

Atualização e Correção da Modelagem

Após uma revisão do modelo inicial que submeti na semana passada, desenvolvi esta nova versão da tabela. O objetivo foi refinar a análise, corrigir uma falha conceitual importante e alinhar a modelagem de forma mais precisa com a teoria de Sistemas Multiagentes e a sintaxe do JASON.

A Correção Fundamental: Agente vs. Ambiente

Na primeira versão da tabela, eu havia modelado a `Sala.java` como se fosse um agente. Revendo o conceito, identifiquei que este era o principal ponto a ser corrigido.

Em JASON e na teoria de SMA, a `Sala.java` funciona como o **Ambiente**. Ela não possui "planos" ou "crenças". Sua função é gerenciar o estado do mundo e executar as ações físicas que os agentes decidem realizar. Por exemplo, quando o agente `arCondicionado` decide se ligar, ele executa uma ação, e é o Ambiente (`Sala`) quem de fato altera o estado do "relé" e torna essa nova informação visível para todos.

Por isso, a nova tabela de modelagem foca exclusivamente nos agentes de fato: `thiago`, `alexandre`, `cafeteira` e `arCondicionado`.

Explicação da Nova Estrutura da Tabela

A nova tabela foi reestruturada para refletir um modelo mais robusto e fiel ao funcionamento do sistema.

- **Generalização (O Ponto Chave):** Um dos insights mais importantes desta revisão foi a generalização dos planos. Observei que planos como `enviarPreferenciaAr` e `prepararCafe` são genéricos. Eles são ativados tanto por `thiago` quanto por `alexandre`, mudando apenas os parâmetros da solicitação. Isso mostra a eficiência da modelagem de planos: com um único plano, conseguimos tratar múltiplas situações, o que torna o sistema mais escalável e de fácil manutenção.
- **Adoção da Notação Formal:** Para maior clareza e precisão técnica, passei a usar a notação padrão do JASON:
 - **Objetivos Internos (ex: `!iniciar_interacao`):** Em vez de uma descrição textual, agora uso um objetivo formal para representar as motivações que disparam os planos de um agente.
 - **Ações vs. Atualização de Crenças:** A coluna "Atualização Base Conhecimento" agora representa estritamente a mudança no estado mental do agente (suas crenças). A ação em si (como enviar uma mensagem via `.send(...)`) ocorre dentro do plano e é a *causa* dessa atualização.

Esta tabela mais detalhada serve como uma tradução precisa do fluxo de execução do nosso sistema para a linguagem formal do JASON, e será a base para a nossa apresentação.