



# Proyecto PcTools

## ▼ 1. Objetivos del Proyecto. Definición del mismo

- Descripción del Proyecto.
- Definir los objetivos que se pretenden alcanzar con el desarrollo del proyecto.
- Definir el alcance y las restricciones o limitaciones del sistema.
- Identificar los beneficios que se obtendrían si el sistema propuesto es completado.

## ▼ 2. Análisis del sistema.

Es analizar y afinar los requisitos para el desarrollo del sistema, con el fin de conseguir la comprensión detallada de los requerimientos primordiales para desarrollar un producto de software correcto y de fácil mantenimiento

### **Obtención de Información**

- Entrevistas -Encuestas -Observaciones -Simulación -Técnicas Audiovisuales (Cómo obtienes la información para entender qué hay que hacer)

### **Recursos necesarios**

- Especificación de los recursos humanos necesarios (Cuántas personas se necesitan para llevar a cabo este proyecto)
- Recursos software y hardware necesarios.

### **Planificación y Estudio de Viabilidad**



- Identificación y temporalización de las fases del proyecto utilizando un diagrama de Gantt.
  - Identificación de actividades o tareas: Desglosar el trabajo, cuidando el nivel de detalle.
  - Estimación de los costes de las actividades.
  - Constitución del equipo y asignación del trabajo correspondiente a cada uno de ellos.
- ▼ 3. Diseño del sistema.
- El diseño de los datos. Diagrama Entidad/Relación.
  - El Diseño de la Interfaz.
  - El Diseño de procedimientos.
- ▼ 4. Implementación.
- En esta fase se puede realizar la elaboración de un prototipo, sin que sea necesario el funcionamiento final del mismo.**
- Preparación e instalación de los entornos de desarrollo, pruebas y producción.
  - Control de versiones.
  - Desarrollo de interfaces con sus pruebas y ajustes.
- ▼ 5. Prueba
- Elaborar una batería de pruebas para detectar errores.
  - Procedimiento para la participación en la evaluación de los usuarios o clientes finales.
- ▼ 6. Documentación.
- Modelo lógico de la base de datos.
  - Documentos de Definición Inicial y todas las modificaciones solicitadas y realizadas
  - Elaboración de documentos técnicos (instalación y requisitos) y manual de usuario.
  - Ley de protección de datos.
- ▼ 7. Mantenimiento
- Planificación de copias de seguridad. (Tipos de copia y frecuencia).
  - Escalabilidad del proyecto.
  - Medidas de seguridad.



#### ▼ 8. Mejoras futuras

- Como continuaría el proyecto para obtener un resultado más completo. Qué aspectos nuevos añadirías para completarlo.

#### ▼ 9. Bibliografía

#### ▼ 10. Anexos

- Modelo físico de la base de datos.
- Código fuente.

## Objetivos del Proyecto

---

### Descripción del Proyecto

**Definir los objetivos que se pretenden alcanzar con el desarrollo del proyecto.**

#### | Descripción del Proyecto.



Mi familia adquirió hace aproximadamente 6 meses una tienda física para la venta de productos tanto electrónicos como ropa y demás productos en el inventario. De aquí nace la necesidad de tener una aplicación para la gestión del inventario.

Además también se me pidió que les facilitara una aplicación separada de la anterior para los clientes potenciales facilitarles el poder ver que productos hay disponibles también ofrecerles la opción de pagar online y recibir el paquete a su domicilio.

También como un añadido una aplicación móvil para empleados contratado para la entrega de pedidos a domicilios y facilitarle al empleado información del producto , cliente y dirección etc.



Definir los objetivos que se pretenden alcanzar con el desarrollo del proyecto.



El objetivo principal es la creación de una aplicación Web para la venta de productos online. Dicha aplicación deberá mostrar detalles del producto que el usuario quiera comprar, un fácil proceso de compra y la opción de entrega a domicilio del paquete son algunos de los objetivos que se debe alcanzar en este proyecto.





## Objetivos

Primer Objetivo ->

Creación de una Aplicación web Tienda Online al Estilo Amazon.

El usuario podrá ver los productos pero no podrá realizar una compra a menos que se registre e ingrese con la cuenta.

Una vez dentro el usuario podrá manipular a su gusto su propio perfil, opinar sobre los productos con otros usuario, comprar y ver historial de compras etc...

Segundo Objetivo ->

Creación de una aplicación separada a la tienda para los empleados.

Con ella el empleado deberá Ingresar con una cuenta que le ponga a su disposición la

empresa, por la seguridad e integridad de la propia tienda.

Con esta aplicación el empleado podrá gestionar todos los productos de la tienda, empleados registrados y usuarios registrados.

Tercer Objetivo ->

Creación de una aplicación móvil también para los empleados de la Tienda/Empresa.

Esta servirá para que el empleado pueda visualizar los pedidos asignados al empleado

y información general del pedido como ("dirección", "quien es el comprador") etc.

Identificar los beneficios que se obtendrían si el sistema propuesto es completado.





Alcance y las restricciones o limitaciones del sistema. La tienda se adapta a cualquier negocio de venta online. Y se puede adaptar fácilmente a las necesidades que cualquier dueño de tienda tenga.

Identificar los beneficios que se obtendrían si el sistema propuesto es completado.



Si el primer objetivo se alcanza se facilitaría el aumento del volumen de ventas y aumentaría el numero de clientes para dicha tienda/s.



Si el segundo objetivo se alcanza , se facilitaría para empleados que no sepan codificar la gestión de productos en almacén.



Si el tercer objetivo se alcanza , se facilitaría para empleados tipo repartidor , la asignación de entregas y la visualización de datos relacionados al pedido , también se guarda el rendimiento del repartidor en base de datos.

## Análisis del sistema

### Obtención de Información

### Recursos necesarios



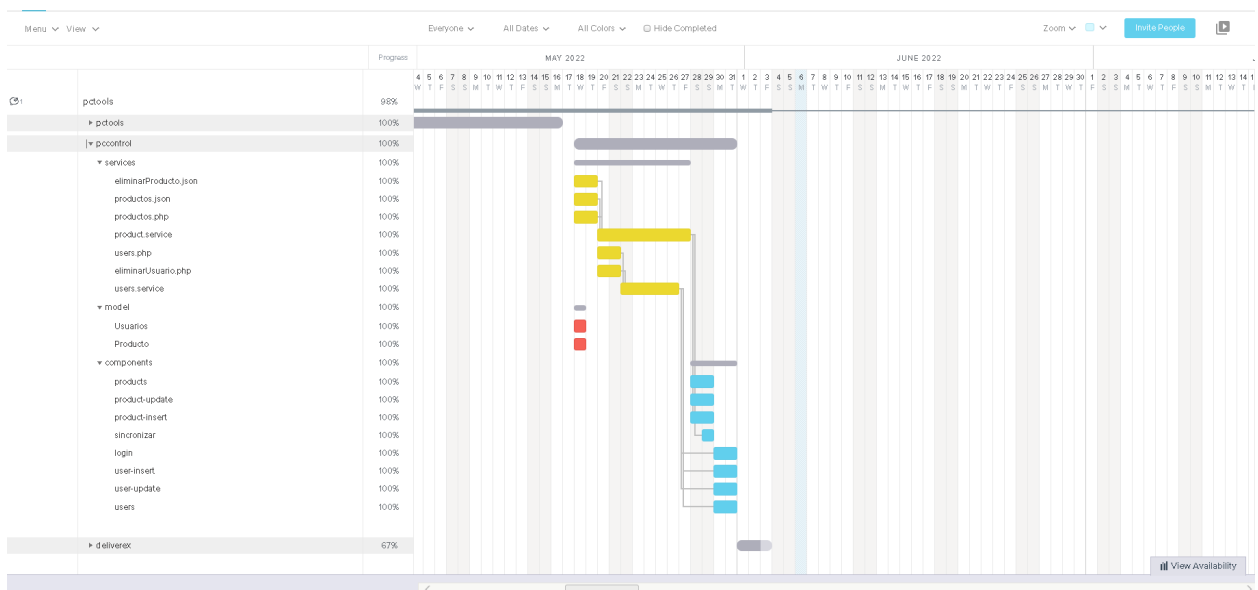
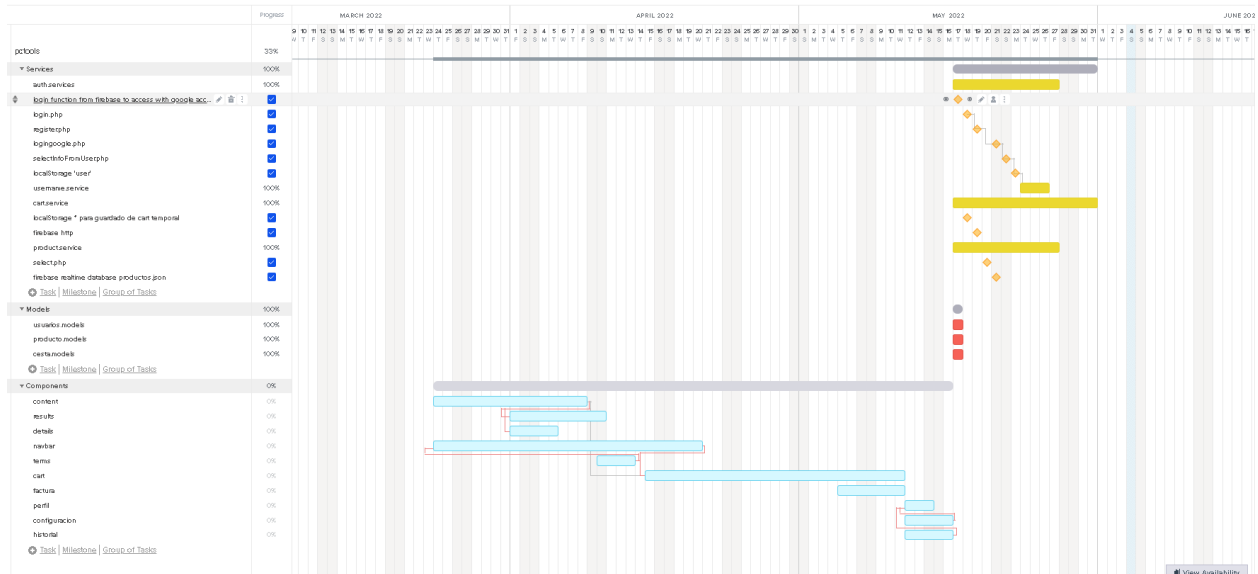
Se necesito para este proyecto una persona



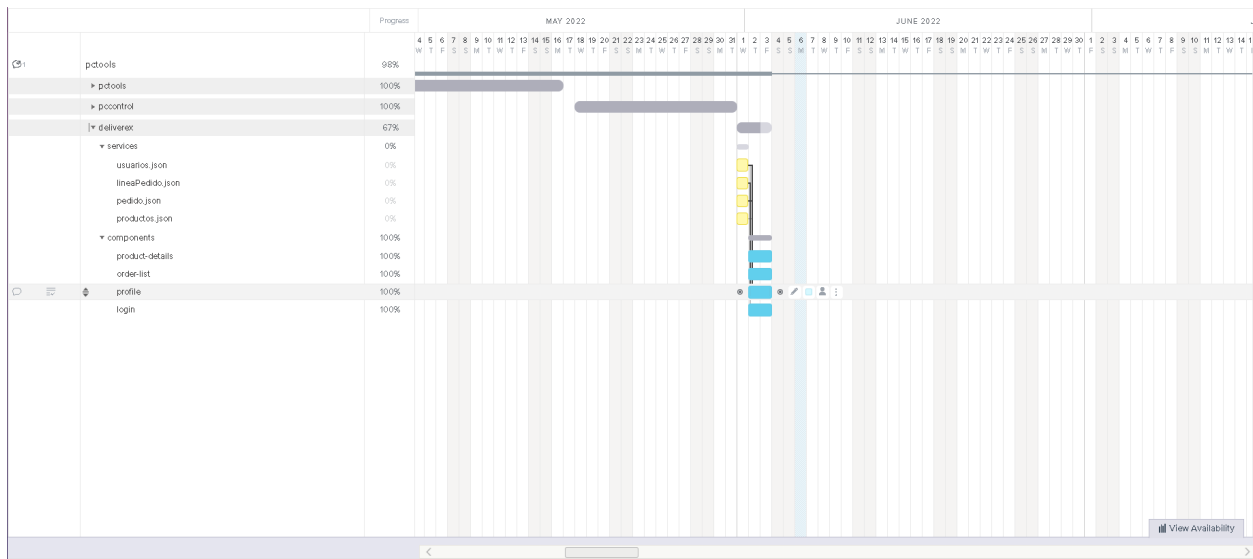
Un ordenador portátil y conexión a internet e información para el propio desarrollo del proyecto



- ptools







## pctools time per component

Componentes	Horas	Models	Horas	Services	Horas
cart	125 hr	cesta	10 min	auth	55 hr
configuracion	25 hr	credit	10 min	cart	65 hr
content	80 hr	empleados	10 min	product	55 hr
details	25 hr	familia	10 min	username	1 hr
factura	25 hr	lineapedido	10 min		
historial	25 hr	pedido	10 min		
navbar	100 hr	producto	10 min		
perfil	15 hr	stock	10 min		
results	50 hr	tienda	10 min		
terms	15 hr	usuarios	10 min		

## pccontrol time per component

Componentes	Horas	Models	Horas	Services	Horas
products	10 hr	producto	10 min	product	35 hr
product-update	10 hr	usuarios	10 min	users	20 hr



Componentes	Horas
product-insert	10 hr
sincronizar	6 hr
login	10 hr
user-insert	10 hr
user-update	10 hr
users	10 hr

## Deliverex time per component

Componentes	Horas
product-details	10 hr
order-list	10 hr
profile	10 hr
login	10 hr

Tareas	Precio / hr	Horas	Totales
Recogida de requisitos	0€	11 hr	0,00
Análisis de casos de uso	10€	9 hr	90,00 €
Estudio de Viabilidad	10€	5 hr	50,00 €
Modelo Conceptual	30€	2 hr	60,00 €
Normalización y Modelo Lógico	30€	2 hr	60,00 €
Modelo Físico de Datos	30€	1 hr	30,00 €
Desarrollo Módulos para ptools	10€	663 hr	6630,00 €
Desarrollo Módulos para pccontrol	10€	131 hr	1310,00 €
Desarrollo Módulos para deliverex	10€	40 hr	400,00 €
TOTALES:		77 DIAS	8630,00 €





Personas que formaron el equipo : Ihab Fallahy Aallam