

版本发布工具

2015-7-8

版本号

版本类型-主版本.次版本.修订版_阶段

	主版本号	次版本号	修订版	阶段
App版本 (app-ver01.00.00_beta)	1	0	0	Beta
补丁版本 (patch-ver01.00.01_beta)	1	0	1	Beta

- 主版本号：项目版本号，我们目前是GameCR1,所以就是1
- 次版本号：发布APP的版本号
- 修订版本：发布补丁的版本号
- 版本阶段：Base、Alpha、Beta、RC、Release
- 版本类型：App版本、补丁版本（看修订版本号也可以看出来）

版本号--阶段

- **Base**:此版本表示该软件仅仅是一个假页面链接，通常包括所有的功能和页面布局，但是页面中的功能都没有做完整的实现，只是做为整体网站的一个基础架构。
- **Alpha**:软件的初级版本，表示该软件在此阶段以实现软件功能为主，通常只在软件开发者内部交流，一般而言，该版本软件的Bug较多，需要继续修改，是测试版本。
- **Beta**:该版本相对于Alpha 版已经有了很大的进步，消除了严重错误，但还需要经过多次测试来进一步消除，此版本主要的修改对象是软件的UI。修改的的Bug 经测试人员测试确认后可发布到外网上，此时可将软件版本标注为 beta版。
- **RC**:该版本已经相当成熟了，基本上不存在导致错误的Bug，与即将发行的正式版本相差无几。
- **Release**:该版本意味“最终版本”，在前面版本的一系列测试版之后，终归会有一个正式的版本，是最终交付用户使用的一个版本。该版本有时也称标准版。

版本号—规范

App版本	主版本号	次版本号	修订版	阶段
(app-ver01.00.00_beta)	1	0	0	Beta

补丁版本	主版本号	次版本号	修订版	阶段
(patch-ver01.00.01_beta)	1	0	1	Beta

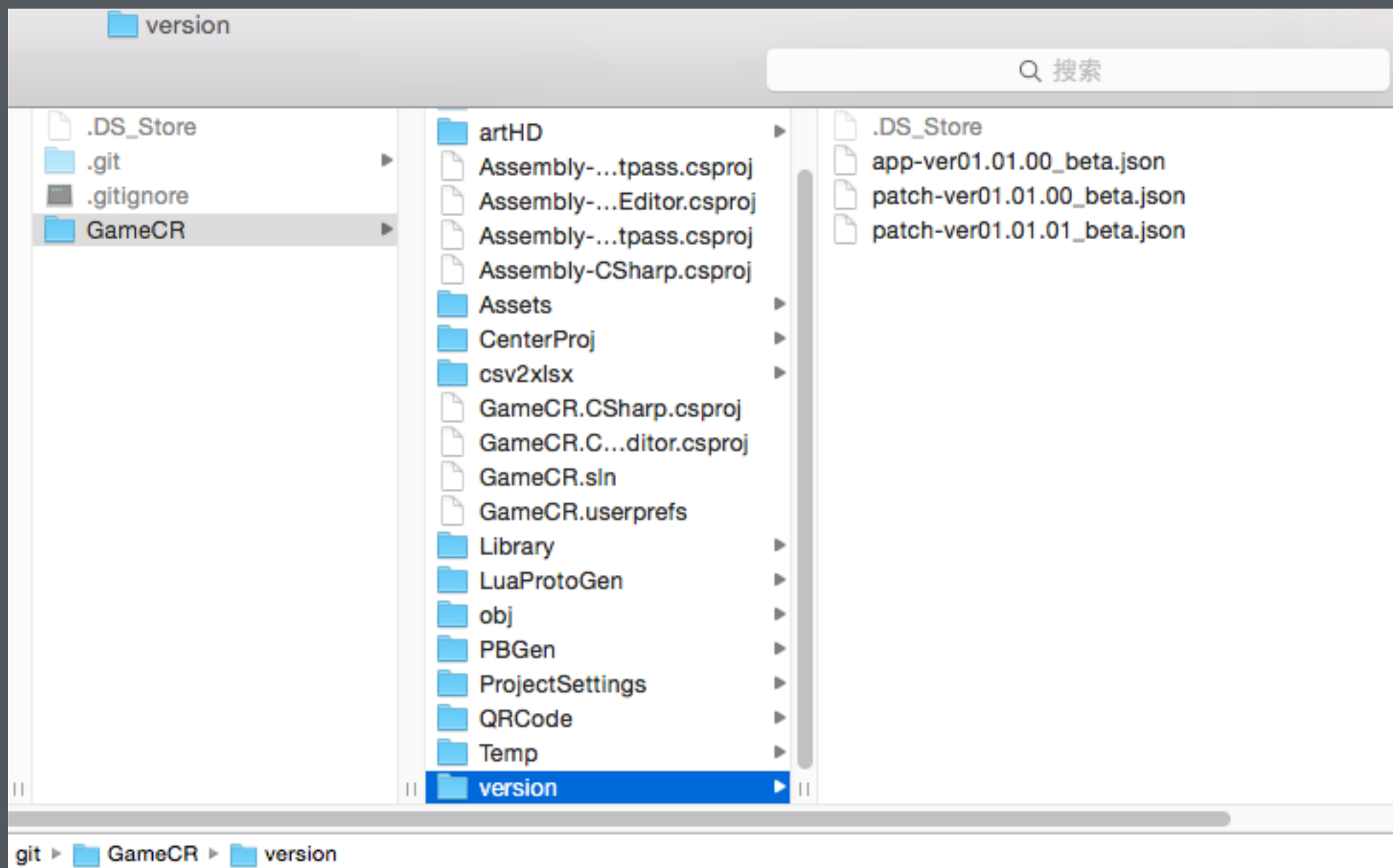
- 主版本+1时：次版本、修订版都置0
- 次版本+1时：修订版置0

(以上两个和进制类似)

- App版本：强制”修订版“为0
- 补丁版：选择参照”App版本“后，只能修改”修订版“

版本信息保存位置

- GameCR/version



两个面板

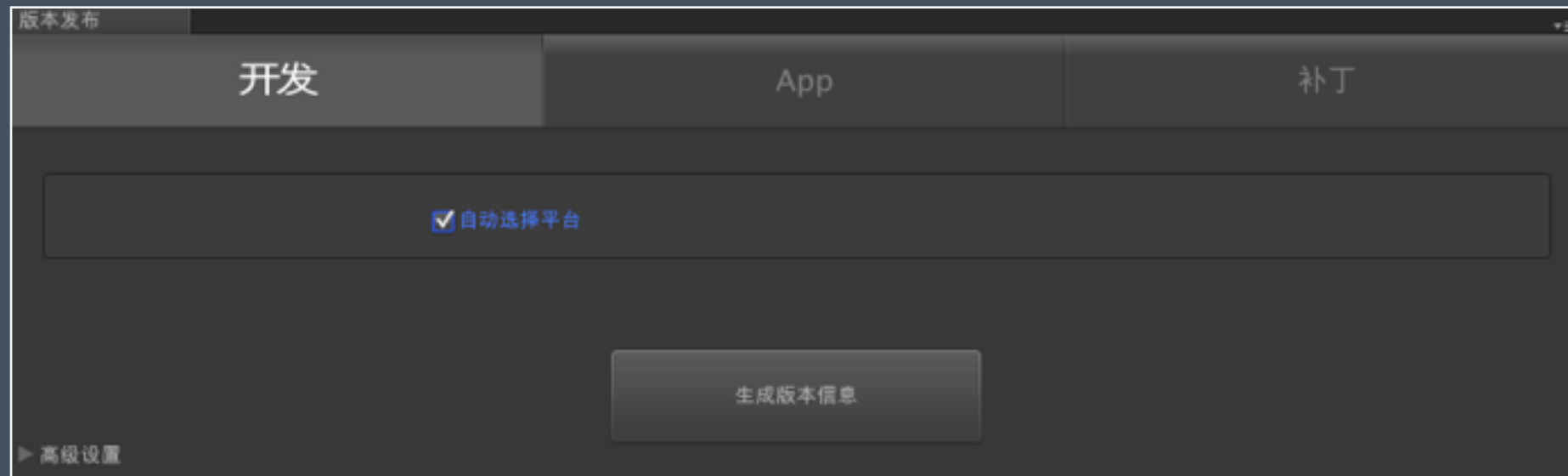
★ 版本发布面板

- 开发：开发模式使用
- APP：发布App时使用
- 补丁：发布补丁版本时使用

★ 版本浏览器面板

- 版本列表：查看版本号
- 版本文件：查看版本中的资源文件
- 版本对比：对比两个版本文件变化（新增、修改、删除）

版本发布面板



版本发布

开发App补丁

☒ 自动选择平台

参照App版本

app-ver01.01.00_beta

补丁版本

(patch-ver01.01.01_beta)

主版本号

1

次版本号

1

修订版

1

阶段

Beta

最后一次

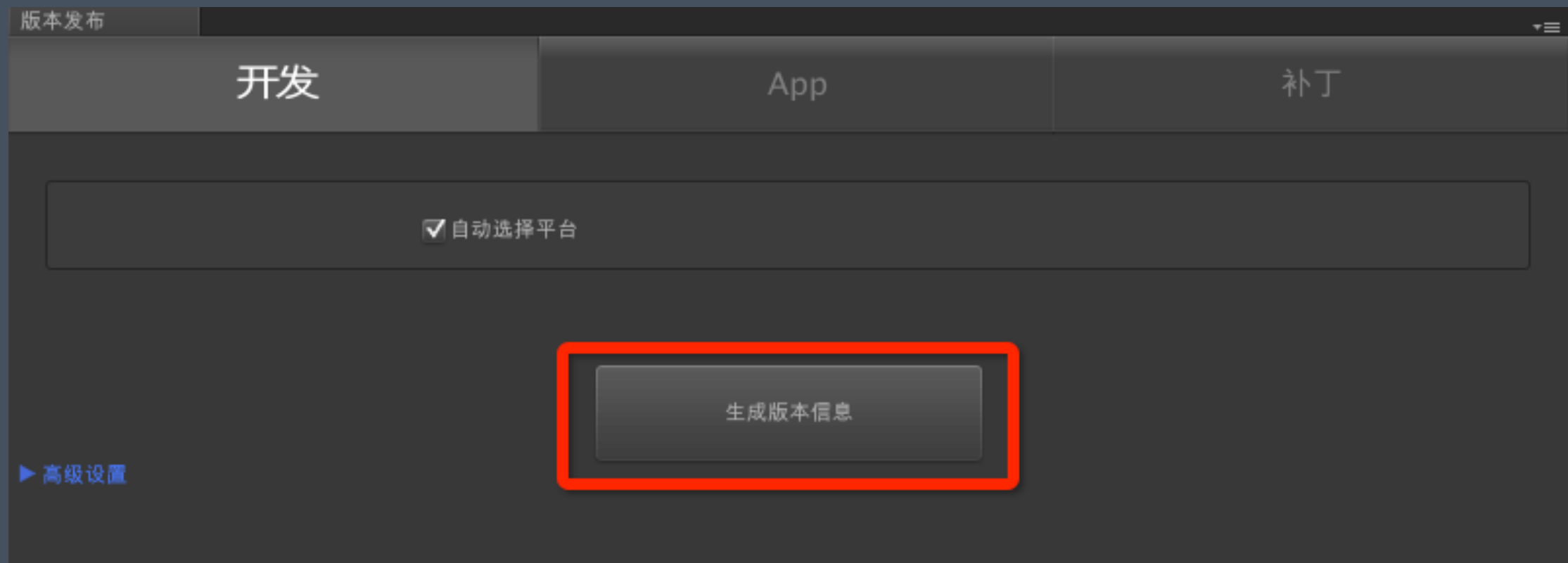
自动

生成版本信息

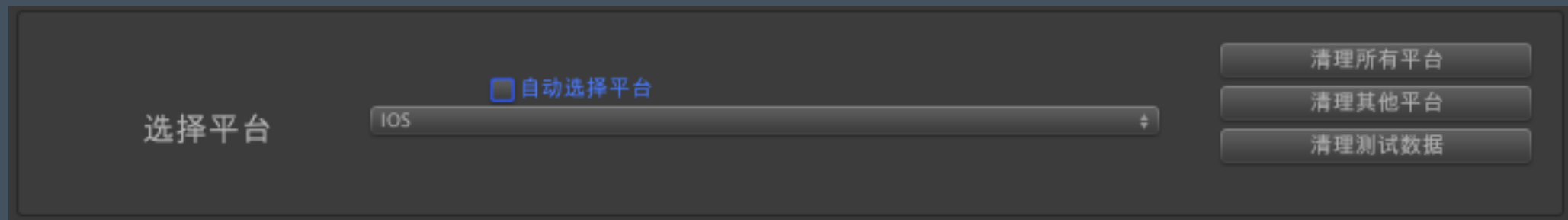
▶ 高级设置

★ “生成版本信息”按钮

所有模式都可以点击“生成版本信息”一键执行



★ 选择平台



- 勾选自动选择平台，就会以你当前Build Setting选择的平台
- 清理所有平台：会删除“StreamingAssets/Platform”下的所有文件
- 清理其他平台：会删除“StreamingAssets/Platform”除当前选定平台外的其他目录
- 清理测试数据：会删除“StreamingAssets”目录下的“user”文件夹和带“test_”开头的测试数据

★ App版本号编辑

App版本 (app-ver01.00.00_beta)	主版本号	次版本号	修订版	阶段	最后一次
	1	0	0	Beta	自动

- App版本号编辑：只能编辑主版本号、次版本号，修订版强制为0
- 版本类型：强制为App类型
- 最后一次：自动设置为最后发布的一次APP版本号（会加载版本列表）
- 自动：在最后一次的基础上，次版本号+1

★ 补丁版本号编辑

参照App版本: app-ver01.01.00_beta

补丁版本: (patch-ver01.01.01_beta)

主版本号	次版本号	修订版	阶段
1	1	1	Beta

最后一次

自动

- 参照App版本：选择要参照哪一个App安装包的版本号
- 补丁版本号编辑：只能编辑修订版本号，前两位会复制”参照APP版本”
- 版本类型：强制为补丁类型
- 最后一次：自动设置为”参照APP版本”中修订版本号最大的值（会加载版本列表）
- 自动：在最后一次的基础上，修订版本号+1

★ 高级设置



- 高级设置： 里面就是”生成版本信息“按钮做的所有事情
- 选项： 打钩的， 点击”生成版本信息“按钮才会执行
- 选项按钮： 可以单独执行

高级设置—开发

生成版本信息

▼ 高级设置

☒ 修改game_const.json

修改game_const.json

☒ 生成StreamingAssets files.csv

生成StreamingAssets files.csv

☒ 生成Resources files.csv

生成Resources files.csv

▲ 生成B6200LC62 0062'C2A

生成B6200LC62 0062'C2A

高级设置—App

生成版本信息

▼ 高级设置

☒ 清除所有平台数据

清除所有平台数据

☒ 清理测试数据

清理测试数据

☒ 打包luacode.assetbundle

打包luacode.assetbundle

☒ 打包config.assetbundle

打包config.assetbundle

☒ 修改game_const.json

修改game_const.json

☒ 生成StreamingAssets files.csv

生成StreamingAssets files.csv

☒ 生成Resources files.csv

生成Resources files.csv

⬆ 生成K6200LC62 111621C2A

生成K6200LC62 111621C2A

高级设置—补丁

生成版本信息

▼ 高级设置

☐ 清除所有平台数据

☐ 清理其他平台数据

☐ 清理测试数据

☒ 生成版本信息文件

☒ 打包Resource

☒ 打包luacode.assetbundle

☒ 打包config.assetbundle

☒ 修改game_const.json

☒ 生成StreamingAssets files.csv

☒ 生成Resources files.csv

清除所有平台数据

清理其他平台数据

清理测试数据

生成版本信息文件

打包luacode.assetbundle

打包config.assetbundle

修改game_const.json

生成StreamingAssets files.csv

生成Resources files.csv

生成版本信息

生成版本信息

生成版本信息

生成版本信息

★ 发行商

在App模式下，选择Android。就会出现选择发行商（调用的程俊光那边的）

选择平台

☐ 自动选择平台

Android

清理所有平台

清理其他平台

清理测试数据

选择发行商

NoCenter

切换发行商

版本浏览器

不多说啦，直接截图。没啥好说的



读取版本列表

选择版本

app-ver01.01.00_beta

Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_03_nvzei_1/die/3/0006.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_02_lianchuibing_2/walk/6/0014.png
Assets/Game/Res/data/spriteanimation/soldier/s_g_06_mubiubing_4/walk_4.asset
Assets/Game/Resources/Image/Hero/hero_full_20006.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_01_changqiangbing_4/walk/180/009.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_03_nvzei_1/die/1/0003.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_05_yezhubing_1/walk/4/0006.png
Assets/Game/Res/data/avataraction/casern/c_05_zhadanta_4_1/idel_level1.asset
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_02_lianchuibing_3/walk/3/0000.png
Assets/Game/Res/data/spriteanimation/soldier/s_q_05_yezhubing_4/die_8.asset
Assets/Game/Resources/sound/music_btl.mp3
Assets/Game/Res/unit_texture/turret/t_04_toushiche_2_2/idel_level1/t_04_toushiche_2_idle_level2.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_01_changqiangbing_4/die/45/0008.png
Assets/Game/Resources/effect_ui/CR_ui/e_ui_chest_card_spark_blue.prefab
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_01_xiaozhubing_3/walk/8/0014.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_05_yezhubing_2/walk/2/0006.png
Assets/art/ui/LightBg/baitiao01.png
Assets/Game/Res/data/spriteanimation/spot/spot_03_chanbing_4_2/idel_level1_0.asset
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_f_06_kuofubing_3/die/8/0024.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_01_xiaozhubing_4/walk/8/0006.png
Assets/Game/Res/data/spriteanimation/hero/caocao/skill1_135.asset
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_f_06_kuofubing_2/die/8/0032.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_03_nvzei_4/walk/1/0018.png
Assets/Game/Res/unit_texture/spot/hero/caocao/front/run/00004.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_06_mubiubing_4/die/1/0000.png
Assets/Game/Resources/Image/Hero/hero_list_20301.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_01_changqiangbing_4/walk/135/012.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_06_mubiubing_3/walk/1/0000.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_02_lianchuibing_1/walk/6/0010.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_05_yezhubing_1/die/2/0002.png
Assets/Game/Res/data/avatar/casern/c_01_zhangpeng_1_3.asset
Assets/Game/Resources/Image/Hero/hero_vs_20401.png
Assets/Game/Res/unit_texture/spot/hero/caocao/back/idle/00002.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_05_yezhubing_2/die/4/0002.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_03_nvzei_1/walk/2/0012.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_02_lianchuibing_1/walk/2/0010.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_g_02_lianchuibing_1/walk/7/0000.png
Assets/Game/Res/unit_texture/soldier/s_q_01_xiaozhubing_3/die/7/0004.png

版本发布

版本浏览器



版本列表

版本文件

版本对照

读取版本列表

选择版本

patch-ver01.01.00_beta



对比

对比版本

app-ver01.01.00_beta



[新增] Assets/Game/Resources/test/TestPanel.prefab

[修改] Assets/Game/Arts_Modules/Wars/Resources/War/Unit/War_Wall.prefab