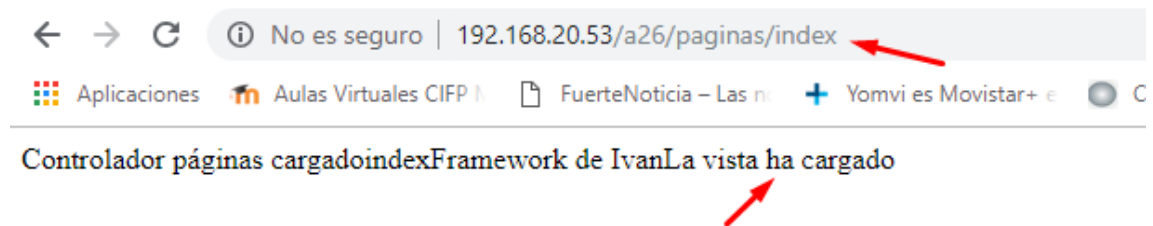
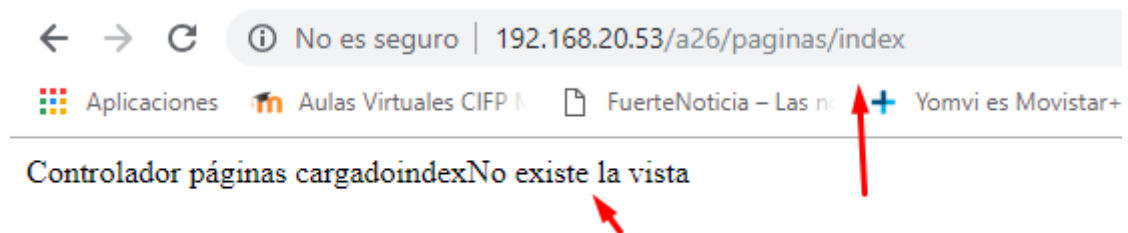


Para poder probar el funcionamiento del código que acabas de crear llama desde el método index de Paginas.php a una vista que no exista. Comprueba también que si llamas a una vista que sí existe (**inicio.php**) se carga correctamente.

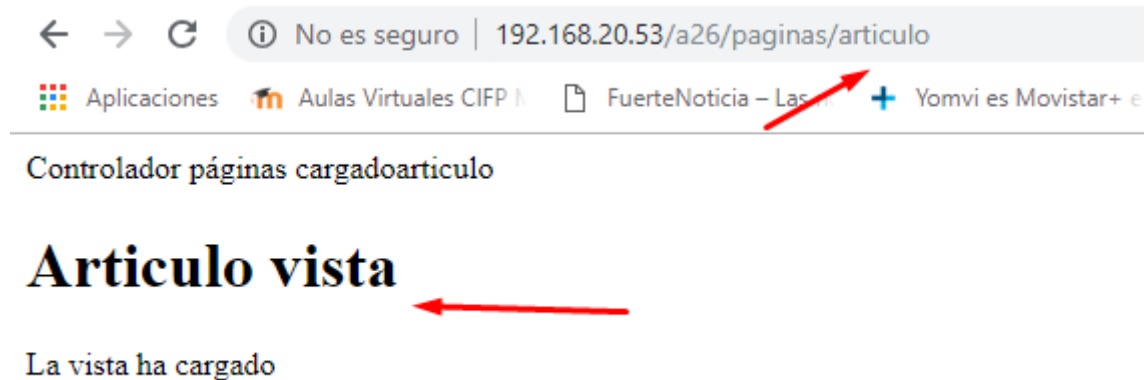
#### Llamamos a una vista que si existe



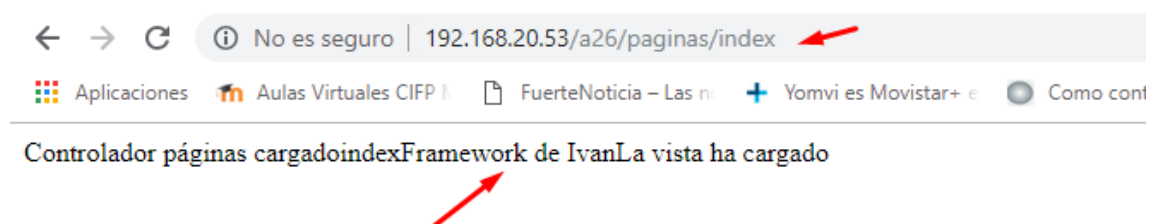
#### Cambiamos en el método index el \$this->('indexxx')



#### Llamamos al método artículo



#### Ejercicio 2

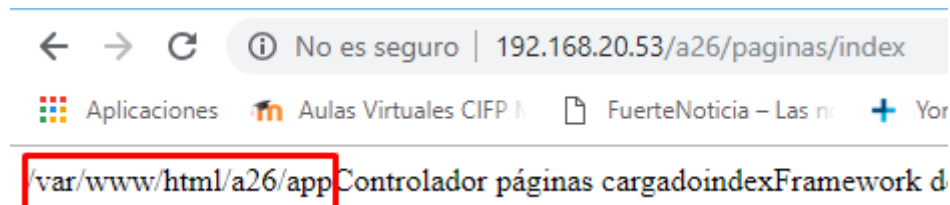


### Ejercicio 3. Configuraciones

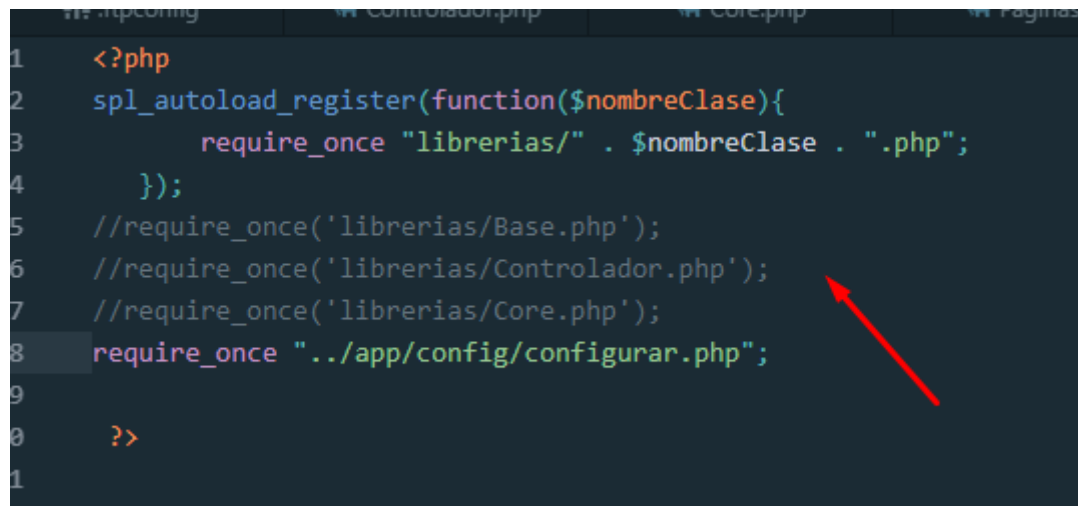
Hay una serie de elementos que se van a repetir en toda nuestra aplicación. Por eso es conveniente definirlos una sola vez, normalmente mediante constantes, en el fichero de configuración **configurar.php**.

Antes de nada, carga el fichero **configurar.php** desde el **iniciador.php**.

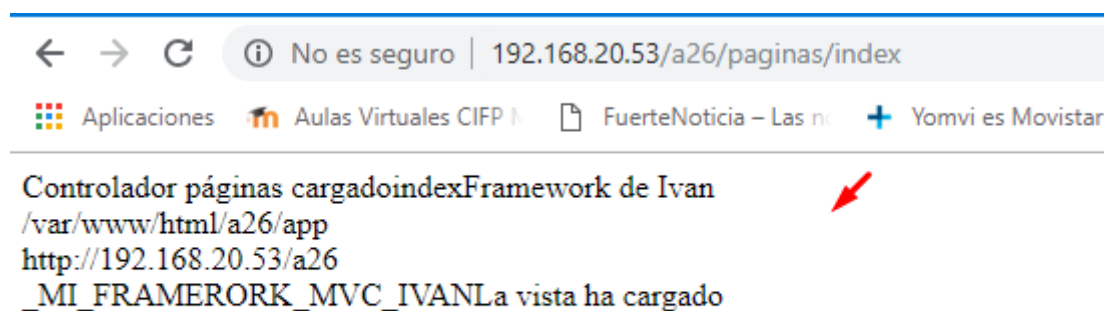
#### Devuelve la ruta del proyecto



### Ejercicio 4

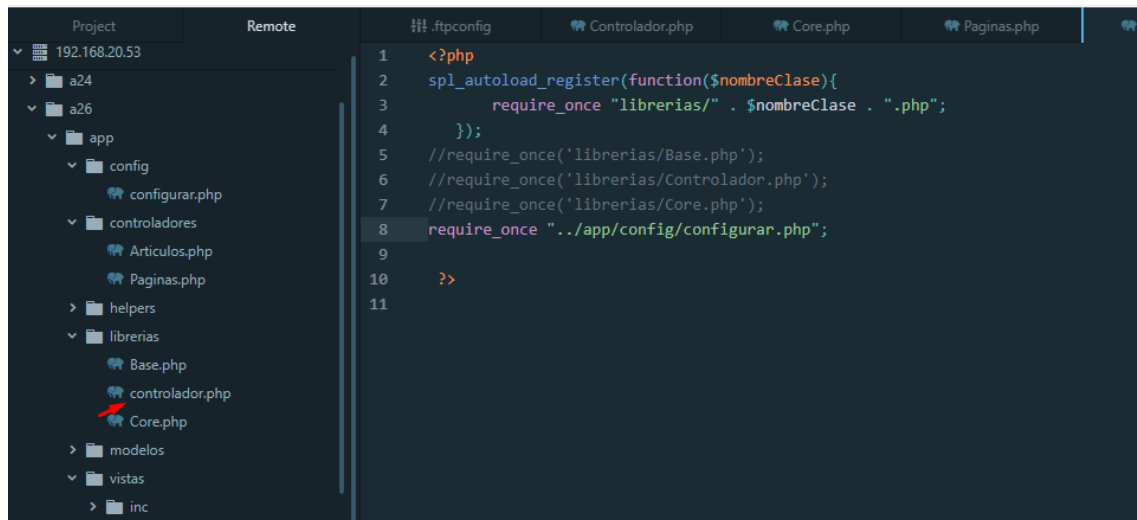


Vemos como nos carga perfectamente las clases



Prueba a renombrar alguno de los fichero de librerias cambiando la primera letra por minúscula. Por ejemplo, Controlador.php a controlador.php y explica el comportamiento del programa.

### Cambiamos la letra a minúscula



### Al renombrar el archivo a minúscula ocurre un warning a la hora de abrir el archivo

