

Cocos:自定义构建流程

内容

- 扩展编辑器
- 定制构建流程
- 插件

扩展编辑器

client

|--packages

|--gulp

|--main.js

|--package.json

|--...

```
{
  "name": "hello-world",
  "version": "0.0.1",
  "description": "1",
  "author": "Cocos Creator",
  "main": "main.js",
  "main-menu": {
    "Packages/gulp": {
      "message": "hello-world:test"
    }
  }
}

module.exports = {
  load() {
    Editor.Builder.on('before-change-files', onBeforeBuildFinish);
    Editor.Builder.on('build-finished', onBuildFinished);
  },

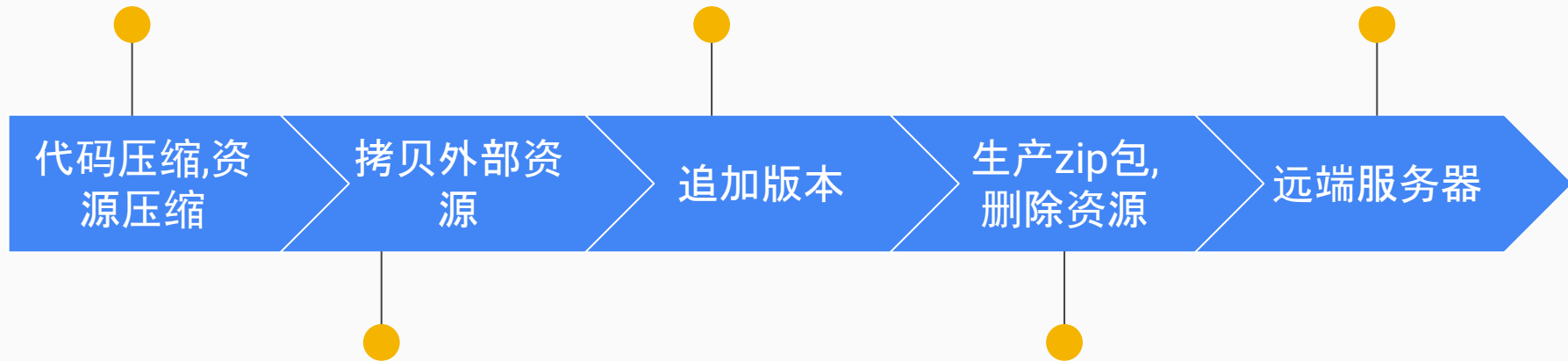
  unload() {
    Editor.Builder.removeListener('before-change-files', onBeforeBuildFinish);
    Editor.Builder.removeListener('build-finished', onBuildFinished);
  },

  messages: {
    'test'(options) {
      Editor.log('Hello World!', options);
    }
  },
};
```

compress imagemin

添加版本发布日期和版本号,追加首次进入需要的一些代码

scp2上传压缩包至远程服务器,运行脚本,解压压缩包



将自定义的文件复制到打包目录,将首包需要的某些资源文件保留下来

gulp-vinyl-zip 打包,
gulp-clean删除本地资源

gulp(基于流的自动化构建工具)

scp2(文件传输)

path(路径处理小工具)

fs(文件处理)

imagemin(图片压缩)

imageminJpegtran(jpg压缩)

imageminPngquant(png压缩)

gulp-vinyl-zip(gulp-zip)

gulp-clean(文件删除)

遇到的问题

版本问题

压缩资源丢失问题

zip包内目录权限问题

...

谢谢

<https://docs.cocos.com/creator/manual/zh/>

<https://www.gulpjs.com.cn/>

<https://www.npmjs.com/>