**FSTT** Tanger le 13/07/2020

**1ème année Filière Ingénieur LSI - Module: POO Java**

Evaluation - Durée : 45 minutes

**Exercice1**

Écrivez une fonction qui simule le lancement d'une paire de dés jusqu'à ce que le total des dés corresponde à un nombre donné. Le nombre pour lequel vous lancez le dé est un paramètre de la fonction. Le nombre de fois que vous devez lancer les dés est la valeur de retour de la fonction. Le paramètre doit être l'un des totaux possibles : 2, 3, ..., 12. La fonction doit lancer une IllegalArgumentException si ce n'est pas le cas. Utilisez votre fonction dans un programme qui calcule et affiche le nombre d’itérations nécessaires pour obtenir des yeux de serpent. (Yeux de serpent signifie que le total des résultats des dés est de 2).

**Exercice2**

On vous a demandé d'écrire un programme qui administre un quiz de 10 questions d'addition (il pose 1 question d’addition à l’utilisateur et récupère la réponse. Répète ça 10 fois et donne le résultat).

Réécrivez ce programme de manière à ce qu'il utilise la classe suivante pour afficher les questions d’addition :

*public class PlusQuestion {*

*private int a, b; // les nombres à additionner.*

*public PlusQuestion() { // constructor*

*a = (int)(Math.random() \* 50 + 1);*

*b = (int)(Math.random() \* 50);*

*}*

*public String getQuestion() {*

*return "Calcule " + a + " + " + b + " ?";*

*}*

*public int getReponseCorrecte() {*

*return a + b;*

*}*

*}*