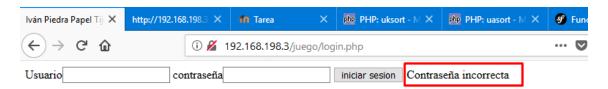
# A12. Piedra, papel, tijera

### Entrega

 Una captura de pantalla (con URL) de login.php rechazando una contraseña incorrecta.

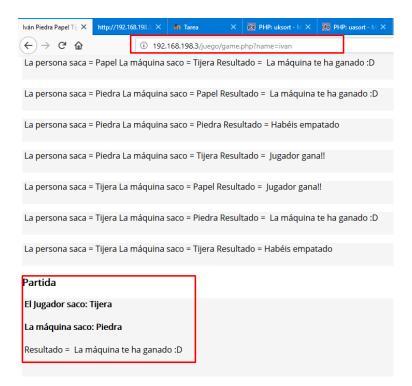


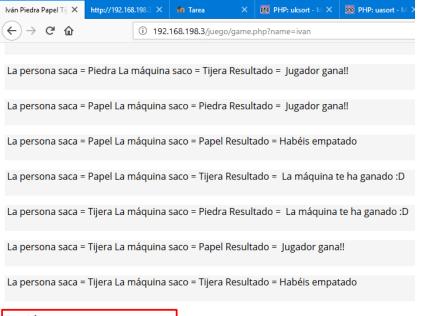
 Una captura de pantalla (con URL) de game.php que muestra el error 'Falta el nombre del parámetro'.



Falta el nombre del parámetro

 Una captura de pantalla (con URL) de game.php haciendo una jugada normal con el ordenador haciendo una elección que no sea Piedra.



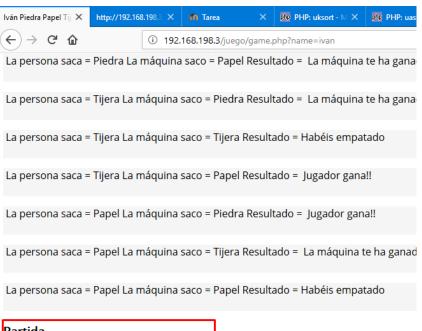


#### **Partida**

El Jugador saco: Papel

La máquina saco: Papel

Resultado = Habéis empatado



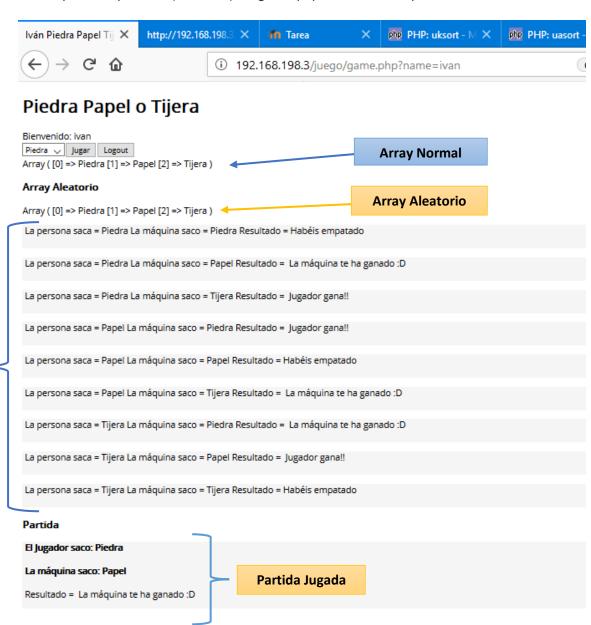
#### Partida

El Jugador saco: Papel

La máquina saco: Tijera

Resultado = La máquina te ha ganado :D

• Una captura de pantalla (con URL) de game.php haciendo una prueba correcta.



Test

Código fuente.

## Index.php

## Login.php

### Continuación.

```
if (isset($_POST["envia"])) {
    if((($_POST["usuario"] == "")) || ($_POST["password"] == "")){
        echo "Se requiere nombre de usuario y clave para acceder";
}else
if((($md5 == $stored_hash )){
        echo "bienvenido";
        header("Location: game.php?name=".urlencode($_POST['usuario']));
}else {
        echo "Contraseña incorrecta";
}
}
}
}

// form>
// form>
// // html>
```

### Game.php

```
<?php //COMPROBACIONES</pre>
   error_reporting(0);
4⊕ function check($juega_maquina,$juega_persona){
        $empate = "Habéis empatado";
        $gana_maquina = " La máquina te ha ganado :D";
$gana_persona = " Jugador gana!!";
13
        if($juega_maquina == $juega_persona){
            return $empate;
        }else if(($juega_maquina == 'Tijera') && ($juega_persona == 'Papel')){
            return $gana_maquina;
        }else if(($juega_maquina == 'Piedra') && ($juega_persona == 'Papel')){
            return $gana_persona;
        }else if(($juega_maquina == 'Papel') && ($juega_persona == 'Tijera')){
            return $gana_persona;
        }else if(($juega_maquina == 'Papel') && ($juega_persona == 'Piedra')){
            return $gana_maquina;
        }else if(($juega_maquina == 'Tijera') && ($juega_persona == 'Piedra')){
```

### Continuación

```
return $gana_persona;

}else if(($juega_maquina == 'Piedra') && ($juega_persona == 'Tijera')){

return $gana_maquina;

return $gana_maquina;

}

return $gana_persona;

return $gana_persona;

}

return $gana_persona;

salication

return $gana_persona;

}

return $gana_persona;

salication

return $gana_persona;

return $gana_persona;

//ijera')){

return $gana_maquina;

//ijera')){

return $gana_persona;

//ijera')

//ijera'

//
```

```
shuffle($maquina); //HACEMOS UN ALEATORIO DEL ARRAY

echo "&br> <h3>Array Aleatorio</h3>";

print_r($maquina);

$juega_maquina = $maquina[1]; //ACCEDO SIEMPRE A LA POSICIÓN 1 DEL ARRAY SEGÚN EL VALOR QUE TOQUE(ALEATORIAMENTE)

for($c=0;$c<3;$c++) {

for($h=0;$h<3;$h++) {

    $r = check($maquina[$h], $maquina[$c]); //pasamos a la funcion cada iteraccion

    print "<pre>print "print "
```