



---

# IMPLEMENTACION FINAL Y PUESTA EN MARCHA

---

PROYECTO DE ADMINISTRACION DE SISTEMAS INFORMATICOS EN  
RED



21 DE ABRIL DE 2025  
IVAN HUMARA MIRANDA

## Tabla de contenido

Resumen .....	3
Palabras clave.....	3
Introducción .....	4
Objetivos .....	4
Análisis del contexto .....	5
Análisis del contexto .....	5
Análisis DAFO .....	6
Estado del arte .....	7
Estudio de dominio de aplicación del proyecto .....	7
Problemas identificados .....	7
Innovación .....	8
Diseño.....	9
Diagrama de arquitectura en AWS.....	9
Planificación.....	10
Definición de actividades y tareas.....	10
Identificación de riesgos y prevención .....	11
Cálculo de coste del proyecto .....	11
Organigrama jerárquico.....	11
Definición de recursos y logística necesaria para el proyecto .....	11
Orden lógico .....	11
Asignación de tiempos y recursos .....	12
Implementación.....	12
Puesta en marcha, explotación .....	15
Cambios de Configuración, Seguridad y Legalidad Previos a la Puesta en Producción.....	15
Pasos para la Puesta en Producción .....	16
Pruebas y control de calidad .....	17
Gestión económica o plan de empresa .....	17
Conclusiones y valoración personal .....	19
Bibliografía .....	20
Anexos .....	22

Monitoreo de equipos .....	22
Reglas de descubrimiento.....	24
Monitorear accesos por SSH .....	25

## Tabla de contenido tablas

Tabla 1: Identificación de riesgos y prevención .....	11
Tabla 2: Calculo de coste del proyecto .....	11
Tabla 3: Organigrama jerárquico .....	11
Tabla 4: Asignación de tiempos y recursos .....	12
Tabla 5: Pruebas y control de calidad .....	17
Tabla 6: Gestión económica .....	19

## Tabla de contenido imágenes

Ilustración 1: Diagrama de red.....	9
Ilustración 2: Diagrama de GANT .....	10
Ilustración 3: Script expect.....	13
Ilustración 4: Script S3.....	14
Ilustración 5: Configuración de monitoreo de equipos .....	22
Ilustración 6: Comprobación de monitoreo de equipos .....	22
Ilustración 7: Monitoreo de equipos gráficos .....	23
Ilustración 8: Monitoreo de equipos gráficos 2.....	23
Ilustración 9: Descubrir equipos.....	24
Ilustración 10: Configuración descubrir equipos.....	24
Ilustración 11: Comprobación descubrir equipos .....	25
Ilustración 12: Configuración crear monitores .....	25
Ilustración 13: Configuración crear monitores 2 .....	26

## Resumen

Mi proyecto presenta un sistema de escritorio remoto en entornos de Linux llamado ThinLinc, que permite a los usuarios acceder a entornos de trabajo de manera segura y eficiente. La solución se implementa con la gestión centralizada de usuarios a través de LDAP, facilitando el control y la administración de permisos, y garantizando que solo los usuarios autorizados puedan utilizar el servicio.

Además, el acceso al servicio se restringe usando una VPN, lo que agrega una capa adicional de seguridad para proteger la transmisión de datos en entornos de red no controlados. Este proyecto resuelve el problema de la seguridad en el acceso remoto, al ofrecer una solución unificada y simplificada.

La implementación de ThinLinc permite la conexión remota con un rendimiento óptimo, mientras que LDAP centraliza la administración de usuarios y políticas de acceso. La restricción a través de VPN asegura que la comunicación se realice en un entorno seguro, reduciendo significativamente el riesgo de intrusiones y de ataques informáticos hacia el servicio. En conjunto, esta arquitectura favorece la continuidad operativa, optimiza la gestión de recursos y se adapta a las exigencias de las organizaciones en términos de seguridad, eficiencia y flexibilidad.

Todo esto montado en los servidores de AWS

## Palabras clave

Estos son las palabras clave de mi proyecto

- Ubuntu
- Cendio
- ThinLinc
- ThinLinc Maestro
- ThinLinc Agente
- LDAP
- VPN
- WireGuard
- Alta Disponibilidad
- Balanceo de Carga
- AWS
- Máquina Virtual

## Introducción

Durante mi experiencia diaria en entornos académicos y laborales donde se utilizan sistemas Linux, observé una necesidad, la posibilidad de acceder de forma remota y segura a entornos de trabajo, sin comprometer la integridad de los datos ni la disponibilidad de los servicios. En muchos casos, los usuarios necesitaban acceder a sus escritorios desde distintos sitios, ya fuera desde casa, otras oficinas o incluso durante viajes, y las soluciones disponibles eran poco seguras, difíciles de gestionar o simplemente ineficientes en términos de rendimiento.

A raíz de este problema, me surgió la idea de utilizar un sistema de escritorio remoto basado en entornos de Linux llamado ThinLinc, un servicio desarrollado por Cendio, que permite conexiones rápidas, seguras y estables. La elección de ThinLinc se justifica por su enfoque en el rendimiento, la seguridad y su facilidad de integración con herramientas como LDAP y VPN, elementos clave para la centralización de usuarios y la protección de la red.

El proyecto no está planteado como una empresa comercial, sino como una solución técnica que puede ser implementada en organizaciones que requieran acceso remoto seguro, como instituciones educativas, empresas tecnológicas o departamentos de TI. La inclusión de herramientas como WireGuard para la VPN, scripts automatizados para facilitar la gestión, y la posibilidad de desplegar el sistema en la nube con AWS utilizando máquinas virtuales, responde a la necesidad de una solución escalable, segura y fácil de administrar.

En resumen, este proyecto nace como respuesta a un problema real de acceso remoto poco seguros en entornos Linux, y propone una arquitectura unificada que garantiza alta disponibilidad, balanceo de carga y una administración eficiente, todo ello orientado a mejorar la continuidad operativa de cualquier organización.

## Objetivos

### **Objetivo General:**

Desarrollar e implementar un sistema de acceso remoto seguro y eficiente para entornos de trabajo Linux, utilizando ThinLinc para la conexión remota, LDAP para la gestión centralizada de usuarios y VPN para asegurar la transmisión de datos, garantizando la integridad, disponibilidad y confidencialidad de la información.

### Objetivos Específicos:

1. Implementar ThinLinc para ofrecer una solución de escritorio remoto que permita el acceso a entornos de Linux, con alta disponibilidad y balanceo de carga.
2. Integrar LDAP para gestionar de forma centralizada los usuarios y las políticas de acceso del servidor ThinLinc, asegurando un control adecuado sobre los permisos y accesos a los recursos de la red.
3. Configurar una VPN para restringir el acceso al servicio de escritorio remoto, agregando una capa adicional de seguridad y protegiendo la transmisión de datos en redes no controladas.
4. Optimizar la seguridad del sistema mediante la implementación de prácticas recomendadas para la protección contra intrusiones y ataques informáticos, garantizando la confidencialidad e integridad de los datos transmitidos.
5. Facilitar la administración de usuarios e instalación de los servicios, permitiendo a los administradores gestionar la creación de usuarios e instalación de los servicios de manera automatizada con la utilización de scripts, minimizando el riesgo de errores humanos.

## Análisis del contexto

### Análisis del contexto

Después de hacer una larga búsqueda sobre servicios similares he llegado a la conclusión que la principal competencia es:

- **NoMachine:** Ofrece acceso remoto para diversos contenidos, incluyendo audio y video. La empresa que provee el servicio es NoMachine S. El coste es de 40€ por dispositivo.
- **VNC Connect:** Ofrece acceso remoto desde computadoras de escritorio o dispositivos móviles. La empresa que provee el servicio es RealVNC.
- **X2Go:** Proporciona un servicio de acceso remoto de código abierto para Linux que utiliza el protocolo NX. Este servicio no es provisto por ninguna empresa en particular. Es gratuito.
- **mRemoteNG:** Ofrece acceso remoto multiprotocolo con pestañas. Este servicio no es provisto por ninguna empresa en particular. Es Gratuito.
- **Chrome Remote Desktop:** Permite a los usuarios acceder de forma remota a través del navegador Chrome. Es gratuito.

## Análisis DAFO

### Fortalezas

1. Especialización en Linux: Mejor experiencia de usuario para escritorios Linux que muchas soluciones genéricas (Citrix, VMware, etc).
2. Versión gratuita hasta 10 usuarios: Ideal para pequeñas organizaciones, pruebas y entornos educativos.
3. Compatibilidad multiplataforma: Funciona en Windows, macOS, Linux y navegadores web.
4. Seguridad sólida: Basado en SSH, cifrado de extremo a extremo, autenticación fuerte.
5. Bajo consumo de recursos: Funciona bien en conexiones lentas y hardware modesto.
6. Empresa europea: Cumple con estándares de privacidad como GDPR.

### Debilidades

1. Menor reconocimiento de marca frente a gigantes como Citrix, Microsoft o VMware.
2. Interfaz técnica: No es la más amigable para usuarios no técnicos o sin experiencia en Linux.
3. Falta de soporte directo a Windows como host: Solo clientes Windows, no servidores.
4. Menos funcionalidades empresariales integradas (auditoría avanzada, balanceo de carga automático, etc.).
5. Dependencia de entornos Linux: Lo que puede limitar su adopción en entornos mixtos.

### Oportunidades

Creciente adopción de Linux en entornos de desarrollo y educación.

1. Demanda por soluciones seguras de trabajo remoto sigue en aumento.
2. Auge del software open source y ético: muchas empresas buscan alternativas a grandes corporaciones.
3. Espacio para integrarse con entornos cloud (AWS, Azure, etc.) para mayor escalabilidad.

4. Mercado educativo y de investigación poco atendido por soluciones comerciales grandes.

### **Amenazas**

1. Competencia de soluciones gratuitas o más conocidas como X2Go, Guacamole o VNC.
2. Empresas muy reconocidas como Microsoft, Citrix y VMware ofrecen soluciones con muchos recursos e integraciones.
3. Cambio de tendencias tecnológicas hacia escritorios totalmente web o aplicaciones SaaS.
4. Riesgo de estancamiento si no se expande a más plataformas o añade funcionalidades colaborativas.
5. Proyectos open source similares y gratuitos que pueden cubrir necesidades básicas.

## **Estado del arte**

### **Estudio de dominio de aplicación del proyecto**

En los últimos años, los servicios de acceso remoto han adquirido una gran relevancia debido al crecimiento del teletrabajo, la virtualización de escritorios y la necesidad de acceder a sistemas desde múltiples ubicaciones y dispositivos. Esta forma de trabajar se ha visto reforzada tras la pandemia, impulsando a muchas instituciones y empresas a implementar soluciones seguras y eficientes para trabajar de forma remota.

Para lograr esta forma de trabajar se utilizan las siguientes tecnologías y dispositivos:

- Protocolos de acceso como RDP, VNC y SSH
- Seguridad utilizando cifrado de extremo a extremo, autenticación por claves, integración de servidores LDAP y Kerberos
- Sesiones persistentes
- Clientes multiplataforma ya puede ser desde Windows, Linux a Android, iOS hasta incluso vía navegadores web

### **Problemas identificados**

Desde que se utiliza esta tecnología del acceso remoto ha habido una serie de problemas recurrentes que afectan a los usuarios como a los propios administradores de sistemas.



- **Latencia y rendimiento**, a veces en las sesiones de acceso remoto se vuelven lentas pudiendo dar tirones o respuestas lentas del teclado y ratón.
- **Problemas de compatibilidad** con ciertos dispositivos como los USB o los escáneres e impresoras y también problemas con los sistemas ya que no todos soportan el escritorio remoto.
- **Dificultad en las configuraciones y el mantenimiento**, esto pasa cuando el usuario no tiene experiencia con estos servicios.
- **Experiencias de usuarios deficientes** ya que no todos los servicios proporcionan una buena calidad grafica.
- **Ausencia de sesiones persistentes** no todos los servicios ofrecen las sesiones persistentes es decir si te desconectas pierdes la sesión.
- **Problemas de seguridad** hay algunas tecnologías que no cifran correctamente la conexión.

Todos estos problemas en mayor o menor medida me afectaran en la realización del proyecto, aunque hay algunos que los puedo mitigar como los problemas de seguridad, ya que al usar una VPN es una barrera de seguridad adicional para poder utilizar el servicio, o la ausencia de sesiones la puedo eliminar ya que uso un servicio que si dispone de ello (ThinLinc), por el otro lado hay algunos problemas que no podre evitar, como la latencia y el rendimiento ya que al no estar directamente en la maquina real del usuario siempre tendrá esa ralentización por culpa de la conexión .

## Innovación

El uso de ThinLinc como solución principal en mi proyecto es para mejorar y optimizar lo que ya existe, debido a que ThinLinc se centra en un mayor nivel de seguridad con el uso de SSH, y no crear túneles manuales con VNC, también permitir sesiones persistentes, esta optimizado específicamente para entornos Linux pero a la vez es multiplataforma ya que se puede utilizar en una variedad de SO, incluso en navegadores web, y por ultimo por que es un modelo accesible ya que hasta no llegar a mas de 10 usuarios es gratuito.

Todo esto lo hace ideal para ser usados en entornos laborales o educativos que requieran seguridad y fiabilidad sin gastar una gran cantidad de dinero.

# Diseño

## Diagrama de arquitectura en AWS

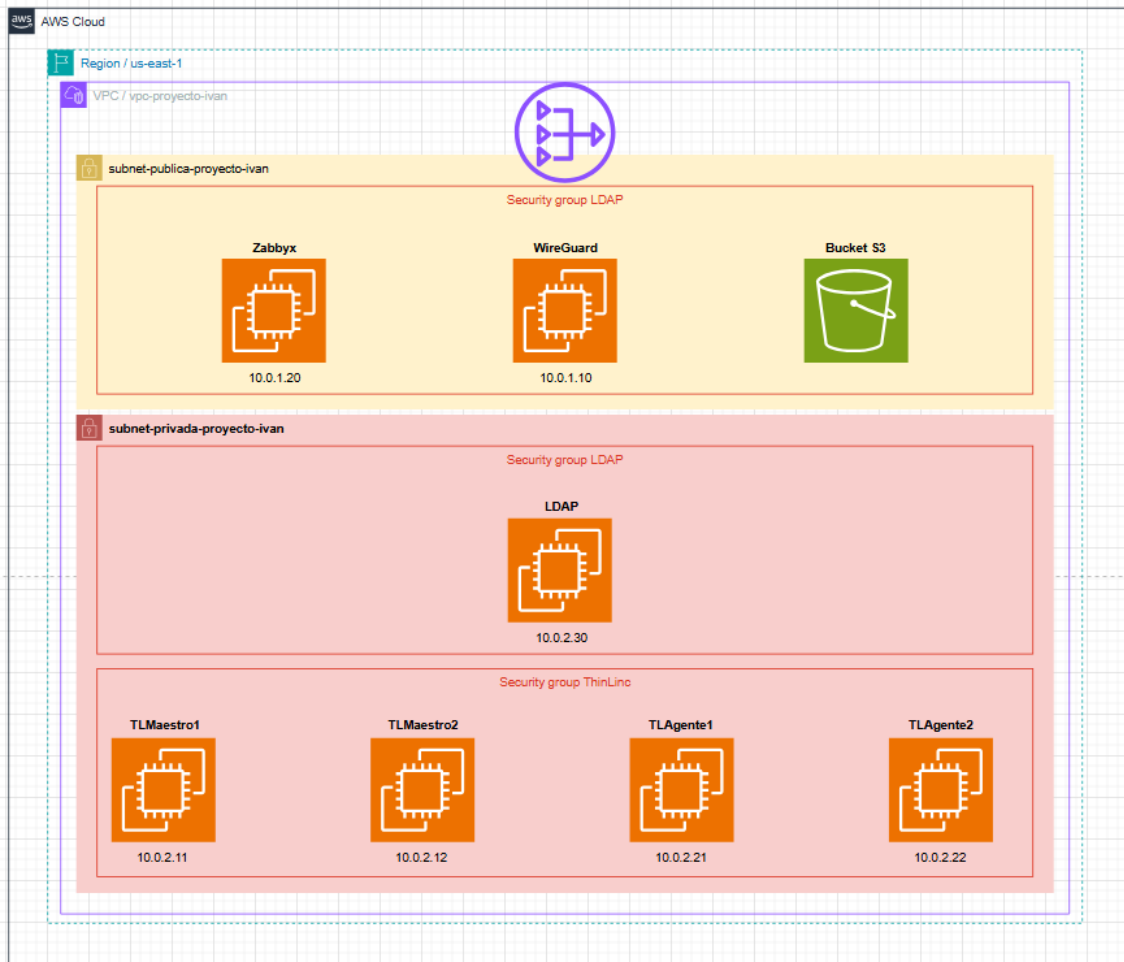


Ilustración 1: Diagrama de red

### Listado de tecnologías

ThinLinc, LDAP, Wireguard, Zabbix, Keepalived

### Infraestructura

AWS EC2, S3, Network Load Balancer, Gateway NAT

# Planificación

Diagrama de GANT hasta día 1/05/2025

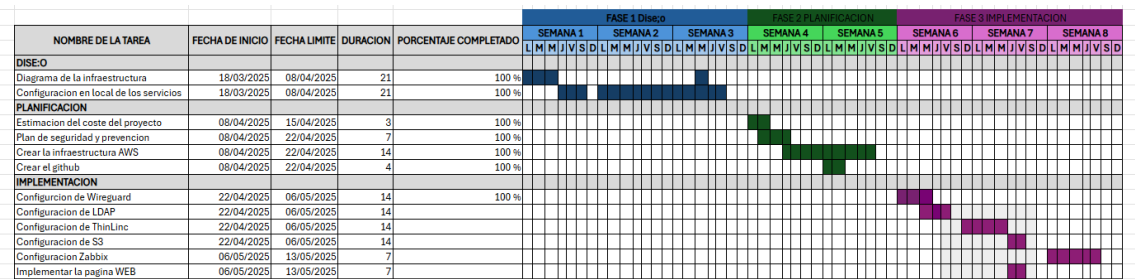


Ilustración 2: Diagrama de GANT

## Definición de actividades y tareas

- 1. Diseño
  - a. Diagrama de la infraestructura
    - i. Definir la VPC, las zonas de disponibilidad, las subredes y los grupos de seguridad
  - b. Configuración en local de los servicios
    - i. Realizar las instalaciones y configuraciones de los servicios en proxmox
- 2. Planificación
  - a. Estimación del coste del proyecto
    - i. Hacer una estimación del coste del laboratorio de AWS
  - b. Plan de seguridad y prevención
    - i. Configurar los grupos de seguridad
    - ii. Visualiza los riesgos y prevenirlos
- 3. Implementación
  - a. Creación de la Infraestructura
  - b. Configuración de VPN
  - c. Configuración de LDAP
  - d. Configuración de ThinLinc
    - i. Creación de usuarios
  - e. Configuración de S3
    - i. Implementar la página WEB
  - f. Configuración de Zabbix
- 4. Comprobación
  - a. Pruebas de funcionamiento
- 5. Presentación
  - a. Realizar la presentación del proyecto

## Identificación de riesgos y prevención

RIESGO	Prevención
Fallos en los scripts	Probar los scripts de forma local antes de meterlos al laboratorio
Gasto total de saldo en AWS	No apurar el saldo de los laboratorios de AWS y cambiar con tiempo
Falta de tiempo	Priorizar las tareas importantes como la VPN y la infraestructura ya que sin ellas no funcionaría nada

Tabla 1: Identificación de riesgos y prevención

## Cálculo de coste del proyecto

Este es el coste promedio que cuesta mantener el servicio en AWS

Servicio	Coste mensual estimado cada mes
EC2 – 7 instancias	53.14\$
S3	1.20\$
IP elásticas	3.60\$
Gateway NAT	32.40\$
TOTAL	90.34\$

Tabla 2: Calculo de coste del proyecto

## Organigrama jerárquico

Fase 1: Diseño	Diagrama de la infraestructura
	Configuración en local de los servicios
Fase 2: Planificación	Estimación de coste del proyecto
	Plan de seguridad y prevención
Fase 3: Implementación	Creación de la infraestructura
	Configuración de Wireguard
	Configuración de LDAP
	Configuración de ThinLinc
	Creación de S3
Fase 4: Comprobación	Pruebas de funcionamiento
Fase 5: Presentación	Presentar el proyecto

Tabla 3: Organigrama jerárquico

## Definición de recursos y logística necesaria para el proyecto

### Orden lógico

Es muy importante seguir el orden ya que si se hace desordenado el servicio no funcionaría hasta tenerlo todo montado

- 1- Diseño: Diagrama de la infraestructura > Configuración en local de los servicios
- 2- Planificación: Estimación del coste del proyecto > Plan de seguridad y prevención
- 3- Implementación: Creación de la Infraestructura > Configuración de VPN > Configuración de LDAP > Configuración de ThinLinc > Creación de S3
- 4- Comprobación: Pruebas de funcionamiento
- 5- Presentación: Presentación

## Asignación de tiempos y recursos

SEMANA	ACTIVIDADES	RECURSOS UTILIZADOS
18/03/2025 8/04/2025	Fase 1 diseño	Proxmox, ThinLinc, LDAP
08/04/2025 22/04/2025	Fase 2 planificación	AWS CLI, GitHub, ThinLinc y LDAP en bash
22/04/2025 13/05/2025	Fase 3 implementación	ThinLinc, LDAP, Wireguard, Zabbix, S3
13/05/2025 1/06/2025	Fase 4 – 5 Comprobación y presentación	Wireguard cliente, ThinLinc cliente, Word

Tabla 4: Asignación de tiempos y recursos

## Implementación

Una de las partes clave de los scripts de instalación del servicio es el script de instalación de ThinLinc. Automatizar este proceso representó un desafío importante, ya que durante la instalación el sistema requiere múltiples interacciones manuales a través del teclado.

Para resolver este problema, investigué alternativas que permitieran automatizar dichas interacciones. Encontré que la herramienta expect es ideal para este tipo de situaciones, ya que permite simular entradas de teclado en función de palabras clave o eventos específicos durante la ejecución de un script.

A continuación, se presenta un fragmento del script desarrollado utilizando expect, el cual permitió automatizar completamente la instalación de ThinLinc.

```

40 # Script Expect
41 expect <<EOF
42 set timeout -1
43 spawn $INSTALLER --no-gui
44
45 expect {
46     -re {.*\[(yes|Yes)/[Nn]o\]\?.*} {
47         send "yes\r"
48         exp_continue
49     }
50     -re "Run ThinLinc setup now.*\[Yes/no\]\?" {
51         send "yes\r"
52         exp_continue
53     }
54     -re "Enter.*continue.*" {
55         send "\r"
56         exp_continue
57     }
58     -re "Server type.*\[Master/agent\]" {
59         send "agent\r"
60         exp_continue
61     }
62     -re "Externally reachable address.*\[ip/hostname/manual\]" {
63         send "ip\r"
64         exp_continue
65     }
66     -re "Administrator email.*" {
67         send "ihumaram01@educantabria.es\r"
68         exp_continue
69     }
70     -re "Web Administration password.*" {
71         send -- "Admin1\r"
72         exp_continue
73     }
74     eof
75 }
76 EOF

```

*Ilustración 3: Script expect*

Otra sección destacada del proyecto es la automatización de la configuración de un bucket en Amazon S3 para su uso como alojamiento web estático.

Esta parte del script se encarga de crear dinámicamente el bucket, configurarlo para permitir el acceso público de lectura, definirlo como sitio web estático y subir los archivos web necesarios.

Un aspecto importante de la automatización fue garantizar el correcto funcionamiento del sitio web, se desbloquearon las restricciones de acceso público, se añadió una política de bucket que permite la lectura de objetos a

cualquier usuario y se configuró el comportamiento de la página de inicio (index.html).

Finalmente, el script automatiza también la subida de los archivos web (index.html, linux.html, windows.html, movil.html) y valida si existen antes de intentar cargarlos.

A continuación, se muestra el fragmento del script que realiza estas operaciones:

```
42     echo "Creando bucket S3 para hosting web..."
43
44     # Crear el bucket S3
45     if [ "$REGION" == "us-east-1" ]; then
46         aws s3api create-bucket \
47             --bucket "$BUCKET_NAME" \
48             --region "$REGION" > /dev/null
49     else
50         aws s3api create-bucket \
51             --bucket "$BUCKET_NAME" \
52             --region "$REGION" \
53             --create-bucket-configuration LocationConstraint="$REGION" > /dev/null
54     fi
55
56     # Desbloquear acceso público
57     aws s3api put-public-access-block \
58         --bucket "$BUCKET_NAME" \
59         --public-access-block-configuration \
60             BlockPublicAcls=false,IgnorePublicAcls=false,BlockPublicPolicy=false,RestrictPublicBuckets=false
61
62     # Agregar política pública de lectura
63     aws s3api put-bucket-policy --bucket "$BUCKET_NAME" --policy "{
64         \"Version\": \"2012-10-17\",
65         \"Statement\": [
66             {
67                 \"Sid\": \"PublicReadGetObject\",
68                 \"Effect\": \"Allow\",
69                 \"Principal\": \"*\",
70                 \"Action\": \"s3:GetObject\",
71                 \"Resource\": \"arn:aws:s3:::$BUCKET_NAME/*\"
72             }
73         ]
74     }"
75
76     echo "Habilitando el sitio web estático..."
77
78     # Configurar como sitio web estático
79     aws s3api put-bucket-website --bucket "$BUCKET_NAME" --website-configuration '{
80         \"IndexDocument\": { \"Suffix\": \"index.html\" },
81         \"ErrorDocument\": { \"Key\": \"index.html\" }
82     }'
83
84     # Subir archivo index.html
85     if [ -f "proyecto/www/index.html" ]; then
86         aws s3 cp proyecto/www/index.html s3://$BUCKET_NAME/index.html > /dev/null
87     else
88         echo "⚠ El archivo proyecto/www/index.html no existe. No se subió nada."
89     fi
```

*Ilustración 4: Script S3*

# Puesta en marcha, explotación

## Cambios de Configuración, Seguridad y Legalidad Previos a la Puesta en Producción

### 1. Cambios de Configuración:

- Verificar la correcta configuración de los servicios críticos (VPN, ThinLinc, LDAP y Zabbix) para garantizar la continuidad operativa.
- Ajustar los parámetros de rendimiento de las instancias para que soporten la carga en el entorno de producción.
- Implementar balanceo de carga en los servidores ThinLinc (Maestro1 y Maestro2) para garantizar alta disponibilidad.
- Actualizar configuraciones en el archivo de inventario para incluir las IPs de producción.

### 2. Seguridad:

- Realizar un análisis de vulnerabilidades en las instancias EC2 mediante herramientas como OpenVAS o Nessus.
- Realizar pruebas de penetración en el servicio VPN para asegurar la protección frente a ataques externos.
- Revisar los permisos en los grupos de seguridad de AWS para garantizar que solo las IPs autorizadas tengan acceso.
- Implementar monitoreo de tráfico en los servidores VPN y ThinLinc para detectar posibles accesos no autorizados.
- Revisar las reglas de iptables en el servidor VPN para asegurar el acceso solo desde la red interna y clientes autorizados.

### 3. Legalidad:

- Asegurarse de que los datos personales tratados mediante LDAP cumplan con la legislación vigente (por ejemplo, GDPR).
- Actualizar las políticas de privacidad en caso de que los datos gestionados cambien al pasar a producción.
- Garantizar el cifrado de todas las conexiones de usuarios externos mediante el uso de VPN.



## Pasos para la Puesta en Producción

### 1. Despliegue en el Entorno de Producción:

- Ejecutar el script de infraestructura en AWS para desplegar la VPC, subredes y las instancias necesarias.
- Verificar que el balanceador de carga esté correctamente configurado para redirigir el tráfico a los servidores ThinLinc.

### 2. Verificación de Servicios:

- Comprobar el correcto funcionamiento de la VPN y acceso a los recursos internos.
- Verificar que el servicio de escritorio remoto ThinLinc esté operativo y accesible desde los clientes.
- Realizar pruebas de monitoreo en Zabbix para asegurarse de que los agentes informen correctamente.

### 3. Pruebas de Seguridad:

- Ejecutar pruebas de penetración nuevamente en el entorno de producción para identificar posibles vulnerabilidades no detectadas previamente.
- Revisar los registros de acceso y errores para identificar posibles problemas o configuraciones incorrectas.

### 4. Optimización y Monitoreo:

- Ajustar el monitoreo en Zabbix para incluir las métricas críticas en producción (CPU, RAM, uso de red).
- Implementar alertas proactivas para identificar caídas del servicio o anomalías en el tráfico.

## Pruebas y control de calidad

Para garantizar que el producto final cumple con los requisitos funcionales y de calidad, se ha definido un plan de pruebas, en él se describen las distintas pruebas que se realizarán, detallando las entradas, salidas esperadas, resultados obtenidos y la figura responsable de su ejecución.

El objetivo principal de este plan es asegurar que todos los servicios desplegados (VPN, ThinLinc, LDAP, portal web en S3 y monitorización con Zabbix) funcionen correctamente antes de pasar el sistema a producción.

A continuación, se detalla cada prueba de forma estructurada:

Prueba	Descripción	Entrada	Salida esperada	Resultado obtenido	Responsable
1	Monitorización de servidores en Zabbix	Registrar el servidor ThinLinc en Zabbix y monitorear	El agente Zabbix reporta correctamente CPU, RAM, disco	Servidor reporta correctamente e sin errores de conexión	Iván (Administrador)
2	Acceso al portal web en S3	Navegador accede a la URL pública	Carga de index.html correctamente	Página web visible sin errores 404	Iván (Administrador)
3	Conexión a la VPN	Cliente WireGuard configurado	Conexión establecida con IP de la VPN	Conexión exitosa, IP en el rango VPN y acceso a internet	Iván (Administrador)
4	Acceso al escritorio ThinLinc	Usuario LDAP válido se conecta	Inicio de sesión exitoso en escritorio remoto	Escritorio cargado sin errores	Iván (Administrador)
5	Prueba de desconexión VPN	Desconexión manual del cliente	Cliente pierde acceso a la red privada	Sin acceso a ThinLinc ni recursos internos	Iván (Administrador)

Tabla 5: Pruebas y control de calidad

## Gestión económica o plan de empresa

### Gestión Económica del Proyecto

El proyecto tiene como objetivo la creación de una infraestructura en la nube (AWS) que permita el acceso remoto seguro a escritorios ThinLinc a través de una VPN (WireGuard), además de integrar servicios de autenticación LDAP y monitoreo con Zabbix. A continuación, se presentan los costos asociados con el desarrollo, implementación y mantenimiento de esta infraestructura:

## 1. Recursos Materiales

- **Infraestructura en la Nube:**
  - **Costo de las** instancias EC2 **t3.micro**: 53.14\$ al mes.
  - **Costo de almacenamiento (S3/EBS)**: 1.20\$ mensual.
  - **Costo del tráfico de datos**: 32.40\$ mensual.
- **Software:++**
  - **Licencia de ThinLinc**: 0€ por usuario/mes.
  - **Licencia de Zabbix**: 0\$ mensual
  - **Licencia de Wireguard**: 0€ mensual

## 2. Proveedores

- **Servicios de la Nube (AWS):**
  - **AWS EC2, S3 y ancho de banda**: 80.34€ mensual.
- **Servicios de Internet:**
  - Proveedor de internet: 0€ mensual.
- **Energía**: 0\$ mensual.

## 3. Coste de Desarrollo del Proyecto

- **Fases del Proyecto:**
  - **Análisis y diseño**: 8h x 18€/h = 144€.
  - **Implementación de servicios (WireGuard, LDAP, ThinLinc, Zabbix)**: 400€ total.
  - **Pruebas**: 80€ total.
  - **Elaboración de documentación y guías**: 200€ total.

## 4. Coste de Perfiles

- **Desarrolladores/Administradores de Sistemas**: 18€ por hora, estimado 40 horas.

## 5. Coste Total del Proyecto

- **Inversiones Iniciales:** 900€ (costo total para comenzar el proyecto incluyendo infraestructura y mano de obra).
- **Costos Operativos Anuales:** 960€.

Categoría	Detalle	Coste
<b>1. Recursos Materiales</b>		
<b>Infraestructura en la Nube</b>	Costo de las instancias EC2 t3.micro (53.14\$/mes)	53.14\$ / mes
	Costo de almacenamiento (S3/EBS) (1.20\$/mes)	1.20\$ / mes
	Costo de tráfico de datos (32.40\$/mes)	32.40\$ / mes
<b>Software</b>		
<b>Licencia de ThinLinc</b>	Licencia sin costo por usuario/mes	0€ / mes
<b>Licencia de Zabbix</b>	Licencia sin costo mensual	0\$ / mes
<b>Licencia de WireGuard</b>	Licencia sin costo mensual	0€ / mes
<b>2. Proveedores</b>		
<b>Servicios de la Nube (AWS)</b>	EC2, S3 y ancho de banda (80.34€/mes)	80.34€ / mes
<b>Servicios de Internet</b>	Proveedor de Internet sin coste mensual	0€ / mes
<b>Energía</b>	Costo energético sin coste mensual	0\$ / mes
<b>3. Coste de Desarrollo del Proyecto</b>		
<b>Análisis y Diseño</b>	8 horas a 18€/h (144€)	144€
<b>Implementación de Servicios</b>	WireGuard, LDAP, ThinLinc, Zabbix (costo total)	400€
<b>Pruebas</b>	Coste total de pruebas	80€
<b>Documentación y Guías</b>	Elaboración de documentación y guías	200€
<b>4. Coste de Perfiles</b>		
<b>Desarrolladores/Administradores de Sistemas</b>	40 horas a 18€/h	720€
<b>5. Coste Total del Proyecto</b>		
<b>Inversiones Iniciales</b>	Infraestructura, mano de obra, etc.	900€
<b>Costos Operativos Anuales</b>	Coste de la infraestructura y servicios mensuales	960€ / año

Tabla 6: Gestión económica

## Conclusiones y valoración personal

Este proyecto me ha servido mucho para poner en práctica todo lo que he aprendido durante el ciclo. He podido ver cómo se conectan todos los servicios que hemos visto en clase y cómo aplicarlos en una infraestructura real, como por ejemplo montar una VPN, configurar escritorios remotos, integrar un servidor LDAP y usar Zabbix para el monitoreo de los equipos.

Me gustó especialmente la parte de automatizar la instalación y configuración, porque te das cuenta de lo útil que es tenerlo todo bien organizado para ahorrar tiempo y evitar errores. También me pareció muy interesante poder trabajar con servicios en la nube como AWS, que es algo que usan muchas empresas hoy en día.

Las FCTs me sirvieron bastante porque en la empresa donde estuve configuré algunos de los servicios que usé en este proyecto, así que no partía de cero. Ya tenía una pequeña base, y eso me ayudó a avanzar más seguro y con más confianza.

En general, ha sido una experiencia muy completa y útil, y me ha hecho ver que todo lo que hemos estudiado tiene una aplicación práctica en el mundo real.

## Bibliografía

A continuación, se listan todas las fuentes que consulté para la realización del proyecto, incluyendo páginas oficiales y documentación de configuración:

- **WireGuard (VPN)**
  - Página oficial: <https://www.wireguard.com/>
  - Instalación y configuración: <https://www.wireguard.com/install/>
- **ThinLinc (escritorio remoto)**
  - Página oficial: <https://www.cendio.com/thinlinc>
  - Manual de administración:  
<https://www.cendio.com/resources/docs/tag/>
- **Zabbix (monitorización de los servidores)**
  - Página oficial: <https://www.zabbix.com/>
  - Documentación oficial:  
<https://www.zabbix.com/documentation/current/manual>
- **LDAP (autenticación de usuarios)**
  - Página oficial: <https://www.openldap.org/>
  - Guía en Ubuntu:  
<https://help.ubuntu.com/community/OpenLDAPServer>
- **AWS (Amazon Web Services)**
  - Sitio oficial: <https://aws.amazon.com/>

- Documentación general: <https://docs.aws.amazon.com/>
- Calculadora de costes: <https://calculator.aws.amazon.com/>
- **Amazon S3 (Simple Storage Service)**
  - Página oficial: <https://aws.amazon.com/s3/>
  - Documentación: <https://docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/userguide/Welcome.html>
- **AWS Network Load Balancer**
  - Descripción general: <https://aws.amazon.com/elasticloadbalancing/network-load-balancer/>
  - Guía de uso: <https://docs.aws.amazon.com/elasticloadbalancing/latest/network/introduction.html>
- **Keepalived (alta disponibilidad)**
  - Proyecto en GitHub: <https://github.com/acassen/keepalived>
  - Documentación oficial: <https://keepalived.readthedocs.io/en/latest/>
- **Xfce4 (entorno de escritorio ligero)**
  - Página oficial: <https://xfce.org/>
  - Documentación y ayuda: <https://docs.xfce.org/>
- **Otras fuentes de apoyo**
  - Stack Overflow: <https://stackoverflow.com/>
  - Ubuntu Forums: <https://ubuntuforums.org/>
  - DigitalOcean Community: <https://www.digitalocean.com/community/tutorials>

# Anexos

A continuación, se muestra la documentación de la configuración web del servidor zabbix

## Monitoreo de equipos

Lo primero que hay que hacer es ir al apartado de Monitoreo > Equipos, después pulsamos en crear host y ponemos el nombre, también añadimos al grupo de equipos al que pertenece, que en este caso es Zabbix servers y por último la IP del servidor

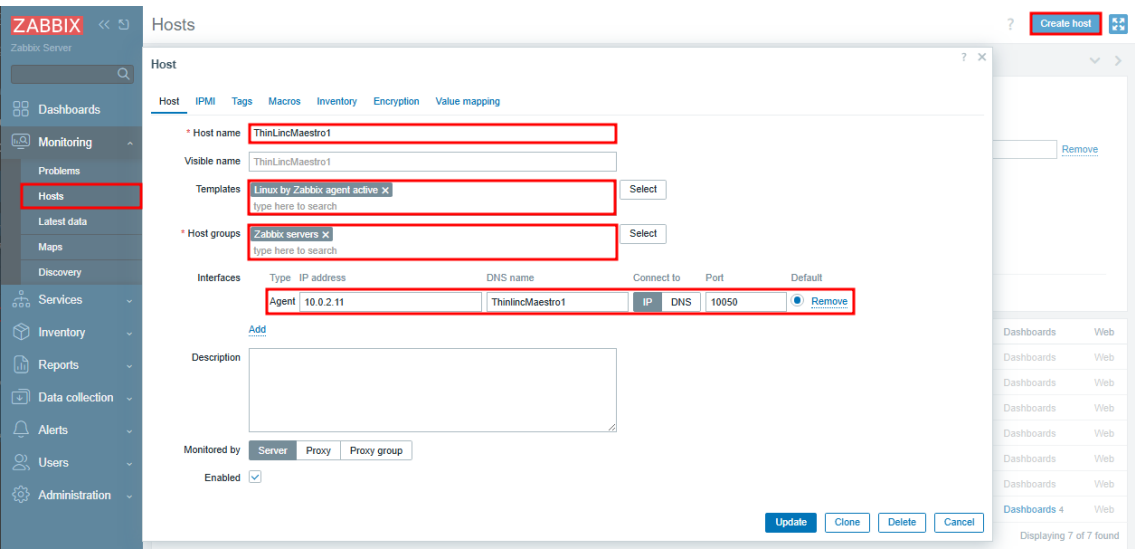


Ilustración 5: Configuración de monitoreo de equipos

Para comprobar el correcto funcionamiento del monitoreo de los equipos tendremos que volver a Monitoreo > Equipos y saldrá una lista con todos los equipos

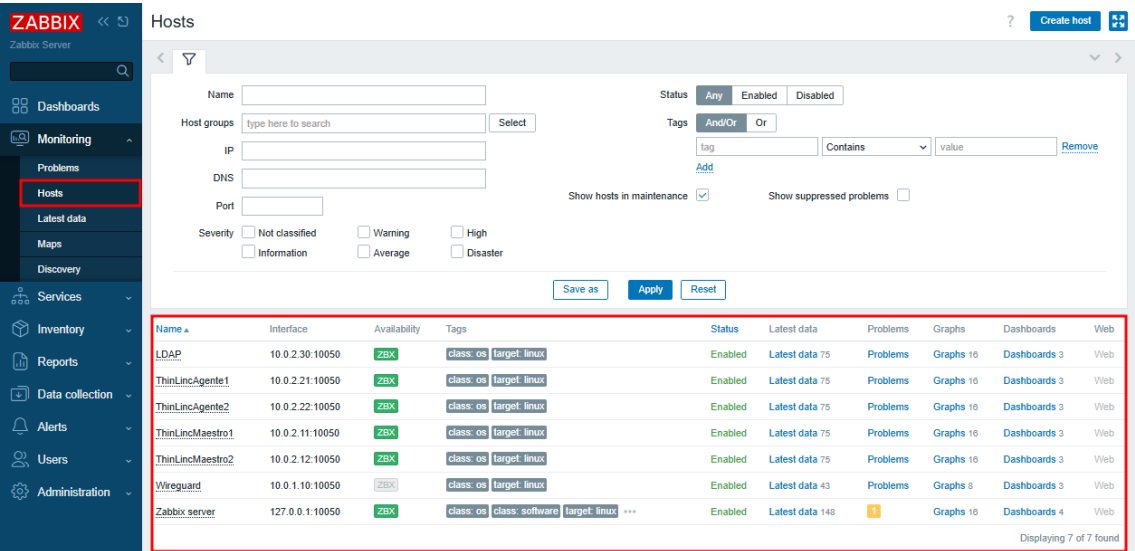


Ilustración 6: Comprobación de monitoreo de equipos

Una vez se tengan los equipos configurados se podrá acceder a los gráficos de rendimiento de cada servidor, eso se hace yendo a un Equipo > Gráficos o Dashboard y hay encontraremos los gráficos de rendimiento de almacenamiento, memoria RAM etc.

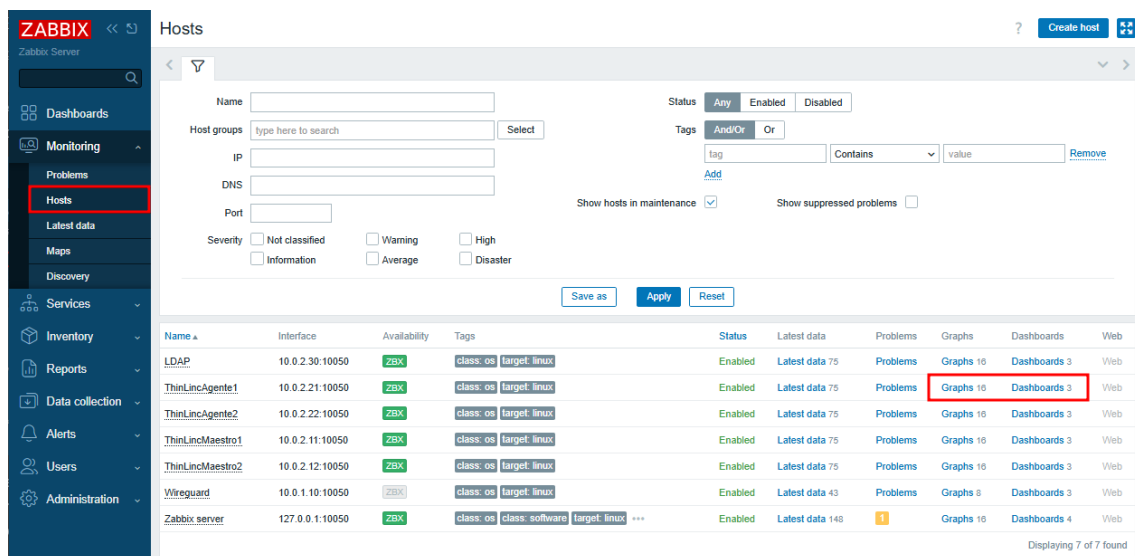


Ilustración 7: Monitoreo de equipos gráficos

Y te llevara a los gráficos del servidor seleccionado

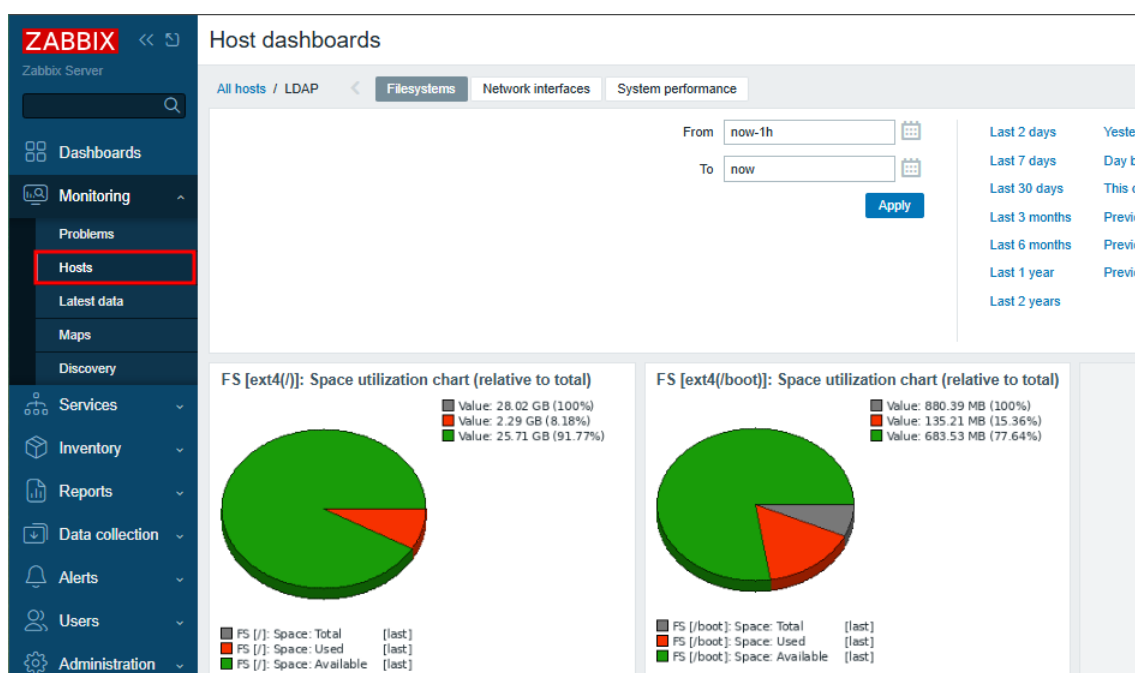


Ilustración 8: Monitoreo de equipos gráficos 2



## Reglas de descubrimiento

Ahora vamos al apartado de Recopilación > Descubrimientos, ponemos un nombre a la regla de descubrimiento asignamos en un rango en el que quieras descubrir los servidores que haya en mi caso de la IP 10.0.2.10-30 y por último hay que poner porque puertos va a buscar en este caso serán el puerto 389 (LDAP) y el 300 (ThinLinc)

The screenshot shows the Zabbix web interface for creating a new discovery rule. The left sidebar has the 'Discovery' menu item highlighted. The main form is titled 'New discovery rule' and contains the following fields:

- Name:** Red Proyecto - Ivan
- Discovery by:** Server (selected), Proxy
- IP range:** 10.0.2.10-30
- Update interval:** 1h
- Maximum concurrent checks per type:** One (selected), Unlimited, Custom
- Checks:** A table with two rows: TCP (389) and TCP (300). Each row has 'Edit' and 'Remove' links. An 'Add' link is at the bottom.
- Device uniqueness criteria:** IP address (selected)
- Host name:** DNS name (selected), IP address
- Visible name:** Host name (selected), DNS name, IP address
- Enabled:** ☒

At the bottom right are 'Add' and 'Cancel' buttons. A 'Create discovery rule' button is visible in the top right corner of the interface.

Ilustración 9: Descubrir equipos

Una vez creada la primera regla de descubrimiento añadiremos otra para la red pública 10.0.1.0 y buscaremos el puerto 51820 (Wireguard)

The screenshot shows the Zabbix web interface for creating a second discovery rule. The left sidebar has the 'Discovery' menu item highlighted. The main form is titled 'New discovery rule' and contains the following fields:

- Name:** Red Proyecto 2 - Ivan
- Discovery by:** Server (selected), Proxy
- IP range:** 10.0.1.1-50
- Update interval:** 1h
- Maximum concurrent checks per type:** One (selected), Unlimited, Custom
- Checks:** A table with one row: TCP (51820). It has 'Edit' and 'Remove' links. An 'Add' link is at the bottom.
- Device uniqueness criteria:** IP address (selected)
- Host name:** DNS name (selected), IP address
- Visible name:** Host name (selected), DNS name, IP address
- Enabled:** ☒

At the bottom right are 'Add' and 'Cancel' buttons. A 'Create discovery rule' button is visible in the top right corner of the interface.

Ilustración 10: Configuración descubrir equipos

Para comprobar que las reglas de descubrimiento funcionan hay que ir a Monitoreo > Descubrir

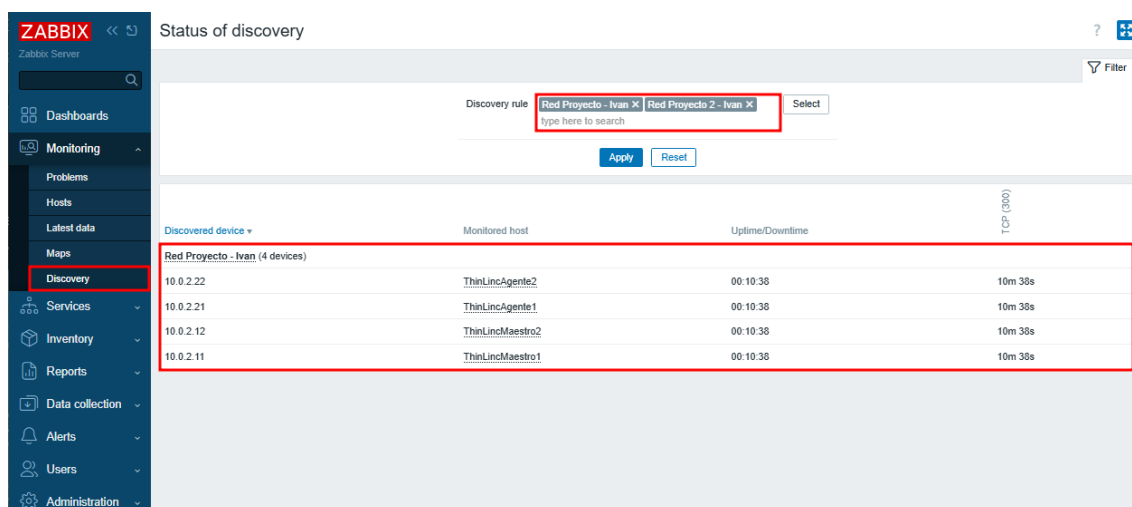


Ilustración 11: Comprobación descubrir equipos

## Monitorear accesos por SSH

### Crear monitores

Para crear los monitores hay que ir al apartado de Recopilación de datos > Equipos > Item > Añadir item, una vez en la creación del nuevo item le asignamos un nombre, un tipo y la función que va a hacer que en este caso es leer el archivo auth.log y comprobar si se ha completado con éxito el acceso:

`log[/var/log/auth.log,Accepted,utf-8,100]`

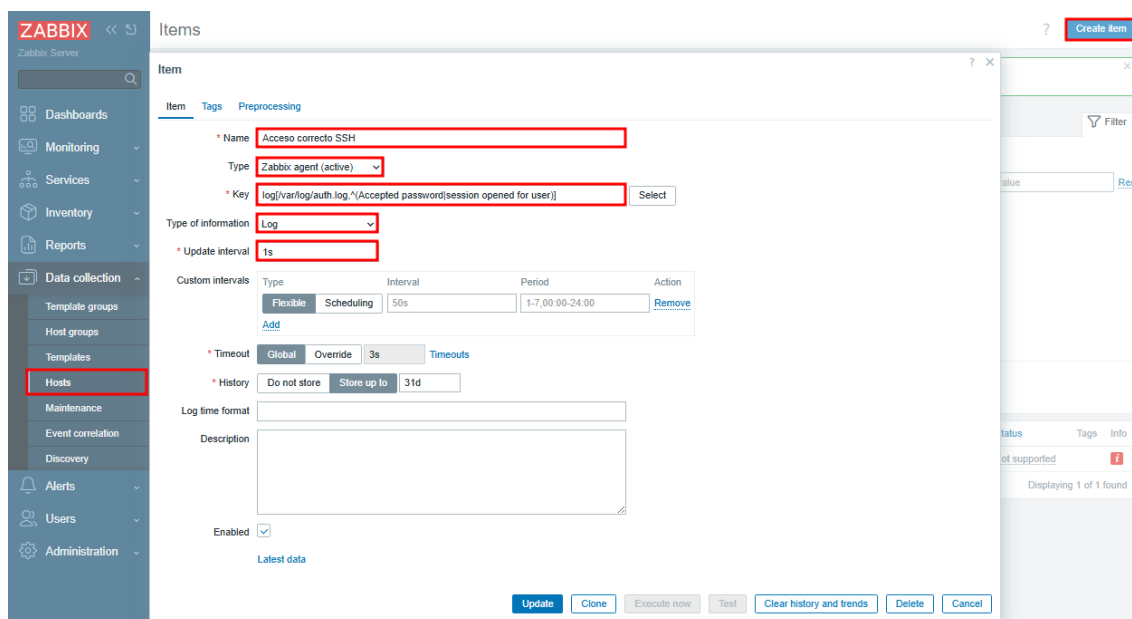


Ilustración 12: Configuración crear monitores

Una vez tenemos el monitor de acceso correcto ahora tenemos que hacer el de acceso incorrecto:

`log[/var/log/auth.log,^(Failed password|.*authentication failure)]`

The screenshot shows the Zabbix web interface for creating a new item. The left sidebar has a menu with 'Hosts' highlighted. The main area is titled 'New item' and contains the following fields:

- Name:** Acceso incorrecto SSH
- Type:** Zabbix agent (active)
- Key:** log[/var/log/auth.log,^(Failed password|.\*authentication failure)]
- Type of information:** Log
- Update interval:** 1s
- Custom intervals:** A table with columns Type, Interval, Period, and Action. It contains one row: Flexible, Scheduling, 50s, 1-7,00:00-24:00, Remove.
- Timeout:** Global, Override, 3s, Timeouts
- History:** Do not store, Store up to, 31d
- Log time format:** (empty)
- Description:** (empty text area)
- Enabled:** ☒

At the bottom right, there are buttons for 'Add', 'Test', and 'Cancel'. The 'Add' button is highlighted in blue.

Ilustración 13: Configuración crear monitores 2