A46. Cookies

Ejercicio 1

Sigue el siguiente <u>tutorial</u> que nos permitirá ver el funcionamiento de las cookies mediante un ejemplo.

1. En el tutorial se habla de la Facade Request. ¿Qué es una facade y cuál es la utilidad de Request?

Facade es un patrón de diseño estructural que define una interfaz simplificada a un subsistema más complejo, permitiendo así acceder a un objeto de una clase que se encuentra disponible en el contenedor de inyección de dependencias.

2. ¿En qué se diferencian la inyección de dependencias y las Facade?

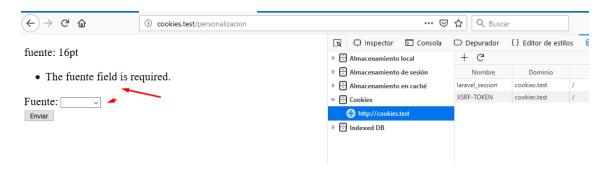
La inyección de dependencia es un patrón de diseño orientado a objeto que nos permite escribir código reusable.

Las Facade nos permite acceder a un objeto existente en el contenedor de inyección de dependencias de la aplicación

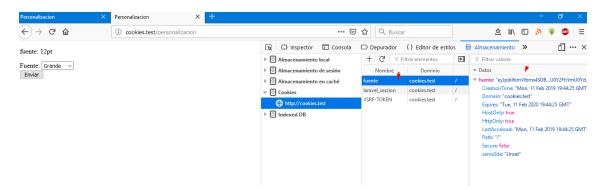
3. Laravel utiliza la validación de los campos de un formulario del lado del servidor a través de validate. Explica cómo funciona este sistema y pon algún ejemplo.

Laravel valida los datos entrantes de la aplicación a través del método validatesRequests a través de la solicitud HTTP entrante.

Hacemos un ejemplo añadiendo un "select" vacío



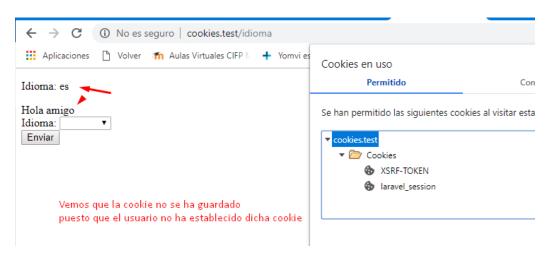
4. Comprueba con el inspector de código de tu navegador que puedes ver la cookie.



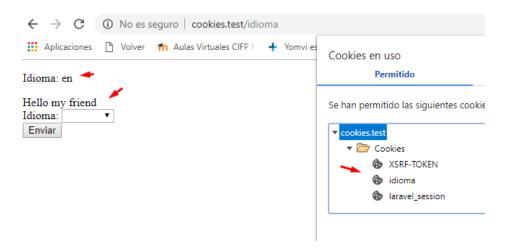
Ejercicio 2

Queremos ahora que nuestros usuarios puedan escoger el idioma de la página y que el sistema lo recuerde mediante una cookie. Crea una ruta que se llame idioma con su controlador y vista correspondiente que permita realizar esta función.

Por defecto hemos establecido la cookie a español (es), se mostrará un mensaje según el idioma.



En inglés



En Francés

