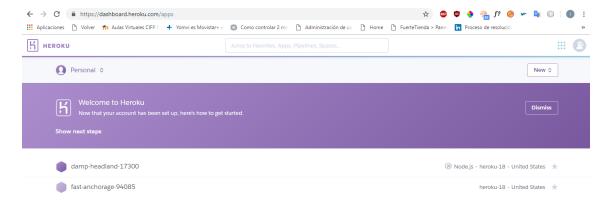
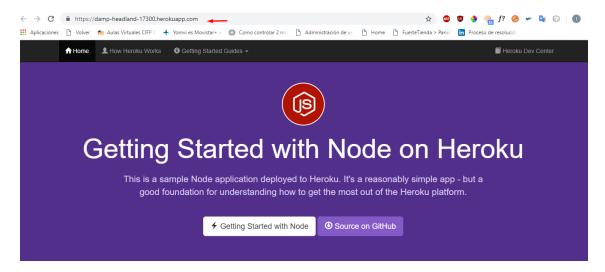
Hemos realizado nuestro Deploy



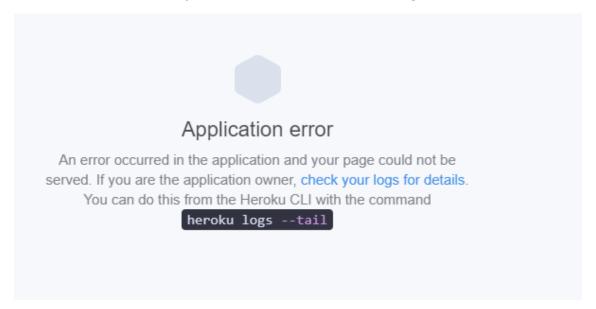
Entramos en la web



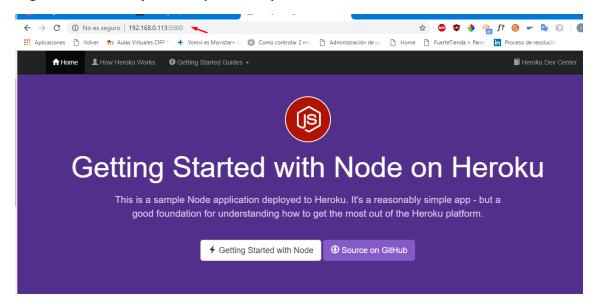
Vemos el log

```
019-01-24T18:10:58.833304+00:00 heroku[router]: at=info method=GET path="/" hos =damp-headland-17300.herokuapp.com request_id=a1186f7f-28c0-4deb-a96c-9d888a86e 13 fwd="81.33.82.49" dyno=web.1 connect=1ms service=258ms status=200 bytes=7049 protocol=https
019-01-24T18:10:59.065816+00:00 heroku[router]: at=info method=GET path="/style heets/main.css" host=damp-headland-17300.herokuapp.com request_id=67edbe06-d222 44c0-a79d-f30facf051c7 fwd="81.33.82.49" dyno=web.1 connect=1ms service=22ms st tus=200 bytes=908 protocol=https
019-01-24T18:10:59.951785+00:00 heroku[router]: at=info method=GET path="/favicn.ico" host=damp-headland-17300.herokuapp.com request_id=1b973248-362a-48e8-b86-f117a4341c1e fwd="81.33.82.49" dyno=web.1 connect=1ms service=9ms status=404 b tes=394 protocol=https
019-01-24T18:20:45.982819+00:00 heroku[router]: at=info method=GET path="/" hos=damp-headland-17300.herokuapp.com request_id=c312def2-39b2-40c2-a701-9150b887b a3 fwd="81.33.82.49" dyno=web.1 connect=0ms status=304 bytes=152 pr tocol=https
019-01-24T18:20:46.217803+00:00 heroku[router]: at=info method=GET path="/style heets/main.css" host=damp-headland-17300.herokuapp.com request_id=68ea9211-434b 4c37-8b25-8bcf04bc70c1 fwd="81.33.82.49" dyno=web.1 connect=0ms service=3ms status=304 hytes=397 protocol=https
```

Creamos 0 instancias de la aplicación, nos conectamos en el navegador



Seguimos el tutorial y vamos a probar la aplicación en local

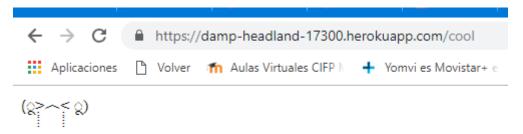


Realizamos el apartado Push local changes, modificamos los archivos descritos.

```
ivan@debian-ivan:~/node-js-getting-started$ cat index.js
const cool = require('cool-ascii-faces');
const express = require('express')
const path = require('path')
const PORT = process.env.PORT || 5000

express()
   .use(express.static(path.join(__dirname, 'public')))
   .set('views', path.join(__dirname, 'views'))
   .set('view engine', 'ejs')
   .get('/', (req, res) => res.render('pages/index'))
   .get('/', (req, res) => res.send(cool()))
   .listen(PORT, () => console.log(`Listening on ${ PORT }`))
ivan@debian-ivan:~/node-js-getting-started$
```

Actualizamos el repositorio, volvemos al navegador y vemos como funciona.



Probamos la consola de heroku "Start a console"

```
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$ heroku run bash
Running bash on ♦ damp–headland–17300... up, run.7882 (Free)
~ $ ls
Procfile app.json node_modules package.json test.js
README.md index.js package–lock.json public views
~ $ exit
exit
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$
```

Definimos las "configs vars"

```
ivan@debian-ivan:~/node-js-getting-started$ cat index.js
const cool = require('cool-ascii-faces');
const express = require('express')
const path = require('path')
const PORT = process.env.PORT || 5000

express()
    .use(express.static(path.join(__dirname, 'public')))
    .set('views', path.join(__dirname, 'views'))
    .set('view engine', 'ejs')
    .get('/', (req, res) => res.render('pages/index'))
    .get('/', (req, res) => res.send(cool()))
    .get('/times', (req,res) => res.send(showTimes()))
    .listen(PORT, () => console.log(`Listening on ${ PORT }`))

showTimes = () => {
    let result = ''
    const times = process.env.TIMES || 5
    for(i = 0; i < times; i++){
        result += i + ' '
    }
    return result;
}
</pre>
```

Configuramos TIMES

```
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$ heroku config:set TIMES=2
Setting TIMES and restarting ♦ damp–headland–17300... done, v5
TIMES: 2
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$
```

Realizamos un heroku config

```
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$ heroku config
=== damp–headland–17300 Config Vars
TIMES: 2
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$
```

Probamos en el navegador y vemos como da 2 vueltas en el for



Cambiamos el valor de time a 10, y observamos que da 10 vueltas



Preguntas

Una vez hecho el deploy comprueba el contenido de tu Procfile y explica el significado de su contenido.

```
ivan@debian–ivan:~/node–js–getting–started$ cat Procfile
web: node index.js
```

El Procfile, básicamente es el comando con el que se ejecutara la aplicación en la web.

Explica brevemente para qué se usa dyno en Heroku.

Los dynos son piezas fundamentales del modelo de arquitectura de Heroku, son las unidades que proveen capacidad de cómputo dentro de la plataforma, están basados en contenedores Linux.

Cada dyno esta aislado del resto, por lo que cualquier acción que hagamos, no perjudicara a los otros.