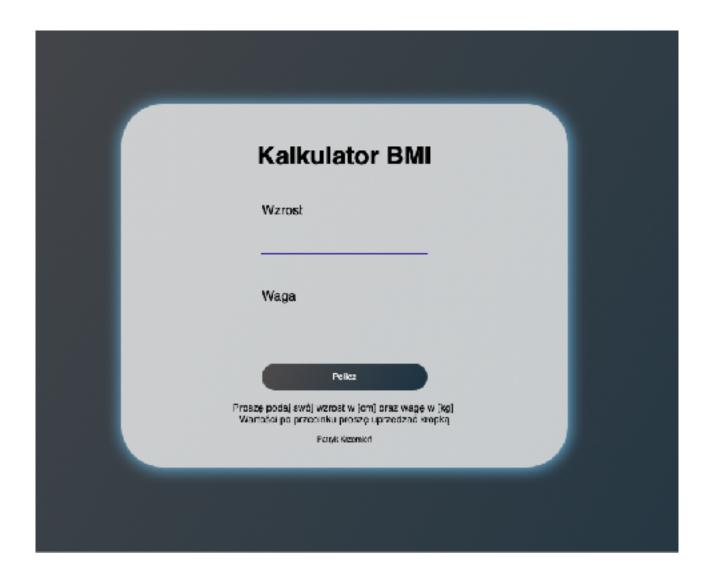
Student: Patryk Krzemień

Nr. albumu: 116267 Grupa: 32\_Inf\_P\_NW\_5

## **Kalkulator BMI**



## 1. Wybór danego języka programowania.

Podczas wyboru języka programowania do stworzenia kalkulatora BMI kierowałem się przede wszystkim możliwościami które posiadam, jako użytkownik systemu macOS była to jedyna możliwość do stworzenia graficznego interfejsu spośród wskazanych języków, jak i również optymalizacja pod kątem działania na niemalże wszystkich urządzeniach. Html, css i JavaScript bo to na nie się zdecydowałem idealnie się do tego programu nadają zarazem oferują bardzo estetyczne wykonanie.

Tryb interfejsu przeze mnie wybrany jest oparty na menu przyciskowym, opisie oraz pytaniu i odpowiedzi, przede wszystkim jest on graficzny (GUI) lub przez wielu również obecnie nazywanym interfejsem webowym.

## 2. Kod źródłowy.

Kod mojego programu składa się z 3 elementów, czyli:

1. Ciało programu (body) - czyli wszystko to co użytkownik widzi bezpośrednio jako interfejs.

2. Skrypt który wykonuje proste obliczenie w rezultacie dające nam BMI.

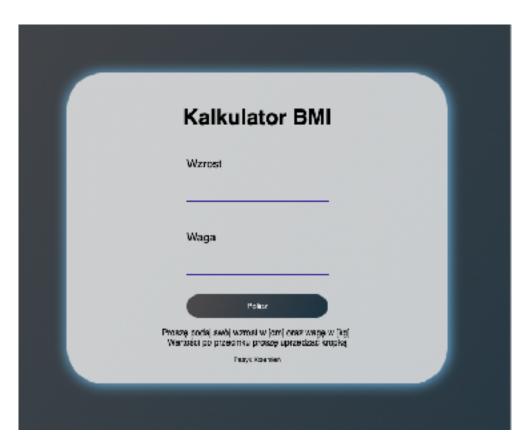
```
/*
/**script type="text/javascript">
// function RMI() {
// var veight = document.getElementById('w').value;
// var height = document.getElementById('h').value;
// var bmi = weight / (height / 180 + height / 180);
// var bmiResult = (bmi.toFixed(2));
// if (!isNaN(bmiResult))(
// document.getElementById("result").innerHIML = "Iwoje BHI wynosi " + bmiResult;
// document.getElementById("result").innerHIML = "Nie poprawne dane!";
// document.getElementById("result").innerHIML
```

3. Sekcje stylistyczną programu która zachęca użytkownika do użytkowania.

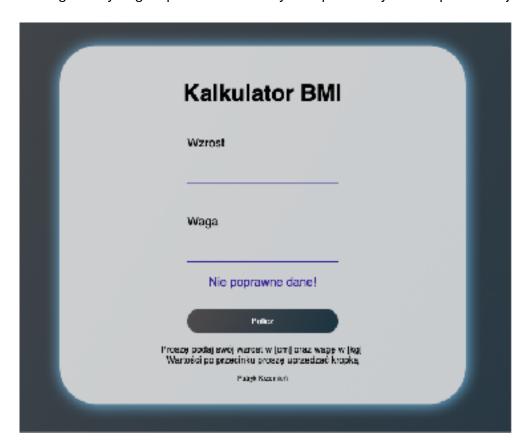
```
body (
         margin: 0;
         padding: 0;
         text-align: center;
         font-family: sans-serif;
         background-image: linear-gradient(120deg, ■#504b4b, ■#1b3342);
         min-height: 100vh;
     div {
10
11
         width: 500px;
         position: absolute;
         top: 50%;
         left: 50%;
         background-color: ■rgba(255, 255, 255, 0.74);
         transform: translate(-50%, -50%);
         padding: 20px;
         border-radius: 50px;
         box-shadow: 1px 1px 20px ■#/6c8f8;
21
     h2 {
         funt-size: 30px;
         font-weight: 600;
     .text {
         text-align: left;
         margin-top: 40px;
         margin-left: 150px;
     ₩,
     #h {
         color: E#222f3e;
         text-align: left;
         font-size: 20px;
         font-weight: 200;
         outline: none;
         border: none;
```

## 3. Działanie programu.

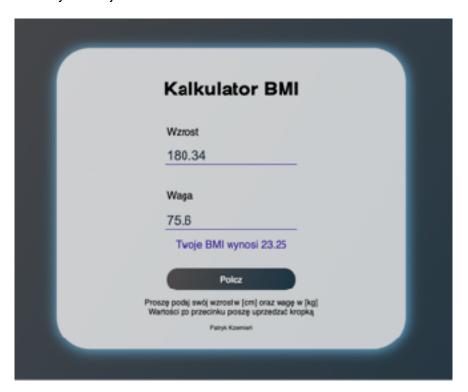
1. Po uruchomieniu strony widzimy graficzny interfejs który prosi nas o podanie danych takich jak wzrost czy waga.



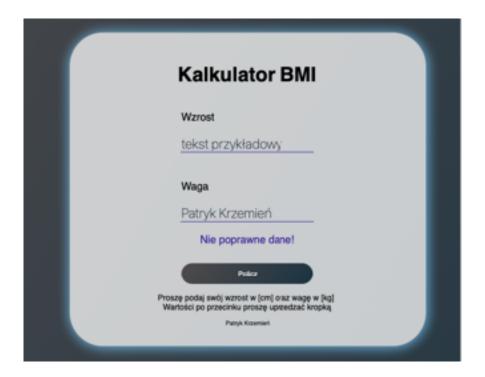
2. Program wymaga wprowadzenia danych w przeciwnym razie poinformuje nas o błędzie.



3. Progam po wprowadzeniu prawidłowych danych (włącznie z cyframi po przecinku) policzy BMI oraz wyświetli je na ekranie.



4. W przypadku wprowadzenia danych które będą tekstem również program wyświetli błąd.



5. Sytuacja również jest identyczna w przypadku mieszanych cyfr wraz z tekstem czy odstępami.

