

## **Exercices JavaScript série 1**

### **Exercice 1 (Le juste prix)**

- 1- Réaliser un programme qui génère un prix aléatoire entre 1 et 1000 et qui demande à l'utilisateur de deviner le prix généré. A chaque proposition le programme indiquera si le prix est en dessous, ou en dessus du prix généré
- 2- Ajouter un compteur pour compter le nombre de tentative avant la découverte du juste prix

### **Exercice 2 (Le pendu)**

- 1- Réaliser un programme qui choisit un mot aléatoirement parmi une sélection de mots.
- 2- Proposer à l'utilisateur un masque du mot sous la forme (\*\*\*\*\*)
- 3- A chaque proposition de l'utilisateur réussi, on affiche le ou les caractères trouvés dans le mot, si c'est une proposition erronée on diminue le nombre de tentative restante

### **Exercice 3 (Gestion de notes)**

On souhaite réaliser un programme qui permet :

- 1- Stocker les notes des élèves dans un tableau.
- 2- Afficher la liste des notes
- 3- Modifier une note
- 4- Afficher la moyenne de la classe.
- 5- Afficher la note la plus élevée.
- 6- Afficher la note la plus base.
- 0- Quitter le programme

Le programme devra proposer le menu ci-dessus