**Einweisung**

|  |
| --- |
| 1. *Das Kartenspiel* |

Es wird Ihnen für etwa 1 Sekunde eine von 4 Karten auf dem Bildschirm präsentiert; danach erscheint ein schwarzer Kreis. Sobald Sie den schwarzen Kreis sehen, haben Sie zwei Antwortoptionen für jede Karte: Sie können entscheiden, ob Sie die Karte nehmen wollen. Um die Karte zu nehmen, müssen Sie die Taste betätigen. Wenn Sie die Karte nicht nehmen wollen, müssen Sie gar nicht reagieren (Abbildung 1). Eine Antwortoption für eine Karte ist ‘korrekt’, die andere Option ist ‘falsch’.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Abbildung 1.

|  |
| --- |
| 1. *Welche ist die richtige Antwort?* |

Sie wissen anfangs jedoch nicht, welche Antwortoption für eine Karte falsch oder richtig ist! Es gibt auch keine AUSSCHLIESSLICH richtige Antwort für eine Karte, lediglich Wahrscheinlichkeiten für eine korrekte Antwortoption. Ihre Aufgabe ist es, durch ausprobieren herauszufinden, welche von beiden Antwortoptionen die höhere Wahrscheinlichkeit hat, korrekt zu sein. Versuchen Sie diejenige Antwort zu wählen, bei der Sie eine korrekte Antwort für am wahrscheinlichsten halten.

|  |
| --- |
| 1. *Die Rückmeldung* |

Nach jeder Entscheidung beim Erscheinen des Kreises erhalten Sie eine Rückmeldung. Die grüne Rückmeldung steht für eine leistungsabhängige Vergütung von 1 Punkt, während die rote Rückmeldung einen Verlust von 1 Punkt erbringt. Die graue horizontale Leiste bedeutet weder Vergütung noch Verlust (Abbildung 2).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Geld verlieren | Nichts | Geld bekommen |

Abbildung 2.

|  |
| --- |
| 1. *Die Karten sagen entweder Geldgewinn oder Geldverlust vorher* |

Bei zwei Karten haben Sie die Möglichkeit, Geld zu gewinnen (d.h. Gewinnkarten). Bei den beiden anderen Karten können Sie Geld verlieren (d.h. Verliererkarten).

1. *Gewinnkarten*

Für die Karten, die vorhersagen, dass Sie Geld gewinnen können, wird als Rückmeldung entweder ein grünes + € oder eine graue horizontale Leiste erscheinen. Also können Sie mit diesen Karten entweder Geld gewinnen (angezeigt durch den orangen Rahmen) oder Sie bekommen keine zusätzliche Vergütung (Abbildung 3).

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Abbildung 3.

1. *Verliererkarten*

Für die Karten, die vorhersagen, dass Sie Geld verlieren können, wird als Rückmeldung entweder ein rotes - € oder eine graue horizontale Leiste erscheinen. Anders gesagt, mit diesen Karten können Sie entweder Geld verlieren oder Sie können einen Verlust vermeiden (angezeigt durch den orangen Rahmen, Abbildung 4).

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

Abbildung 4.

|  |
| --- |
| 1. *Die optimale Strategie* |

Sie wollen die grüne + € Rückmeldung für die Gewinnkarten und die graue Leiste für die Verliererkarten auswählen, um Ihre Belohnungen zu maximieren und Ihre Verluste zu minimieren (Abbildung 3 und 4). Sie können durch ausprobieren herausfinden, welche Antwortoption eine höhere Wahrscheinlichkeit hat, mehr Geld zu gewinnen oder Verluste zu vermeiden. Abhängig von der präsentierten Karte gibt es eine optimale Strategie, die Taste zu betätigen oder nicht (Abbildung 5).

Vergessen Sie bitte nicht, dass es keine ausschließlich richtige Antwort für eine Karte gibt. Bei dieser Aufgabe können Sie auch manchmal bei einer „falschen“ Antwort gewinnen, und Sie können auch nach einer richtigen Antwort verlieren. Dies ist der Fall, weil jede Karte eine bestimmte Wahrscheinlichkeit für das Ergebnis hat. Dennoch gibt es für jede Karte eine Antwort, die vorteilhafter ist als die andere.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Vorteilhafte  Rückmeldung  für die Gewinnkarten | |  | Vorteilhafte  Rückmeldung  für die Verliererkarten | |
|  | |  |  | |
| ? |  |  | ? |  |
| Optimale Antwort | |  | Optimale Antwort | |

Abbildung 5.

Diese Aufgabe ist nicht einfach, daher werden Sie aufgefordert, alle Optionen auszuprobieren. Lassen Sie sich nicht entmutigen. Geben Sie Ihr Bestes, dann werden Sie die korrekten Entscheidungen lernen.

|  |
| --- |
| 1. *Leistungsabhängige Vergütung* |

Durch die Teilnahme an dieser wissenschaftlichen Studie entstehen für Sie keine zusätzlichen Kosten. Für Ihre Teilnahme an dieser wissenschaftlichen Studie erhalten Sie als Aufwandsentschädigung 8 Euro/angefangener Stunde. Darüber hinaus bekommen Sie, bei Teilnahme an der gesamten Studie zusätzlich einen leistungsabhängigen Bonus von 12 Euro (bei einer Trefferquote über 75%).

|  |
| --- |
| 1. *Blinzeln und schlucken* |

Während der Aufgabe werden Sie die Anleitung „Blinzeln und schlucken*”* sehen. In dieser Zeit (drei Sekunden) können Sie blinzeln, schlucken und sich bewegen. Bitte versuchen Sie sich während der übrigen Zeit nicht zu bewegen, schlucken oder blinzeln (etwa acht Sekunden).

|  |
| --- |
| 1. *Haben Sie noch Fragen?* |

Falls Sie vor Beginn noch Fragen haben sollten, stellen Sie diese jetzt gerne. Wenn Sie keine Fragen mehr haben, werden wir mit einem kurzen Fragebogen und dann mit der Übungseinheit beginnen, welche ca. 2 Minuten dauern wird. Das Ziel dieser Einheit ist, sicherzugehen, dass Sie während des Experiments mit dem Programm vertraut sind.

|  |
| --- |
| 1. *Die Karten* |

Als nächstes werden Sie die Karten sehen, die im Experiment verwendet werden. Das Ziel ist es, mit den Karten vertraut zu werden. Jede der Karten werden Sie 3 Sekunden lang zweimal hintereinander sehen. Bitte sehen Sie die Karten aufmerksam an, Sie brauchen sich aber keine kleinen Details zu merken.

**Einweisung - Testphase**

Jetzt ist es an der Zeit zu testen, was Sie gelernt haben. Während dieses Versuches wird Ihnen gleichzeitig ein Kartenpaar auf dem Bildschirm präsentiert. Die Karten haben Sie schon während der Lernphase gesehen, aber Ihnen werden Kartenkombinationen präsentiert. Entscheiden Sie sich für das, das Sie persönlich als „richtiger“ empfinden, basierend auf dem, was Sie in den vorangegangenen Sitzungen gelernt haben. Wenn Sie sich nicht sicher sind, welches Sie nehmen sollen, hören Sie einfach auf ihr Gefühl. Drücken Sie die Taste L, um die Karte auf der linken Seite zu wählen und Taste R für die rechte Karte (Abbildung 6). Benutzen Sie bitte den linken und rechten Zeigefinger. Sie werden KEINE Rückmeldung für Ihre Auswahl erhalten. Diese Aufgabe dauert ca. 5 Minuten.

|  |
| --- |
|  |
| Abbildung 6. |