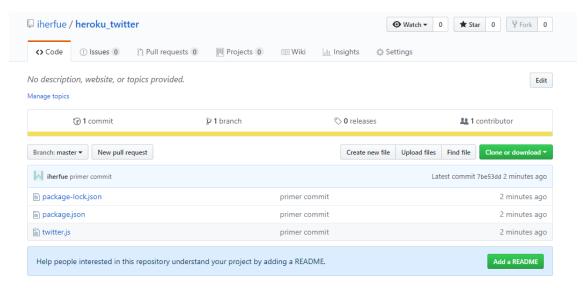
A26. Deploy automático y dominio propio

Ejercicio 1. Deploy de una aplicación propia

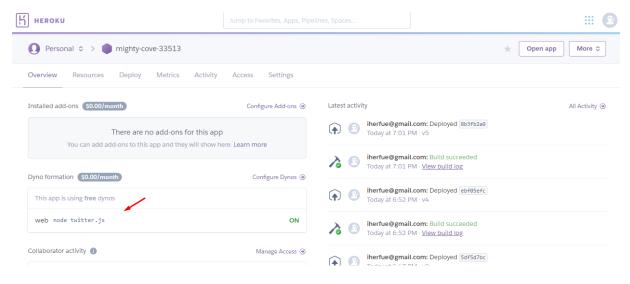
Haz un deploy de una aplicación de prueba en Heroku. No nos sirve lo que has hecho en la práctica anterior, ya que lo vamos a hacer desde un repositorio local propio, no clonando uno ya existente en GitHub. Consulta la práctica "A21. Despliegue de una app node.js en VPS" para recordar cómo se sube el repositorio local a GitHub.

Una vez tengas el repo local en GitHub haz el deploy en heroku, tal y como hiciste en la práctica anterior (heroku create; git push heroku master; heroku ps:scale web=1). Ten en cuenta que tienes que tener tu app corriendo en el puerto correcto o no funcionará. Crea también el Procfile.

Subimos nuestra apliación a github



Hemos realizado el deploy en heroku



Entramos en la aplicación



Últimos Tweets del hashtag #nodejsdpl

Hora:Wed Jan 30 15:06:50 +0000 2019 Escrito con Twitter Web Client

Por el Usuario: Ivan nodejs

Escribio: Node corriendo #nodejsdpl

Ejercicio 2. Heroku y GitHub conectados

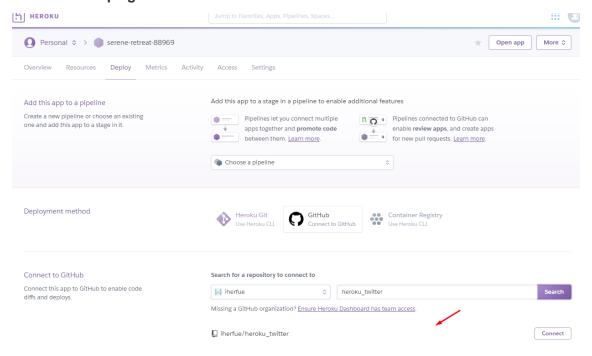
Para conectar GitHub con Heroku tienes que habilitarlo en el <u>dashboard de Heroku</u>. Consulta el siguiente <u>recurso</u> e indica cuál es la diferencia entre un deploy manual y uno automático.

Cuando tengas conectado GitHub y Heroku haz primero un deploy manual para ver que todo funciona. Si todo está bien habilita el deploy automático.

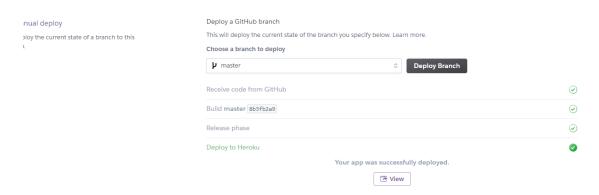
Modifica la aplicación en local. Haz un push a GitHub y comprueba que el deploy se ha hecho automáticamente en Heroku.

La ventaja de trabajar con deploys automáticos, es el ahorro de tiempo, ya que heroku hace por si solo el deploy.

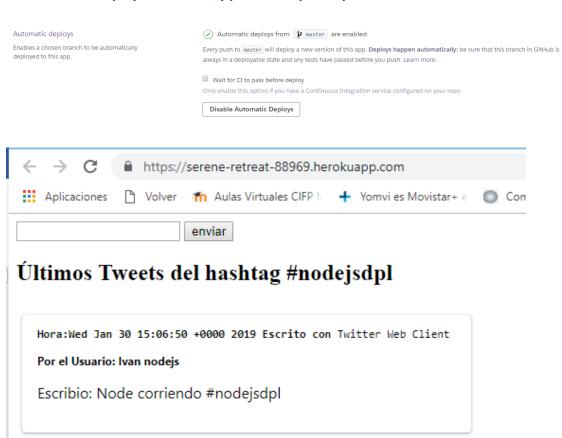
En el deploy manual, tenemos que hacerlo nosotros teniendo que crear la aplicación de heroku desplegarla e iniciar instancias.



Realizamos un deploy manual



Habilitamos el deploy automático, y probamos que la aplicación esta corriendo



Hemos realizado un cambio en la web y el deploy se ha realizado automáticamente

