

\*\*\* 반드시 내 것으로 \*\*\*

#MUSTHAVE

Must Have 시리즈는 내 것으로 만드는 시간을 드립니다. 명확한 학습 목표와 핵심 정리를 제공하고, 간단명료한 설명과 다양한 그림으로 학습 효과를 극대화합니다. 예제를 제공해 응용력을 키워줍니다. 할 수 있습니다. 포기는 없습니다. 지금 당장 밑줄 긋고 메모하고 타이핑하세요!

Must Have가 여러분의 성장을 돕겠습니다.



"50만을 감동시킨  
「코딩 30일 챌린지」  
다 함께 첫 코딩 도전"  
임효성 지음



"32만 뷰가 증명하는  
Go 언어  
명강사를 만나자."  
공봉식 지음



"돈 되는 특하는 따로 있다.  
아이디어 단계부터  
전략을 세우면 다르다."  
황진상 지음

딱 필요한 만큼,

## 자바 핵심 문법과 개념 이해 중심으로 배우는 새로운 자바 입문서

12년간 강의를 해보니 무엇을 이해하지 못하는지, 무엇을 어려워하는지, 현업 나가서 당장 쓸모 있는 기법과 그렇지 못한 기법이 무엇인지 알게 되었습니다. 프로그래머처럼 생각하고, 프로그래머로 안착할 분께 딱 필요한 만큼 알려드립니다. 초보자도 쉽고 명확하게 이해할 수 있도록 학습 목표를 일목요연하게 제시하고 핵심 내용을 정리해 보여줍니다. 이론도 실습으로 직접 체험하여 체득하게 했습니다. 단계별로 간단한 프로젝트를 구현합니다. 프로그래밍에 입문해 프로그래머로 취업하고 싶은 분이라면 자바에 도전해보세요.

0 아무것도 몰라도 OK

프로그래밍의 '표'도 모르는 분도 코딩이 가능하도록 설명합니다.

12 가지 선수 수업 예제

설치 없이 코딩하는 선수 수업을 만나보세요. 12가지 예제를 풀다 보면 자바에 더 친숙해질 겁니다.

4 단계로 익히는 자바

선수 수업, 자바 기초 프로그래밍, 자바 객체지향 프로그래밍, 자바 클래스 응용 프로그래밍을 다룹니다.

"스터디를 하면서 초보자에게 프로그래밍을 가르쳐 준 적이 있는데, 만약 이 책이 있었다면 이 책으로 진행했을 겁니다. '처음부터 코딩이 가능하고, 실제 동작하는 예제들이 있어서 지루하지 않은 이 책이 있었다면 스터디에 큰 도움이 되었을 텐데'하는 생각이 드네요."

이호훈 TVING 프로그래머

"어려운 용어보다는 현실과 가까운 용어로 설명합니다. 마치 멘토를 실제로 만나서 듣는 듯한 설명이 와닿습니다. 헛갈리는 개념은 무조건 다 집어주고, 배운 내용으로 만들 수 있는 프로젝트가 소소한 재미를 선사합니다."

강은혜 University of the Potomac 학생

환경 구축

0 단계

입문

1 단계

객체지향

2 단계

응용 프로그래밍

3 단계

IT전문서 / 프로그래밍 언어

979-11-971498-6-3 9 3 0 0 0



정가 25,000원 ISBN 979-11-971498-6-3

\*\*\* 반드시 내 것으로 \*\*\*  
#MUSTHAVE

이재환의  
자바 프로그래밍 입문

이재환 지음



GOLDEN RABBIT

\*\*\* 반드시 내 것으로 \*\*\*

#MUSTHAVE

27년 개발, 12년 강의 노하우를 담은 자바 입문서가 나타났다

# 이재환의 자바 프로그래밍 입문

설치 없이 익히는 《선수 수업》부터 딱 필요한 만큼 핵심 문법과 미니 프로젝트까지

이재환 지음

취업에 필요한  
핵심만 딱

별책 부록  
《선수 수업》  
제공

3가지  
미니 프로젝트



GOLDEN RABBIT

12년 차 자바와 모바일 앱 강사  
27년 차 백엔드/모바일/게임 개발자

지은이 이재환 gikimirane@naver.com

27년차 개발자로 최근 12여 년간 여러 교육 기관에서 자바와 모바일 앱 개발, 빅데이터 강의를 겸하고 있습니다. 인프런에서 <예제로 배우는 스프링 부트 입문>, <디자인 패턴 with JAVA(GoF)>, <자바 : 클래스의 이해와 객체지향 프로그래밍> 등의 온라인 강의도 진행합니다.

저서

• 예제로 배우는 스프링 부트 입문(비제이퍼블릭, 2020)

• 핵심강좌! 유니티(유페이퍼, 2018)

• 핵심강좌! Cocos2d-X(유페이퍼, 2017)

대표 온라인 강의 (www.inflearn.com)

자바 : 클래스의 이해와  
객체지향 프로그래밍



디자인 패턴 with  
JAVA (GoF)



예제로 배우는  
스프링 부트 입문

