1906002132015 Programlama Dilleri Temelleri

BAİBÜ Bilgisayar Müh.

Ders 12

Dr. Öğr. Üyesi İsmail Hakkı Parlak

Parsing (Ayrıştırma)

Top-Down Parsing (Tepeden Alta Ayrıştırma)

Start sembolü ile başlanır ve hedef dize (string) elde edilene kadar üretim kuralları (production rules) uygulanır.

```
G = ({S, A}, {a, b, c, d}, R, S)
R = {
    S -> cAd
    A -> ab | a
}
w = cad
w, G içinde geçerli midir?
```

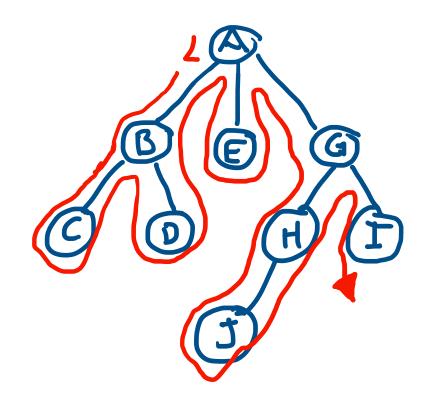
- Tepeden alta ayrıştırmada soldan türetim (left-most derivation) uygulanır.
- Ayrıştırma ağacı (parse tree) pre-order (önden sıralı) şekilde oluşturulur.

```
def pre_order(node):
    if node == None:
        return

print(node.data)
    pre_order(node.left)
    pre_order(node.right)
```

• Başarısızlık durumunda geri izleme (backtracking) uygulanır.

Pre-order (Önden Sıralı) Gezme



ABCDEGHJI

```
G = (\{S, A\}, \{a, b, c, d\}, R, S)
                                  input pointer

(sird: 1514.)

descent pointer

(algalma isareteisi)
R = {
  S \rightarrow cAd
  A -> ab | a
w = cad
           input painter == descent pointer
                       match (eslesme)
```

```
G = (\{S, A\}, \{a, b, c, d\}, R, S)
R = {
  S \rightarrow cAd
  A -> ab | a
w = cad
                       inp. ptr == desc. ptr (eslesme)
```

```
cad
G = (\{S, A\}, \{a, b, c, d\}, R, S)
R = {
  S \rightarrow cAd
  A -> ab | a
                            olese, ptr.

inp ptr != dese ptr. X

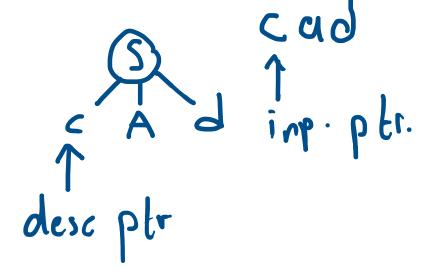
mismatch!

Backtrack
w = cad
```

```
G = ({S, A}, {a, b, c, d}, R, S)

R = {
    S -> cAd
    A -> ax | a
}

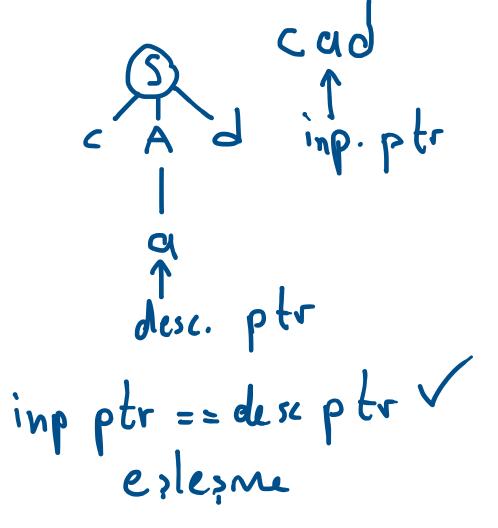
w = cad
```



```
G = ({S, A}, {a, b, c, d}, R, S)

R = {
    S -> cAd
    A -> ab | a
}

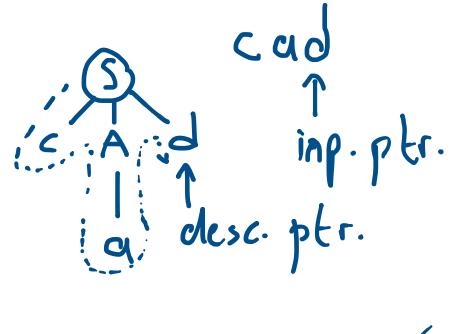
w = cad
```



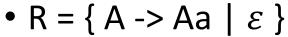
```
G = ({S, A}, {a, b, c, d}, R, S)

R = {
    S -> cAd
    A -> ab | a
}

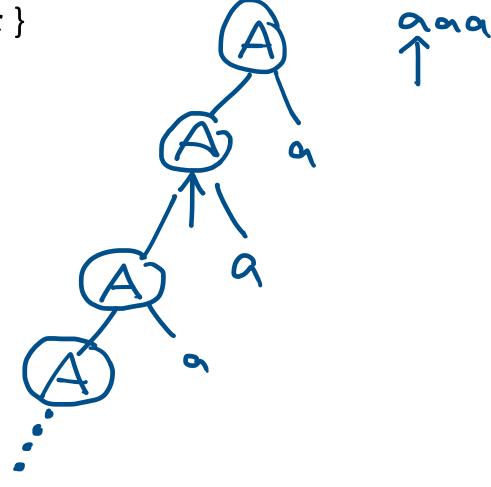
w = cad
```



Recursive Descent Parser (Öz yineli alçalmalı ayrıştırma)



• Hedef aaa



Kurtulacağımız kural:

 $A \rightarrow A\alpha \mid \beta$ (β , A ile başlamayan herhangi bir terim.)

Kurtaran kurallar:

$$A \rightarrow \beta A'$$
 $A' \rightarrow \alpha A' \mid \varepsilon$

A -> A
$$\alpha$$
 | β
A -> β A'
A' -> α A' | ε

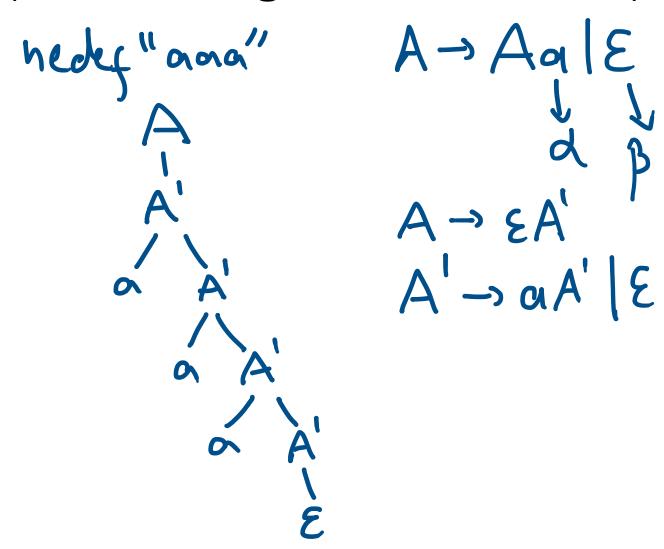
$$A \rightarrow Aa|E$$

$$A \rightarrow Aa|E$$

$$A \rightarrow A'$$

$$A \rightarrow \epsilon A'$$

$$A' \rightarrow \alpha A'|E$$



A -> Ad | B × Orn:

$$A \rightarrow BA'$$
 ? $A \rightarrow Aa | Ad | b$
 $A' \rightarrow \alpha A' | E$ $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$
 $A \rightarrow Aa | b$

A -> Ad | B × Orn:
A -> BA' ? A -> Ad | b
A' -> AA' | E)

$$2 \begin{cases}
A \rightarrow bA' \\
A' -> dA' | E
\end{cases}$$

$$A \rightarrow Ad \mid \beta \times A \rightarrow Aa \mid Ad \mid b$$

$$A \rightarrow \beta A' \mid \xi \wedge A' \rightarrow aA' \mid \xi$$

$$A' \rightarrow aA' \mid \xi \rangle$$

$$2 \begin{cases} A \rightarrow bA' \\ A' \rightarrow dA' \mid \xi \rangle$$

$$2 \begin{cases} A \rightarrow bA' \\ A' \rightarrow dA' \mid \xi \rangle$$

$$4 \cup 2 = A \rightarrow bA' \\ A' \rightarrow aA' \mid dA' \mid \xi \rangle$$

Bottom-up parsing (Alttan tepeye ayrıştırma)

- Shift-Reduce Parsing (Kaydırma-İndirgeme Ayrıştırması): Bir dizeyi (string) gramerin başlangıç sembolüne (S) dönüştürme işlemidir.
- Gramer için bir stack (yığın), ayrıştırılan string için bir girdi (input) kullanır.
- Amaç: string'i, başlangıç sembolüne indirgeme.
- 2 işlem uygulanabilir:
 - shift (kaydırma): girdi dizesindeki mevcut sembol bir stack'e push edilir.
 - reduce (indirgeme): stack'teki sembol bir non-terminal sembole dönüştürülür.

Shift Reduce Parser

- S -> S + S
- S -> S S
- S -> (S)
- S->a|b|c
- input: a (b + c)

Stack	Input	İşlem
\$	a - (b + c) \$	shift a
\$ a	- (b + c) \$	reduce S -> a
\$ S	- (b + c) \$	shift -
\$ S -	(b + c) \$	shift (
\$ S - (b + c) \$	shift b
\$ S - (b	+ c) \$	reduce S -> b
\$ S - (S	+ c) \$	shift +
\$ S - (S +	c) \$	chift c
\$ S - (S + c)\$	reduce S -> c
\$ S - (S + S)\$	shift)
\$ S - (S + S)	\$	reduce S -> S + S
\$ S - (S)	\$	reduce S -> (S)
\$ S - S	\$	reduce S -> S - S
\$ S	\$	accept