

# IoT 열선 제어 및 CCTV 모니터링 앱 개발 프로젝트 지원서

지원일: 2025년 12월 18일 지원업체: [업체명] 담당자: [담당자명] / [연락처] / [이메일]

## 1. 프로젝트 이해

### 1.1 프로젝트 개요

2022년 개발된 기존 '열선 제어 앱(Android/Kotlin)'을 전면 리뉴얼하여, Android/iOS 동시 지원 하이브리드 앱으로 재구축하고 관리자 페이지를 개발하는 프로젝트입니다.

### 1.2 핵심 목표

목표	내용
플랫폼 확장	Android 전용 → Android + iOS 동시 지원
UI/UX 현대화	노후화된 디자인 → 직관적, 현대적 IoT 앱 스타일
기능 통합	열선 제어 + CCTV 모니터링 통합 환경
관리 효율화	관리자 페이지를 통한 회원/기기/데이터 관리

### 1.3 요구사항 분석

구분	요구사항	이해도
기획	기존 앱 분석, 신규 UI/UX 설계	☑
디자인	모바일 앱 + 관리자 웹 디자인	☑
앱	하이브리드 앱 (Flutter/RN)	☑
앱	열선 컨트롤러 프로토콜 연동	☑
앱	CCTV 실시간 스트리밍	☑
웹	관리자 페이지 (회원/기기/데이터 관리)	☑
서버	API 개발, DB 구축	☑

## 2. 기술 제안

### 2.1 기술 스택 제안

구분	기술	선정 사유
앱	Flutter 3.x	단일 코드베이스, 네이티브 수준 성능, 풍부한 UI 위젯

구분	기술	선정 사유
앱 언어	Dart	Flutter 공식 언어, 빠른 개발 속도
백엔드	Node.js (Express/NestJS)	실시간 통신(WebSocket) 최적화, 빠른 응답 속도
DB	PostgreSQL + Redis	안정적 데이터 저장 + 실시간 캐싱
관리자 웹	React.js + TypeScript	컴포넌트 재사용, 타입 안정성
영상 스트리밍	RTSP → HLS/WebRTC 변환	모바일 호환성, 저지연 스트리밍
인프라	AWS / NCP	확장성, 안정성

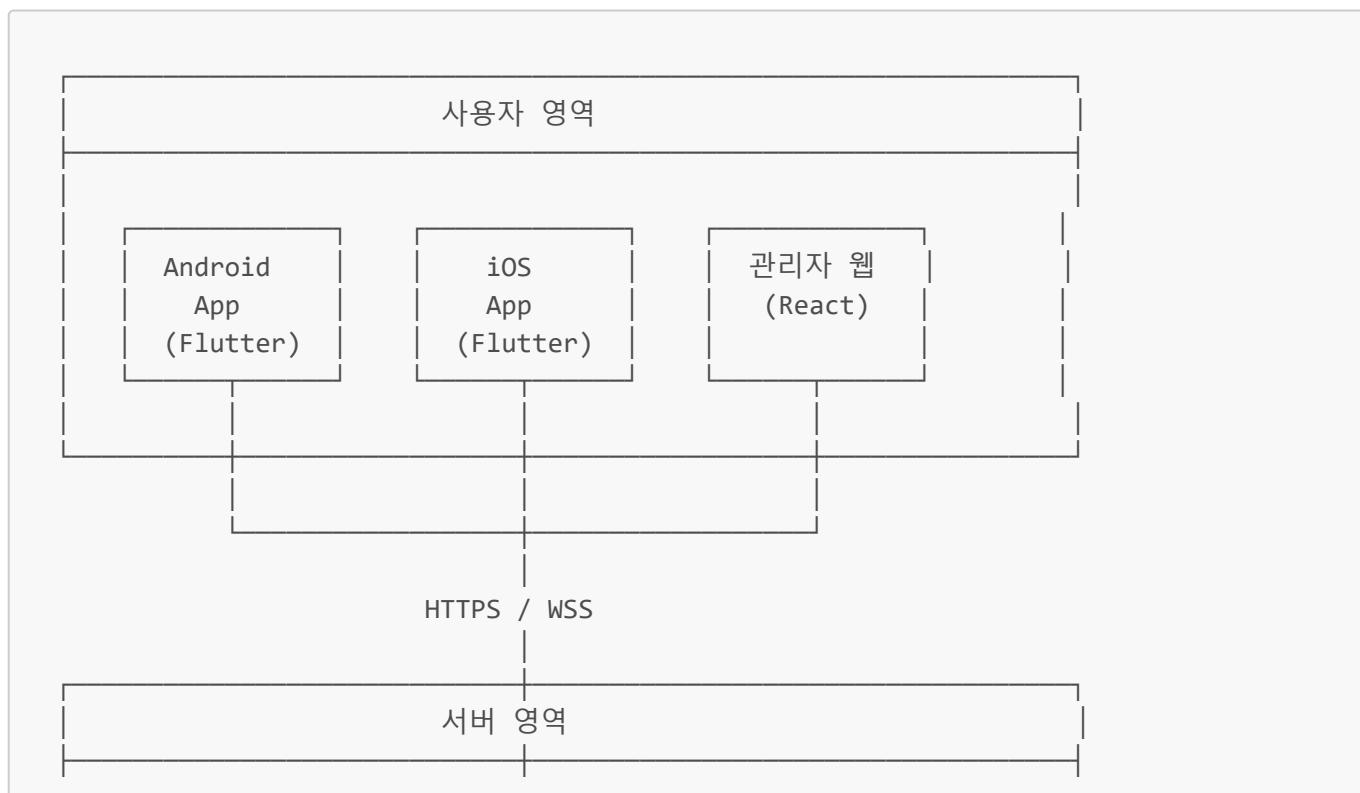
## 2.2 Flutter 선정 사유

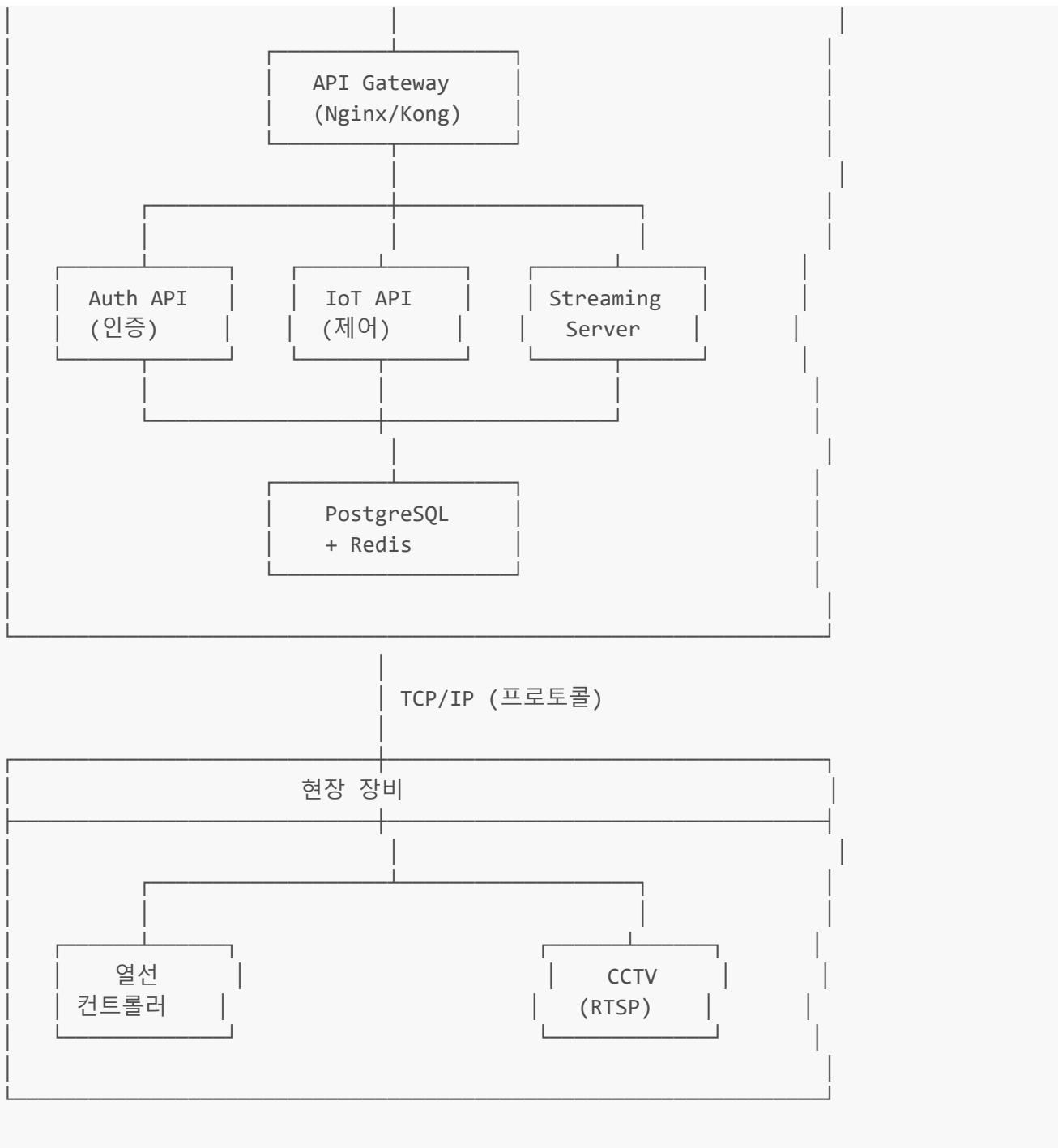
항목	Flutter	React Native
성능	네이티브 수준 (Skia 렌더링)	Bridge 통한 통신 (상대적 느림)
UI 일관성	Android/iOS 동일 UI	플랫폼별 차이 발생 가능
개발 속도	Hot Reload, 풍부한 위젯	Hot Reload 지원
영상 처리	flutter_vlc_player 등 성숙한 패키지	영상 관련 패키지 제한적
커뮤니티	Google 공식 지원, 급성장 중	Meta 지원, 성숙한 생태계

결론: IoT 제어 + 영상 스트리밍 특성상 **Flutter** 권장

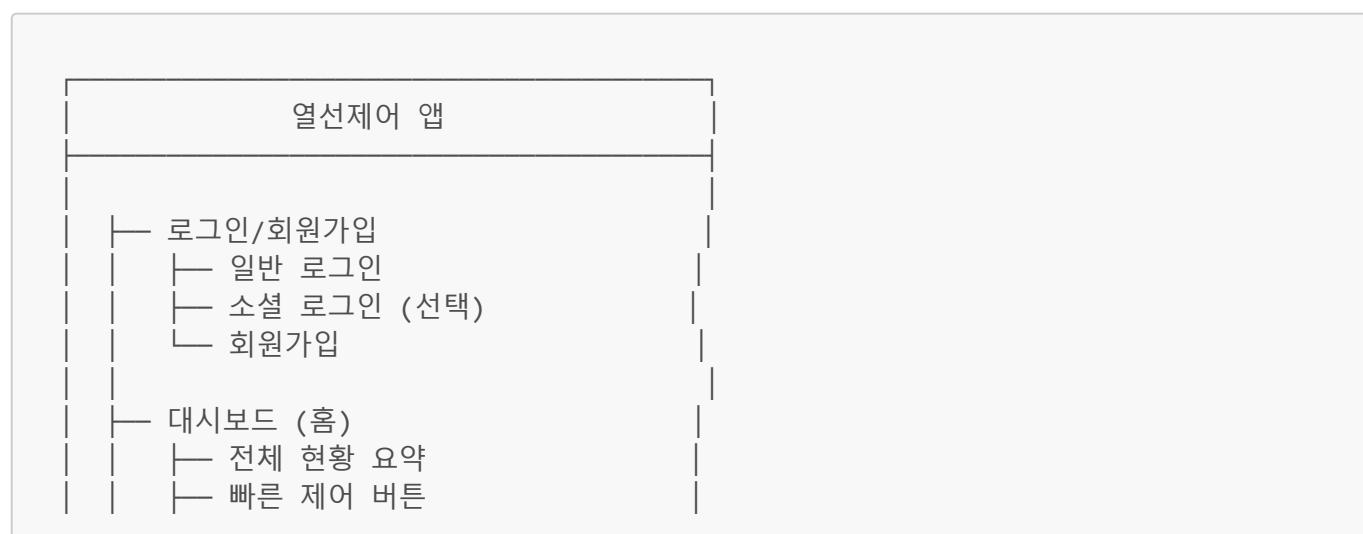
## 3. 시스템 아키텍처

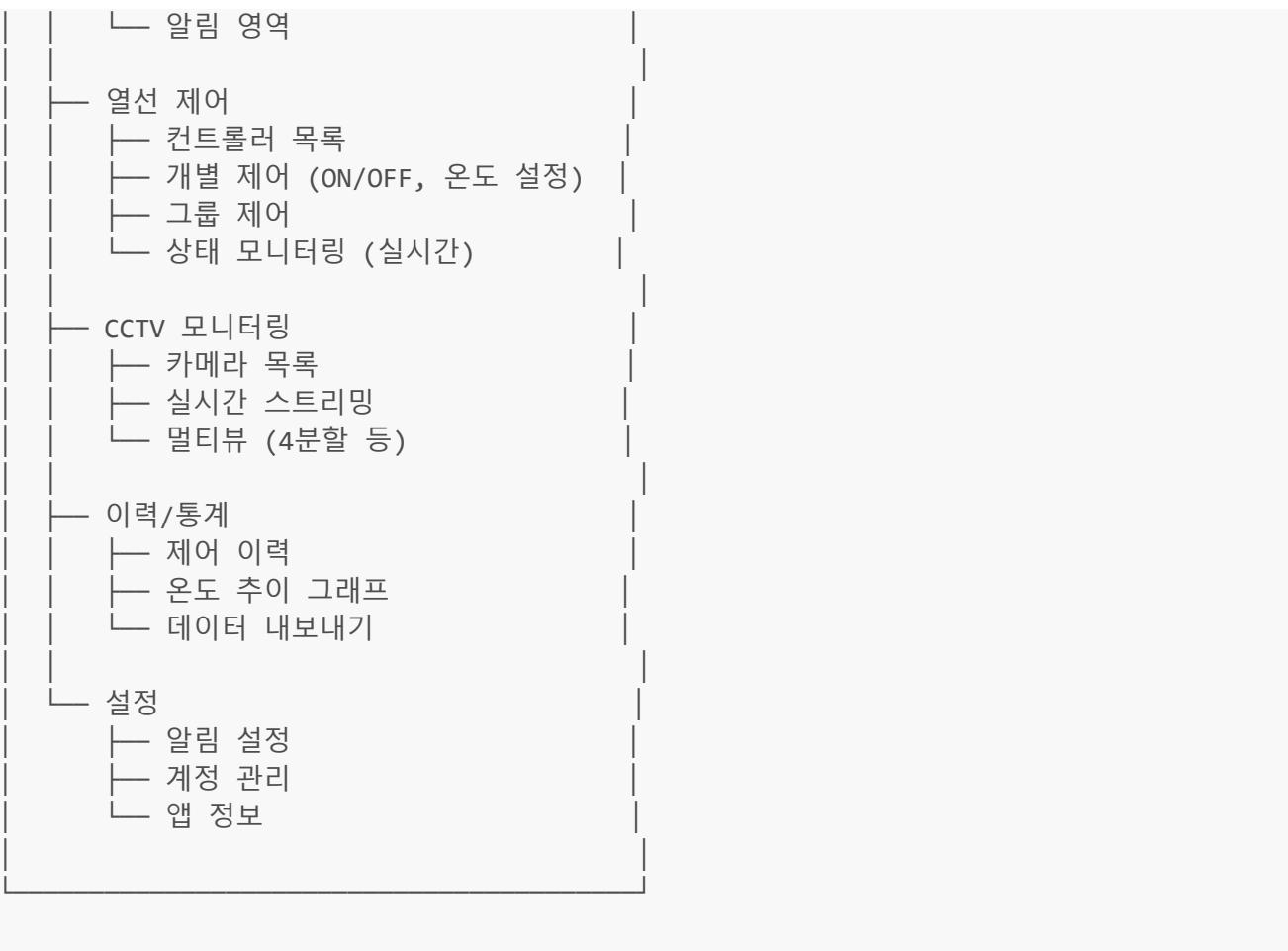
### 3.1 전체 구성도



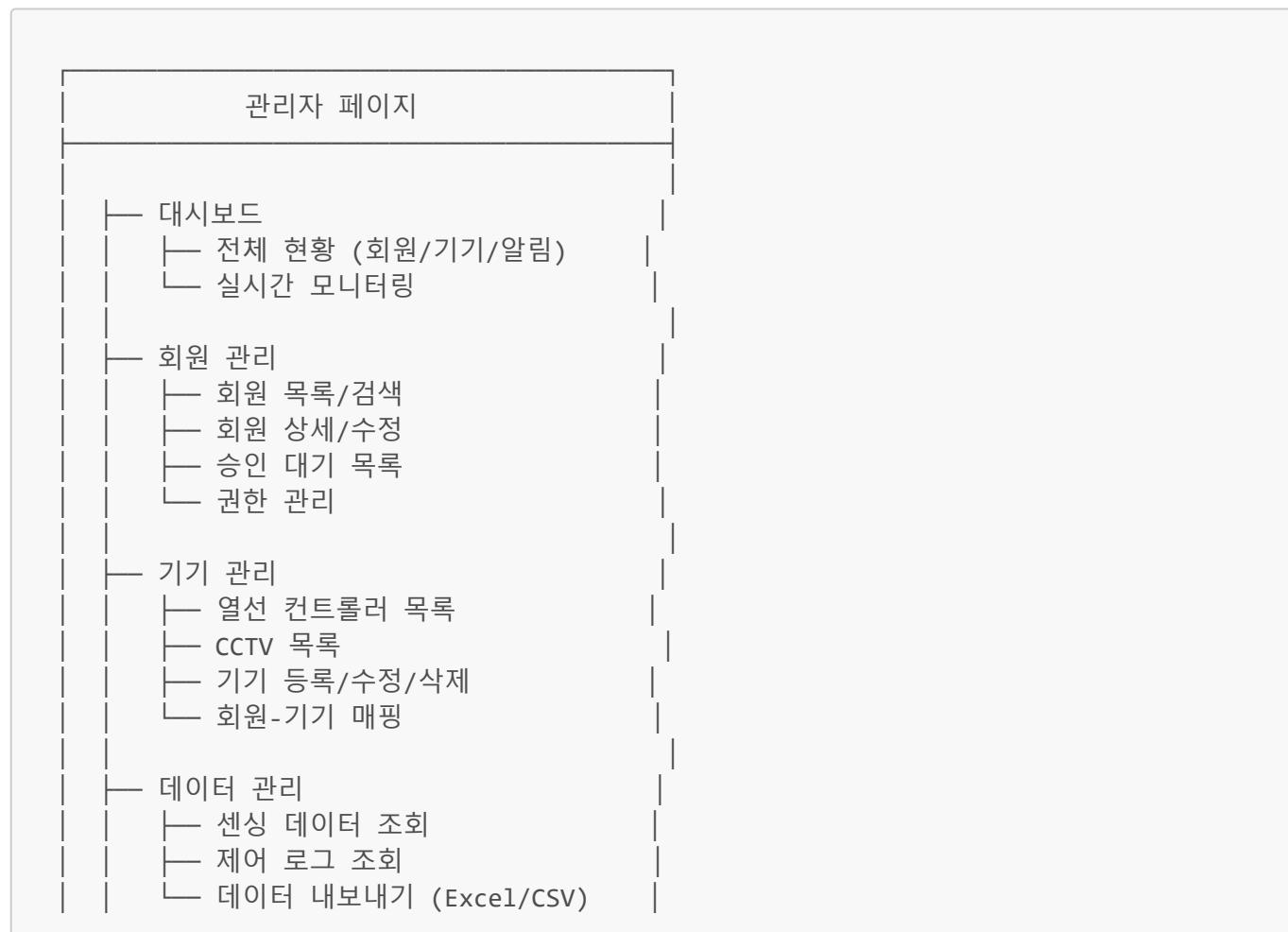


### 3.2 앱 화면 구조 (IA)





### 3.3 관리자 페이지 구조



```

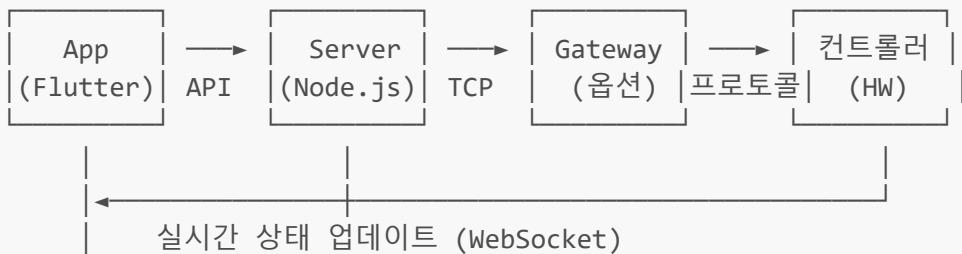
  └── 시스템 설정
    ├── 알림 설정
    └── 시스템 로그

```

## 4. 상세 기능 구현 계획

### 4.1 열선 컨트롤러 연동

#### 통신 흐름



#### 주요 기능

기능	설명	구현 방식
원격 제어	ON/OFF, 온도 설정	프로토콜 명령 전송
상태 조회	현재 온도, 작동 상태	주기적 폴링 or 이벤트 기반
실시간 업데이트	상태 변경 즉시 반영	WebSocket
그룹 제어	다수 컨트롤러 일괄 제어	순차/병렬 명령 전송

#### 프로토콜 연동 (예시)

```

// Flutter - 열선 제어 예시
class HeaterController {
  final WebSocketChannel _channel;

  // 열선 ON/OFF 제어
  Future<void> setPower(String deviceId, bool isOn) async {
    final command = {
      'type': 'CONTROL',
      'deviceId': deviceId,
      'action': isOn ? 'POWER_ON' : 'POWER_OFF',
      'timestamp': DateTime.now().toIso8601String(),
    };
    _channel.sink.add(jsonEncode(command));
  }
}

```

```

}

// 온도 설정
Future<void> setTemperature(String deviceId, double temp) async {
  final command = {
    'type': 'CONTROL',
    'deviceId': deviceId,
    'action': 'SET_TEMP',
    'value': temp,
  };
  _channel.sink.add(jsonEncode(command));
}

// 상태 수신 스트림
Stream<DeviceStatus> get statusStream => _channel.stream
  .map((data) => DeviceStatus.fromJson(jsonDecode(data)));
}

```

## 4.2 CCTV 영상 스트리밍

### 스트리밍 아키텍처



### 스트리밍 방식 비교

방식	지연 시간	호환성	구현 난이도
<b>HLS</b>	10~30초	높음 (브라우저/앱)	낮음
<b>WebRTC</b>	0.5~2초	중간	높음
<b>RTMP→HLS</b>	5~15초	높음	중간

**권장:** 일반 모니터링 목적이면 **HLS**, 실시간성 중요하면 **WebRTC**

### Flutter 영상 플레이어

```

// Flutter - CCTV 스트리밍 예시
class CCTVPlayer extends StatefulWidget {
  final String streamUrl;

  @override
  Widget build(BuildContext context) {

```

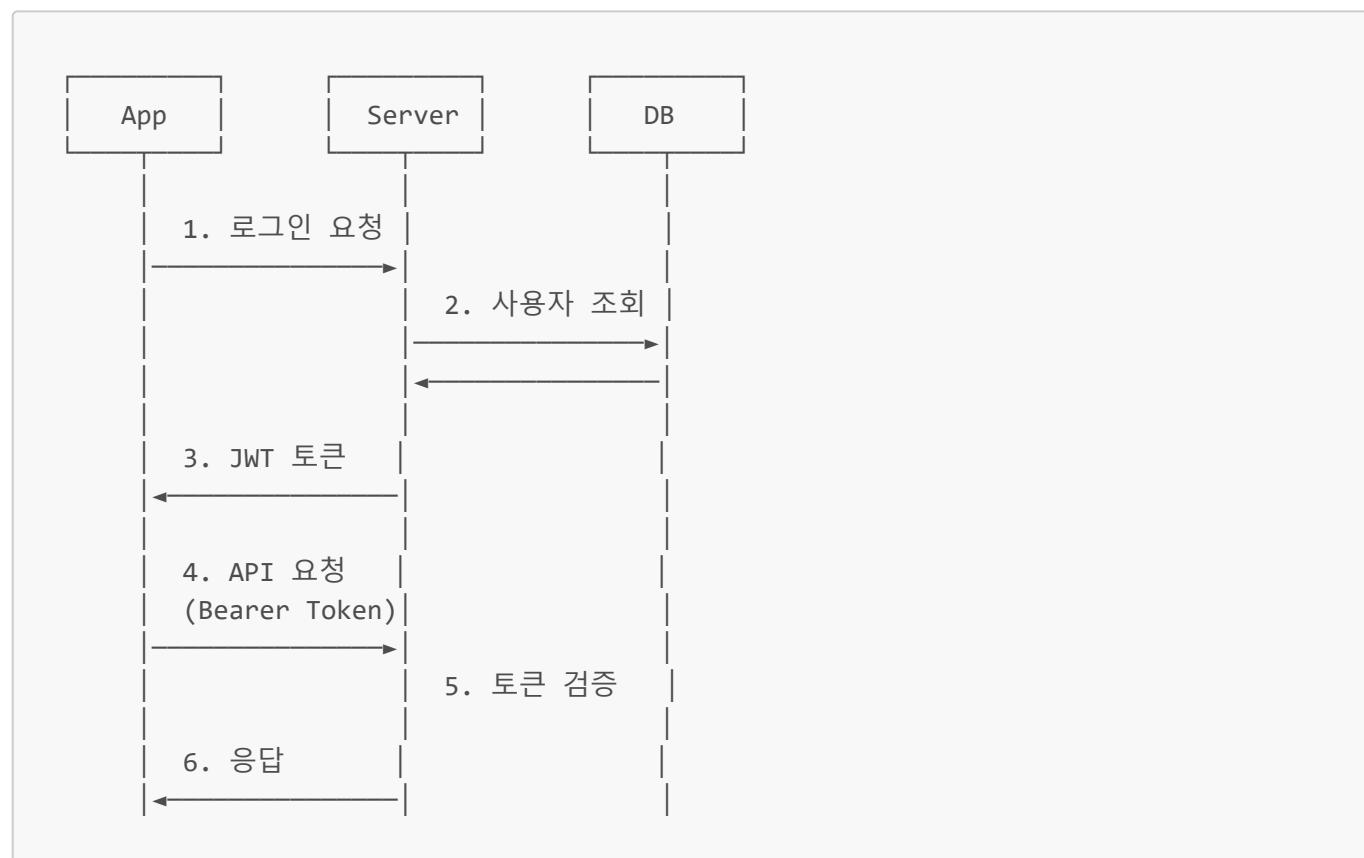
```

return VlcPlayer(
    controller: VlcPlayerController.network(
        streamUrl,
        hwAcc: HwAcc.full,
        autoPlay: true,
        options: VlcPlayerOptions(
            advanced: VlcAdvancedOptions([
                VlcAdvancedOptions.networkCaching(1000),
            ]),
        ),
    ),
    aspectRatio: 16 / 9,
);
}
}
}

```

## 4.3 회원 및 권한 관리

### 인증 플로우



### 권한 체계

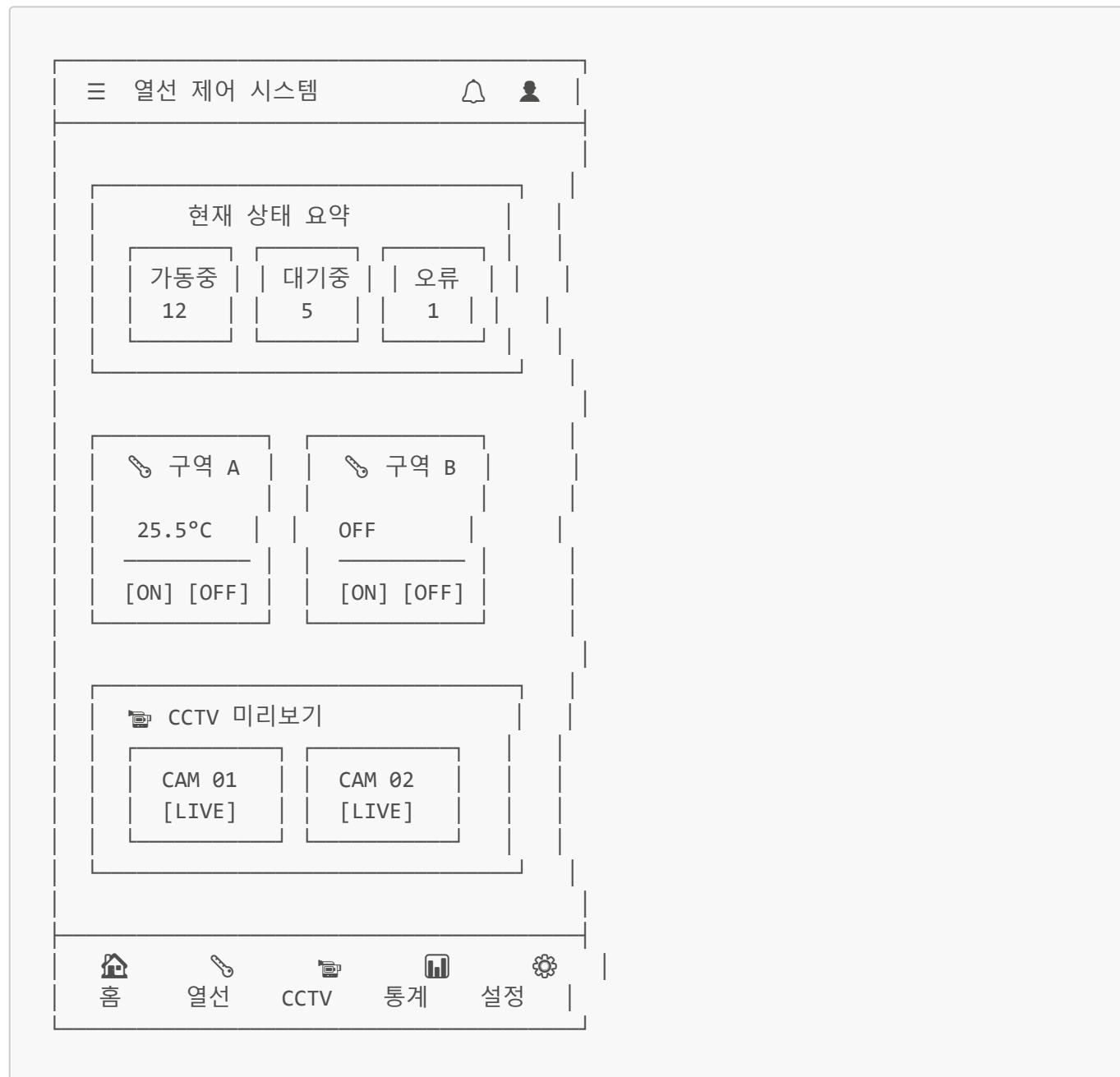
권한	설명	기능 범위
일반 사용자	앱 사용자	할당된 기기 제어/모니터링
관리자	웹 관리자	회원/기기/데이터 관리
슈퍼 관리자	최고 권한	시스템 설정, 관리자 관리

## 5. UI/UX 디자인 방향

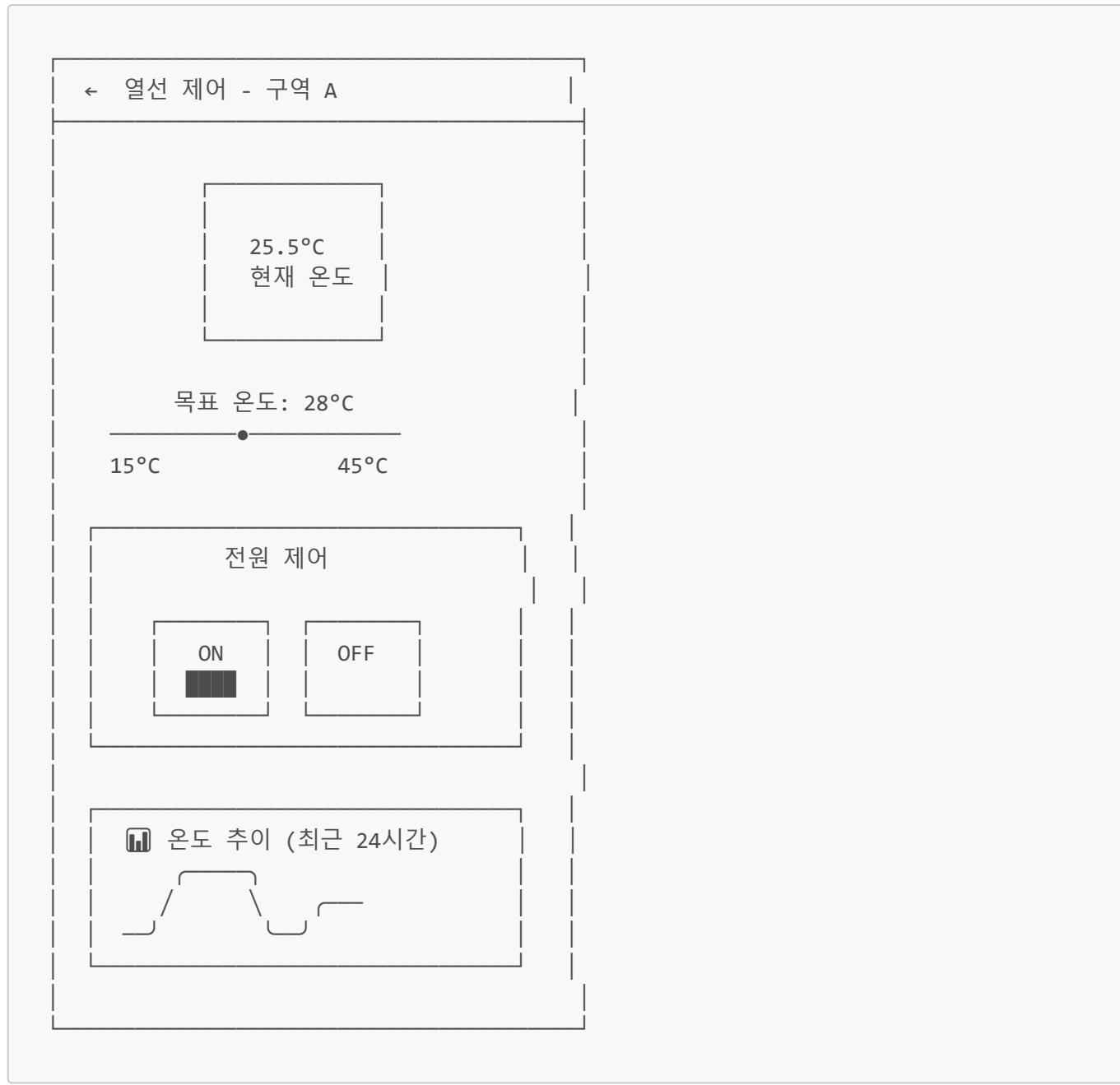
### 5.1 디자인 컨셉

항목	방향
스타일	모던 IoT / 스마트홈 스타일
컬러	다크 모드 기본 + 라이트 모드 지원
아이콘	직관적 아이콘, 애니메이션 효과
레이아웃	카드 기반 대시보드, 그리드 구성

### 5.2 대시보드 화면 (예시)

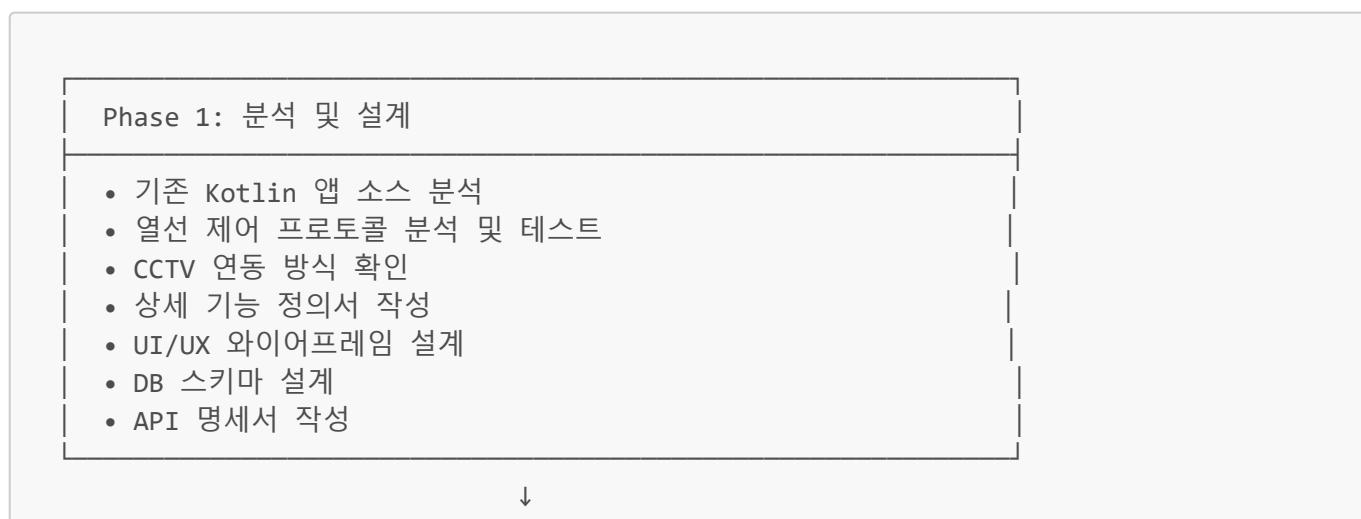


### 5.3 열선 제어 상세 화면 (예시)



## 6. 개발 계획

### 6.1 개발 단계



## Phase 2: 디자인

- 앱 UI 디자인 (Figma)
- 관리자 웹 UI 디자인
- 디자인 시스템 구축 (컬러, 타이포, 컴포넌트)
- 디자인 리뷰 및 수정

↓

## Phase 3: 백엔드 개발

- 서버 환경 구축 (AWS/NCP)
- DB 구축 (PostgreSQL)
- 인증 API 개발 (JWT)
- 열선 제어 API 개발
- CCTV 스트리밍 서버 구축
- WebSocket 실시간 통신 구현

↓

## Phase 4: 앱 개발

- Flutter 프로젝트 셋업
- 공통 컴포넌트 개발
- 로그인/회원가입 화면
- 대시보드 화면
- 열선 제어 화면 (목록, 상세, 제어)
- CCTV 모니터링 화면
- 이력/통계 화면
- 설정 화면
- Push 알림 연동

↓

## Phase 5: 관리자 웹 개발

- React 프로젝트 셋업
- 대시보드 페이지
- 회원 관리 페이지
- 기기 관리 페이지
- 데이터 관리 페이지
- 시스템 설정 페이지

↓

## Phase 6: 통합 테스트 및 배포

- 앱 ↔ 서버 ↔ 하드웨어 통합 테스트
- QA 테스트 (기능, 성능, 보안)
- 버그 수정 및 안정화
- Android/iOS 스토어 배포
- 관리자 웹 배포
- 사용자 매뉴얼 작성

- 인수인계 및 교육

## 6.2 산출물 목록

구분	산출물	형식
기획	기능 정의서	PDF/Word
기획	화면 설계서 (와이어프레임)	Figma/PDF
디자인	앱 디자인 원본	Figma
디자인	관리자 웹 디자인 원본	Figma
디자인	디자인 가이드	PDF
개발	앱 소스 코드 (Flutter)	Git Repository
개발	서버 소스 코드 (Node.js)	Git Repository
개발	관리자 웹 소스 코드 (React)	Git Repository
개발	API 명세서	Swagger/PDF
개발	DB 설계서	ERD/PDF
문서	관리자 매뉴얼	PDF
문서	완료 보고서	PDF

## 7. 기술 역량

### 7.1 관련 경험

프로젝트	내용	기술 스택
스마트홈 제어 앱	IoT 기기 제어 + 실시간 모니터링	Flutter, Node.js
산업용 관제 시스템	CCTV 영상 스트리밍 + 센서 모니터링	React Native, WebRTC
빌딩 에너지 관리 앱	냉난방 제어 + 에너지 사용량 분석	Flutter, AWS
물류 관제 시스템	실시간 위치 추적 + CCTV 연동	React, HLS Streaming

### 7.2 기술 역량

분야	기술	숙련도
앱 개발	Flutter, React Native	★★★★★
백엔드	Node.js, NestJS, Express	★★★★★
프론트엔드	React, TypeScript	★★★★★

분야	기술	숙련도
DB	PostgreSQL, MySQL, MongoDB	★★★★☆
영상 스트리밍	RTSP, HLS, WebRTC	★★★★☆
IoT 프로토콜	MQTT, TCP/IP, Modbus	★★★★☆
인프라	AWS, Docker, CI/CD	★★★★☆

### 7.3 레거시 코드 분석 역량

- **Kotlin/Android** 프로젝트 분석 및 마이그레이션 경험 다수
- 기존 프로토콜 역분석 및 재구현 경험
- 점진적 기능 이관 방법론 적용

## 8. 품질 보증

### 8.1 개발 프로세스

항목	방법
버전 관리	Git (GitHub/GitLab)
코드 리뷰	PR 기반 리뷰 필수
테스트	단위/통합/E2E 테스트
CI/CD	자동 빌드 및 배포 파이프라인
문서화	코드 주석, API 문서 자동화

### 8.2 품질 체크리스트

- 기능 테스트 (모든 기능 정상 동작)
- 성능 테스트 (제어 응답 < 1초, 영상 지연 < 5초)
- 보안 테스트 (인증, 암호화, 취약점 점검)
- 호환성 테스트 (Android 8.0+, iOS 13.0+)
- 사용성 테스트 (UI/UX 검증)

## 9. 협업 및 커뮤니케이션

### 9.1 협업 도구

용도	도구
프로젝트 관리	Notion / Jira
실시간 소통	Slack / 카카오톡
화상 회의	Zoom / Google Meet

용도	도구
파일 공유	Google Drive
소스 관리	GitHub / GitLab

## 9.2 미팅 계획

유형	주기	내용
킥오프 미팅	착수 시	프로젝트 범위 및 일정 확정
정기 미팅	주 1회	진행 상황 공유, 이슈 논의
디자인 리뷰	디자인 완료 시	디자인 검토 및 피드백
중간 데모	개발 50% 시점	주요 기능 시연
최종 검수	개발 완료 시	전체 기능 검수

## 10. 견적 (협의 필요)

구분	항목	비고
기획	분석, 기능 정의, 화면 설계	
디자인	앱 + 관리자 웹 UI/UX	
앱 개발	Flutter (Android + iOS)	
백엔드	API 서버 + DB + 스트리밍 서버	
관리자 웹	React 기반 관리자 페이지	
인프라	서버 구축 및 배포	호스팅 비용 별도
PM	프로젝트 관리	
총 예상 비용	협의 후 확정	

※ 상세 견적은 기존 앱 소스 및 프로토콜 분석 후 산정 예정

## 11. 질의 사항

프로젝트 착수 전 확인이 필요한 사항입니다:

### 11.1 기존 앱 관련

- 기존 Kotlin 앱 소스 코드 공유가 가능한가요?
- 현재 앱의 주요 이슈나 개선 요청 사항이 있나요?
- 기존 서버/DB가 있다면 유지할 예정인가요, 새로 구축하나요?

### 11.2 열선 컨트롤러 관련

4. 열선 제어 프로토콜 정의서를 검토할 수 있을까요?
5. 테스트용 열선 컨트롤러 장비 지원이 가능한가요?
6. 컨트롤러와의 통신 방식은 무엇인가요? (TCP/IP, MQTT 등)

### 11.3 CCTV 관련

7. CCTV 영상 프로토콜은 RTSP인가요?
8. CCTV 제조사/모델 정보가 있을까요?
9. NVR/DVR 사용 여부 및 연동 방식은?

### 11.4 일정 관련

10. 희망 완료일 또는 주요 마일스톤이 있나요?
11. 우선순위가 높은 기능이 있다면 무엇인가요?

### 11.5 기타

12. 회원가입 승인 프로세스의 상세 요구사항이 있나요?
13. Push 알림이 필요한 이벤트 목록이 있나요?
14. 소셜 로그인 (카카오/네이버/구글 등) 지원이 필요한가요?

---

## 12. 연락처

항목	내용
업체명	[업체명]
담당자	[담당자명]
직책	[직책]
연락처	[전화번호]
이메일	[이메일]
주소	[주소]

---

본 지원서는 프로젝트 요구사항을 기반으로 작성되었으며, 상세 협의를 통해 조정될 수 있습니다.

---

작성일: 2025년 12월 18일