### **Przedmiot**

# PROJEKTOWANIE I TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH

na studiach stacjonarnych obejmuje 15 spotkań po 2 godziny. Terminy zajęć ogłaszane są w UBI.

Obecność na zajęciach jest obowiązkowa.

#### OCFNA KOŃCOWA

Ocena końcowa wyznaczona zostanie na podstawie <u>punktów</u>.

<u>Punkty</u> można uzyskać za wykonane zadania i projekt zaliczeniowy. Treści zadań i projektu podane zostaną w ciągu semestru.

Ocena	2.0	3.0	3.5	4.0	4.5	5.0
pkt.	[0, 50]	[51, 60]	[61, 70]	[71, 80]	[81, 90]	[91, 100]

### ODDAWANIE ZADAŃ

Pliki do oceny należy umieścić na dysku sieciowym:

\\mask\public\GRODNER\...

Każdy plik musi być nazwany nazwiskiem i imieniem Autora:

Nazwisko\_Imię\_nr-zadania.PDF

Źle podpisane pliki nie będą ocenione.

Wszystkie zadania i projekt zaliczeniowy należy oddać na 15. zajęciach.

W trakcie sesji jest ostateczny termin dostarczenia plików do oceny dla osób, które nie zdążyły z przygotowaniem projektu zaliczeniowego w ciągu semestru. Po tym terminie prace nie będą przyjmowane do oceny.

## OBECNOŚCI

Dopuszczalne są max. 2 nieobecności na zajęciach.

Każda kolejna nieobecność powoduje, że <u>kurs nie będzie zaliczony</u>. Informacje o nieobecności należy każdorazowo zgłaszać wykładowcy drogą e-mailową.