Nama: D. Ihsan Maulana

Nim : 20220040069

Kelas: TI 22 C

### TUGAS PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK

#### SESI 4

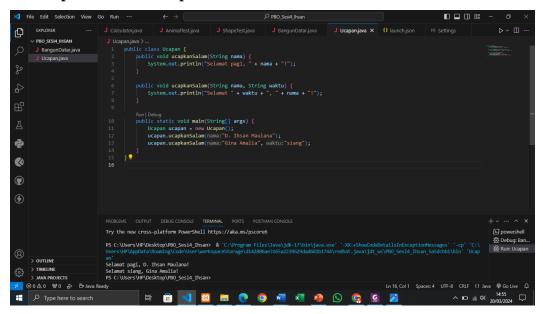
### Catatan :

1. Buatlah masing-masing 3 kode program menggunakan sintaks pemrograman JAVA yang menerapkan polimorfisme yaitu overloading dan overriding dengan permasalahan bebas, jangan sampai ada yang sama satu dengan yang lain.

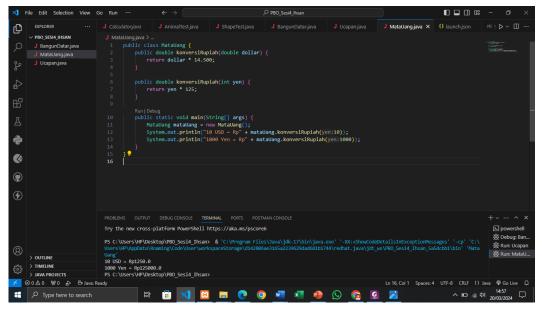
### Jawaban :

- 1. Berikut ini adalah tiga contoh kode program Java yang menerapkan polimorfisme melalui overloading dan overriding :
  - a. Overloading
    - Menghitung Luas Bangun Datar

• Menampilkan Pesan Ucapan



Konversi Nilai Mata Uang

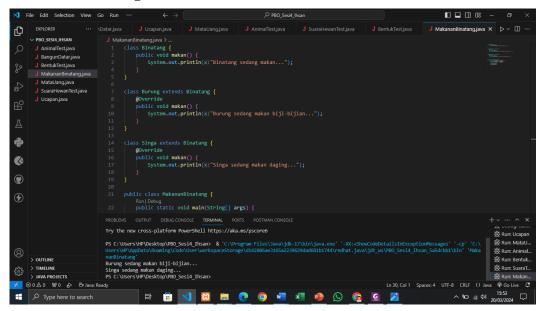


### b. Overriding

• Hewan Bersuara

# • Bentuk Lingkaran dan Segitiga

## Makanan Binatang



Overloading diterapkan dalam kasus pertama di mana kita memiliki beberapa metode dengan nama yang sama tetapi berbeda dalam parameter yang diterima.

Sedangkan Overriding diterapkan dalam kasus kedua dan ketiga di mana metode yang sama dideklarasikan ulang di subkelas, mengganti perilaku dari metode induknya.