Spesifikasi Kebutuhan Sistem (System Requirements Specification)

untuk Proyek "Eventify"

Disusun oleh: Ihsan Nor Ramadhan

Pendahuluan

Latar Belakang Masalah

Proses pendaftaran manual via Google Form membuat data peserta tersebar, sulit dilacak, dan proses check-in di hari H menjadi lambat karena harus mencari nama satu per satu di spreadsheet.

Tujuan Sistem

- 1. Mengotomatisasi proses pendaftaran event.
- 2. Memusatkan data peserta dalam satu platform.
- 3. Mempermudah dan mempercepat proses check-in pada hari acara.

Ruang Lingkup Sistem

- 1. Untuk Panitia:
- 1. Bisa login ke sistem.
- 2. Bisa membuat event baru (mengisi nama, tanggal, deskripsi, lokasi).
- 3. Bisa melihat daftar event yang pernah dibuat.
- 4. Bisa melihat daftar peserta yang mendaftar di event-nya.
- 5. Bisa mengunduh (*export*) data peserta ke file Excel.
- 2. Untuk Peserta:
- 1. Bisa melihat daftar event yang tersedia.
- 2. Bisa melihat detail dari sebuah event.
- 3. Bisa mendaftar untuk sebuah event dengan mengisi form (Nama, Email, No. HP).
- 4. Menerima e-ticket (atau bukti pendaftaran) melalui email setelah mendaftar.

Aktor dan Pengguna

- 1. Peserta: Orang yang mencari dan mendaftar event.
- 2. Panitia: Orang yang membuat dan mengelola event.
- 3. Admin: Super-user yang mengelola akun panitia (misalnya, jika ada panitia baru).

Deskripsi Sistem Keseluruhan

Presfektif Produk

Sistem "Eventify" ini adalah sebuah platform berbasis web mandiri yang dapat diakses melalui browser internet seperti Google Chrome, Firefox, dan Safari.

Asumsi dan Ketergantungan

- 1. Sistem ini mengasumsikan pengguna memiliki koneksi internet yang stabil.
- 2. Pengiriman notifikasi email bergantung pada layanan pihak ketiga (misalnya, SMTP server).

Kebutuhan Sistem

Kebutuhan Fungsional

FR-01: Pendaftaran Event oleh Peserta

Nama Kebutuhan: Melihat Daftar Event yang Tersedia

Deskripsi : Sistem harus menampilkan semua event yang berstatus "Published" oleh Panitia di halaman utama agar dapat dilihat oleh semua pengunjung website.

Alur Proses:

- 1. Pengguna mengakses halaman utama website.
- 2. Sistem mengambil data semua event aktif dari database.
- 3. Sistem menampilkan daftar event dalam format kartu (card view), masing-masing berisi informasi ringkas.

Data yang Diperlukan : Judul Event, Tanggal Event, Lokasi Singkat, Gambar Poster.

FR-02: Pembuatan Event oleh Panitia

Nama Kebutuhan: Melihat Detail Spesifik Sebuah Event

Deskripsi : Sistem harus memungkinkan pengguna untuk melihat informasi lengkap dari sebuah event yang mereka pilih dari halaman utama.

Alur Proses:

- 1. Pengguna mengklik salah satu event dari daftar.
- 2. Sistem menampilkan halaman baru yang berisi semua detail event tersebut.

Data yang Diperlukan : Judul Event, Deskripsi Lengkap, Tanggal & Waktu, Lokasi, Gambar Poster, Tombol "Daftar Sekarang".

FR-03: Mendaftar Event

Nama Kebutuhan: Pendaftaran Event oleh Peserta

Deskripsi : Sistem harus menyediakan fungsi bagi Peserta untuk mendaftarkan diri pada sebuah event yang tersedia melalui form pendaftaran.

Alur Proses : Alur proses untuk kebutuhan ini didetailkan dalam diagram Flowchart/Activity yang sudah dibuat pada Langkah 2 dari panduan proyek.

Data yang Diperlukan : Nama Lengkap, Alamat Email, Nomor Telepon.

FR-04: Login ke Sistem

Nama Kebutuhan: Autetifikasi Pengguna (Panitia/Admin)

Deskripsi : Sistem harus menyediakan halaman login yang aman untuk Panitia dan Admin agar dapat mengakses dashboard pengelolaan.

Alur Proses:

- 1. Pengguna mengakses halaman login.
- 2. Pengguna memasukkan email dan password.
- 3. Sistem memvalidasi kredensial dengan data di database.
- 4. Jika valid, sistem akan mengarahkan pengguna ke halaman dashboard sesuai perannya.
- 5. Jika tidak valid, sistem menampilkan pesan error.

Data yang Diperlukan : Alamat Email, Password.

FR-05: Membuat Event

Nama Kebutuhan: Pembuatan Event Baru oleh Panitia

Deskripsi : Sistem harus memungkinkan Panitia yang sudah login untuk membuat dan mempublikasikan event baru melalui sebuah form.

Alur Proses:

- 1. Panitia mengakses menu "Buat Event Baru" dari dashboard.
- 2. Panitia mengisi semua field yang dibutuhkan pada form.
- 3. Panitia mengklik tombol "Simpan" atau "Publikasikan".
- 4. Sistem menyimpan data event baru ke database.

Data yang Diperlukan : Judul Event, Deskripsi, Tanggal, Waktu, Lokasi, Gambar Poster, Kuota Peserta (jika ada).

FR-06: Mengelola Event

Nama Kebutuhan: Mengelola Event yang Telah di Buat

Deskripsi: Sistem harus memungkinkan Panitia untuk mengubah (update) detail event yang sudah ada atau menghapus (delete) event dari daftar.

Alur Proses:

1. Panitia mengakses daftar event yang pernah dibuat di dashboard.

- 2. Untuk **Update**: Panitia mengklik tombol "Edit", mengubah data pada form, lalu menyimpan.
- 3. Untuk **Delete**: Panitia mengklik tombol "Hapus" dan memberikan konfirmasi.
- 4. Sistem memperbarui atau menghapus data event dari database.

FR-07: Melihat Daftar Peserta

Nama Kebutuhan: Melihat Daftar Peserta Terdaftar

Deskripsi : Untuk setiap event yang dibuat, Panitia harus dapat melihat daftar semua peserta yang telah berhasil mendaftar.

Alur Proses:

- 1. Panitia memilih salah satu event dari dashboard-nya.
- 2. Panitia mengklik menu "Lihat Peserta".
- 3. Sistem menampilkan tabel berisi data semua peserta yang terdaftar untuk event tersebut.

Data yang Diperlukan: Nama Peserta, Email, No. Telepon, Tanggal Pendaftaran.

FR-08: Mengekspor Data Peserta

Nama Kebutuhan: Mengekspor Data Peserta ke File Eksternal

Deskripsi : Sistem harus menyediakan fungsi untuk mengunduh daftar peserta dalam format file .xlsx atau .csv untuk keperluan offline.

Alur Proses:

- 1. Dari halaman daftar peserta, Panitia mengklik tombol "Ekspor ke Excel".
- 2. Sistem menghasilkan file Excel/CSV berisi data peserta dan secara otomatis mengunduhnya ke perangkat Panitia.

FR-09: Mengelola Akun Panitia

Nama Kebutuhan: Pengelolaan Akun Panitia oleh Admin

Deskripsi : Sistem harus memungkinkan Admin untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada akun Panitia.

Alur Proses:

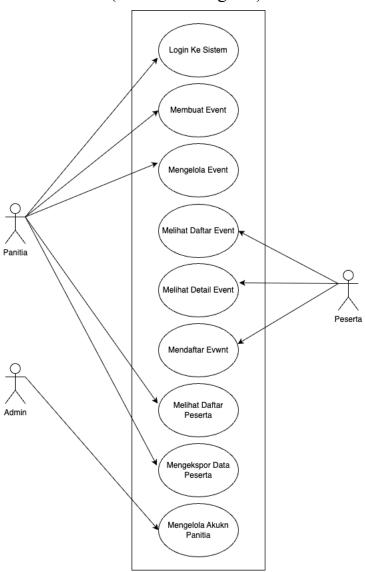
- 1. Admin mengakses menu "Manajemen Panitia" dari dashboard Admin.
- 2. Admin dapat menambahkan Panitia baru, melihat daftar Panitia, mengedit detailnya, atau menonaktifkan/menghapus akun Panitia.

Kebutuhan Non-Fungsional

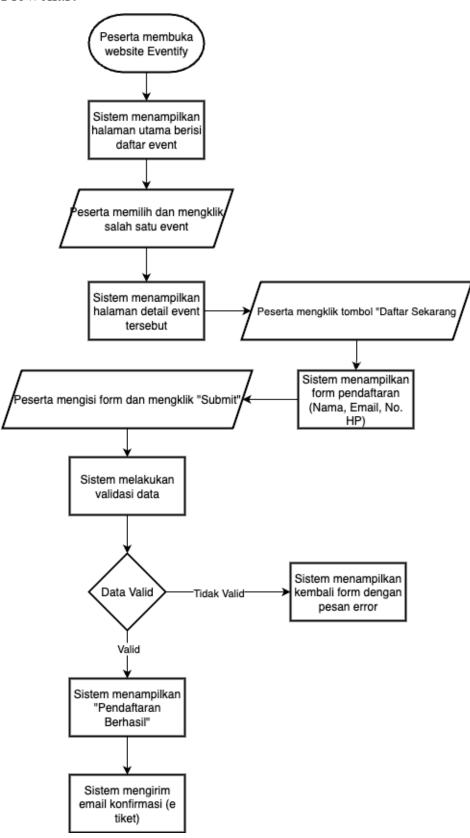
- 1. Kinerja (Performance): Setiap halaman website harus dimuat sepenuhnya dalam waktu kurang dari 3 detik pada koneksi internet standar.
- 2. Keamanan (Security): Password Panitia dan Admin harus dienkripsi di dalam database. Sistem harus terlindungi dari serangan dasar seperti SQL Injection.
- 3. Ketersediaan (Availability): Sistem harus dapat diakses oleh pengguna 24 jam sehari, 7 hari seminggu, kecuali saat ada jadwal pemeliharaan.

Pemodelan Sistem

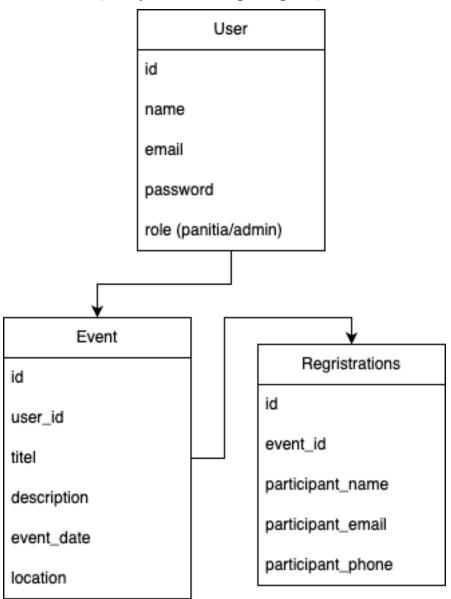
Model Proses (Use Case Diagram)



Flowchart

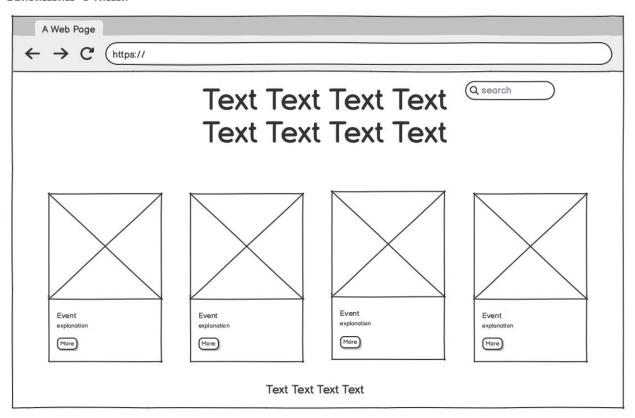


Model Data (Entity Relationship Diagram)

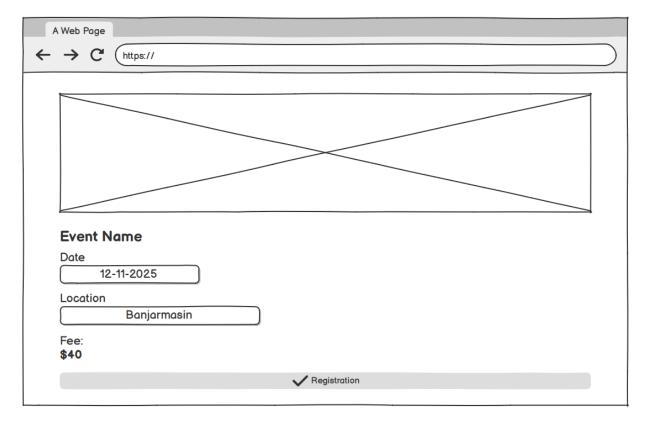


Desain Antarmuka

Halaman Utama



Halaman Detail Event



Halaman Pendaftaran

