

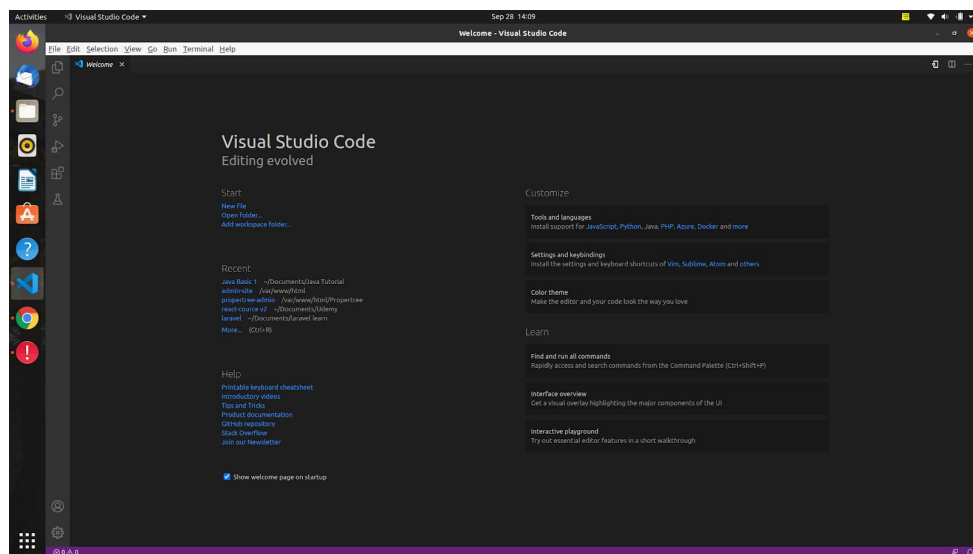
Modul Pemrograman Berbasis Objek (PBO)

Java Basic - Menjalankan Program Pertama

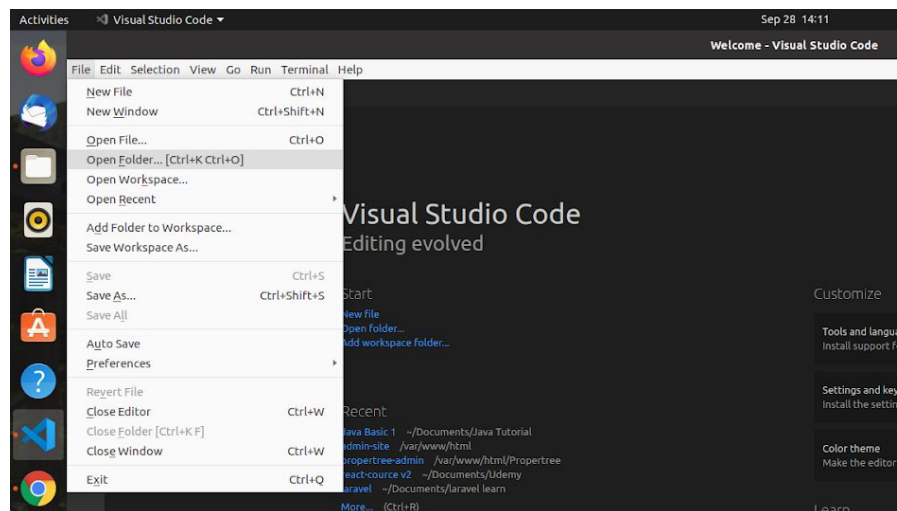
Sebelum kita mempelajari PBO, kita akan mempelajari basic dasar dari bahasa pemrograman java

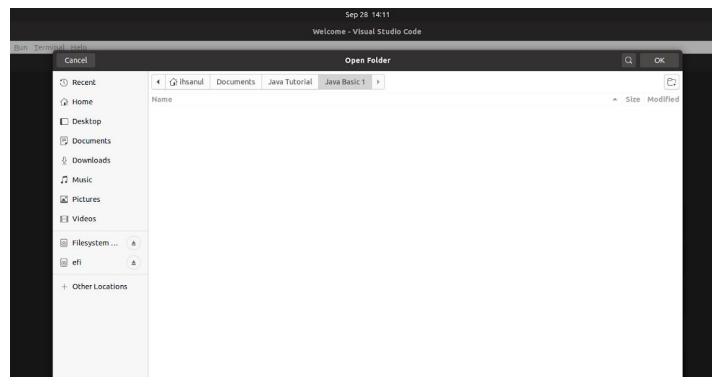
- Membuat program Hello World

1. Buka text editor/IDE apa saja yang teman teman gunakan, disini saya menggunakan Visual Studio Code

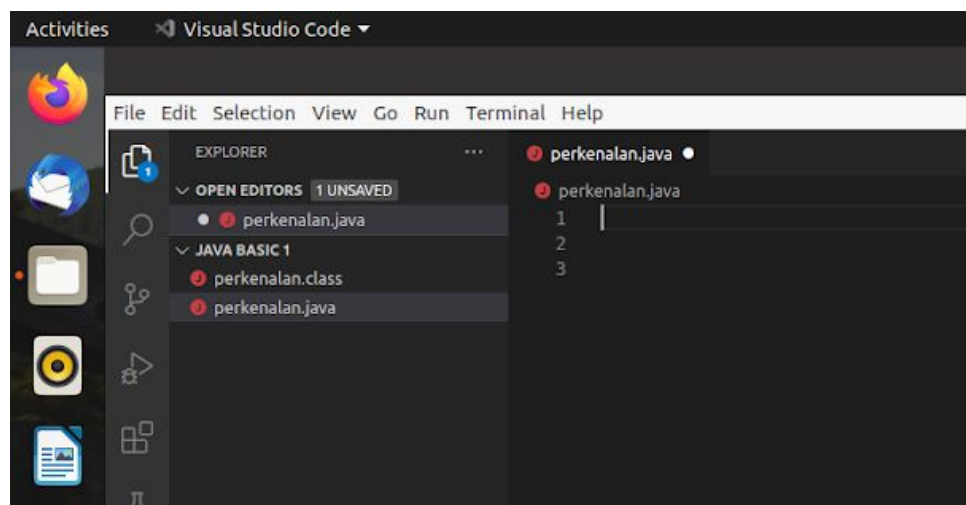


2. Buka folder dimana teman teman akan menjalankan program java, disini saya menggunakan folder java basic. Folder dapat dibuat sendiri sesuai keinginan teman teman

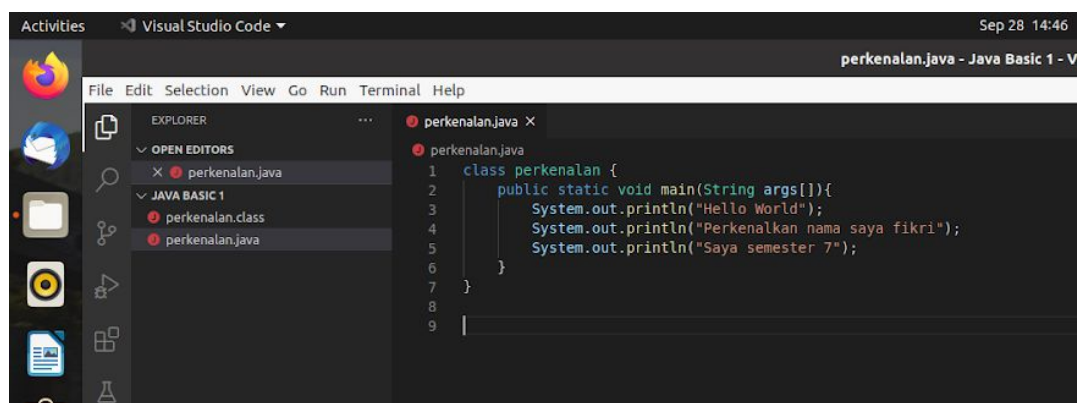




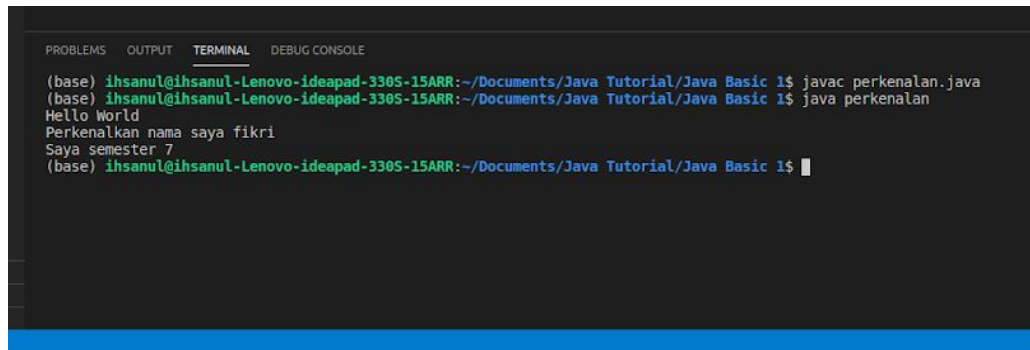
3. Didalam folder temen temen pilih, buat file bernama perkenalan.java



4. Pada file perkenalan.java, tulis program dibawah ini dan save

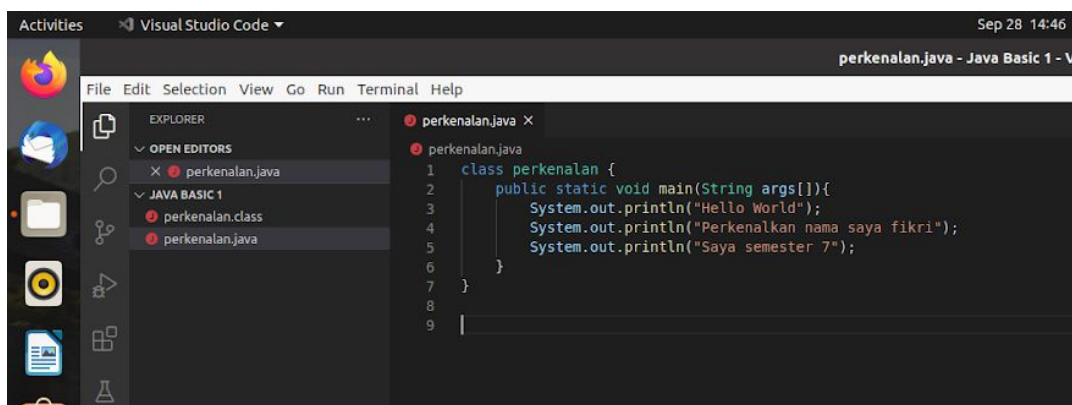


5. Buka terminal, arahkan ke dalam file tersebut dan jalankan perintah seperti dibawah ini



```
PROBLEMS OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$ javac perkenalan.java
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$ java perkenalan
Hello World
Perkenalkan nama saya fikri
Saya semester 7
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$
```

Program yang teman teman tulis telah berjalan di terminal, mari kita bahas kode dan program yang telah teman teman jalankan



1. Apa itu perkenalan.java?

perkenalan.java adalah file dimana kita menulis kode program java yang akan kita buat, kamu bebas menamakan file tersebut apa saja, yang terpenting terdapat ekstensi .java dibelakang namanya. Contohnya, nama.java, belajar.java, dan lain sebagainya

2. Apa itu class perkenalan ?

Class adalah tempat dimana program akan dieksekusi. Java sendiri adalah bahasa yang menerapkan secara penuh konsep pemrograman berbasis objek, setiap program yang akan ditulis, harus ditulis didalam sebuah class. Penjelasan class itu sendiri akan kita bahas lebih dalam di modul modul yang akan datang. Untuk nama class itu sendiri, usahakan sama dengan nama file program yang dibuat. Contoh perkenalan.java menjadi class perkenalan.

3. Untuk apa tanda { } ?

Ini kita sebut sebagai kurung kurawal, kurung kurawal menandakan bahwa kode yang ditulis menjadi bagian dari suatu hal. Contoh pada kurung kurawal class perkenalan, maka semua yang berada pada kurung kurawal class perkenalan adalah bagian dari class perkenalan.

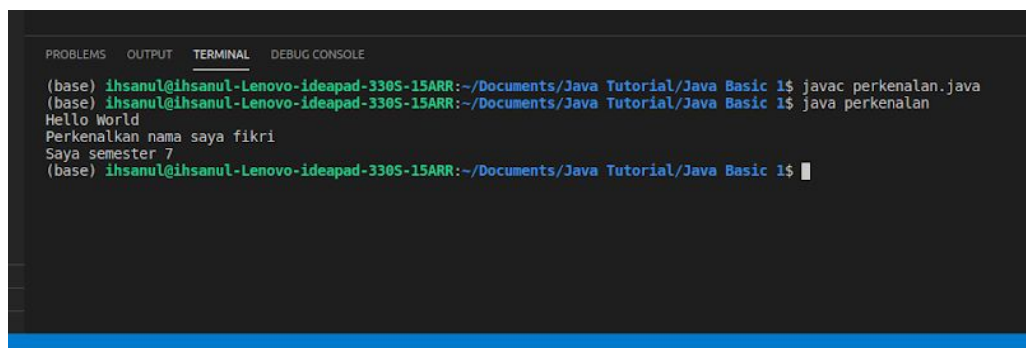
4. public static void main(String args[]) {.....} itu untuk apa ?

public static void main(String args[]) {.....} adalah fungsi yang dijalankan pertama kali saat program dijalankan.

5. Apa maksud tulisan dibawah ini ?

```
6. System.out.println("Hello World");  
7. System.out.println("Perkenalkan nama saya fikri");  
8. System.out.println("Saya semester 7");
```

System.out.println digunakan untuk menampilkan tulisan kedalam terminal/layar komputer. Contoh nya seperti dibawah ini



```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE  
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$ javac perkenalan.java  
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$ java perkenalan  
Hello World  
Perkenalkan nama saya fikri  
Saya semester 7  
(base) ihsanul@ihsanul-Lenovo-ideapad-330S-15ARR:~/Documents/Java Tutorial/Java Basic 1$
```

6. Diterminal ada tulisan javac perkenalan.java, apakah itu?

javac adalah perintah yang digunakan untuk mengompile program java agar bisa dieksekusi dikomputer.

7. Lalu apa itu java perkenalan?

Perintah java digunakan untuk menampilkan hasil program yang telah dicompile

Tugas

1. Buatlah laporan modul pada praktikum ini
2. Dari kode yang telah kita tulis dan kita jalankan, bagaimana membuat kode agar bisa berjalan di komputer/terminal. Cari artikel tentang hal tersebut, dan jelaskan dengan bahasa kalian dan masukan jawaban kalian pada laporan praktikum yang kalian buat

Tugas dikirim pada elen, dengan format sebagai berikut

1. Pada penamaan file gunakan format berikut

Praktikum keberapa_Judul Praktikum_Nama_Nim

Contoh :

Praktikum01_Perkenalan-Java_IhsanulFikriAbiyyu_0220318021

2. Format laporan bertipe pdf
3. Pada cover praktikum, masukan beberapa hal dibawah ini
 - Praktikum ke berapa
 - Judul Praktikum
 - Nama
 - Nim
4. Tenggat waktu mengerjakan adalah 1 pekan semenjak tugas diberikan