```
vagrant@homestead:~/code/api_rest_full$ artisan make:model Pokemon --all

Model created successfully.
Created Migration: 2019_02_19_204742_create_pokemon_table
Controller created successfully.
vagrant@homestead:~/code/api_rest_full$

Created Migration: 2019_02_19_204742_create_pokemon_table
Controller created successfully.

vagrant@homestead:~/code/api_rest_full$
Created Migration: 2019_02_19_204742_create_pokemon_table
Controller created successfully.

Vagrant@homestead:~/code/api_rest_full$
```

4. En el fichero api.php de la carpeta routes añade las rutas mediante el método resource: Route::resource('NombreModelo', 'NombreControlador');

```
20 Route::resource('Pokemon','PokemonController');
```

5. ¿Por qué crees que se utiliza este fichero api.php en lugar de web.php, como hasta ahora?

La diferencia son la utilización de middleware y los prefijos de rutas, en web.php se aplican middleware para la sesión, cookies, bindings y protección CSRF, en cambio en api.php solo se aplica el numero de peticiones limites que se puede realizar.

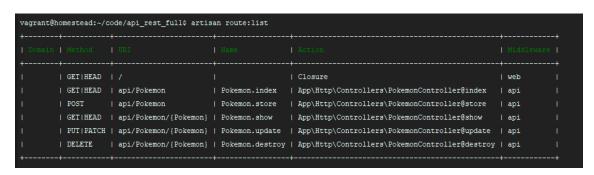
A continuación, en el archivo "App\Http\Kernel.php", vemos las aplicaciones que se realizan a cada uno:

La otra diferencia notable que encontramos, es el prefijo de las rutas, cuando indicamos en api.php la ruta por ejemplo "Pokemon", crea las rutas con el prefijo /api/Pokemon/..

6. Consulta la tabla de rutas. Para una API restFul hay dos rutas de las que se muestran que no necesitamos. ¿Cuáles son? **GET CREATE y GET EDIT**



7. ¿Para qué se utiliza Route::apiResource? Utilízala y vuelve a consultar la tabla de rutas. ¿Qué diferencias hay respecto al punto anterior? No crea las rutas GET/CREATE GET/UPDATE, ya que no se puede actualizar la api por GET solo POST y PUT



8. Elimina los métodos del controlador que no se usen en la API. ¿Para qué se utiliza el verbo HTTP PATCH?

PATCH es como el verbo HTTP PUT la diferencia según el <u>Estándar RFC 5789</u>, el método PUT modifica por completo el documento, pero PATCH permite modificar parcialmente el documento.

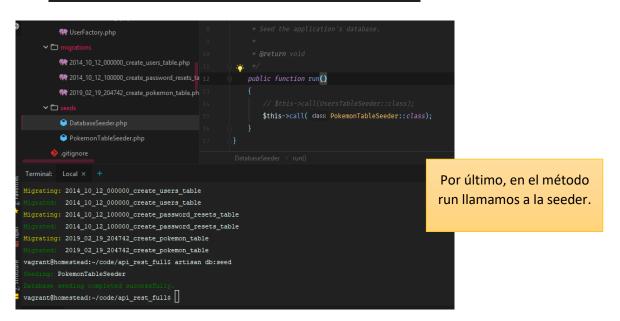
¿Qué tienen de particular los parámetros de los métodos show, update y destroy?

Tienen como argumentos el modelo (Pokemon)

9. Crea un seed para la tabla pokemon: artisan make:seeder PokemonTableSeeder



```
public function up()
{
    Schema::create( table: 'pokemon', function (Blueprint $table) {
        $table->increments( column: 'id');
        $table->string( column: 'name');
        $table->timestamps();
    });
}
En el método up creamos
una columna tipo string
que será el nombre.
```



11. En el archivo PokemonFactory añade el siguiente código: return ['name' => \$faker->name]; ¿Qué hace este código?

```
Permite crear en la columna nombre de la tabla, nombres aleatorios

**Factory->define(App\Pokemon::class, function (Faker $faker) {

**return [

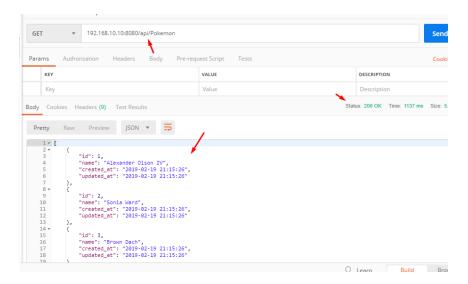
** 'name' => $faker->name,

};

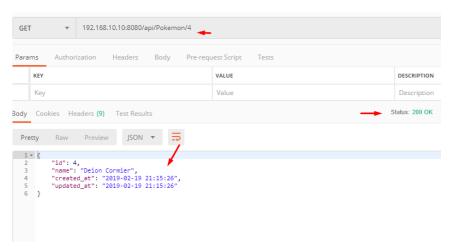
});
```

Completa todos los métodos de la API y compruébalos con postman o curl. Puedes ejecutar el comando artisan serve --host=192.168.10.10 –port=8080 para ejecutar el servidor en una IP concreta y en un puerto determinado.

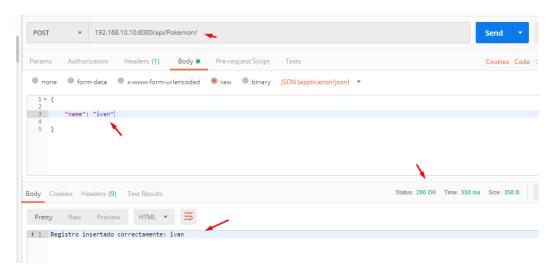
GET



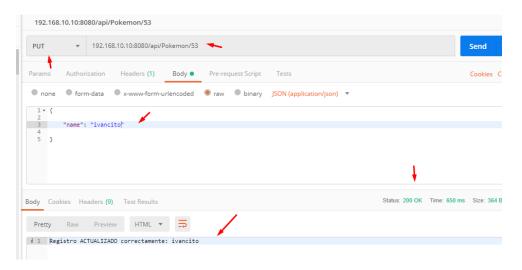
Realizamos un get a un pokemon en concreto



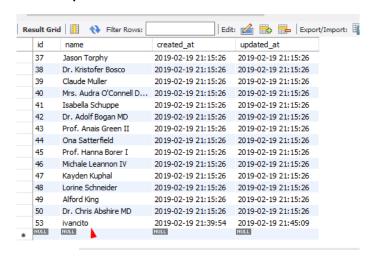
Realizamos un POST



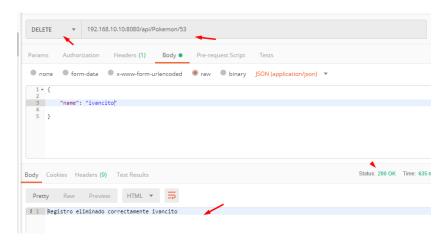
Realizamos un PUT



Comprobamos en la BBDD que los datos han sido modificados.



Realizamos un DELETE



Comprobamos que el registro ya no se encuentra en la BBDD



14. En el siguiente <u>enlace</u> tienes una explicación sobre cómo proteger una ruta con autenticación básica y con autenticación básica sin estado. ¿Cuál es la diferencia entre ellas?

La autenticación básica almacena una cookie y crea una sesión, en cambio autenticación HTTP sin estado, no almacenaría la cookie ni sesión

Protege una ruta y comprueba que no puedes acceder, obteniendo un error 401.

Creamos el middleware AuthenticateOnceWithBasicAuth

```
/*

/**

* Handle an incoming request.

* * * param \Closure \$next

* # areturn mixed

*/

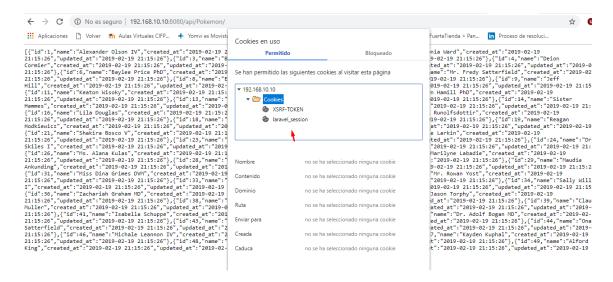
public function handle(\$request, Closure \$next)

{
    return Auth::onceBasic() ?: \$next(\$request);
}
```

Registramos el middlewate en app/Http/Kernel.php

Creamos un usuario nuevo utilizando el sistema de autenticación predeterminado de laravel. No se puede registrar el usuario "a pelo", se debe realizar desde el formulario de registro.

Probamos primero con estado, y comprobamos que se almacena las cookies en el cliente.



Probamos sin estado, y vemos como no se almacena cookies.

