

En Zayıf Halka

Ödevinizi öğrenci_no.ipynb formatında email ile gönderiniz (örn: 123456789.ipynb).

Bir zincir (Chain) çeşitli halkalardan (Links) oluşmaktadır. Bu halkaların 2 özelliği bulunmaktadır: 1 – 10 aralığında Güç (strength: **S**) ve 1 – 100 aralığında Puan (points: **P**). Bir zincir, halkaların art arda birbirleriyle bağlanması sonucu oluşur.

Zincir istenilen herhangi bir halkadan bir askıya asılacaktır. İstenilen halka (asma halkası), zincirin en solundan itibaren kaçınıcı sırada olduğu verilerek belirtilecektir (ilk halka 0'ıncı halkadır).

Asılma işlemi neticesinde askının solunda ve sağında kalan en zayıf halkalar kendi ağırlıklarını taşıyamayarak kırılıp yere düşecektir. Eğer iki halkanın gücü aynı derecede zayıfsa, asma noktasına yakın olan halka kırılacaktır. En zayıf halkalar kırılıp yere düştükten sonra asılı duran zincirin solundaki halkaların toplam puanı, sağdaki halkaların toplam puanından büyükse oyunu SOL (LEFT) taraf kazanacak; sağdaki halkaların toplam puanı soldakilerin toplam puanından büyükse oyunu SAĞ (RIGHT) taraf kazanacak; eğer puanlar eşitse oyun BERABERE (TIE) bitecektir.

Verilen jupyter notebook'unda oyunun bir kısmı kodlanmıştır ancak oyun tamamlanmamıştır. Sizin yapmanız gereken bu oyunu tamamlamaktır. Notebook içerisinde “değiştirilebilir alan başlangıcı” ve “değiştirilebilir alan sonu” arasında kalan alanları istediğiniz şekilde değiştirebilirsiniz. Buraların dışında bir değişiklik yapılmamalıdır.

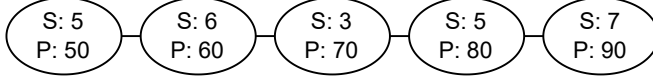
Son hücreyi çalıştırdığınızda bazı test case'ler çalışacaktır. Bu şekilde muhtemel puanınızı görebilirsiniz (Gerçek notunuzu alırken farklı testler uygulanabilir). Test case'lerin olduğu hücrede örnek inputları ve beklenen outputları incelediğinizde oyunu daha iyi anlayabilirsiniz.

Bazı senaryolar 2. ve 3. sayfada resim ile gösterilmiştir.

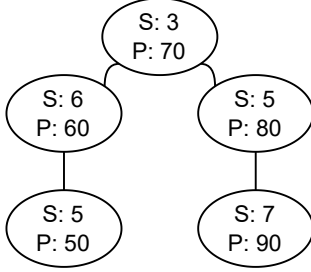
Başarılar.

Senaryo 1

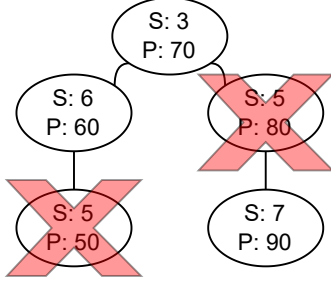
1 - Zincirin ilk hali (S: Güç, P: Puan)



2- Zincir 2'nci halkadan (S:3 P:70) bir askıya asılıyor



3 - Askı halkasının solunda ve sağında kalan en zayıf halkalar kopuyor

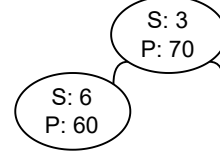


4 - Zincirin son hali:

Askının sol tarafında toplam 60 puan var.

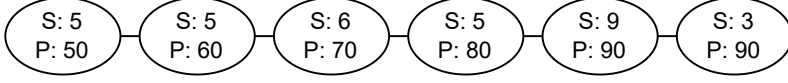
Askının sağ tarafında toplam 0 puan var.

Kazanan Sol taraf

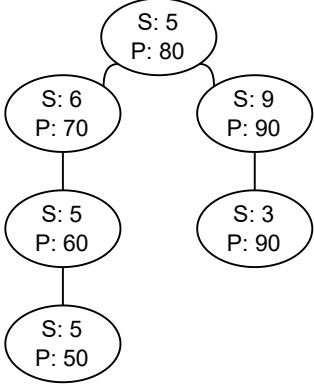


Senaryo 2

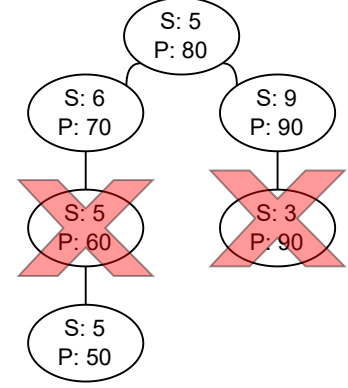
1 - Zincirin ilk hali (S: Güç, P: Puan)



2- Zincir 3'üncü halkadan (S:5 P:80) bir askıya asılıyor



3 - Askı halkasının solunda ve sağında kalan en zayıf halkalar kopuyor



4 - Zincirin son hali:

Askının sol tarafında toplam 70 puan var.

Askının sağ tarafında toplam 90 puan var.

Kazanan Sağ taraf

