

# Javascript warsztaty

## Laboratorium 4

### Zadanie 1

Zapoznaj się z przykładami do zajęć.

#### Example41 Cookies

```
npm init
npm install express
npm install cookie-parser
lub w jednej linii npm install express cookie-parser
node ex41.js
```

Otwórz klienta w pliku cookieTest.html lub w Postmanie

#### Example42 Logowanie

```
npm init
npm install express
npm install body-parser
npm install sqlite3
npm install cors
npm install bcrypt
lub w jednej linii
node ex42.js
```

Otwórz klienta w pliku testLogin.html

#### Example43 Udostępnianie zasobów

```
npm init
npm install express
npm install path
lub w jednej linii
node ex43.js
```

Otwórz klienta <http://localhost:4003/>

#### Example44 Przekierowania

```
npm init
npm install express
npm install path
lub w jednej linii
node ex44.js
```

Otwórz klienta <http://localhost:4004/>

### Example45 Sesje

```
npm init  
npm install express express-session body-parser bcrypt uuid  
node ex44.js
```

Otwórz klienta <http://localhost:4005/login>

Wskazówka: możesz rozważyć uuid jako identyfikator przeglądarki w ciasteczku

### Example46 Szablony strons

```
npm init  
npm install express  
npm install path  
npm install ejs  
node ex46.js
```

## Zadanie 3 (10)

Napisz aplikację webową w Node.js, która:

- **3.1 (1)** Pamięta, że ktoś odwiedził tę stronę (np. ustawia cookie). Sygnalizuje, to odpowiednim komunikatem.
- **3.2 (2)** Na stronie głównej jest mechanizm rejestracji i logowania (na samej stronie lub pod przyciskiem)
- **3.3 (2)** Po zalogowaniu wyświetla się imię i nazwisko oraz przycisk wyloguj
- **3.4 (2)** Administrator (login admin, hasło admin123) po zalogowaniu ma możliwość zarządzania bazą samochodów
- **3.5 (3)** Użytkownik zalogowany ma możliwość wypożyczenia samochodu. Nie pozwalamy na wypożyczenie samochodu, który jest w tym dniu wypożyczony. Strona powinna zawierać grafikę i korzystać z zewnętrznego arkusza stylów.