

Felhasználói dokumentáció

Istváni Csenge
MQQHER

Játékszabályok

A program egy amőba játékot valósít meg. A játékban a felhasználó a gép ellen játszik. Két féle bábú (kör és X) a két félhez tartozik. (Esetünkben a kör mindig a játékosé, az X pedig a gépé) A játék célja, hogy a saját bábúdból kijöjjön egymás mellett (legalább) 5 darab vízszintesen, függőlegesen vagy átlósan. Ha ez bekövetkezik, a játéknak vége.

Program használata

Menük:

A program megnyitásakor egy két gombból álló menü jelenik meg. Az egyik a korábbi játék betöltése, a másik pedig az új játék kezdete.

Kijelölni őket a jobbra és balra billentyűkkel lehet, kiválasztani pedig az enterrel. Ha az új játék opciót választottuk ki, akkor megjelenik egy következő menü, amiben be tudjuk állítani a játékot: a pálya szélességét és magasságát egymástól függetlenül 5 és 30 között; ki kezdjen (gép vagy játékos) és játék nehézségét (könnyű, közepes, nehéz).

A menüpontok között a fel és le nyíl billentyűkkel tudunk váltani, az egyes menüpontokat beállítani pedig a jobbra és balra nyilakkal lehet.

Az első menüben, ha a korábbi játék betöltését választjuk, akkor azzal a legutóbb elmentett játékállást tudjuk betölteni és a játékot ott folytatni, ahol abbahagytuk, azzal a stratégiával, amivel játszottunk a mentéskor.

Játékpálya:

Ha ezeket beállítottuk enterrel léphetünk tovább, ahol kirajzolódik a kívánt szélességű, magasságú pálya és ha a gép kezd, akkor a pályával együtt megjelenik egy X is a pályán, tehát a gép lépett.

A pályától jobbra az ablak felső sarkában van egy gomb, amivel a játékállást tudjuk elmenteni. Egy mentés után tudjuk továbbfolytatni a játékot és akár újra menthetünk. Ilyenkor az újabb mentés felülírja a korábbi.

Ez alatt van egy másik gomb, amivel új játékot kezdhethetünk. Ilyenkor a gombra kattintás után újra megjelenik az első menü.

Ha valamelyik bábúból kijött az 5 darab egy sorban (tehát nyert), akkor kiíródik az az ablak közepére, hogy ki nyert. Ha betelt úgy a pálya, hogy senki sem nyert, akkor kiírja, hogy döntetlen lett.