

A11. Adivina un número v02

En esta actividad vamos a mejorar el juego "Adivina un número" partiendo del código realizado en la versión anterior. Esta versión tendrá las siguientes características:

- Hay que utilizar un formulario con una caja de texto y un botón de envío.
- El envío se realizará mediante \$_POST.
- Hay que proteger la aplicación contra posibles inyecciones HTML.
- Debe haber persistencia de datos en el formulario entre intentos.
- El código del script (controlador) debe estar separado del código HTML (vista), aunque estén en el mismo fichero.

Código

Controlador

```
1 <?php
2 $numero_introducido = isset($_POST["guess"]) ? $_POST["guess"] : '';
3 $numero = 10;
4 /*$guess = $_GET; */
5 if (isset($_POST["envia"])) {
6     if ($_POST["guess"] != null) {
7         if (is_numeric($_POST["guess"])) {
8             if ($_POST["guess"] == $numero) {
9                 echo '<h2>Enhorabuena. Has acertado</h2>';
10            } else if ($_POST["guess"] > $numero) {
11                echo '<h2>el numero es menor</h2>';
12            } else if ($_POST["guess"] < $numero) {
13                echo '<h2>el numero es mayor</h2>';
14            } else { /* ELSE DEL IS NUMERIC */
15                echo '<h2>No has puesto un número</h2>';
16            }
17        } else {
18            echo '<h2>no has introducido número</h2>';
19        }
20        /* ELSE SI ESTA OPERATIVA GET */
21    } else {
22        echo '<h2>No has especificado ningún parámetro</h2>';
23    }
24 }
```

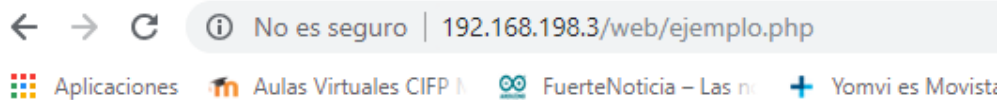
Persistencia de
datos

Vista

```
<html>
<head>
<title>Iván Hernández Fuentes</title>
<meta charset="ut-8">
</head>
<body>
<form action="ejemplo.php" method="POST">
<label for="number">Introduzca un número</label>
<input type="text" name="guess" id="number" value=<?php echo htmlentities($numero_introducido)?>
<input type="submit" name="envia" value="enviar">
</form>
</body>
</html>
```

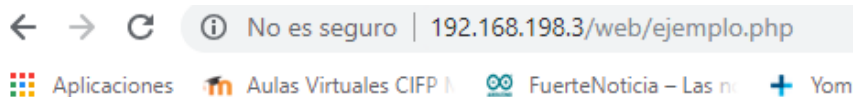
Controlador

Vista



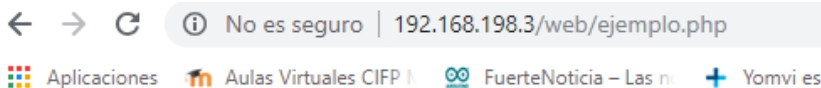
el numero es mayor

Introduzca un número



el numero es menor

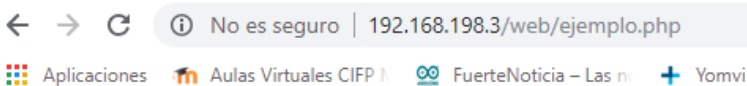
Introduzca un número



Enhorabuena. Has acertado

Introduzca un número

Evitando inyecciones HTML



No has puesto un número

Introduzca un número

