na območja, kjer je zlo najbolj razširjeno in sproži potres. To počni v vsakem območju, kjer je razširjeno zlo. Na ta način se namreč boris proti zlu. S tem boš omogočil svojim ljudem hitrejšo širitev. Izberi si nekaj gradov, ki so najbolj oddaljeni od zla. Tako ponovno povečaš število prebivalstva. Nato blizu zla namesti papeški magnet in okoli njega sklici ljudi. Vzdržuj rast prebivalstva in ljudem prepreči, da bi prišli pod vpliv zla.

# ULOUS



Ne pozabi graditi svojih naselbin na tleh, ki so trikrat višja od nivoja morja. Tako preprečiš nevarnost poplavljanja. Če hočeš dokončati svet in začeti ustvarjati novega, se prepričaj, da v njem prevladujejo dobrí prebivalci. Veliko ljudi spremeni v viteze, potem pokliči Armagedon. Obe strani naj se zbereta v središču zemljevida, kjer bo končna bitka.

## TIPS & TRICKS

SUPER NES



Zlo ima to sposobnost, da lahko povzroči poplave. Torej načrtuj vnaprej in vedno gradi na zemljišču, ki je precej nad morsko gladino.



Potresi lahko uničijo velik del ozemlja, ki ga ima Zlo v oblasti. Povrzočena škoda pa bo hitro odpravljena, zato bodi previden!



Močvirja so sicer lahko past za prebivalce Zla, toda tudi tvoji prebivalci se zlahka ujamajo v istro zanko.



Nekatero gradove zgradi na takšnih mestih, da jih bo težko napasti. Zlu postavi stevilne ovire na poti.



Če boš svoje ozemlje razdelil na obrambe in napadalne naselbine, izgube v bitki ne bodo vplivale na tvoje prebivalstvo.



Zelo pomembno je, da si na začetku natančno ogleda izbirni meni na ekranu. Izvedel boš, če je voda nevarna za tvoje prebivalstvo, če so močvirja brez dna in kaj loči tvoje prebivalcev od prebivalcev Zla.

**D**obrodošli znova v tem čudovitem, a zloveščem svetu, kjer je vse ustvarjeno tako, da bi te zmedeo. Ko odkrivaš skrivnostne dogodke Final Fantasy in ko postopoma poskušaš vzpostaviti red in mir v svoji deželi, se ti zdi vse še bolj zapleteno. Pred teboj je dolga in nevarna pot, vendar se ti in tvoje ljudstvo zavedate, da boš uspel, če jih rešiš. V svojo pustolovščino moraš vložiti veliko truda ter se hrabro boriti, če hočeš premagati težave.

Mystic Quest je zelo obsežna igra, zato smo prepričani, da boš na poti skozi številne prepade in pasti potreboval pomoč. Da bi ti pomagali, smo zelo prijazno našeli nekaj namigov, ki ti bodo v pomoč, če hočeš preživeti vsaj malo dalj časa.

### FORESTA:

V vasi Foresta se nahaja čarovnikova hiša. Ko odmakneš skalo izpred hiše, s tem pomagaš čarovniku, ki te ob vstopu bogato nagradi. Pove ti, da lahko v ozadju hiše dobis skrinijo. Da pa prideš do nje, moraš zapustiti hišo, iti čez most na sever in prečkati reko. Ko priskepi do reke, jo prebrodi s pomočjo nanešenega kamenja in skozi zadnji vhod stopi v hišo. Vzemi zaboj in porini srednji sod proti levi strani, sod pod njim pa potisni navzdol. Zdaj lahko zapustiš hišo.

### ZLOBNO DREVO:

Zlobno drevo, o katerem ti je pravil Kaeli, je na severnem delu gozda. Ne moreš ga zgrešiti, saj je živo oranžne barve. Našel ga boš takoj, ko boš premagal sluzasti pošasti in škrata. Pojdil do drevesa in Kaeli ti ga bo posekal. Nato se



boš moral spopasti z Minatorjem, ki se bo pojavit na njegovem mestu (na istem mestu, kjer si posekal drevo).

### POVEČANJE ZMOGLJIVOSTI:

Če želiš povečati svojo zmogljivost, stopi v male arene. Tu se boš spoprijel s tremi pošastmi. Ko jih premagaš, boš nagrajen tako, da boš lahko povečal svoje zmogljivosti. S seboj vzemi pomočnika, saj se ti lahko zgodi, da boš sicer poražen.

### GRAJSKA JEČA KOSTI:

Ko stopiš v grajsko ječo, najdeš mnogo živalskih okostij. Ta okostja služijo kot rovi skozi grajsko ječo. Nekatera izmed njih pa imajo take glave, da ti zaprejo pot skozi okostja. Če hočeš odpreti njihova usta, moraš kupiti Tristamove bombe, ki jih potem uporabiš za pot skozi glave.

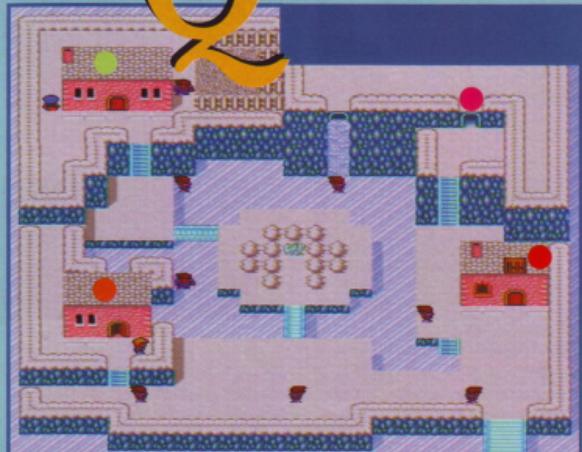
Znotraj grajske ječe je preži nate nevarnost premikajočega se peska.

Pazil!

### FOCUS TOWER:

Znotraj tega stolpa boš našel vrata, označena z različnimi simboli. Če stopiš skozi taka vrata, si pridobiš veliko predmetov iz skrinj v teh sobah. Če pa greš skozi vrata, na katerih je narisana sablja, si pridobiš ognjeni urok. Z njim si pomagaš pri odpiranju vrat, na katerih je simbol ognja. Skozi vsa naslednja vrata hodiš tako, da v sobah pobiraš predmete, ki odpirajo ustrezna vrata.

# Mystic Quest LEGEND



### Zemljevid Aquaria

- Obišči gostilno in kupi razstrelivo
- Gospa v tej hiši ti bo prodala jekleno čelado
- V Phochejevi hiši boš dobil dodatno življenjsko energijo
- Odidi skozi ta vrata. Priši boš do majhnega dečka, pri katerem boš dobil pomembne informacije

### TIPS & TRICKS

SUPER NES

Če slediš dogajanjem po svetu, potem veš, da je bil Jurski park priznan kot eden najbolj uspešnih filmov doslej. Sedaj pa se lahko pozabavaš tudi z igranjem.

Igra je narejena po tem, tako zelo gledanem filmu o dinozavrih. Ti prazgodovinski plazilci so poskrbeli, da je tudi igra privlačna.

### NA POTEPU:

Jurski park je lahko čudovit, vendar pa njegovi prebivalci poskrbijo, da postane potovanje skozenj zelo nevarno. Prebijati se moraš skozi park in ob tem iskati različne predmete. Orožje je tvoj najboljši priatelj, saj te varuje pred plenilskimi hordami dinozavrov. To je dogodivščina junaških dimenzij, v kateri pa moraš preprečiti dinozavrom, da bi osvojili park.

### V PARKU:

Med igranjem boš lahko skakal, streljal in pobiral predmete s tal. Vse skupaj boš lahko opazoval na ekranu.

### V NOTRANJOSTI:

Ko si v zgradbi, je igra popolnoma drugačna. Še vedno lahko streljaš na plazilce, le predmetov ni potrebo pobirati, saj se le-ti samodejno poberejo.

### PREDZGODOVINSKA SESTAVLJANKA:

Kot doktor Grant moraš preprečiti uničevanje, ki ga povzročajo dinozavri. Reši park in ostale udeležence!

Počasi povezuj skupaj vodilno nit in dogodivščine bodo postale še bolj navdušujoče. Ne pozabi raziskati prav vsega. Če si bister, boš v igri lepo napredoval, vse skupaj se ti bo zdelo zabavno. In ob igranju boš čedalje bolj užival.

Park te pričakuje...



Za obrambo uporabi svoje orožje.



Svetlobna znamenja lahko vsebujejo zelo pomembne informacije.



Poišci ustrezno osebno izkaznico. (ID card)

**TIPS &  
TRICKS**

SUPER NES

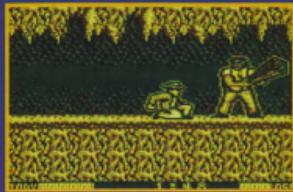
# INDIANA JONES

*and the*

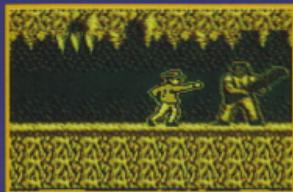
## LAST CRUSADE



Raziskovanje votlin.



Sedaj se umakni.



Kar potruditi se.



Počepni.



Potem vstani in ga udari s pestjo.

Dogodivščine neustrašnega Indiana Jonesa se nadaljujejo v tej igri. Indiana Jonesa moraš voditi skozi mnoge nevarne sobe, da boš našel sveti Gral.

### ZADNJA OBRAMBNA CRTA:

Ko opraviš vse naloge, se spopriemeš še s šefi v zadnji sobi, kjer moraš uporabiti čim hitreje vse svoje veštine. Vse te šefe lahko premagaš le tako, da ugotoviš njihov način premikanja. V nasprotnem primeru zaideš v težave.

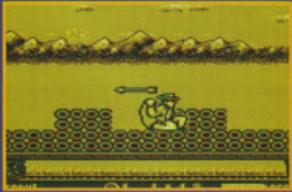
### RAZISKOVANJE JAM - NASILNI METALEC LESA:

Če želiš dokončati to sobo, se moraš najprej spoprijeti z možakarjem, ki vseprek meče velike kose lesa. Pazi na svojo glavo, kajti s stropu lahko začne padati, če možakar vrže les na tla. Premagaš ga tako, da se mu čim bolj približaš, vendar ne preveč. Počepni, nato počakaj, da vrže les na tla , vstani, pojdi proti njemu in ga dvakrat udari s pestjo. Hitro se umakni ter ponovno počepni. To ponavljaj toliko časa, dokler ga ne premagaš. Če se mu preveč približaš, bo to izčrpalo tvojo energijo.

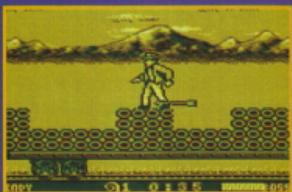
### BEG Z VLAKOM - APASKE PUSCICE:

Po nevarnih poskokih s tovornjaka na tovornjak in po skoku z vlakom moraš sedaj izpolniti še poslednjo nalogo.

Ta naloga je veliko bolj zapletena in zato zahteva mnogo spretnosti in razuma. Premikaj se vzdolž gibanja vlaka, dokler ne



Počepni in plani na Indijanca.



Sedaj se umakni njegovim puščicam.



Ponovi vzorec.

opaziš nasprotnika. Počepni v odprtino in ga trikrat udari z bicem. Nasprotnik počepne, ti pa odskoči na rob. Ko začne strelijeti proti tebi puščice, jih preskoči in pojdi nazaj v odprtino. Ponovno počepni in ga začni udarjati z bicem. To večkrat ponovi.

Premikaj se hitro in previdno, kajti le tako ga boš premagal.

**TIPS & TRICKS** GAME BOY



*Štirikrat pristani na mrožu.*



*Previdno hodi po ledu.*



*Preskoči vrsto pingvinov.*



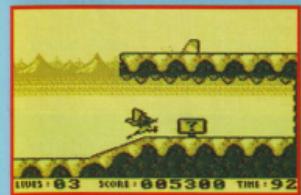
**S**peddy Gonzales očitno mnogim povzroča pregalice. Vendar smo pripravili nekaj nasvetov, ki ti bodo pomagali rešiti prijatelje. Ko prideš do pingvinov, ki so pod bodicami, jih enostavno preskoči.

Ko se znajdeš pred vodno oviro, mirno počakaj ob njej in na drugo stran te bo prenesel kit, ki se bo prikazal iz vode.

Če se znajdeš pred oviro, ki se ti bo zdela neprehodna, se ozri po okolicu in našel boš znak, ki ti bo pomagal napredovati v igri.



# SPEEDY GONZALES



*Bodi pozoren na zanke.*



*Glej dimnike.*

Na mestu, kjer so ledene kocke, ne smeš stati predolgo, saj se ti lahko nepričakovano izmaknejo.

Sefa mrožev na koncu prve sobe premagaš tako, da štirikrat skoči nanj in ga tako onesposobiš.

Na mehiškem področju bodi pozoren na nevarne prepade, ki jih moraš preskočiti. Pozoren moraš biti tudi na bele peščene kocke, ki izginejo prav tako kot ledene.

Ko hodiš po strehah, pazi na smrtonosne oblačke dima, ki prihajajo iz dimnika.



*Pospesiš z vzmetmi.*



*Cakajoč na kita.*

# POP N' TWINBEE

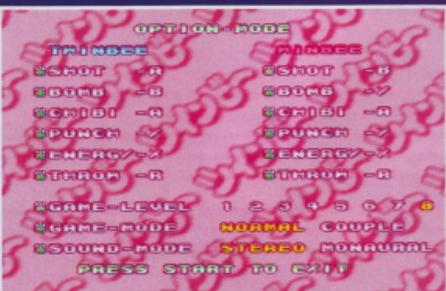
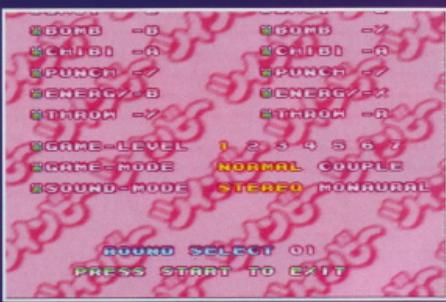
**PRIPRAVILI  
SMO NEKAJ  
GOLJUFIJ, KI  
BODO  
POMAGALE  
PRI IGRI.**

Prva stvar, ki jo moraš narediti, je da prikličeš ekran z izbirnim menijem. Ko to storиш, lahko s pomočjo gumbov izbereš željeno težavnostno stopnjo. Pritisni: gor, gor, dol, dol, levo, desno, levo, desno, B in A.

Isto igro pa lahko igraš tudi na lažji način. Na kontrolni ploščici pritisni naslednje gume: gor, levo, gor, levo, gor, levo, levo, levo, desno, desno, desno, dol, levo, dol, levo, dol, B.

Tako boš na ekranu lahko izbral željeno težavnostno stopnjo.

Si že izbral? Pa prični!



# HITLISTE

## SUPER NES

**1**

- 1 Super Mario World
- 2 Super Mario Kart
- 3 Starwing
- 4 Street Fighter II
- 5 Zelda III
- 6 Mario Paint
- 7 Tiny Toon Adventures
- 8 Parodius
- 9 Super Star Wars
- 10 Mortal Kombat



## NES

**1**

- 1 Super Mario Bros. 3
- 2 Duck Tales
- 3 SMB 2
- 4 Mario & Yoshi
- 5 Yoshi's Cookie
- 6 The Jetsons
- 7 Megaman 4
- 8 Galaxy 5000
- 9 Star Tropics
- 10 Snow Brothers



**1**

- 1 Super Mario Land
- 2 Super Mario Land 2
- 3 The Flintstones
- 4 Garfield
- 5 Zelda
- 6 Mortal Kombat
- 7 Spiderman 3
- 8 Trip World
- 9 Darkwing Duck
- 10 Asterix



Moram reči, da sem pričakoval dosti večji odziv, kar se tiče glasov za najbolj priljubljene igre. Vseeno sem uspel sestaviti "TOP TEN" za vsak sistem. V prihodnje pa, prosim, malo več pripravljenosti za sodelovanje. Sicer lestvice ne bodo veren odraz priljubljenosti posameznih igric.

## NAJBOLJŠI REZULTATI

### SUPER NES

#### Final Fight

Matjaž Razbornik 3 036 573

#### Street Fighter II

Tomaž Šiftar 2 723 325  
Matjaž Razbornik 2 241 122

#### Super Mario World

Matjaž Razbornik 3 036 573



### NES

#### Super Mario Bros.

Joachim Maderthaner	751.050
Roger Hügi	268.790
Antonio Caccese	598.500

#### Super Mario Bros. 3

Daniela Ergott	1.400.230
Gregor Lužar	1 303 260

#### Duck Tales

Daniela Ergott	12.302.000
Marco Schärer	10.319.000

#### Kung Fu

Daniela Ergott	2.000.000
----------------	-----------

#### Batman

Daniela Ergott	1.200.000
----------------	-----------

#### Tetris

Roger Hügi	101 Lignes
------------	------------

#### Guardian Legend

Thomas Frei	9.999.990
-------------	-----------

### GAME BOY

#### Dynablast

Marco Schügerl	35.773.554
----------------	------------

#### Tetris

Daniela Ergott	649.349
Roger Hügi	89 Lignes

#### Duck Tales

Daniela Ergott	2.823.000
----------------	-----------

#### Revenge of the 'Gator

Felix Pronay	1.732.330
--------------	-----------

#### Super Mario Land

Roger Hügi	311.800
Beat Reusser	999.990

#### Super Mario Land 2

Beat Reusser	99 Vies
--------------	---------





**Dragi Mario,**

sem Eva Kolar iz Celja. Aparati Nintendo so super. Imam NES in 60 igric. Rada imam vaš Klub. Vesela bi bila, če bi bila objavljena v rubriki "risbic".

Kako sem dobila Nintendo? Ko sem bila starata 8 let, sem si zelo želela računalnik. Seveda sem bila še premlada za pravi računalnik. Zato je ati šel v Avstrijo in mi kupil Nintendo. Ko zdaj razmišljam, kaj je boljše, sem seveda dobila boljše.

Ta stran z risbami bi se lahko imenovala "Grafit za Nintendov zid". Drugače pa je revija O.K. Doma imam svinčnik, radirko, ravnilo, pločevnico s pijačo in peresnico - na vseh so Nintendovi junaki.

Rada bi si kupila SNES, a še niram dovolj denarja. Zato te lepo prosim, če bi mi uresničil tole željo in objavil naslednje: prodam igrico Shadow Warriors II. Pokličite po telefonu: 063/36-770. Cena je 1000 SIT manj kot za novo.

P.S.: V reviji bi lahko bili vici in križanke o Nintendo.

Vaša obožEVAlka,

Eva iz Celja

**Draga Eva,**

hvala za lepe risbice in za balonček z napisom Nintendo - prima idejal! Sploh si med najbolj "pridnimi" članji(cami) kluba, saj si nam že trikrat pisala. Pohvaljena!

Lepo, da ti je revija všeč. O spremembi naslova te rubrike pa za sedaj še nisem razmišljal. Zaenkrat imamo nekatere naslove enake kot v Avstriji, Švici, Angliji in Nemčiji, kjer revija že dalj časa izhaja. Morda jih bomo kdaj kasneje spremenili in dopolnil.

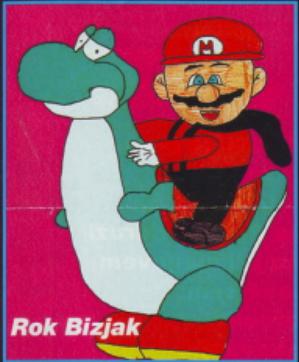
Sedaj atiju ni treba več v Avstrijo po igrice, saj je v Sloveniji že lepa izbira igric za vse tri Nintendo sisteme.

Potrudili se bomo in v kateri od naslednjih številk, ki jih bo še veliko, objavili križanko in uganke v zvezi z Nintendom.

Tudi jaz ti želim, da bi čim hitreje zbrala dovolj denarja za SNES, zato sem tudi objavil ta "mali oglas". Sicer pa bo kmalu prišel čas, ko te bo obiskal Božiček ali Dedek Mraz in morda bo tudi kdo od njiju prebral našo revijo ...?

Tvoj Super Mario, predsednik kluba





Rok Bizjak

Dragi Mario,  
najprej te lepo pozdravljam. Rad imam svoj Game Boy, čeprav imam samo 3 igre. Vesel sem, da sem član tvojega kluba. Vprašal bi te rad, zakaj je sploh ta tvoja Vroča linija?

Adijo Mario!  
Tvoj Peter

Dragi Peter!

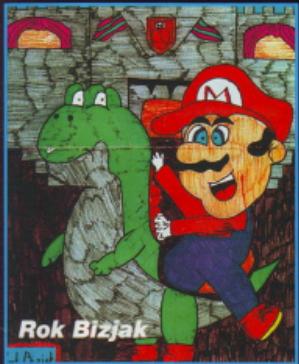
Zdi se mi, ljubi moji člani, da včasih zelo površno berete in me zato večkrat sprašujete stvari, o katerih sem vam že napisal!

Naj ponovim: Vroča linija deluje v Clubu Nintendo zato, da vsem članom pomaga pri nadaljevanju igranja igric. Sestavljajo jo fante - pravi strokovnjaki za igrice, ki vsak torek in sredo popoldne 2 uri ob telefonih čakajo na vaša vprašanja. Pomagajo vam z nasveti, kako nadaljevati igrico, če se je zataknilo in podobno. V eni od naslednjih številk bomo te super fante predstavili tudi s fotografijo in nekaj več napisali o njih.

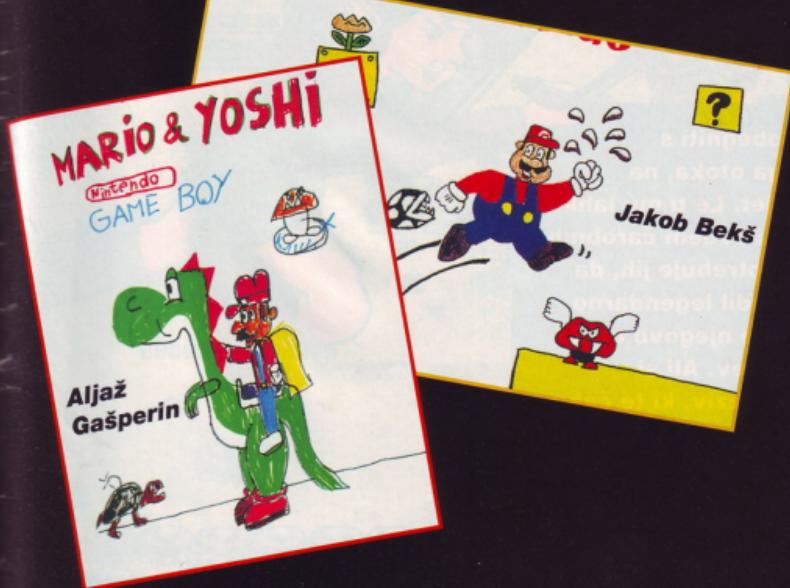
Tvoj Super Mario, predsednik kluba

P.S.: Velikokrat mi v svojih pismih ali po telefonu zastavljate vprašanje: "Kdaj bo v Sloveniji izposojevalnica disket za Nintendo?"

Žal vas moram razočarati in odgovoriti, da izposojevalnice disket ne bo. Zakaj? Zato, ker firma Nintendo tega ne dovoli ter zato, ker imajo nekatere od igric spomin, kamor je možno posneti, do kje je nekdo pri igranju igrice prišel. Torej bi bilo nesmiselno izposoditi si disketo, na kateri so že preigrane stopnje.



Rok Bizjak



Aljaž  
Gašperin

Jakob Bekš

# THE LEGEND OF ZELDA

LINK'S AWAKENING

Pred vami je prva  
Linkova  
pustolovščina na  
Game Boyu. Pridruži  
se mu pri njegovem  
najnovejšem,  
nevarnem  
raziskovanju!



**Link mora pobegniti s skrivnostnega otoka, na katerem je ujet. Le ti mu lahko pomagaš najti sedem čarobnih predmetov. Potrebuje jih, da bi lahko prebudil legendarno Wind Fish, ki je njegovo edino upanje za rešitev. Ali si pripravljen na izziv, ki te čaka v tej grozljivi pustolovščini?**