



Vetores



- Parte 2 -





Vetores e variáveis *flag*

- **Exercício 1:** Ler um vetor de 10 elementos inteiros e a seguir ler um número informado pelo usuário. O algoritmo deve verificar se o número informado existe ou não existe no vetor.



Vetores e variáveis *flag*

```
#include <stdio.h>

int main(){
    int vet[10], n, i, flag = 1;

    printf("Informe os 10 números do vetor: ");
    for (i=0; i<10; i++)
        scanf("%d", &vet[i]);

    printf("Digite um número a ser procurado: ");
    scanf("%d", &n);

    for (i=0; i<10; i++){
        if (vet[i] == n) {
            flag = 0;
        }
    }

    if (flag) printf("O número fornecido não existe no vetor!\n");
    else printf("O número %d existe no vetor!\n", n);

    return 0;
}
```



Vetores e variáveis *flag*

- **Exercício 2:** Ler um vetor de 10 elementos inteiro e a seguir ler um número informado pelo usuário. O algoritmo deve verificar se o número informado existe no vetor e em que posições ele encontra-se no vetor. Caso o número não exista, escrever a mensagem: “*O número informado não existe no vetor*”.



Variáveis *flag*

- A variável chamada *flag* (bandeira em inglês) tem a função de indicar que um determinado evento ocorreu.
- Esta variável pode ter qualquer nome válido para variáveis em C.
- Nos exemplos anteriores, usamos a variável *flag* para verificar a existência do número informado pelo usuário, no vetor.
- Testamos a variável *flag* para mostrar e informar ao usuário a ocorrência do número no vetor.