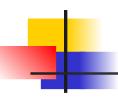


Vetores

- Parte 2 -

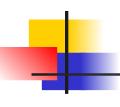


Vetores e variáveis flag

 Exercício 1: Ler um vetor de 10 elementos inteiros e a seguir ler um número informado pelo usuário. O algoritmo deve verificar se o número informado existe ou não existe no vetor.

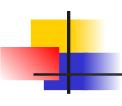
Vetores e variáveis flag

```
#include <stdio.h>
int main(){
        int vet[10], n, i, flag = 1;
        printf("Informe os 10 números do vetor: ");
        for (i=0; i<10; i++)
             scanf("%d", &vet[i]);
        printf("Digite um número a ser procurado: ");
        scanf("%d", &n);
        for (i=0; i<10; i++){
                if (vet[i] == n) {
                       flag = 0;
        if (flag) printf("O número fornecido não existe no vetor!\n");
        else printf("O número %d existe no vetor!\n", n);
   return 0;
```



Vetores e variáveis flag

Exercício 2: Ler um vetor de 10 elementos inteiro e a seguir ler um número informado pelo usuário. O algoritmo deve verificar se o número informado existe no vetor e em que posições ele encontra-se no vetor. Caso o número não exista, escrever a mensagem: "O número informado não existe no vetor".



Variáveis flag

- A variável chamada flag (bandeira em inglês) tem a função de indicar que um determinado evento ocorreu.
- Esta variável pode ter qualquer nome válido para variáveis em C.
- Nos exemplos anteriores, usamos a variável flag para verificar a existência do número informado pelo usuário, no vetor.
- Testamos a variável flag para mostrar e informar ao usuário a ocorrência do número no vetor.