A47. Sesiones: carrito de la compra

En esta práctica vamos a desarrollar un carrito de la compra con Laravel típico de una tienda en línea. Para implementar el carrito se pueden usar paquetes de Laravel ya implementados, entre otros:

- LaravelShoppingCart
- Moltin/Cart
- PHPCart

Ejercicio 1. Creación del catálogo de productos

Antes de empezar tenemos que crear el catálogo de productos para lo cual crearemos una BBDD productos para almacenar los datos de los productos del catálogo.

A continuación usamos artisan para crear un modelo Product con la migración asociada. Editamos la migración para que incluya los siguientes campos:

- name de tipo string
- description de tipo text
- price de tipo float
- image de tipo string
- quantity de tipo integer

Cuando accedamos a la home page del sitio web llamaremos al método index del controlador HomeController para mostrar algo similar al siguiente pantallazo:

De momento los botones no tienen que funcionar. Además puedes crear los registros de prueba desde phpmyadmin para simplificar (o si quieres puedes usar seeders)

Creamos nuestra migration

```
public function up()
{
    Schema::create('products', function (Blueprint $table) {
        $table->increments('id');
        $table->string('name', 45);
        $table->text('description', 100);
        $table->float('price');
        $table->string('image', 500);
        $table->integer('quantity');
        $table->timestamps();
    });
}
```

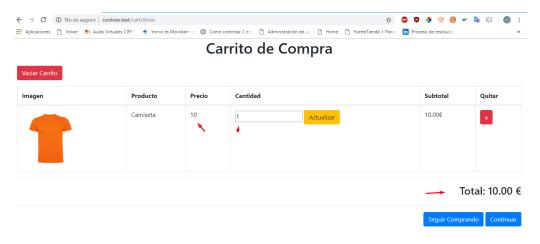
Configuramos la vista y tenemos los productos



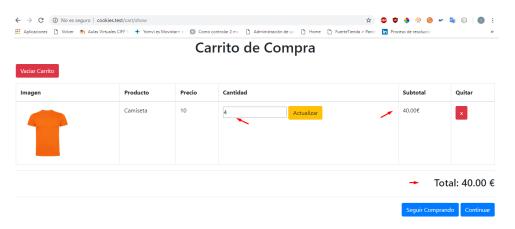
Ejercicio 2. Creación de los métodos

Sigue las instrucciones del siguiente taller de desarrollo de una tienda en línea (<u>vídeo</u>) para ir creando los métodos:

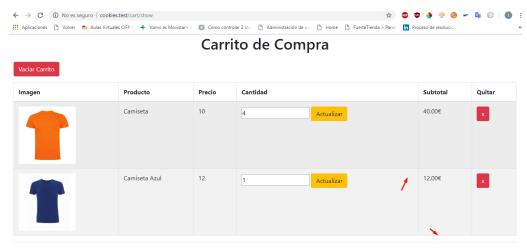
Seleccionamos un producto, vemos como se agrega al carrito de la compra, con el precio total del producto.



Añadiremos 3 unidades más.

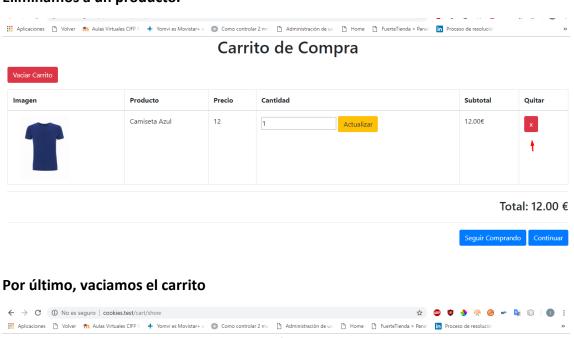


Agregamos otro producto.



Total: 52.00 €

Eliminamos a un producto.



Carrito de Compra

No hay productos en la cesta

Seguir Comprando Continuar