

Javascript warsztaty

Laboratorium 1

Zadanie 1

Zapoznaj się z przykładami calculatorN. Dlaczego skrypt w calculator1.html czasem nie działa?

Zadanie 2 (2)

Zapoznaj się z przykładem miles.html. Popraw ten skrypt i formularz tak aby prawidłowo działał. Uzupełnij go o elementy wskazane przez prowadzącego zajęcia.

Zadanie 3 (4)

Zapoznaj się z przykładem listapracownikow.html. Popraw ten skrypt i formularz tak aby prawidłowo działał. Uzupełnij go o elementy wskazane przez prowadzącego zajęcia (obowiązkowo przyciski: „usuń” jeżeli wszystkie pola się zgadzają, sortuj. Dodaj pole e-mail z walidacją).

https://www.w3schools.com/js/js_string_methods.asp

Zadanie 4 (2)

Zaprojektuj stronę i napisz program w Javascript losujący wybraną liczbę całkowitą w zakresie od 1 do 100, następnie podajemy w formularzu liczby, a program wypisuje komunikaty („Liczba jest większa/mniejsza od podanej”) aż zgadniemy tę liczbę i wtedy mamy komunikat o wygranej.

```
Math.floor(Math.random()*100+1)
```

Zadanie 5 (2)

Zaprojektuj stronę i napisz program w Javascript podający jaki procent punktów z zajęć należy uzyskać na każdą ocenę.

„2” -> do 50 %

„3” -> od 51 do 60 %

„3.5” -> od 61 do 70 %

„4” -> od 71 do 80 %

„4.5” -> od 81 do 90 %

„5” -> powyżej 100 %