# Metodología para el Análisis de Requisitos de Sistemas Software

Versión 2.2

Amador Durán Toro Beatriz Bernárdez Jiménez



Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

Sevilla, diciembre de 2001

Este trabajo ha sido o está siendo financiado por los siguientes proyectos:

Proyecto CICYT "MENHIR"(TIC 97–0593–C05–03)

Proyecto CICYT "GEOZOCO"(TIC 2000–1106–C02–01)

Proyecto CYTED "WEST"(VII.18)

## Lista de cambios

Núm.	Fecha	Descripción	Autor/es
0	14/12/1998	Versión 1.0	A. Durán y B.
			Bernárdez
1	29/11/1999	En la versión 2.0 se han introducido numerosos cambios, los prin-	A. Durán
		cipales son los siguientes:  El título cambia de <i>Norma para el Análisis de Requisitos de un Sistema</i>	
		Software a Metodología para el Análisis de Requisitos de dif Sistemas Soft-	
		ware	
		La primera sección del documento pasa de denominarse Objetivo y	
		alcance a Objetivo de la metodología	
		La tarea 3 pasa a denominarse Desarrollar prototipos en lugar de De-	
		sarrollar y validar prototipos. Los aspectos de validación se contem- plarán en una metodología aparte	
		Se ha cambiado el contenido de las secciones <i>Introducción</i> y <i>Objeti</i> -	
		vos del sistema del DAS	
		Se ha contemplado la posibilidad de no incluir los requisitos no	
		funcionales en la matriz de rastreabilidad	
		Se han eliminado las referencias a las operaciones de clases y aso-	
		ciaciones para pasar a una especificación más declarativa Se han añadido los campos correspondientes a la plantilla de esce-	
		nario para poder especificar las pre y postcondiciones en lenguaje	
		natural además de hacerlo en OCL	
		Se ha reescrito la mayor parte del ejemplo de aplicación de la me-	
		todología	
3	29/11/1999	Versión 2.0	A. Durán
4	27/11/2000	En la versión 2.1 se han corregido algunos errores ortográficos.	A. Durán
		Queda pendiente la sincronización con la versión realizada en la tesis doctoral de A. Durán [Durán 2000].	
5	27/11/2000	Versión 2.1	A. Durán
6	17/12/2001	Adaptación a la propuesta realizada en la tesis doctoral de A. Du-	A. Durán
		rán [Durán 2000]	
7	17/12/2001	Versión 2.2	A. Durán

## Índice General

1	Obj	etivo d	le la metodología	1
2	Tare	eas reco	omendadas	1
	2.1	Tarea	1: Desarrollar el modelo estático del sistema	2
		2.1.1	Objetivos	2
		2.1.2	Descripción	2
		2.1.3	Productos internos	2
		2.1.4	Productos entregables	2
		2.1.5	Técnicas	2
	2.2	Tarea	2: Desarrollar el modelo de comportamiento del sistema	3
		2.2.1	Objetivos	3
		2.2.2	Descripción	3
		2.2.3	Productos internos	3
		2.2.4	Productos entregables	3
		2.2.5	Técnicas	3
	2.3	Tarea	3: Desarrollar prototipos	4
		2.3.1	Objetivos	4
		2.3.2	Descripción	4
		2.3.3	Productos internos	4
		2.3.4	Productos entregables	4
		2.3.5	Técnicas	4
3	Pro	ductos	entregables	5
	3.1	Docu	mento de análisis del sistema	5
		3.1.1	Portada	5
		3.1.2	Lista de cambios	5
		3.1.3	Índice	8
		3.1.4	Listas de figuras y tablas	8
		3.1.5	Introducción	8

		3.1.6	Modelo estático del sistema	8
		3.1.7	Diagramas de tipos	g
		3.1.8	Tipo $X$	g
		3.1.9	Asociación $Y$ entre $A$ , $B$ ,, $C$	g
		3.1.10	Modelo de comportamiento del sistema	10
		3.1.11	Operación del sistema $Z$	10
		3.1.12	Matriz de rastreabilidad	10
		3.1.13	Apéndices	11
4	Téci	nicas		11
	4.1	Diagra	ama de tipos	11
	4.2	Plantil	llas para especificación de tipos y asociaciones	11
		4.2.1	Plantilla de tipo de objetos	12
		4.2.2	Plantillas de atributos	13
		4.2.3	Plantilla de expresión de invariante	14
		4.2.4	Plantilla de asociación	15
		4.2.5	Plantilla de rol	16
	4.3	Diagra	ama de estados	17
	4.4	Plantil	lla para especificación de operaciones de sistema	17
	4.5	Diagra	ama de traza de eventos	23
	4.6	Consti	rucción de prototipos	23
A	Ejen	nplo: g	estión de un vídeo-club	25
	A.1	Diagra	amas de tipos	25
	A.2	Tipos	y asociaciones	28
		A.2.1	Subsistema Películas y Cintas	28
		A.2.2	Tipo Actor	28
		A.2.3	Tipo ArtistaCine	29
		A.2.4	Tipo Cinta	30
		A.2.5	Tipo Director	32
		Δ 2 6	Tino Película	33

	A.2.7	Tipo Productora	35
	A.2.8	Asociación actúaEn entre Actor y Película	36
	A.2.9	Asociación contiene entre Cinta y Película	37
	A.2.10	Asociación dirige entre Director y Película	38
	A.2.11	Asociación produce entre Productora y Película	39
	A.2.12	Asociación tieneAlquilada entre Película y Cinta	40
	A.2.13	Asociación tiene Disponible entre Película y Cinta $$ . $$	41
	A.2.14	Subsistema Socios y Alquileres	42
	A.2.15	Tipo Alquiler	42
	A.2.16	Tipo Cargo	45
	A.2.17	Tipo CargoAlquiler	46
	A.2.18	Tipo CargoMulta	47
	A.2.19	Tipo Cuenta	48
	A.2.20	Tipo Ingreso	49
	A.2.21	Tipo Movimiento	50
	A.2.22	Tipo Socio	51
	A.2.23	Asociación corresponde entre CargoAlquiler y Alquiler	54
	A.2.24	Asociación esObjetoDe entre Cinta y Alquiler	55
	A.2.25	Asociación esObjetoActualmenteDe entre Cinta y Alquiler	56
	A.2.26	Asociación motivadoPor entre CargoMulta y Alquiler	57
	A.2.27	Asociación realiza entre Socio y Alquiler	58
	A.2.28	Asociación realizaActualmente entre Socio y Alquiler	59
	A.2.29	Asociación tiene entre Socio y Cuenta	60
	A.2.30	Asociación tieneAlquilada entre Socio y Cinta	61
A.3	Opera	ciones del sistema	62
	A.3.1	Operación AltaDeSocio	62
	A.3.2	Operación AlquilarCinta	65
	A.3.3	Operación ConsultarPelícula	68
ΔΛ	Confli	rtos detectados en los requisitos–C	70

## Índice de Figuras

1	Estructura del Documento de Análisis del Sistema	6
2	Portada del Documento de Análisis del Sistema	7
3	Lista de cambios del Documento de Análisis del Sistema	7
4	Matriz de rastreabilidad requisitos/elementos de modelado	11
5	Plantilla de descripción de tipo de objetos	12
6	Plantillas de descripción de atributos	14
7	Plantilla de descripción de expresión de invariante	14
8	Plantillas de descripción de asociación	15
9	Plantilla de descripción de rol	16
10	Esquema para la especificación de operaciones de actualización del sistema (notación Catalysis)	18
11	Esquema para la especificación de operaciones de consulta al sistema (notación Catalysis)	18
12	Diagrama de tipos para el ejemplo de consulta en OCL	18
13	Plantilla de descripción de operación de sistema	21
14	Diagrama de <i>subsistemas</i>	26
15	Diagrama de tipos del subsistema <i>Películas y Cintas</i>	26
16	Diagrama de tipos del subsistema Alquileres y Socios	27
17	Diagrama de secuencia de <i>AltaDeSocio</i>	63
18	Interfaz de usuario de <i>AltaDeSocio</i>	64
19	Diagrama de secuencia de <i>AlquilarCinta</i>	66
20	Interfaz de usuario de <i>AlquilarCinta</i>	67
21	Interfaz de usuario del operación ConsultarPelícula	69

## Objetivo de la metodología

El objetivo de esta metodología es la definición de las tareas a realizar, los productos a obtener y las técnicas a emplear durante la actividad de análisis de requisitos de la fase de ingeniería de requisitos del ciclo de vida de la ingeniería del software.

En esta metodología se distinguen dos tipos de productos: los productos entregables y los productos no entregables o internos. Los productos entregables son aquellos que se entregan oficialmente al cliente como parte del desarrollo en fechas previamente acordadas, mientras que los no entregables son productos internos al desarrollo que no se entregan al cliente.

El único producto entregable definido en esta metodología es el *Documento de Análisis del Sistema* (DAS), definido en la sección 3.1, pág. 5. En el caso de que se desarrolle un prototipo, éste puede considerarse producto entregable o no, en función de los acuerdos alcanzados previamente con el cliente.

La estructura de este documento es la siguiente: en la sección 2 se describen las tareas recomendadas para obtener el DAS, en la sección 3 se definen los productos entregables, en este caso el DAS, y por último, en la sección 4 se describen las técnicas recomendadas para obtener los productos. También se incluye como apéndice un ejemplo de aplicación de esta metodología.

## 2 Tareas recomendadas

Las tareas recomendadas para obtener los productos descritos en esta metodología son las siguientes:

- Tarea 1: Desarrollar el modelo estático del sistema
- Tarea 2: Desarrollar el modelo de comportamiento del sistema
- **Tarea 3:** Desarrollar prototipos

El orden recomendado de realización para estas tareas es: 1, 2 y 3, aunque las tareas 1 y 2 pueden realizarse simultáneamente y el tipo de sistema puede determinar un orden u otro. La tarea 3 es opcional, dependiendo del ciclo de vida adoptado en el desarrollo.

#### 2.1 Tarea 1: Desarrollar el modelo estático del sistema

#### 2.1.1 Objetivos

- Detectar posibles conflictos en los requisitos de información, tanto en los de almacenamiento como en los de restricciones
- Profundizar en el conocimiento de los requisitos

#### 2.1.2 Descripción

En esta tarea se debe obtener el modelo estático del sistema a partir de los requisitos de información obtenidos en la actividad de elicitación. Se deben identificar los tipos o clases de objetos que forman el estado del sistema, así como sus asociaciones, composiciones y clasificaciones.

#### 2.1.3 Productos internos

No hay productos internos en esta tarea.

#### 2.1.4 Productos entregables

- Modelo estático del sistema como parte del DAS (ver sección 3.1.6, pág. 8)
- Conflictos detectados

#### 2.1.5 Técnicas

- Diagrama de tipos (ver sección 4.1, pág. 11)
- Plantillas para tipos de objetos (ver sección 4.2.1, pág. 12)
- Plantillas para asociaciones entre tipos (ver sección 4.2.4, pág. 15)

# 2.2 Tarea 2: Desarrollar el modelo de comportamiento del sistema

#### 2.2.1 Objetivos

- Detectar posibles conflictos en los requisitos funcionales, tanto en los expresados de forma tradicional como en los expresados mediante casos de uso
- Profundizar en el conocimiento de los requisitos

#### 2.2.2 Descripción

En esta tarea se debe obtener el modelo de comportamiento del sistema a partir de los requisitos funcionales, tanto los expresados de forma tradicional como los expresados mediante casos de uso, obtenidos en la actividad de elicitación. Se deben especificar las operaciones del sistema y los estados y transiciones de las tipos de objetos identificados en la tarea anterior que tengan un dinamismo significativo.

#### 2.2.3 Productos internos

No hay productos internos en esta tarea.

#### 2.2.4 Productos entregables

- Modelo de comportamiento como parte del DAS (ver sección 3.1.10, pág. 10)
- Conflictos detectados durante el análisis

#### 2.2.5 Técnicas

- Plantilla para operaciones del sistema (ver sección 4.4, pág. 17)
- Diagrama de traza de eventos (ver sección 4.5, pág. 23)
- Diagrama de estados (ver sección 4.3, pág. 17)

### 2.3 Tarea 3: Desarrollar prototipos

#### 2.3.1 Objetivos

- Obtener requisitos relativos a la interfaz de usuario
- Detectar posibles conflictos en los requisitos
- Profundizar en el conocimiento de los requisitos

#### 2.3.2 Descripción

En esta tarea se deben desarrollar prototipos que permitan tanto a los clientes y usuarios como a los desarrolladores tener una idea más clara del sistema a desarrollar e identificar nuevos requisitos o conflictos que hayan permanecidos *ocultos* hasta el momento. Lo más habitual es que el prototipo sea *desechable*, es decir, que una vez que se haya utilizado no se desarrolle tomando su código como base.

#### 2.3.3 Productos internos

No hay productos internos en esta tarea.

#### 2.3.4 Productos entregables

- Prototipo del sistema
- Aspectos de interfaz de usuarios del modelo de comportamiento como parte del DAS (ver sección 3.1.10, pág. 10)
- Conflictos detectados

#### 2.3.5 Técnicas

• Prototipado de sistemas software (ver sección 4.6, pág. 23).

## 3 Productos entregables

El único producto entregable que se contempla en esta norma es el *Docu*mento de Análisis del Sistema (DAS).

#### 3.1 Documento de análisis del sistema

La estructura del DAS puede verse en la figura 1. En las siguientes secciones se describe con detalle cada sección del DAS.

#### 3.1.1 Portada

La portada del DAS debe tener el formato que puede verse en la figura 2. Los elementos que deben aparecer son los siguientes:

- Nombre del proyecto: el nombre del proyecto al que pertenece el DAS.
- Versión: la versión del DAS que se entrega al cliente. La versión se compone de dos números X e Y. El primero indica la versión, y se debe incrementar cada vez que se hace una nueva entrega formal al cliente. Cuando se incremente el primer número, el segundo debe volver a comenzar en cero. El segundo número indica cambios dentro de la misma versión aún no entregada, y se debe incrementar cada vez que se imprima una versión con cambios respecto a la última que se imprimió y que no se vaya a entregar formalmente todavía. Este tipo de versiones pueden ser internas al equipo de desarrollo o ser entregadas al cliente a título orientativo.
- Fecha: fecha de la publicación de la versión.
- Equipo de desarrollo: nombre de la empresa o equipo de desarrollo.
- Cliente: nombre del cliente, normalmente otra empresa.

#### 3.1.2 Lista de cambios

El documento debe incluir una lista de cambios en la que se especifiquen, para cada versión del documento, los cambios producidos en el mismo con un formato similar al que puede verse en la figura 3. Para cada cambio

```
Portada
Lista de cambios
Índice
Lista de figuras
Lista de tablas
    1 Introducción
    2 Modelo estático del sistema
        2.1 Diagramas de tipos
        2.2 Tipo X
           2.2.1 Descripción del tipo X
           2.2.2 Atributos del tipo X
           2.2.3 Invariante del tipo X
           2.2.4 Diagrama de estados del tipo X [opcional]
        2.3 Asociación Y entre A, B, \dots, C
           2.3.1 Descripción de la asociación Y(A,B,...,C)
           2.3.2 Roles de la asociación Y(A,B,...,C)
           2.3.3 Atributos de la asociación Y(A,B,...,C) [opcional]
           2.3.4 Invariante de la asociación Y(A,B,...,C) [opcional]
           2.3.5 Diagrama de estados de la asociación Y(A,B,...,C) [opcio-
                 nal]
    3 Modelo de comportamiento del sistema
        3.1 Operación Z
           3.1.1 Descripción operación Z
           3.1.2 Diagrama de traza de eventos operación Z [opcional]
           3.1.3 Interfaz de usuario operación Z [opcional]
    4 Matrices de rastreabilidad
Apéndices [opcional]
```

Figura 1: Estructura del Documento de Análisis del Sistema

Proyecto nombre del proyecto

#### Documento de Análisis del Sistema

Versión X.Y Fecha *fecha* 

Realizado por *equipo de desarrollo* Realizado para *cliente* 

Figura 2: Portada del Documento de Análisis del Sistema

Núm.	Fecha	Descripción	Autor/es
0	fecha <sub>0</sub>	Versión x.y	autor <sub>0</sub>
1	fecha <sub>1</sub>	$\operatorname{descripción}\operatorname{cambio}_1$	$autor_1$
:	:	:	:
n	fecha <sub>n</sub>	$\mathit{descripción}\ \mathit{cambio}_n$	$autor_n$

Figura 3: Lista de cambios del Documento de Análisis del Sistema

realizado se debe incluir el número de orden, la fecha, una descripción y los autores.

#### **3.1.3 Índice**

El índice del DAS debe indicar la página en la que comienza cada sección, subsección o apartado del documento. En la medida de lo posible, se sangrarán las entradas del índice para ayudar a comprender la estructura del documento.

#### 3.1.4 Listas de figuras y tablas

El DAS deberá incluir listas de las figuras y tablas que aparezcan en el mismo. Dichas listas serán dos índices que indicarán el número, la descripción y la página en que aparece cada figura o tabla del DAS. El formato para dichas listas será similar al empleado en este mismo documento.

#### 3.1.5 Introducción

Esta sección debe contener una descripción breve de las principales características del sistema software que se va a desarrollar, la situación actual que genera la necesidad del nuevo desarrollo, la problemática que se acomete, y cualquier otra consideración que sitúe al posible lector en el contexto oportuno para comprender el resto del documento.

#### 3.1.6 Modelo estático del sistema

Esta sección se divide en los siguientes apartados en los que se describe el modelo estático del sistema, es decir, los tipos de objetos y las asociaciones entre tipos de objetos que componen el estado del sistema y que se han identificado durante el análisis. Si en los diagramas de tipos se han agrupado los tipos y asociaciones en paquetes, el modelo estático deberá reflejar también dicha división. Tanto los tipos como las asociaciones deben estar ordenadas alfabéticamente por su nombre dentro de cada paquete.

#### 3.1.7 Diagramas de tipos

Este apartado debe contener los diagramas de tipos (ver sección 4.1, pág. 11) del modelo estático del sistema construido durante el análisis. Para sistemas complejos puede ser conveniente agrupar los diagramas en *paquetes*, tal como se describe en [Booch *et al.* 1999].

#### 3.1.8 Tipo *X*

Este apartado, que se repite para cada tipo X identificada en el análisis, debe tener el siguiente contenido:

- **Descripción**: descripción del tipo mediante la plantilla de tipo (ver sección 4.2.1, pág. 12).
- Atributos: descripción, ordenada alfabéticamente, de los atributos del tipo mediante las plantillas de atributo (ver sección 4.2.2, pág. 13).
- Invariante: descripción de las expresiones de invariante del tipo mediante la plantilla de expresión de invariante (ver sección 4.2.3, pág. 14).
- **Diagrama de estados**: diagrama de estados correspondiente al tipo, si se ha identificado alguno (ver sección 4.3, pág. 17).

#### 3.1.9 Asociación Y entre $A, B, \ldots, C$

Este apartado, que se repite para cada asociación Y entre los tipos A, B, ..., C identificada en el análisis, debe tener el siguiente contenido, muy similar al de los tipos:

- **Descripción**: descripción de la asociación mediante la plantilla de asociación (ver sección 4.2.4, pág. 15).
- **Roles**: descripción, ordenada alfabéticamente, de los roles que juegan los tipos participantes en la asociación mediante la plantilla de rol (ver sección 4.2.5, pág. 16).
- El resto del contenido de este apartado es opcional y su descripción coincide con el de la descripción de tipos:

- Atributos (si se ha identificado alguno)
- Invariante
- **Diagrama de estados** (si es significativo)

#### 3.1.10 Modelo de comportamiento del sistema

Esta sección se divide en los siguientes apartados en los que se describen las operaciones del sistema identificadas durante el análisis.

#### 3.1.11 Operación del sistema Z

Este apartado, que se repite para cada operación del sistema *Z* identificada en el análisis, debe tener el siguiente contenido:

- **Descripción**: descripción de la operación del sistema mediante la plantilla de operación del sistema (ver sección 4.4, pág. 17).
- Diagrama de traza de eventos: diagrama de traza de eventos correspondiente a la operación del sistema, si se considera oportuno (ver sección 4.5, pág. 23).
- Interfaz de usuario: interfaz de usuario asociada a la operación del sistema, en el caso de que se haya construido y validado algún prototipo (ver sección 4.6, pág. 23). Se deberán mostrar la/s pantalla/s y/o informe/s asociados a la operación del sistema así como su descripción.

#### 3.1.12 Matriz de rastreabilidad

Este apartado debe contener una o más matrices *requisitos-elementos de modelado*, de forma que para cada requisito identificado en el *Documento de Requisitos del Sistema* se pueda conocer con qué tipos, asociaciones y operaciones del sistema está asociado. El formato de las matrices de rastreabilidad puede verse en la figura 4.

Dado que los requisitos no funcionales no suelen recogerse en el modelo del sistema, si se considera oportuno pueden no incluirse en las matrices de rastreabilidad. Técnicas 11

	RI-01	RI-02	 UC-01	UC-02	 RF-01	RF-02	
<b>Tipo</b> $X_1$	•	•				•	
Tipo $X_2$		•					
Asoc. $Y_1$	•					•	
Asoc. $Y_2$	•	•					
• • •							
<b>Op.</b> $Z_1$ <b>Op.</b> $Z_2$			•		•		
Op. $Z_2$				•	•		
• • •							

Figura 4: Matriz de rastreabilidad requisitos/elementos de modelado

#### 3.1.13 Apéndices

Los apéndices se usarán para proporcionar información adicional a la documentación obligatoria del documento. Sólo deben aparecer si se consideran oportunos y se identificarán con letras ordenadas alfabéticamente: A, B, C, etc.

## 4 Técnicas

A continuación, se describen algunas de las técnicas que se proponen en esta metodología para obtener los productos de las tareas que se han descrito.

## 4.1 Diagrama de tipos

Los diagramas de tipos permiten expresar gráficamente aspectos estáticos del modelo de un sistema. En esta metodología se propone que los diagramas de tipos usen la notación UML [Booch *et al.* 1999].

## 4.2 Plantillas para especificación de tipos y asociaciones

En la propuesta metodológica se recomienda el siguiente conjunto de plantillas para especificar los tipos de objetos, y sus asociaciones, identificados en el análisis de los requisitos de información:

• Plantilla de tipo: una por cada tipo de objetos.

- **Plantilla de atributo**: una por cada atributo de cada tipo de objetos o de cada asociación. Hay tres versiones distintas de está plantilla, según el atributo sea constante, variable o derivado.
- **Plantilla de expresión de invariante**: una por cada expresión que forme la invariante de cada tipo de objetos o de cada asociación.
- **Plantilla de asociación**: una por cada asociación entre tipos de objetos.
- Plantilla de rol: una por cada rol de cada asociación (al menos dos).

En las siguientes secciones se describen cada una de estas plantillas. Todas ellas tienen un apartado de *comentarios* cuya descripción es la siguiente:

• **Comentarios**: en este apartado se deben recoger otras consideraciones que no se hayan especificado en otros apartados de la plantilla.

#### 4.2.1 Plantilla de tipo de objetos

El formato de la plantilla para describir los tipos de objetos puede verse en la figura 5. Los apartados específicos de esta plantilla son los siguientes:

Tipo	<nombre tipo=""></nombre>			
Versión	<nº actual="" de="" la="" versión=""></nº>	> (< fecha de la versión actual>)		
Autores	<ul> <li><autor ac<="" de="" la="" li="" versión=""> </autor></li></ul>	tual> ( <organización autor="" del=""></organización>	>)	
Requisitos asociados	• RI–x < nombre del requ	isito>		
Descripción	Este tipo { abstracto, concreto } representa < concepto que re-			
	presenta el tipo>			
Supertipos	<supertipos del="" directos="" tipo=""></supertipos>			
Subtipos	<pre><subtipos del="" directos="" tipo=""> ({ disjuntos, solapados })</subtipos></pre>			
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.	
	<nombre componente=""></nombre>	<pre><tipo del="" enlace="" ocl=""></tipo></pre>	mult.	
Comentarios	< comentarios adicionales	sobre el tipo>		

Figura 5: Plantilla de descripción de tipo de objetos

• Nombre tipo: cada tipo se identifica por un nombre, que deberá ser único en el modelo y que se recomienda que sea un sustantivo o similar en singular.

- **Descripción**: en este apartado se indica si el tipo es abstracto o concreto y se describe el concepto que representa. En este contexto, se entenderá que un tipo es abstracto si los conjuntos de instancias o *extensiones* de sus subtipos forman una clasificación *completa* [Booch *et al.* 1999], es decir, todas las instancias de la extensión del tipo que se está describiendo deben ser también instancias del algún subtipo.
- **Requisitos asociados**: en este apartado se indican los requisitos del *Documento de Requisitos del Sistema* (DRS) a los que está asociado el tipo, es decir, aquellos requisitos que justifican su existencia.
- **Supertipos**: en este apartado se indican los supertipos directos del tipo.
- **Subtipos**: en este apartado se indican los subtipos directos del tipo, especificando si son disjuntos o solapados.
- **Componentes**: en este apartado se indican los componentes del tipo, es decir aquellos tipos *agregados mediante composición* por el tipo. Para cada componente se incluyen los siguientes apartados:
  - Nombre: nombre del enlace por el que el objeto agregado accede a sus componentes.
  - Tipo OCL: tipo OCL del enlace por el que el objeto agregado accede a sus componentes.
  - **Multiplicidad**: multiplicidad de la agregación.

#### 4.2.2 Plantillas de atributos

Dentro de los atributos de un tipo se distingue entre atributos constantes, variables y derivados. Los formatos de las plantillas para describir estos tres tipos de atributos pueden verse en la figura 6. Los apartados específicos de estas tres plantillas son los siguientes:

- Nombre atributo: cada atributo se identifica por un nombre que deberá ser único dentro de un tipo, recomendándose que sea un sustantivo o similar.
- **Descripción**: en este apartado se proporciona una breve descripción del atributo.
- **Tipo OCL**: en este apartado se indica el tipo OCL del atributo.

Atributo constante	<nombre tipo="">::<nombre atributo=""></nombre></nombre>	
Descripción	<descripción atributo="" del=""></descripción>	
Tipo OCL	<tipo atributo="" del="" ocl=""></tipo>	
Comentarios	<comentarios adicionales="" atributo="" el="" sobre=""></comentarios>	

Atributo variable	<nombre tipo="">::<nombre atributo=""></nombre></nombre>	
Descripción	<descripción atributo="" del=""></descripción>	
Tipo OCL	<tipo atributo="" del="" ocl=""></tipo>	
Valor inicial	<pre><valor atributo="" del="" inicial=""> [opcional]</valor></pre>	
Comentarios	<comentarios adicionales="" atributo="" el="" sobre=""></comentarios>	

Atributo derivado	<nombre tipo="">::<nombre atributo=""></nombre></nombre>
Descripción	<descripción atributo="" del=""></descripción>
Tipo OCL	<tipo atributo="" del="" ocl=""></tipo>
Expresión	<expresión al="" asociada="" atributo="" ocl=""></expresión>
Comentarios	<comentarios adicionales="" atributo="" el="" sobre=""></comentarios>

Figura 6: Plantillas de descripción de atributos

- **Valor inicial**: para los atributos variables, en este apartado se indica, opcionalmente, el valor inicial del atributo.
- Expresión: para los atributos derivados, en este apartado se indica la expresión OCL asociada a la evaluación del atributo.

#### 4.2.3 Plantilla de expresión de invariante

El formato de la plantilla para describir las expresiones de invariante de los tipos de objetos puede verse en la figura 7. Los apartados específicos de esta plantilla son los siguientes:

Invariante	<nombre tipo="">::<nombre expresión=""></nombre></nombre>
Descripción	• <descripción de="" en="" expresión="" invariante="" la="" lenguaje="" natural=""></descripción>
Expresión	<pre><expresión de="" en="" invariante="" la="" ocl=""></expresión></pre>
Comentarios	<comentarios adicionales="" invariante="" la="" sobre=""></comentarios>

Figura 7: Plantilla de descripción de expresión de invariante

• Nombre expresión: cada expresión de invariante se identifica por un nombre único dentro de un tipo. Este nombre podrá usarse posteriormente para simplificar la escritura de expresiones complejas.

- **Descripción**: en este apartado se proporciona una descripción en lenguaje natural de la expresión de invariante para facilitar la compresión de la expresión OCL del apartado siguiente.
- Expresión: en este apartado se proporciona una descripción en OCL de la expresión de invariante, asumiendo el contexto del propio tipo [IBM 1997, pág. 3].

#### 4.2.4 Plantilla de asociación

El formato de la plantilla para describir las asociaciones entre tipos de objetos puede verse en la figura 8. Los apartados específicos de esta plantilla son los siguientes:

Asociación [derivada]	<nombre asociación=""> entre &lt; participantes&gt;</nombre>
Versión	<nº actual="" de="" la="" versión=""> (<fecha actual="" de="" la="" versión="">)</fecha></nº>
Autores	• <autor actual="" de="" la="" versión=""> (<organización autor="" del="">)</organización></autor>
Requisitos asociados	• RI–x < nombre del requisito>
Descripción	Esta asociación [derivada] representa < concepto que representa
	la asociación>
Comentarios	<comentarios adicionales="" asociación="" la="" sobre=""></comentarios>

Figura 8: Plantillas de descripción de asociación

• Nombre asociación y participantes: cada asociación se identifica por una combinación de nombre de asociación y de nombres de participantes única en el modelo. Se recomienda que el nombre sea una forma verbal o similar, de forma que tenga sentido al construir una frase con el nombre de la asociación y los participantes. Por ejemplo la asociación trabajaEn entre Empleado y Empresa.

Para hacer referencia a la asociación se utilizará el formato:

```
asociación( A, B, ..., C )
por ejemplo: trabajaEn( Empleado, Empresa )
```

• **Descripción**: en este apartado se describe el concepto que representa la asociación y si se trata de una asociación derivada o no.

En el caso de las asociaciones derivadas, deberá acompañarse una descripción de su invariante en la que se especifique el criterio para saber qué objetos están asociados. La estructura de esta invariante suele ser la siguiente, donde  $P_1 \dots P_n$  son los tipos de los objetos participantes en la asociación, y A es la asociación derivada:

teniendo en cuenta que la igualdad entre expresiones booleanas es equivalente a la doble implicación lógica.

#### 4.2.5 Plantilla de rol

El formato de la plantilla para describir los roles de las asociaciones entre tipos de objetos puede verse en la figura 9. Los apartados específicos de esta plantilla son los siguientes:

Rol	<nombre tipo=""> juega rol <nombre rol=""> en <nombre asociación=""></nombre></nombre></nombre>	
Descripción	<descripción del="" rol=""></descripción>	
Tipo OCL	<tipo del="" ocl="" rol=""></tipo>	
Multiplicidad	<multiplicidad del="" rol=""></multiplicidad>	
Comentarios	<comentarios adicionales="" el="" rol="" sobre=""></comentarios>	

Figura 9: Plantilla de descripción de rol

- Nombre rol: cada rol se identifica por una combinación de nombre de asociación y de nombre de rol única en el modelo, siempre que no haya posibilidad de ambigüedades [IBM 1997, pág. 8]. Se recomienda que el nombre sea un sustantivo o similar.
- **Descripción**: en este apartado se proporciona una breve descripción del rol.
- **Tipo OCL**: en este apartado se especifica el tipo OCL del rol.
- Multiplicidad: en este apartado se indica la multiplicidad del rol.

### 4.3 Diagrama de estados

Los diagramas de estados permiten expresar aspectos de comportamiento a nivel de un tipo de objetos. En esta metodología se propone que los diagramas de estados se realicen utilizando la notación UML [Booch *et al.* 1999].

## 4.4 Plantilla para especificación de operaciones de sistema

En esta metodología se recomienda utilizar las *acciones conjuntas* de *Cataly-sis* [D'Souza y Wills 1999] aunque denominándolas *operaciones de sistema* como en *Fusion* [Coleman *et al.* 1994], ya que las acciones conjuntas que se especifican son las que forman la interfaz del sistema con los actores.

Para el estilo de especificación se ha optado por una combinación del utilizado en las especificaciones realizadas en Z [Diller 1990, Ratcliff 1994] y del propuesto en Catalysis, en el que la semántica de las operaciones se especifica mediante disyunciones en las que aparecen la conjunción de la precondición y de la postcondición, o bien la conjunción de una expresión de excepción y la postcondición en dicho caso. Esto permite especificar de forma clara la conducta del sistema, tanto en situaciones normales como en situaciones de error.

Para poder especificar la respuesta del sistema, se propone la utilización de dos *pseudovariables*: respuesta, de tipo OCL Set (String), donde se le comunican al usuario las respuestas del sistema y, para aquellas operaciones que sean de consulta o que devuelvan algún tipo de resultado, resultado (denominada result en la documentación original de OCL [IBM 1997]), cuyo tipo depende de la consulta que se realice.

Siguiendo estas ideas, el esquema (en la notación de Catalysis) para especificar una operación de sistema que no sea de consulta es el que puede verse en la figura 10, donde  $p_1, \ldots, p_q$  son los parámetros de la operación, pre es la precondición, post es la postcondición,  $excep_1, \ldots, excep_n$  son las condiciones de excepción y la respuesta del sistema se devuelve en respuesta.

Este esquema asume que la disyunción de la precondición y de las condiciones de excepción es siempre cierta y que la precondición no puede ser cierta si alguna condición de excepción también lo es. Es decir:

```
pre xor ( excep_1 or ... or excep_n )
```

```
acción Operación( p1, ... pq )
post: ( pre and post and respuesta = Set{ "<éxito>" } )
    or
        ( excep1 and respuesta->includes( "<error n° 1>" ) )
    or
        ...
    or
        ( excepn and respuesta->includes( "<error n° n>" ) )
```

Figura 10: Esquema para la especificación de operaciones de actualización del sistema (notación Catalysis)

```
acción Consulta( p_1, ... p_q ) : <tipo del resultado> post: ( pre and resultado = <resultado de la consulta> and respuesta = Set{"<\acute{e}xito>"} ) or ( excep<sub>1</sub> and respuesta->includes( "<error n° 1>" ) ) or ... or ( excep<sub>n</sub> and respuesta->includes( "<error n° n>" ) )
```

Figura 11: Esquema para la especificación de operaciones de consulta al sistema (notación Catalysis)

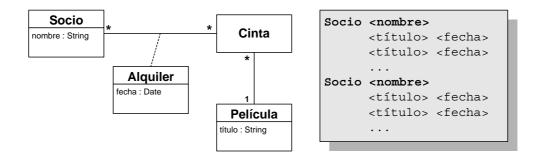


Figura 12: Diagrama de tipos para el ejemplo de consulta en OCL

En el caso de una operación de consulta (ver figura 11), el esquema es similar, aunque en este caso ha sido necesario ampliar OCL para que permita la utilización de *tipos sin nombre* para poder especificar los resultados de las consultas, que se devuelven usando resultado.

Hay que tener en cuenta que el objetivo del análisis respecto a las consultas es asegurar que las consultas pueden realizarse, y la expresividad de un lenguaje como OCL no siempre permite especificar una consulta de forma completa. En nuestra opinión, es necesario ampliar OCL para permitir la definición de tipos sin nombre que puedan utilizarse para especificar los resultados de las consultas.

Si después de analizar un caso de uso en el que se especifica qué información debe devolver el sistema como respuesta a una consulta, se puede comprobar que el modelo estático contempla dicha información y que dicha información es accesible, el objetivo del análisis está cubierto. Para ello, en [D'Souza y Wills 1999, pág. 598] se propone realizar diagramas de instancias (denominados *snapshots* o *instantáneas* en Catalysis) representando la información a obtener del sistema.

Por ejemplo, supongamos un modelo sencillo como el de la figura 12 para el que es necesario especificar una operación de consulta que genere un listado de todos los socios, indicando para cada socio los alquileres realizados. El listado debe estar ordenado por nombre de socio y por fecha de alquiler.

Para expresar esta consulta en OCL es necesario indicar que el resultado será de tipo Sequence( String x Sequence( String x Date ) ), que siguiendo estrictamente [IBM 1997], sólo podría expresarse incluyendo en el modelo los tipos necesarios para ello. En el caso de las consultas, esto implicaría tener que definir al menos un tipo de objetos por cada consulta que se deseara especificar.

Como ya se ha comentado, en esta metodología se propone ampliar OCL para permitir formar *tipos sin nombre*, de forma que se permitan expresiones de la forma ( $\exp_1, \ldots, \exp_n$ ), cuyo tipo sería ( $\mathsf{T}_1 \times \ldots \times \mathsf{T}_n$ ), siendo cada  $\mathsf{T}_i$  el tipo correspondiente a cada  $\exp_i$ .

Además de permitir tipos sin nombre, se ha considerado también la posibilidad de poder nombrar los distintos elementos de dichos tipos, de forma similar a los esquemas en Z. De esta forma, el tipo del resultado de la consulta de la figura 12 se expresaría como:

Sequence( nombre:String x alquileres:Sequence( título:String x fecha:Date ) )

Con lo que la consulta podría especificarse de la siguiente forma:

```
acción ObtenerListadoSociosAlquileres():
    Sequence( nombre:String x alquileres:Sequence( título:String x fecha:Date ) )
post: resultado->isOrderedBy( <=, nombre ) and
    resultado->forAll( r | r.alquileres->isOrderedBy( <=, fecha ) ) and
    resultado->collect( nombre ) = Socio.allInstances->collect( nombre ) and
    resultado->forAll( r | Socio.allInstances->exists( s |
        s.nombre = r.nombre and
        r.alquileres->collect( título, fecha ) =
        s.alquiler->collect( cinta.película.título, fecha ) ) ) and
    respuesta = Set{"Consulta realizada con éxito"}
```

donde isOrderedBy es una *macro* definida sobre secuencias de la forma:

y se ha permitido que la operación collect sobre colecciones pueda manejar también tipos sin nombre.

Si se hubiera querido restringir de alguna forma el resultado filtrando los socios o los alquileres, podría haberse hecho mediante el uso de la operación *select*, definida sobre colecciones.

La forma de expresar este estilo de especificación de operaciones es mediante la plantilla que puede verse en la figura 13, cuyos apartados específicos son los siguientes:

- Nombre operación: cada operación de sistema se identifica por un nombre único en el modelo que se recomienda que sea una forma verbal o similar.
- **Tipo del resultado**: en el caso de que la operación devuelva algún tipo de resultado, es necesario especificarlo en este apartado opcional.
- **Descripción**: en este apartado se proporciona una breve descripción de la operación en lenguaje natural.
- Requisitos asociados: en este apartado se indican los requisitos del Documento de Requisitos del Sistema (DRS) a los que está asociado la operación del sistema, es decir, aquellos requisitos que justifican su existencia, normalmente requisitos funcionales expresados como casos de uso.

Operación Sistema	<nombre operación=""></nombre>		
Tipo resultado	tipo del resultado [opcional]		
Versión	<nº actual="" de="" la="" versión=""> (<fecha actual="" de="" la="" versión="">)</fecha></nº>		
Autores	• <autor actual="" de="" la="" versión=""> (<organización autor="" del="">)</organización></autor>		
Requisitos asociados	• RF-x < nombre del requisito>		
Descripción	< descripción de la operación en lenguaje natural>		
Parámetros	$\mathtt{p}_1$ : Tipo $_1$ descripción $\mathtt{p}_1$		
	$\mathtt{p}_q$ : Tipo $_n$ descripción $\mathtt{p}_q$		
Precondiciones			
Precondiciones	<b>pre</b> ₁: < descripción de pre₁ en lenguaje natural>		
Precondiciones	$\mathbf{pre}_n$ : $<$ descripción de $pre_n$ en lenguaje natural $>$		
	$\mathtt{pre}_1: < descripción \ de \ pre_1 \ en \ OCL>$		
(OCL)	$\mathtt{pre}_n: \ < descripción \ de \ pre_n \ en \ OCL>$		
Postcondiciones	<b>post</b> <sub>1</sub> : < descripción de post <sub>1</sub> en lenguaje natural>		
D . 11.1	$\mathbf{post}_m$ : $<$ descripción de $post_m$ en lenguaje natural $>$		
Postcondiciones	$\mathtt{post}_1: \ < descripción \ de \ post_1 \ en \ OCL>$		
(OCL)	$\mathtt{post}_m\colon <\! descripción\ de\ post_m\ en\ OCL\!>$		
Excepciones	$\neg$ <b>excep</b> <sub>1</sub> : < postcond. si se da excep <sub>1</sub> en lenguaje natural>		
	$\neg$ <b>excep</b> <sub>n</sub> : $<$ postcond. si se da excep <sub>n</sub> en lenguaje natural $>$		
Excepciones (OCL)	$excep_1: < postcond. si se da excep_n en OCL>$		
	$\cdots$ excep <sub>n</sub> : $<$ postcond. si se da excep <sub>n</sub> en OCL $>$		
Comentarios	<comentarios adicionales="" la="" operación="" sobre=""></comentarios>		

Figura 13: Plantilla de descripción de operación de sistema

• **Parámetros**: en este apartado se deben enumerar los parámetros de la operación siguiendo la sintaxis de OCL con el formato:

```
nombre : tipo - descripción
```

#### siendo:

- **nombre**: nombre del parámetro.

- **tipo**: tipo OCL del parámetro

- **descripción**: descripción del parámetro.

- **Precondiciones**: en este apartado se describen en lenguaje natural las expresiones de precondición de la operación. Para facilitar la legibilidad y hacer patente la relación entre las expresiones en lenguaje natural y las expresadas en OCL, se ha optado por etiquetar cada expresión de las que forman la precondición. La precondición de la operación será la conjunción de todas las expresiones etiquetadas.
- **Precondiciones (OCL)**: en este apartado se describen en OCL las expresiones de precondición de la operación, definidas previamente en lenguaje natural. Cada expresión en OCL asociada con una frase de la precondición expresada en lenguaje natural debe tener la misma etiqueta.
- **Postcondiciones**: en este apartado se describen en lenguaje natural las expresiones de postcondición de la operación en el caso de que todas las expresiones de la precondición sean ciertas. Al igual que en el caso de la precondición, la postcondición de la operación será la conjunción de todas las expresiones y cada frase se etiquetará de forma única.
- Postcondiciones (OCL): en este apartado se describen en OCL las expresiones de postcondición de la operación, previamente descritas en lenguaje natural, en el caso de que todas las expresiones de la precondición sean ciertas. Al igual que en el caso de la precondición, cada expresión OCL se etiquetará coincidiendo con su expresión en lenguaje natural.
- Excepciones: en este apartado se describen en lenguaje natural las expresiones de postcondición de la operación en el caso de que produzca alguna condición de excepción. Para expresar las condiciones de excepción se puede recurrir a las etiquetas de las expresiones de

precondición previamente definidas, por ejemplo:  $\neg pre_i \land \neg pre_j$  o  $\neg pre_i \lor \neg pre_j$ .

• Excepciones (OCL): en este apartado se describen en OCL las expresiones de postcondición de la operación en el caso de que produzca alguna condición de excepción. Al igual que en el apartado anterior, para expresar las condiciones de excepción se puede recurrir a las etiquetas de las expresiones de precondición previamente definidas, con lo que se facilita la legibilidad de las expresiones.

## 4.5 Diagrama de traza de eventos

Los diagramas de traza de eventos permiten expresar aspectos de comportamiento a nivel de varias tipos de objetos o a nivel de todo el sistema. En esta metodología se propone que los diagramas de traza de eventos utilicen la notación UML [Booch *et al.* 1999], en la que se denominan *diagramas de secuencia*.

## 4.6 Construcción de prototipos

Esta metodología no establece ninguna restricción para la elaboración de prototipos. Se podrán utilizar herramientas de desarrollo rápido, prototipos en papel o cualquier otra técnica que se considere oportuna.

## Referencias

- [Booch et al. 1999] G. Booch, J. Rumbaugh, y I. Jacobson. *The Unified Modeling Language User Guide*. Addison–Wesley, 1999.
- [Coleman et al. 1994] D. Coleman, P. Arnold, S. Bodoff, C. Dollin, H. Gilchrist, F. Hayes, y P. Jeremaes. Object-Oriented Development. The Fusion Method. Prentice-Hall, 1994.
- [Diller 1990] A. Diller. *Z: An Introduction to Formal Methods.* John Willey, 1990.
- [D'Souza y Wills 1999] D. F. D'Souza y A. C. Wills. *Objects, Components, and Frameworks with UML: The Catalysis Approach.* Addison-Wesley, 1999.

- [Durán 2000] A. Durán. *Un Entorno Metodológico de Ingeniería de Requisitos para Sistemas de Información*. Tesis doctoral, Universidad de Sevilla, 2000.
- [IBM 1997] IBM Corporation. *Object Constraint Language Specification*, 1.1 edición, Septiembre 1997. Disponible en http://www.rational.com.
- [Ratcliff 1994] B. Ratcliff. *Introducing Specification Using Z: A Practical Case Study Approach*. International Series in Software Engineering. McGraw–Hill, 1994.

## A Ejemplo: gestión de un vídeo-club

En este apéndice se ofrecen algunos ejemplos de aplicación de las técnicas propuestas en esta metodología. Para ello se ha continuado con el ejemplo de la gestión de un pequeño vídeo-club que se utilizó en la *Metodología para la Elicitación de Requisitos de Sistemas Software*, aunque por motivos de espacio se ha optado por no incluir todas las operaciones del sistema correspondientes a los casos de uso identificados en el ejemplo citado, sino solamente un pequeño subconjunto.

Aunque no están definidos en la actual versión de OCL [IBM 1997], se han asumido los tipos básicos Date y Time para representar fechas y horas respectivamente. Se ha asumido también que se ha definido la operación menor o igual sobre ambos tipos (<=) y que Date.today y Time.now devuelven la fecha y hora actual respectivamente.

Para simplificar las expresiones de las expresiones de las postcondiciones de las operaciones en las que se crean o destruyen objetos se han asumido dos propiedades derivadas aplicables a cualquier tipo de objetos, new y dead, que corresponden a las siguientes expresiones para cualquier tipo T:

```
T.new = T.allInstances - T.allInstances@pre
T.dead = T.allInstances@pre - T.allInstances
```

y que representan, respectivamente, el conjunto de objetos creados durante la operación y el conjunto de objetos destruidos durante la operación.

En las operaciones del sistema especificadas se ha asumido que se ha desarrollado un prototipo de la interfaz de usuario del sistema.

## A.1 Diagramas de tipos

Los diagramas de tipos correspondientes al modelo, y realizados utilizando la notación UML [Booch *et al.* 1999], pueden verse en las figuras 15 y 16. Para mayor claridad se han divido en dos *paquetes* o *subsistemas* que pueden verse en la figura 14.

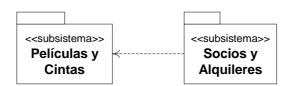


Figura 14: Diagrama de subsistemas

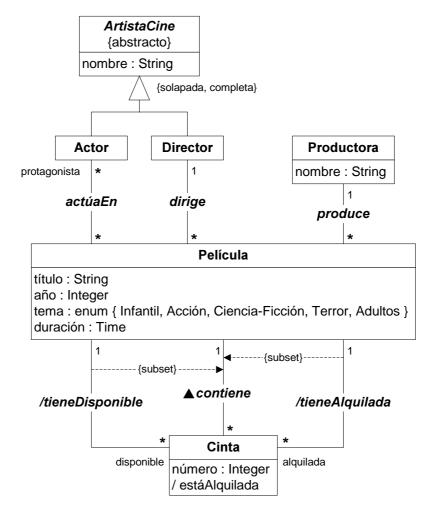


Figura 15: Diagrama de tipos del subsistema Películas y Cintas

Diagramas de tipos 27

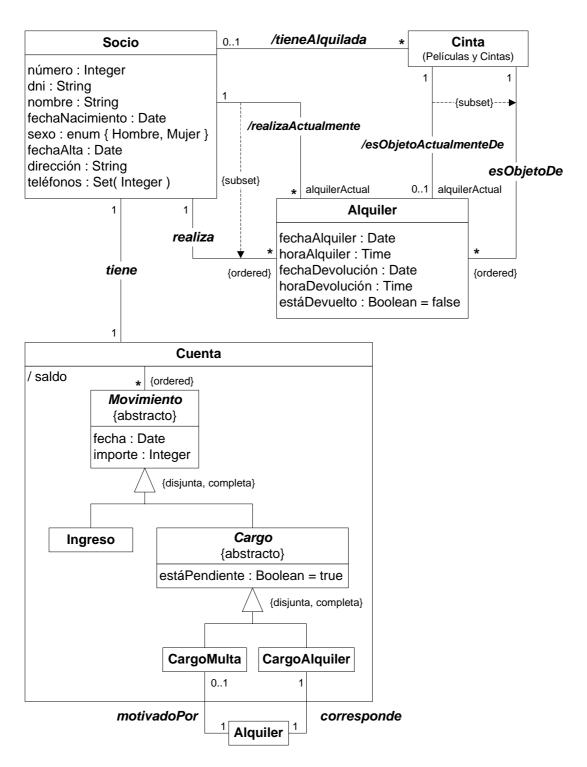


Figura 16: Diagrama de tipos del subsistema Alquileres y Socios

## A.2 Tipos y asociaciones

#### A.2.1 Subsistema Películas y Cintas

Este subsistema contiene los tipos y asociaciones relacionadas con las películas y cintas del vídeo-club.

### A.2.2 Tipo Actor

#### A.2.2.1 Descripción tipo Actor

Tipo	Actor		
Requisitos asociados	RI-01 Información sobre películas		
Descripción	Este tipo concreto representa los actores protagonistas de las		
	películas del vídeo-clu	ıb	
Supertipos	ArtistaCine		
Subtipos	_		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	_
Comentarios	Ninguno		

#### A.2.2.2 Atributos tipo Actor

No se han identificado atributos para este tipo.

#### A.2.2.3 Enlaces tipo Actor

Enlace variable	Actor::película
Descripción	Conjunto de películas en las que el actor es protagonista
Tipo OCL	Set( Película )
Asociación	actúaEn(Actor,Película)
Comentarios	Ninguno

#### A.2.2.4 Invariante tipo Actor

No se han identificado restricciones para este tipo.

### A.2.3 Tipo ArtistaCine

### A.2.3.1 Descripción tipo ArtistaCine

Tipo	ArtistaCine			
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas			
Descripción	Este tipo abstracto representa los actores protagonistas de			
	las películas del vídeo-club			
Supertipos	-			
Subtipos	Actor, Director (solapadas, completas)			
Componentes	Nombre Tipo OCL Mult.			
	-	-	-	
Comentarios	Puede haber artistas de cine que sean actores y directores a la vez, por ejemplo Woody Allen			

### A.2.3.2 Atributos tipo ArtistaCine

Atributo constante	ArtistaCine::nombre
Descripción	Nombre del artista de cine
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

### A.2.3.3 Enlaces tipo ArtistaCine

Este tipo no participa en ninguna asociación.

### A.2.3.4 Invariante tipo ArtistaCine

Invariante	ArtistaCine
Descripción	No puede haber dos artistas de cine con el mismo nombre (nombre)
	es clave)
Expresión	ArtistaCine.allInstances->forall( a1, a2   (a1 <> a2) = (a1.nombre <> a2.nombre) )
Comentarios	Ninguno

### A.2.4 Tipo Cinta

### A.2.4.1 Descripción tipo Cinta

Tipo	Cinta		
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas		
Descripción	Este tipo concreto representa las cintas actualmente en po-		
	der del vídeo-club		
Supertipos	-		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	-
Comentarios	Ninguno		

### A.2.4.2 Atributos tipo Cinta

Atributo derivado	Cinta::estáAlquilada		
Descripción	Indica si la cinta está alquilada actualmente		
Expresión	<pre>self.alquilerActual-&gt;notEmpty</pre>		
Comentarios	Ninguno		

Atributo constante	Cinta::número			
Descripción	Número identificativo de la cinta			
Tipo OCL	Integer			
<b>Comentarios</b> Se debe generar automáticamente; es imprescindible				
	el empleado del vídeo-club localice las cintas en los estantes			

### A.2.4.3 Enlaces tipo Cinta

Enlace variable	Cinta::alquiler
Descripción	Alquileres de los que ha sido o es objeto la cinta
Tipo OCL	Sequence( Alquiler )
Asociación	esObjetoDe(Cinta, Alquiler)
Comentarios	Los alquileres están ordenados por fecha de alquiler

Enlace derivado	Cinta::alquilerActual
Descripción	Alquiler en curso de la cinta
Expresión	self.alquiler->select( a   not a.estáDevuelto )
Asociación	esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)
Comentarios	Ninguno

Enlace variable	Cinta::película
Descripción	Película contenida en la cinta
Tipo OCL	Película
Asociación	contiene(Cinta, Película)
Comentarios	Ninguno

Enlace derivado	Cinta::socio
Descripción	Socio que tiene alquilada la cinta actualmente
Expresión	self.alquilerActual.socio
Asociación	tieneAlquilada(Socio, Cinta)
Comentarios	Ninguno

### A.2.4.4 Invariante tipo Cinta

Invariante	Cinta				
Descripción	• No puede haber dos cintas con el mismo número (número es <i>clave</i> )				
	Los alquileres deben estar ordenados por fecha de alquiler				
	No hay alquileres duplicados				
	• La cinta sólo puede tener pendiente un alquiler a la vez				
Expresión	Cinta.allInstances->forAll( c1, c2				
	( c1 <> c2 ) = ( c1.número <> c2.número ) )				
	and				
	<pre>self.alquiler-&gt;isOrderedBy( &lt;=, fechaAlquiler )</pre>				
	and				
	<pre>self.alquiler-&gt;size = self.alquiler-&gt;asSet-&gt;size</pre>				
	and				
	<pre>self.alquilerActual-&gt;size &lt;= 1</pre>				
Comentarios	Ninguno				

### A.2.5 Tipo Director

### A.2.5.1 Descripción tipo Director

Tipo	Director		
Requisitos asociados	RI-01 Información sobre películas		
Descripción	Este tipo concreto representa los directores de las películas		
	del vídeo-club		
Supertipos	ArtistaCine		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	_
Comentarios	Ninguno		

### A.2.5.2 Atributos tipo Director

No se han identificado atributos para este tipo.

### A.2.5.3 Enlaces tipo Director

Enlace variable	Director::película
Descripción	Conjunto de películas dirigidas por el director
Tipo OCL	Set( Película )
Asociación	dirige(Director,Película)
Comentarios	Ninguno

### A.2.5.4 Invariante tipo Director

No se han identificado restricciones para este tipo.

### A.2.6 Tipo Película

### A.2.6.1 Descripción tipo Película

Tipo	Película		
Requisitos asociados	• RI-01 Información so	obre películas	
Descripción	Este tipo concreto repr	resenta las películas que han es	stado o
	están disponibles en el	l vídeo-club	
Supertipos	-		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	-
Comentarios	Ninguno		

### A.2.6.2 Atributos tipo Película

Atributo constante	Película::año
Descripción	Año en el que se estrenó la película
Tipo OCL	Integer
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Película::duración
Descripción	Duración de la película
Tipo OCL	Time
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Película::tema
Descripción	Tema de la película
Tipo OCL	enum {Infantil, Acción, Ciencia-Ficción, Terror, Adultos}
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Película::título
Descripción	Título de la película
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

### A.2.6.3 Enlaces tipo Película

Enlace derivado	Película::alquilada
Descripción	Cintas de la película actualmente alquiladas
Expresión	self.cinta->select( c   c.estáAlquilada )
Asociación	tieneAlquilada(Película, Cinta)
Comentarios	Ninguno

Enlace variable	Película::cinta
Descripción	Cintas de la película de las que dispone actualmente el vídeo-club
Tipo OCL	Set(Cinta)
Asociación	contiene(Cinta, Película)
Comentarios	Ninguno

Enlace constante	Película::director
Descripción	Director de la película
Tipo OCL	Director
Asociación	dirige(Director, Película)
Comentarios	Ninguno

Enlace derivado	Película::disponible
Descripción	Cintas de la película actualmente disponibles (no alquiladas)
Expresión	self.cinta->select( c   not c.estáAlquilada )
Asociación	tieneDisponible(Película, Cinta)
Comentarios	Ninguno

Enlace constante	Película::productora
Descripción	Productora de la película
Tipo OCL	Productora
Asociación	produce(Productor,Película)
Comentarios	Ninguno

Enlace constante	Película::protagonista
Descripción	Conjunto de actores protagonistas de la película
Tipo OCL	Set( Actor )
Asociación	actúaEn(Actor,Película)
Comentarios	Ninguno

### A.2.6.4 Invariante tipo Película

Invariante	Película
Descripción	• Las cintas alquiladas y no alquiladas forman una partición de todas
	las cintas de la película
Expresión	<pre>self.cinta = self.disponible-&gt;union( self.alquilada ) and self.disponible-&gt;intersection( self.alquilada )-&gt;isEmpty</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.7 Tipo Productora

### A.2.7.1 Descripción tipo Productora

Tipo	Productora		
Requisitos asociados	• RI-01 Información so	bre películas	
Descripción	Este tipo concreto repr	esenta las productoras de las j	pelícu-
	las del vídeo-club		
Supertipos	-		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	_
Comentarios	Ninguno		

### A.2.7.2 Atributos tipo Productora

Atributo constante	Productora::nombre
Descripción	Nombre de la productora
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

### A.2.7.3 Enlaces tipo Productora

Enlace variable	Productora::película
Descripción	Conjunto de películas producidas por la productora
Tipo OCL	Set( Película )
Asociación	produce(Productora,Película)
Comentarios	Ninguno

### A.2.7.4 Invariante tipo Productora

Invariante	Productora
Descripción	• No puede haber dos productoras con el mismo nombre (nombre es
	clave)
Expresión	<pre>Productora.allInstances-&gt;forall( a1, a2  </pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.8 Asociación actúaEn entre Actor y Película

### A.2.8.1 Descripción asociación actúaEn(Actor, Película)

Asociación	actúaEn entre Actor y Película
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un actor es prota-
	gonista en una película
Comentarios	Ninguno

### A.2.8.2 Roles asociación actúaEn(Actor, Película)

Rol	Actor juega rol protagonista en actúaEn(Actor, Película)
Descripción	Actor protagonista de una película
Tipo OCL	Set( Actor )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Película juega rol película en actúaEn(Actor, Película)
Descripción	Películas en la que un actor es protagonista
Tipo OCL	Set( Película )
Multiplicidad	$\int 0n$
Comentarios	Ninguno

### A.2.9 Asociación contiene entre Cinta y Película

### A.2.9.1 Descripción asociación contiene(Cinta, Película)

Asociación	contiene entre Cinta y Película
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que una cinta de vídeo
	contiene una película
Comentarios	Ninguno

### A.2.9.2 Roles asociación contiene(Cinta, Película)

Rol	Cinta juega rol cinta en contiene(Cinta, Película)
Descripción	Cinta que contiene una película
Tipo OCL	Set( Cinta )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Película juega rol película en contiene(Cinta, Película)
Descripción	Cinta que contiene una película
Tipo OCL	Película
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

### A.2.10 Asociación dirige entre Director y Película

### A.2.10.1 Descripción asociación dirige(Director, Película)

Asociación	dirige entre Director y Película
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un director dirige
	una película
Comentarios	Ninguno

### A.2.10.2 Roles asociación dirige(Director, Película)

Rol	Director juega rol director en dirige(Director, Película)
Descripción	Director de una película
Tipo OCL	Director
Multiplicidad	
Comentarios	Ninguno

Rol	Película juega rol película en dirige(Director, Película)
Descripción	Películas dirigidas por un director
Tipo OCL	Set( Película )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

### A.2.11 Asociación produce entre Productora y Película

### A.2.11.1 Descripción asociación produce(Productora, Película)

Asociación	produce entre Productora y Película
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que una productora
	produce una película
Comentarios	Ninguno

### A.2.11.2 Roles asociación produce(Productora, Película)

Rol	Película juega rol película en produce(Productora, Película)
Descripción	Películas producidas por una productora
Tipo OCL	Set( Película )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Director juega rol Productora en produce(Productora, Película)
Descripción	Productora de una película
Tipo OCL	Productora
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.12 Asociación tiene Alquilada entre Película y Cinta

### A.2.12.1 Descripción asociación tiene Alquilada (Película, Cinta)

Asociación derivada	tieneAlquilada entre Película y Cinta
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que una película tiene
	alquiladas cintas
Comentarios	Ver invariante, es una asociación derivada

### A.2.12.2 Roles asociación tieneAlquilada(Película, Cinta)

Rol	Cinta juega rol alquilada en tieneAlquilada(Película, Cinta)
Descripción	Cintas alquiladas
Tipo OCL	Set(Cinta)
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Película juega rol película en tieneAlquilada(Película, Cinta)
Descripción	Películas contenida en una cinta
Tipo OCL	Película
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.12.3 Invariante asociación tieneAlquilada(Película, Cinta)

Invariante	tieneAlquilada(Película, Cinta)
Descripción	• Un par (película, cinta) pertenece a esta asociación si y sólo si la cinta
	contiene a la película y la cinta está alquilada
Expresión	<pre>Película.allInstances-&gt;forAll( p     Cinta.allInstances-&gt;forall( c       tieneAlquilada(Película,Cinta).allInstances-&gt;forAll( ta           ( ta.película = p and ta.alquilada = c ) =         ( p.cinta-&gt;includes( c ) and c.película = p and         c.estáAlquilada ) ) ) )</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.13 Asociación tieneDisponible entre Película y Cinta

### A.2.13.1 Descripción asociación tieneDisponible(Película, Cinta)

Asociación derivada	tieneDisponible entre Película y Cinta
Requisitos asociados	• RI-01 Información sobre películas
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que una película tiene
	disponible cintas para alquilar
Comentarios	Ver invariante, es una asociación derivada

### A.2.13.2 Roles asociación tieneDisponible(Película, Cinta)

Rol	Cinta juega rol disponible en tieneDisponible(Película, Cinta)
Descripción	Cintas disponibles para alquilar
Tipo OCL	Set(Cinta)
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Película juega rol película en tieneDisponible(Película, Cinta)
Descripción	Películas contenida en una cinta
Tipo OCL	Película
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.13.3 Invariante asociación tieneDisponible(Película, Cinta)

Invariante	tieneDisponible(Película, Cinta)
Descripción	• Un par <i>(película,cinta)</i> pertenece a esta asociación si y sólo si la cinta
	contiene a la película y la cinta no está alquilada
Expresión	<pre>Película.allInstances-&gt;forAll( p     Cinta.allInstances-&gt;forall( c       tieneDisponible(Película,Cinta).allInstances-&gt;forAll( td       ( td.película = p and td.alquilada = c ) =     ( p.cinta-&gt;includes( c ) and c.película = p and     not c.estáAlquilada ) ) ) )</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.14 Subsistema Socios y Alquileres

Este subsistema contiene los tipos y asociaciones relacionadas con los socios y alquileres del vídeo-club.

### A.2.15 Tipo Alquiler

### A.2.15.1 Descripción tipo Alquiler

Tipo	Alquiler		
Requisitos asociados	• RI-02 Información so	bre socios	
	• RI-03 Información so	bre cuentas de socios	
Descripción	Este tipo concreto repre	esenta los alquileres de cintas	actua-
	les y pasados realizado	os por parte de los socios del v	vídeo-
	club	-	
Supertipos	-		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	-
Comentarios	Este tipo no se ha mode	lado como una asociación com	no tipo
	porque un socio puede	alquilar una misma cinta más (	de una
	vez		

### A.2.15.2 Atributos tipo Alquiler

Atributo variable	Alquiler::estáDevuelto
Descripción	Indica si el socio ha devuelto la cinta alquilada
Tipo OCL	Boolean
Valor inicial	false
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Alquiler::fechaAlquiler
Descripción	Fecha en la que el socio retira la cinta
Tipo OCL	Date
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Alquiler::fechaDevolución
Descripción	Fecha tope en la que el socio <i>debe</i> devolver la cinta
Tipo OCL	Date
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Alquiler::horaAlquiler
Descripción	Hora en la que el socio retira la cinta
Tipo OCL	Time
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Alquiler::horaDevolución
Descripción	Hora tope en la que el socio <i>debe</i> devolver la cinta
Tipo OCL	Time
Comentarios	Ninguno

### A.2.15.3 Enlaces tipo Alquiler

Enlace variable	Alquiler::cargoAlquiler
Descripción	Cargo correspondiente al alquiler
Tipo OCL	Alquiler
Asociación	corresponde(CargoAlquiler, Alquiler)
Comentarios	Ninguno

Enlace variable	Alquiler::cargoMulta
Descripción	Cargo correspondiente a la multa por devolución tardía
Tipo OCL	Set( Alquiler ) o Alquiler
Asociación	motivadoPor(CargoMulta, Alquiler)
Comentarios	Los enlaces asociados a los roles con cardinalidad 01 puede ac-
	tuar como conjuntos o como objetos en OCL

Enlace constante	Alquiler::cinta
Descripción	Cinta que es objeto del alquiler
Tipo OCL	Cinta
Asociación	esObjetoDe(Cinta, Alquiler)
Comentarios	Ninguno

Enlace constante	Alquiler::socio
Descripción	Cinta que es objeto del alquiler
Tipo OCL	Socio que realiza el alquiler
Asociación	realiza(Socio,Alquiler)
Comentarios	Ninguno

### A.2.15.4 Invariante tipo Alquiler

Invariante	Alquiler
Descripción	• No puede haber dos alquileres de la misma cinta en la misma fecha
	y hora
	No puede haber dos alquileres pendientes de la misma cinta
	• La fecha y hora de devolución tienen que ser posteriores o iguales a
	las de alquiler
Expresión	Alquiler.allInstances->forAll( a1, a2
	(a1 <> a2) = (
	al.cinta <> a2.cinta <b>or</b>
	a1.fechaAlquiler <> a2.fechaAlquiler <b>or</b>
	<pre>a1.horaAlquiler &lt;&gt; a2.horaAlquiler ) )</pre>
	and
	Alquiler.allInstances->forAll( a1, a2
	( a1 <> a2 and a1.cinta = a2.cinta ) implies
	( a1.estáDevuelto <b>or</b> a2.estáDevuelto ) )
	and
	<pre>self.fechaAlquiler &lt;= self.fechaDevolución</pre>
	and
	( <b>self</b> .fechaAlquiler = <b>self</b> .fechaDevolución ) <b>implies</b>
	( <b>self</b> .horaAlquiler < <b>self</b> .horaDevolución )
Comentarios	Ninguno

### A.2.16 Tipo Cargo

### A.2.16.1 Descripción tipo Cargo

Tipo	Cargo		
Requisitos asociados	RI-03 Información sobre cuentas de socios		
Descripción	Este tipo abstracto representa los cargos de las cuentas de		
	los socios del vídeo-club		
Supertipos	Movimiento		
Subtipos	CargoMulta, CargoAlquiler (disjuntas, completas)		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	_
Comentarios	Ninguno		

### A.2.16.2 Atributos tipo Cargo

Atributo variable	Cargo::estáPendiente	
Descripción	Indica si el cargo está pendiente de pago	
Tipo OCL	Boolean	
Valor inicial	true	
Comentarios	Cuando se realiza un cargo, si no hay saldo disponible para pa- garlo se considera pendiente de pago hasta que haya saldo sufi- ciente	

**A.2.16.3 Enlaces tipo Cargo**No se han identificado enlaces para este tipo.

### A.2.16.4 Invariante tipo Cargo

Invariante	Cargo
Descripción	El importe del movimiento es negativo
Expresión	<pre>self.importe &lt;= 0</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.17 Tipo CargoAlquiler

### A.2.17.1 Descripción tipo CargoAlquiler

Tipo	CargoAlquiler		
Requisitos asociados	RI-03 Información sobre cuentas de socios		
Descripción	Este tipo concreto representa los cargos de las cuentas de		
	los socios del vídeo-club correspondientes a los alquileres		
	de cintas		
Supertipos	Cargo		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	_
Comentarios	Ninguno		

### A.2.17.2 Atributos tipo CargoAlquiler

No se han identificado atributos para este tipo.

### A.2.17.3 Enlaces tipo CargoAlquiler

Enlace constante	CargoAlquiler::alquiler
Descripción	El alquiler al que corresponde el cargo
Tipo OCL	Alquiler
Asociación	corresponde(CargoAlquiler, Alquiler)
Comentarios	Ninguno

### A.2.17.4 Invariante tipo CargoAlquiler

No se han identificado restricciones para este tipo.

### A.2.18 Tipo CargoMulta

### A.2.18.1 Descripción tipo CargoMulta

Tipo	CargoMulta		
Requisitos asociados	RI-03 Información sobre cuentas de socios		
Descripción	Este tipo concreto representa los cargos de las cuentas de		
	los socios del vídeo-club correspondientes a las multas por		
	devoluciones tardías		
Supertipos	Cargo		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	_
Comentarios	Ninguno		•

### A.2.18.2 Atributos tipo CargoMulta

No se han identificado atributos para este tipo.

### A.2.18.3 Enlaces tipo CargoMulta

Enlace constante	CargoMulta::alquiler
Descripción	El alquiler con devolución tardía que motiva el cargo por multa
Tipo OCL	Alquiler
Asociación	motivadoPor(CargoMulta,Alquiler)
Comentarios	Ninguno

### A.2.18.4 Invariante tipo CargoMulta

No se han identificado restricciones para este tipo.

### A.2.19 Tipo Cuenta

### A.2.19.1 Descripción tipo Cuenta

Tipo	Cuenta		
Requisitos asociados	RI-03 Información sobre cuentas de socios		
Descripción	Este tipo concreto representa las cuentas de los socios del		
	vídeo-club		
Supertipos	-		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	movimiento	Sequence( Movimiento )	0n
Comentarios	Los movimientos están ordenados por fecha		

### A.2.19.2 Atributos tipo Cuenta

Atributo derivado	Cuenta::saldo
Descripción	Saldo actual de la cuenta
Expresión	<pre>self.movimiento-&gt;collect( importe )-&gt;sum</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.19.3 Enlaces tipo Cuenta

Enlace constante	Cuenta::socio
Descripción	El socio de la cuenta
Tipo OCL	Socio
Asociación	tiene(Socio,Cuenta)
Comentarios	Ninguno

### A.2.19.4 Invariante tipo Cuenta

Invariante	Cuenta
Descripción	<ul> <li>Los movimientos están ordenados por fecha</li> </ul>
Expresión	<pre>self.movimiento-&gt;isOrderedBy( &lt;=, fecha )</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.20 Tipo Ingreso

### A.2.20.1 Descripción tipo Ingreso

Tipo	Ingreso		
Requisitos asociados	RI-03 Información sobre cuentas de socios		
Descripción	Este tipo concreto representa los ingresos de las cuentas de		
	los socios del vídeo-club		
Supertipos	Movimiento		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	_	-	-
Comentarios	Ninguno		

### A.2.20.2 Atributos tipo Ingreso

No se han identificado atributos para este tipo.

### A.2.20.3 Enlaces tipo Ingreso

No se han identificado enlaces para este tipo.

### A.2.20.4 Invariante tipo Ingreso

Invariante	Ingreso
Descripción	El importe del cargo es positivo
Expresión	<pre>self.importe &gt; 0</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.21 Tipo Movimiento

### A.2.21.1 Descripción tipo Movimiento

Tipo	Movimiento		
Requisitos asociados	• RI-03 Información so		
Descripción		esenta los movimientos de las	cuen-
	tas de los socios del víd	leo-club	
Supertipos	-		
Subtipos	Ingreso, Cargo (disjunt	as, completas)	
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	_
Comentarios	Ninguno		

### A.2.21.2 Atributos tipo Movimiento

Atributo constante	Movimiento::fecha
Descripción	Fecha en la que se realiza el movimiento
Tipo OCL	Date
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Movimiento::importe
Descripción	Cantidad correspondiente al importe del movimiento
Tipo OCL	Integer
Comentarios	Ninguno

### A.2.21.3 Enlaces tipo Movimiento

No se han identificado enlaces para este tipo.

### A.2.21.4 Invariante tipo Movimiento

No se han identificado restricciones para este tipo.

### A.2.22 Tipo Socio

### A.2.22.1 Descripción tipo Socio

Tipo	Socio		
Requisitos asociados	• RI-02 Informaci	ón sobre socios	
Descripción	Este tipo concreto representa los socios actuales del vídeo-		
	club		
Supertipos	_		
Subtipos	-		
Componentes	Nombre	Tipo OCL	Mult.
	-	-	-
Comentarios	Ninguno		

### A.2.22.2 Atributos tipo Socio

Atributo variable	Socio::dirección
Descripción	Dirección actual del socio
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Socio::dni
Descripción	Número del Documento Nacional de Identidad del socio
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Socio::fechaAlta
Descripción	Fecha de alta del socio
Tipo OCL	Date
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Socio::fechaNacimiento
Descripción	Fecha de nacimiento del socio
Tipo OCL	Date
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Socio::nombre
Descripción	Nombre y apellidos del socio
Tipo OCL	String
Comentarios	Ninguno

Atributo constante	Socio::número
Descripción	Número identificativo del socio
Tipo OCL	Integer
Comentarios	Se debe generar automáticamente

Atributo constante	Socio::sexo
Descripción	Sexo del socio
Tipo OCL	enum { Hombre, Mujer }
Comentarios	Se asume que la probabilidad de que un socio cambie de sexo es
	muy baja

Atributo constante	Socio::teléfonos
Descripción	Teléfonos del socio
Tipo OCL	Set( Integer )
Comentarios	Siempre tiene que haber al menos un teléfono de contacto

### A.2.22.3 Enlaces tipo Socio

Enlace variable	Socio::alquiler
Descripción	Conjunto de alquileres pasados y presentes del socio
Tipo OCL	Sequence( Alquiler )
Asociación	realiza(Socio, Alquiler)
Comentarios	No se permiten duplicados en la secuencia de alquileres y deben
	estar ordenados por fecha de alquiler (ver invariante)

Enlace derivado	Socio::alquilerActual
Descripción	Conjunto de alquileres actuales del socio
Expresión	<pre>self.alquiler-&gt;select( a   not a.estáDevuelto )</pre>
Asociación	realizaActualmente(Socio, Alquiler)
Comentarios	Ninguno

Enlace derivado	Socio::cinta
Descripción	Conjunto de cintas actualmente alquiladas por el socio
Expresión	self.alquilerActual.cinta->asSet
Asociación	tieneAlquilada(Socio,Cinta)
Comentarios	Ninguno

Enlace constante	Socio::cuenta
Descripción	Cuenta del socio
Tipo OCL	Cuenta
Asociación	tiene(Socio,Cuenta)
Comentarios	Ninguno

### A.2.22.4 Invariante tipo Socio

Invariante	Socio
Descripción	• No puede haber dos socios con el mismo DNI ni con el mismo nú-
	mero (dni y número son <i>clave</i> )
	Al menos debe tener un teléfono de contacto
	• Los alquileres deben estar ordenados por fecha de alquiler
	No hay alquileres duplicados
Expresión	Socio.allInstances->forAll( s1, s2
	( s1 <> s2 ) =
	( s1.dni <> s2.dni <b>and</b> s1.número <> s2.número ) )
	and
	<pre>not (self.teléfonos-&gt;isEmpty)</pre>
	and
	<pre>self.alquiler-&gt;isOrderedBy( &lt;=, fechaAlquiler )</pre>
	and
	<pre>self.alquiler-&gt;size = self.alquiler-&gt;asSet-&gt;size</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.23 Asociación corresponde entre CargoAlquiler y Alquiler

### A.2.23.1 Descripción asociación corresponde(CargoAlquiler, Alquiler)

Asociación	corresponde entre CargoAlquiler y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-03 Información sobre cuentas de socios
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un cargo por al-
	quiler corresponde a un determinado alquiler
Comentarios	Ninguno

### A.2.23.2 Roles asociación corresponde(CargoAlquiler, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquiler en corresponde(CargoAlquiler, Alqui-
	ler)
Descripción	Alquiler correspondiente al cargo
Tipo OCL	Alquiler
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

Rol	CargoAlquiler juega rol cargoAlquiler en correspon-
	de(CargoAlquiler, Alquiler)
Descripción	Cargo correspondiente al alquiler
Tipo OCL	CargoAlquiler
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.24 Asociación esObjetoDe entre Cinta y Alquiler

### A.2.24.1 Descripción asociación esObjetoDe(Cinta, Alquiler)

Asociación	esObjetoDe entre Cinta y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-02 Información sobre socios
	• RI-03 Información sobre cuentas de socios
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que una cinta es objeto
	de alquileres
Comentarios	Ninguno

### A.2.24.2 Roles asociación esObjetoDe(Cinta, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquiler en esObjetoDe(Cinta, Alquiler)
Descripción	Alquileres de los que ha sido objeto una cinta
Tipo OCL	Sequence( Alquiler )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Los alquileres están ordenados por fecha de alquiler

Rol	Cinta juega rol cinta en esObjetoDe(Cinta, Alquiler)
Descripción	Cinta que es objeto del alquiler
Tipo OCL	Cinta
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.25 Asociación esObjetoActualmenteDe entre Cinta y Alquiler

# A.2.25.1 Descripción asociación esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)

Asociación derivada	esObjetoActualmenteDe entre Cinta y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-02 Información sobre socios
	• RI-03 Información sobre cuentas de socios
Descripción	Esta asociación derivada representa el hecho de que una cinta
	es objeto actualmente de un alquiler
Comentarios	Ninguno

### A.2.25.2 Roles asociación esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquilerActual en esObjetoActualmente-
	De(Cinta, Alquiler)
Descripción	Alquiler actual (aún no devuelto) del que es objeto la cinta
Tipo OCL	Alquiler o Set( Alquiler )
Multiplicidad	01
Comentarios	Los roles con cardinalidad 01 puede actuar como conjuntos o como
	objetos en OCL

Rol	Cinta juega rol cinta en esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)
Descripción	Cinta que es objeto del alquiler
Tipo OCL	Cinta
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

# A.2.25.3 Invariante asociación esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)

Invariante	esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler)
Descripción	• Un par (cinta, alquiler) pertenece a esta asociación si y sólo existe un
	alquiler en el que la cinta es alquilada y dicho alquiler está sin devolver
Expresión	<pre>Cinta.allInstances-&gt;forall( c      Alquiler.allInstances-&gt;forall( a      esObjetoActualmenteDe(Cinta, Alquiler).allInstances-&gt;    forAll( eoa         ( eoa.cinta = c and eoa.alquiler = c ) =       ( a.cinta = c and c.alquiler-&gt;includes( a ) and       not a.estáDevuelto ) ) ) )</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.2.26 Asociación motivadoPor entre CargoMulta y Alquiler

### A.2.26.1 Descripción asociación motivadoPor(CargoMulta, Alquiler)

Asociación	motivadoPor entre CargoMulta y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-03 Información sobre cuentas de socios
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un cargo por mul- ta por alquiler con devolución tardía corresponde a un deter- minado alquiler
Comentarios	Ninguno

### A.2.26.2 Roles asociación motivadoPor(CargoMulta, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquiler en motivadoPor(CargoMulta, Alquiler)
Descripción	Alquiler correspondiente al cargo por multa
Tipo OCL	Alquiler
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

Rol	CargoMulta juega rol cargoMulta en motivadoPor(CargoMulta, Al-
	quiler)
Descripción	Cargo correspondiente a la multa por alquiler con devolución tardía
Tipo OCL	Set( CargoAlquiler ) o CargoAlquiler
Multiplicidad	01
Comentarios	Los roles con cardinalidad 01 puede actuar como conjuntos o como
	objetos en OCL

### A.2.27 Asociación realiza entre Socio y Alquiler

### A.2.27.1 Descripción asociación realiza(Socio, Alquiler)

Asociación	realiza entre Socio y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-02 Información sobre socios
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un socio realiza alquileres de cintas
Comentarios	Ninguno

### A.2.27.2 Roles asociación realiza(Socio, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquiler en realiza(Socio, Alquiler)
Descripción	Alquileres realizados por el socio
Tipo OCL	Sequence( Alquiler )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Los alquileres están ordenados por fecha de alquiler

Rol	Socio juega rol socio en realiza(Socio, Alquiler)
Descripción	Socio que realiza el alquiler
Tipo OCL	Socio
Multiplicidad	
Comentarios	Ninguno

### A.2.28 Asociación realizaActualmente entre Socio y Alquiler

### A.2.28.1 Descripción asociación realizaActualmente(Socio, Alquiler)

Asociación derivada	realizaActualmente entre Socio y Alquiler
Requisitos asociados	• RI-02 Información sobre socios
Descripción	Esta asociación derivada representa el hecho de que un socio
	realiza actualmente alquileres de cintas
Comentarios	Ninguno

### A.2.28.2 Roles asociación realizaActualmente(Socio, Alquiler)

Rol	Alquiler juega rol alquilerActual en realizaActualmente(Socio, Al-
	quiler)
Descripción	Alquileres realizados actualmente (aún no devueltos) por el socio
Tipo OCL	Set( Alquiler )
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Socio juega rol socio en realizaActualmente(Socio, Alquiler)
Descripción	Socio que realiza el alquiler
Tipo OCL	Socio
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.28.3 Invariante asociación realizaActualmente(Socio, Alquiler)

Invariante	realizaActualmente(Socio, Alquiler)
Descripción	• Un par (socio, alquiler) pertenece a esta asociación si y sólo si el socio
	tiene dicho alquiler sin devolver
Expresión	Socio.allInstances->forAll( s   Alquiler.allInstances->forall( a   realizaActualmente(Socio, Alquiler).allInstances-> forAll( ra       ( ra.socio = s and ra.alquiler = a ) =     ( s.alquiler->includes( a ) and a.socio = s and     not a.estáDevuelto ) ) ) )
Comentarios	Ninguno

### A.2.29 Asociación tiene entre Socio y Cuenta

### A.2.29.1 Descripción asociación tiene(Socio, Cuenta)

Asociación	tiene entre Socio y Cuenta
Requisitos asociados	• RI-03 Información sobre cuentas de socios
Descripción	Esta asociación representa el hecho de que un socio tiene una
	cuenta en el vídeo-club
Comentarios	Ninguno

### A.2.29.2 Roles asociación tiene(Socio, Cuenta)

Rol	Cuenta juega rol cuenta en tiene(Socio, Cuenta)
Descripción	Cuenta del socio
Tipo OCL	Cuenta
Multiplicidad	
Comentarios	Ninguno

Rol	Socio juega rol socio en tiene(Socio, Cuenta)
Descripción	Socio titular de la cuenta
Tipo OCL	Cuenta
Multiplicidad	1
Comentarios	Ninguno

### A.2.30 Asociación tieneAlquilada entre Socio y Cinta

### A.2.30.1 Descripción asociación tieneAlquilada(Socio, Cinta)

Asociación derivada	tieneAlquilada entre Socio y Cinta
Requisitos asociados	• RI-02 Información sobre socios
Descripción	Esta asociación derivada representa el hecho de que un socio
	tiene actualmente cintas alquiladas (sin devolver)
Comentarios	Ninguno

### A.2.30.2 Roles asociación tieneAlquilada(Socio, Cinta)

Rol	Cinta juega rol cinta en tieneAlquilada(Socio, Cinta)
Descripción	Cintas alquiladas actualmente (aún no devueltas) por un socio
Tipo OCL	Set(Cinta)
Multiplicidad	0n
Comentarios	Ninguno

Rol	Socio juega rol socio en tieneAlquilada(Socio, Cinta)
Descripción	Socio que tiene alquilada la cinta
Tipo OCL	Set(Cinta) o Cinta
Multiplicidad	01
Comentarios	Los roles con cardinalidad 01 puede actuar como conjuntos o como
	objetos en OCL

### A.2.30.3 Invariante asociación tieneAlquilada(Socio, Cinta)

Invariante	tieneAlquilada(Socio, Cinta)
Descripción	• Un par (socio,cinta) pertenece a esta asociación si y sólo existe un al-
	quiler no devuelto realizado por el socio en el que la cinta es alquilada
Expresión	Socio.allInstances->forAll( s       Cinta.allInstances->forall( c       tieneAlquilada(Socio, Cinta).allInstances->forAll( ta       ( ta.socio = s and ta.cinta = c ) =     ( s.alquilerActual.cinta->includes( c ) and         c.alquilerActual.socio = s ) ) ) )
Comentarios	Ninguno

## A.3 Operaciones del sistema

### A.3.1 Operación AltaDeSocio

### A.3.1.1 Descripción operación AltaDeSocio

Operación Sistema	AltaDeSocio
Requisitos asociados	• UC-01 Alta de socio
Descripción	El empleado del vídeo-club da de alta un nuevo socio
Tipo resultado	Socio para imprimir el carnet
Parámetros	dni : String DNI del nuevo socio n : String nombre y apellidos del nuevo socio fn : Date fecha nacimiento del nuevo socio sx : enum{ Hombre, Mujer } sexo del nuevo socio d : String dirección del nuevo socio t : Set( Integer ) teléfonos del nuevo socio
Precondiciones	<b>pre</b> <sub>1</sub> : No existe en el sistema un socio con el mismo número de DNI
Precondiciones	<pre>pre1: not Socio.allInstaces-&gt;exist( s   s.dni = dni )</pre>
(OCL)	
Postcondiciones	<ul> <li>post<sub>1</sub>: Existe un nuevo socio cuyos atributos coinciden con los parámetros, que no tiene ningún alquiler y que tiene una nueva cuenta sin movimientos</li> <li>post<sub>2</sub>: Sólo se ha creado un nuevo socio y una nueva cuenta</li> <li>post<sub>3</sub>: El sistema informa de que el proceso ha terminado con éxito</li> <li>post<sub>4</sub>: El resultado de la operación es el nuevo socio (para imprimir el carnet)</li> </ul>
Postcondiciones (OCL)	<pre>post1: Socio.new-&gt;exists( s       s.dni</pre>
Excepciones	¬ <b>pre</b> ₁: El sistema informa de que el socio ya está registrado
Excepciones (OCL)	<pre>not pre1: respuesta-&gt;includes( "Error: socio ya registra- do" )</pre>
Comentarios	Ninguno

### A.3.1.2 Diagrama de secuencia de AltaDeSocio

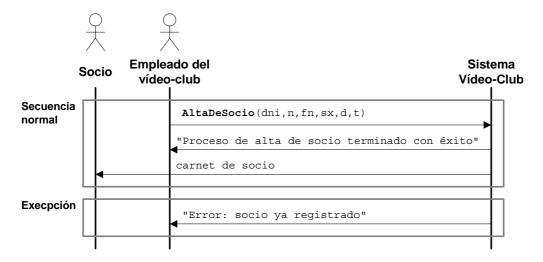


Figura 17: Diagrama de secuencia de AltaDeSocio

### A.3.1.3 Interfaz de usuario de AltaDeSocio

En el diálogo, el empleado del vídeo-club introduce los datos del nuevo socio. El número del socio y la fecha de alta son proporcionados por el sistema. Una vez que se finaliza pulsando el botón OK el sistema imprime el carnet de socio.





Figura 18: Interfaz de usuario de AltaDeSocio

### A.3.2 Operación AlquilarCinta

### A.3.2.1 Descripción operación AlquilarCinta

Operación Sistema	AquilarCinta
Requisitos asociados	• ÛC-06 Alquiler de cintas de vídeo
Descripción	Un socio alquila una cinta de vídeo
Tipo resultado	Alquiler para imprimir el ticket
Parámetros	s : Socio socio que realiza el alquiler c : Cinta cinta que se alquila imp : Integer importe del alquiler fd : Date fecha de devolución hd : Time hora de devolución fp : enum{ Contado, Cuenta } forma de pago
Precondiciones	<b>pre</b> <sub>1</sub> : La cinta no está registrada como alquilada
Precondiciones (OCL)	<pre>pre1: not c.estáAlquilada@pre</pre>
Postcondiciones	<ul> <li>post<sub>1</sub>: Existe un nuevo alquiler no devuelto correspondiente al socio y a la cinta y existe también el cargo correspondiente en la cuenta del socio</li> <li>post<sub>2</sub>: Sólo se ha creado un nuevo alquiler y un nuevo cargo post<sub>3</sub>: Si se paga al contado se crea el ingreso oportuno en la cuenta del socio</li> <li>post<sub>3</sub>: El sistema informa de que el proceso ha terminado con éxito</li> <li>post<sub>4</sub>: El resultado de la operación es el nuevo alquiler (para imprimir el ticket)</li> </ul>
Postcondiciones (OCL)	<pre>post1: Alquiler.new-&gt;exists( a      (not a.estáDevuelto)</pre>
Excepciones	$\neg$ <b>pre</b> <sub>1</sub> : El sistema informa de que la cinta está registrada como alquilada
Excepciones (OCL)	not pre: respuesta->includes( "Error: la cinta está registrada como alquilada" )
Comentarios	Ninguno

Execpción

# Socio Empleado del vídeo-club Secuencia normal AlquilarCinta(s,c,imp,fd,hd,fp) "Proceso de alquiler terminado con éxito" ticket

### A.3.2.2 Diagrama de secuencia de AlquilarCinta

Figura 19: Diagrama de secuencia de AlquilarCinta

"Error: cinta registrada como alquilada"

### A.3.2.3 Interfaz de usuario de AlquilarCinta

En el diálogo, el empleado del vídeo-club introduce el número del socio que realiza el alquiler y selecciona el nombre de la película. El sistema le muestra el nombre y el saldo del socio y le propone una cinta disponible (si hay) de la película. El sistema propone la fecha y hora de devolución así como el importe del alquiler. El empleado puede aceptar los valores propuestos o cambiarlos. Por último el empleado indica la forma de pago. Una vez que se finaliza pulsando el botón OK el sistema imprime el ticket.

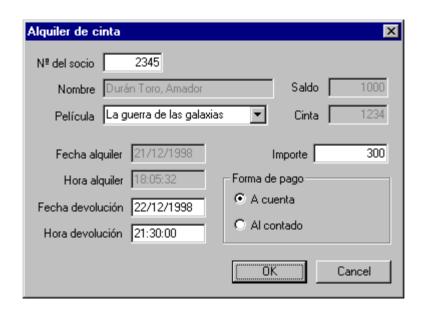




Figura 20: Interfaz de usuario de AlquilarCinta

### A.3.3 Operación ConsultarPelícula

### A.3.3.1 Descripción operación ConsultarPelícula

Operación Sistema	ConsultarPelícula
Requisitos asociados	• UC-10 Consulta de una película
Descripción	El empleado del vídeo-club consulta la información de una pe-
_	lícula
Tipo resultado	<pre>titulo:String x tema:enum{Infantil,Acción,Ciencia-Ficción,Terror,Adultos} x productora:String x protagonistas:Set(String) x disponible:Integer</pre>
Parámetros	p : Película la película a consultar
Precondiciones	<b>pre</b> <sub>1</sub> : Ninguna
Precondiciones	prel: true
(OCL)	
Postcondiciones	<b>post</b> <sub>1</sub> : El resultado coincide con la información deseada
	<b>post</b> <sub>2</sub> : El sistema informa de que el proceso ha terminado con
	éxito
Postcondiciones	<pre>post1: resultado.título = p.título and</pre>
(OCL)	<pre>resultado.tema = p.tema and</pre>
	resultado.productora = p.productora.nombre and
	resultado.protagonistas =
	p.protagonistas.nombre->asSet and
	<pre>resultado.disponibles = p.disponible-&gt;size post2: respuesta = Set{ "Proceso de consulta terminado</pre>
	con éxito" }
Comentarios	Ninguno

### A.3.3.2 Interfaz de usuario operación ConsultarPelícula



```
Consulta de película 21/12/1998

Título: La Guerra de las Galaxias

Tema: Ciencia-Ficción

Productora: 20th Century Fox (1977)

Protagonistas:

Mark Hamill
Harrison Ford
Alec Guinnes

Cintas disponibles: 2
```

Figura 21: Interfaz de usuario del operación ConsultarPelícula

En el diálogo, el empleado del vídeo–club introduce el nombre de la película que quiere consultar y el sistema le muestra la información asociada. El empleado puede avanzar o retroceder en orden alfabético por la películas utilizando los botones » y «. Si lo desea, puede imprimir los datos de la película pulsando el botón con una imagen de impresora. La consulta finaliza una vez que se pulsa el botón OK.

### A.4 Conflictos detectados en los requisitos-C

Como resultado del análisis realizado, se deberían realizar los siguientes cambios en los requisitos-C originales:

CFL-1	Necesidad de un identificador de cintas
Objs./Reqs.	RI-01 Información sobre películas
en conflicto	• UC-05 Alta de cinta de vídeo
Descripción	Es necesario que cada cinta tenga un identificador (un número, una
	combinación de letras y números,), para que el empleado del vídeo-
	club las pueda localizar en las estanterías
Alternativas	Crear un nuevo requisito para registrar específicamente la necesidad
	de que el sistema genere y conozca el identificador de cada cinta (-)
	• Añadir al requisito RI-01 un nuevo dato específico que recoja la ne-
	cesidad del identificador de cinta (-)
Solución	Crear un nuevo requisito RI-04 Información sobre cintas que recoja la
	necesidad del identificador
Comentarios	Ninguno

CFL-2	Necesidad de especificar la información sobre alquileres
Objs./Reqs.	RI-02 Información sobre socios
en conflicto	<ul> <li>RI-03 Información sobre cuentas de socios</li> </ul>
	UC-06 Alquiler de cintas de vídeo
	<ul> <li>UC-08 Devolución de cintas de vídeo</li> </ul>
Descripción	No se describe en ningún requisito la información que se debe almace-
	nar sobre los alquileres de cintas
Alternativas	• Crear un nuevo requisito de almacenamiento de información para
	registrar específicamente la información que se debe almacenar sobre
	los alquileres (-)
Solución	Crear un nuevo requisito RI-05 Información sobre alquileres que describa
	la información a almacenar sobre los alquileres
Comentarios	Ninguno

CFL-3	Especificar que un pago en metálico es un ingreso
Objs./Reqs.	RI-03 Información sobre cuentas de socios
en conflicto	• UC-06 Alquiler de cintas de vídeo
Descripción	No queda claro que cuando el socio paga en metálico se considera un
	ingreso en su cuenta
Alternativas	• Modificar el requisito RI-03 para aclarar el concepto de ingreso y para
	cambiar el intervalo temporal a pasado y presente (-)
Solución	Modificar el requisito RI-03 y dejar también claro el concepto de <i>pago</i>
	pendiente, definiéndolo como aquellos cargos para los que no hay saldo
	suficiente
Comentarios	Ninguno