

Дипломна робота на тему:

Розробка Інтернет-сайту Центру олімпіад
(РДЦУСО) при ДНУ імені О. Гончара

Крівник

доц. канд. фіз.-мат. наук

Хижа О. Л.

Виконавець

ст. гр. ПК-13-1

Лелека Ігор



Постановка задачі

- розкрити технічні та функціональні можливості Web-застосунків
- розкрити методичні та педагогічні аспекти розробки олімпіадного Web-застосунку
- розробити Web-застосунок регіонального центру олімпіад
- надати можливість подальшої підтримки сайту

Актуальність

- Розповсюдженість
- Попит
- Стрімкий розвиток
- Значимість
- Практична користь





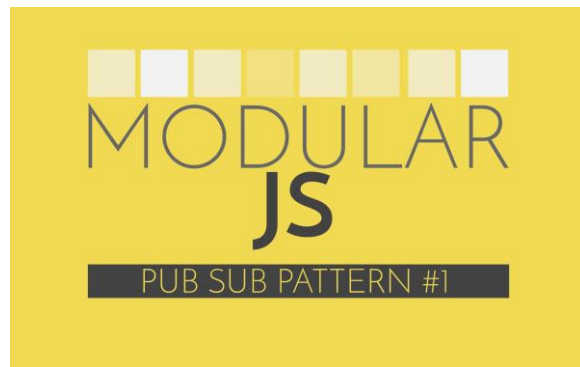
Використані мови

- PHP
- JavaScript
- SASS
- HTML



Инструменти

- Node.js
- Gulp
- MySql
- XAMPP
- PubSub





Архітектура

- Модульність
- Single Page Application



УКРАЇНА

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ДНІПРОПЕТРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА

49010, м.Дніпропетровськ, 10, пр. Гагаріна, 72, телефон (056) 374-98-00, (056) 374-98-01,
факс (056) 374-98-42, E-mail: cdep@mail.dnu.dp.ua

У 2014/2015 навчальному році I (обласний) етап Всеукраїнської студентської олімпіади з програмування буде проводитися синхронно по всій Україні на одному наборі задач, як 1/8 фіналу студентської першості світу з програмування. Для створення рівних умов і забезпечення контролю за дотриманням правил світової першості, команди всіх університетів кожного регіону України мають зібратися на змагання в базових ВНЗ I етапу.

За наказом Міністерства освіти і науки України №276 від 12.03.2015р. у Дніпропетровському регіоні України базовим ВНЗ I етапу призначений Дніпропетровський національний університет імені Олеся Гончара (ДНУ).

I етап Олімпіади відбудеться 25 квітня 2015 р. в ДНУ.

До участі в I етапі запрошуються всі бажаючі команди всіх ВНЗ Дніпропетровської області.

Регламент олімпіади визначається регламентом студентської першості світу з програмування (<http://icpc.baylor.edu/>):

- Команда складається з трьох студентів.
- Кожній команді надається один комп'ютер
- Командам буде запропоновано 10-15 задач різної складності, викладених українською та англійською мовами, тривалість змагань – 5 годин без перерви.
- Користування допоміжними джерелами інформації, словниками та електронними пристроями не дозволяється.
- Мовами програмування на II етапі олімпіади є: C, C++, Java, Pascal.
- Перевірка розв'язків здійснюється автоматично, через Інтернет, з використанням он-лайн системи проведення олімпіад ejudge.

Для участі в олімпіаді кожна команда повинна В ПЕРШУ ЧЕРГУ зареєструватись на сайті світової студентської першості світу з програмування, за адресою: <http://icpc.baylor.edu/>. та на сайті Всеукраїнських студентських олімпіад з програмування за адресою: <http://icpc.org.ua/>.

Шаблон форми, а також інструкції з реєстрації можна завантажити за посиланнями, які наведені нижче.

Дизайн

- Легкий
- Адаптований для мобільних пристроїв
- Дружній до користувачів



Меню

- Новини
- Спонсори
- Контакти
- Про проект



УКРАЇНА

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ ДНІПРОПЕТРОВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ОЛЕСЯ ГОНЧАРА

49010, м. Дніпропетровськ, 10, пр. Гагаріна, 72, телефон (056) 374-98-00, (056) 374-98-01, факс (056) 374-98-42, E-mail: cdep@mail.dnu.dp.ua

У 2014/2015 навчальному році I (обласний) етап Всеукраїнської студентської олімпіади з програмування буде проводитися синхронно по всій Україні на одному наборі задач, як 1/8 фіналу студентської першості світу з програмування. Для створення рівних умов і забезпечення контролю за дотриманням правил світової першості, команди всіх університетів кожного регіону України мають зібратися на змагання в базових ВНЗ I етапу.

За наказом Міністерства освіти і науки України №276 від 12.03.2015р. у Дніпропетровському регіоні України базовим ВНЗ I етапу призначений Дніпропетровський національний університет імені Олеся Гончара (ДНУ).

I етап Олімпіади відбудеться 25 квітня 2015 р. в ДНУ.

До участі в I етапі запрошуються всі бажачі команди всіх ВНЗ Дніпропетровської області

Логін:

Имя

Пароль:

.....

☐ Запам'ятати мене

Вхід

Проект здійснюється за підтримки:

НПП "Трайфл"



Сотрану



Пошук...





Управління олімпіадами

Створити олімпіаду

Тестова олімпіада

Описання тестової олімпіади.

Опублікувати
олімпіадуПочати
реєстраціюОголосити
результатиАрхівувати
олімпіаду

Перейти до сторінки олімпіади

Видалити
олімпіаду

Студентська олімпіада з програмування

Дніпропетровський Національний Університет запрошує студентів факультету Прикладної математики прийняти участь в олімпіаді з програмування. Олімпіада проходитиме в два тури: заочний та очний. Для участі в заочному турі олімпіади необхідно зареєструватись до 15 червня 2017 року.

Оголосити
результати

Перейти до сторінки олімпіади

Видалити
олімпіаду

АВТОРИЗАЦІЯ

FAQ

Відомості

ПРО САЙТ

Інформація

ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

Знайшли помилку? Повідомте про неї!

Практична користь



Тестова олімпіада

Описання тестової олімпіади.

[Перейти до сторінки олімпіади](#)

Студентська олімпіада з програмування

Дніпропетровський Національний Університет запрошує студентів факультету Прикладної математики прийняти участь в олімпіаді з програмування. Олімпіада проходитиме в два тури: заочний та очний. Для участі в заочному турі олімпіади необхідно зареєструватись до 15 червня 2017 року.

[Перейти до сторінки олімпіади](#)

АВТОРИЗАЦІЯ

[FAQ](#)
[Відомості](#)

ПРО САЙТ

[Інформація](#)

ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

[Знайти помилку? Повідомте про неї!](#)

TRIFLE APRIORIT



© 2017

Тестова олімпіада

Описання тестової олімпіади.

[Перейти до сторінки олімпіади](#)**B** *I* **S** | I_x | | | | | “” | Styles | Format | ?

Студентська олімпіада з програмування

Дніпропетровський Національний Університет запрошує студентів факультету Прикладної математики прийняти участь в олімпіаді з програмування. Олімпіада проходитиме в два тури: заочний та очний. Для участі в заочному турі олімпіади необхідно зареєструватись до 15 червня 2017 року. [Перейти до сторінки олімпіади](#)

Зберегти



CONCLUSION

Висновки

- Опановані технології та інструменти розробки веб-застосунків
- Досліджено проведення олімпіад з основних предметів
- На основі здобутих знань розроблено сайт олімпіадного центру

**СПАСИБО
ЗА
ВНИМАНИЕ!**



