***Dokumentáció***

**1. A Program Célja**

Ez egy figyelem és ügyességi játék, amelyben az a cél, hogy kiírasson különböző színnel színeket és a felhasználónak vissza kell adnia minél gyorsabban a kiírt színt.

**2. Megvalósított Technológia**

A program a következőket használja:

* Programozási nyelv: Python
* GUI Framework: Tkinter (a grafikus felhasználói felület megvalósítására)

**3. Felhasználói interakció**

A felhasználók az alábbi interakciókat végezhetik el:

* **Gombok**: A felhasználó gombok segítségével választhatja ki, hogy milyen szín van kiírva.