

Catatan Harian (Log Book)

CATATAN HARIAN

Rancang Bangun Aplikasi Pengklasifikasian dan Terapi Bersuara untuk Anak Tunagrahita Menggunakan Dempster-Shafer dan K-Nearest Neighbors Berbasis Web

[Kembali](#)[+ Tambah Catatan](#)

Tanggal Pelaksanaan	Kegiatan / Catatan	Persen Capaian	Biaya Terpakai
---------------------	--------------------	----------------	----------------

01-Jun-21	<p>Rapat tim untuk melanjutkan tahap selanjutnya. Pembagian tim game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan pembagian jobdesk game yang masing-masing mendapatkan 4 game dari total 12 game.</p> <p>Hasil dari Kegiatan :</p> <p>Berikut adalah jobdesk developer game</p> <p>Nur Wulan :</p> <p>1) Sensorik :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tebak Suara Hewan- Tebak Irama Nada <p>2) Kognitif :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tebak Anggota Tubuh- Tebak Huruf Besar dan Kecil. <p>3) Sosial : -</p> <p>Rahmadina :</p> <p>1) Sensorik : -</p> <p>2) Kognitif :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tebak Angka- Tebak Bangun Datar- Tebak Benda- Tebak Buah <p>3) Sosial : -</p> <p>Riska :</p> <p>1) Sensorik : -</p> <p>2) Kognitif :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tebak Berhitung Penjumlahan dan Pengurangan- Tebak Mengenal Hewan. <p>3) Sosial :</p> <ul style="list-style-type: none">- Tebak Mengisi Percakapan- Tebak Kegiatan Sehari-hari <p>Kendala : -</p>	2%	0	Edit	Hapus
-----------	---	----	---	------	-------

04-Jun-21	<p>Tim peneliti mengerjakan target pribadi sesuai pembagian tugas di awal dalam menyelesaikan program aplikasi. Tim peneliti pergi ke kampus untuk berdiskusi dengan dosen pendamping mengenai metode AI k-NN dan Dempster Shafer. Kami berdiskusi tetap mematuhi protokol kesehatan seperti selalu memakai masker. Tim peneliti juga melakukan diskusi bersama psikolog via grup whatsapp mengenai metode yang dipakai dalam pengklasifikasian tunagrahita</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat beberapa data sampel gejala tiap tingkat anak tunagrahita 2. Menghubungi mitra meminta data sampel 3. Mengumpulkan aset games 4. Belajar program metode AI k-NN dan Dempster Shafer bersama dosen pendamping 5. Anggota Nur Wulan, Rahmadina, Nadila dan Riska direncanakan akan berangkat ke Bangkalan tanggal 06 Juni 2021 menemui mitra selama seminggu untuk melengkapi data penilaian dan wawancara ciri tunagrahita <p>Saran Pendamping :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat perhitungan k-NN bisa melalui aplikasi Orange tanpa kodingan 2. Mengumpulkan data tunagrahita lebih banyak lagi untuk keperluan klasifikasi k-NN untuk klasifikasi penilaian games 3. Membuat perhitungan Dempster-shafer bisa langsung di php 4. Mencari nilai CF agar dapat dimasukkan ke database dan jelas rumus kodenya <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bakesbangpol tidak ada balasan email 2. Masih belum menemukan psikolog khusus tunagrahita 3. Belum mendapatkan data soal dan nilai dari mitra 4. Belum mendapatkan nilai CF <p>Biaya terpakai : Rp. 73.000,-</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Beli kuota internet XL 8GB Atas nama Rahmadina Oktaviana senilai 33.000. 2. 1 Rim 75 gr A4 senilai 40.000. 	2%	73.000	Edit	Hapus
-----------	---	----	--------	------	-------

05-Jun-21	<p>- Tim pelaksana PKM sebanyak 2 orang (Nur Wulan dan Rahmadina) melakukan pencarian psikolog secara langsung di Surabaya. Tidak hanya datang ke tempat praktik pribadi namun kami melakukan pencarian ke SLB untuk bisa berkontak langsung dengan psikolog terkait. Terdapat 3 tempat yang dikunjungi namun belum ada psikolog yang bisa ditemui. Selanjutnya kami tetap mencari via online.</p> <p>- Tim pelaksana Game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan melakukan brainstorming game edukasi dan pencarian referensi tools yang dapat digunakan untuk building game.</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Telah mendatangi SLB Karya Asih dan mendatangi klinik psikolog umum untuk mencari psikolog khusus tunagrahita.2. Bersiap berangkat ke lokasi mitra di Bangkalan3. Menemukan referensi konsep4. Membuat Konsep Game (Sebagai acuan dasar pembuatan)5. Mencari tutorial pembuatan game pada tools build game. <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Psikolog di Jalan Ketintang Madya merupakan psikolog umum yang belum banyak menangani khusus anak tunagrahita.2. Alamat SLB Karya Asih yang kami kunjungi ternyata sudah tutup3. Saat menuju ke tempat psikolog terakhir, malah mendapati rumah kosong4. Penentuan penggunaan tools build game yang digunakan agar dapat terintegrasi dengan website yang dibuat dan dapat menyimpan score game dalam database.	2%	0	Edit	Hapus
-----------	---	----	---	------	-------

06-Jun-21	<p>Tim pelaksana siap untuk berangkat ke lokasi mitra di Kota Bangkalan, Madura. Namun, di hari keberangkatan ada kabar berita bahwa Kota Bangkalan darurat Covid 19 (zona merah) sehingga terdapat penyekatan di perbatasan Jembatan Suramadu dan Tanjung Perak. Maka dari itu, tim pelaksana dan dosen pembimbing memutuskan untuk menunda keberangkatan sampai keadaan pulih.</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Diputuskan survey cadangan mitra di Surabaya yang cocok dan sama dengan mitra yang di Bangkalan 2. Mengambil data sample gejala anak tunagrahita dan penilaiannya yang terdapat di SLB di Surabaya <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Akibat penundaan keberangkatan ke lokasi mitra, sampel yang dibutuhkan mengalami penundaan juga <p>Biaya terpakai : 1. Pulsa atas nama Rahmadina Oktaviana (100.000)</p>	2%	100.000	Edit	Hapus
07-Jun-21	<p>Tim pelaksana survei ke beberapa SLB di surabaya, pada hari ini berhasil mendatangi :</p> <p>SLB SISWA BUDHI SLB YPAC SURABAYA SLB AKW KUMARA 2 SLB AKW KUMARA 1</p> <p>Kami melakukan survei terlebih dahulu tanpa surat tugas dikarenakan surat tugas belum turun dari kampus sehingga data yang didapat minimalis karena SLB meminta perizinan. Selain ke SLB, 2 orang tim pelaksana pergi ke Bakesbangpol untuk menindaklanjuti surat perizinan secara langsung karena sudah lama belum ada respon.</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil saat survei SLB di Surabaya : <ol style="list-style-type: none"> a. SLB SISWA BUDHI <p>Total siswa sementara : 30 terdiri dari tingkat rendah dan sedang saja</p> <p>Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita melampirkan surat dari psikolog, tidak menyediakan psikolog untuk tes tingkat tunagrahita</p> <p>Proses pengajaran : Siswa sudah siap</p> 	2%	7.000	Edit	Hapus

menerima pelajaran sekolah biasa, tidak terdapat terapi anak

Kelebihan : Siswa di SLB ini dapat mengoperasikan teknologi.

Berdasarkan survei dan pertimbangan, karena pada SLB ini hanya memiliki siswa dengan tingkat tunagrahita sedang dan ringan, kami memutuskan akan mengambil data sample pada sekolah tersebut namun tidak untuk menjadikan mitra pengganti karena tidak sesuai dengan kriteria mitra di Bangkalan.

b. SLB YPAC SURABAYA

Total siswa sementara : 60 masih belum tau tingkatannya dikarenakan kebanyakan siswa menderita double tuna (seperti tuna grahita bersamaan dengan tuna daksa)

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita melampirkan surat dari psikolog, apabila tidak punya diarahkan ke psikolog yang bekerjasama dengan sekolah ini

Proses pengajaran : Belum didata karena butuh perijinan

Kelebihan : Sekolah terakreditasi A, fasilitas penunjang cukup bagus, ruang terapi, terdapat kerja sama dengan psikolog dan dokter

Berdasarkan survei dan pertimbangan, karena pada SLB ini kami hanya mendapatkan sedikit informasi, maka kami memutuskan akan meminta data sampel anak terlebih dahulu saat surat tugas telah turun

c. SLB AKW KUMARA 2

Total siswa sementara : sekitar 30 hanya tunagrahita ringan

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita melampirkan surat dari psikolog, sekolah tidak bekerjasama dengan psikolog hanya mendatangkan psikolog 1 - 2 tahun sekali untuk tes

Pembelajaran : Sekolah tidak terdapat terapi tunagrahita

Berdasarkan survei dan pertimbangan, karena pada SLB ini hanya memiliki siswa dengan tingkat tunagrahita ringan saja, kami memutuskan akan mengambil data sampel pada sekolah tersebut namun tidak untuk menjadikan mitra pengganti karena tidak sesuai dengan kriteria mitra di Bangkalan.

d. SLB AKW KUMARA 1

Total siswa sementara : sekitar 35 hanya tunagrahita sedang Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita melampirkan surat dari psikolog, apabila tidak punya akan di tes oleh guru /

kepala sekolah

Kelas : Menentukan anak tunagrahita masuk ke kelas mana (TK - SMA) berdasarkan data dapodik

Pembelajaran (online) : Orang tua yang akan bolak balik ke sekolah untuk mengambil tugas dan modul serta mengembalikannya ke sekolah kembali jika tugas sudah dikerjakan

Berdasarkan survei dan pertimbangan, karena pada SLB ini hanya memiliki siswa dengan tingkat tunagrahita sedang saja, kami memutuskan akan mengambil data sampel pada sekolah tersebut namun tidak untuk menjadikan mitra pengganti karena tidak sesuai dengan kriteria mitra di Bangkalan.

2. Surat rekomendasi penelitian dari Bakesbangpol diteruskan kepada DP5A untuk ditugaskan ke psikolog terkait.

Kendala :

1. Kendala pada SLB yang sudah ditelusuri :

a. SLB SISWA BUDHI

Dikarenakan belum turunnya surat tugas maka pengambilan data dan wawancara langsung bersama guru kelasnya tidak bisa dilakukan.

b. SLB YPAC SURABAYA

- Data siswa tunagrahita tidak murni menderita tunagrahita saja melainkan double tuna.

- Email berisi proposal belum dibalas

- Proses pembelajaran belum diketahui karena pada saat survei sekolah sedang tidak ada proses belajar mengajar

c. SLB AKW KUMARA 2

Saat mewawancarai salah satu guru, beliau susah mengerti tujuan pkm karena kurang melek teknologi dan nomor yang diberikan tidak dapat dihubungi

Tidak dapat melihat proses pembelajaran karena sudah saatnya pulang

d. SLB AKW KUMARA 1

Pada saat pandemi seperti sekarang ini, siswa belum melakukan pembelajaran secara luring karena sekolah yang bersebelahan dengan rumah sakit membuat orang tua wali murid takut.

Orang tua kesulitan jika menggunakan teknologi dirumah kecuali didampingi oleh guru di sekolah.

Kendala pada psikolog yang sudah ditelusuri yaitu belum bisa memberikan nilai CF

Biaya terpakai : Print proposal (7.000)

08-Jun-21	<p>Melanjutkan mendatangi SLB untuk meminta data sample di</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. SLB SISWA BUDHI 2. SLB AKW KUMARA 1 <p>Menindaklanjuti SLB YPAC melalui email dan melakukan survey di SLB PUTRA MANDIRI</p> <p>Tim pelaksana Game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan menentukan tools game yang dipakai dan mulai uji coba pembuatan game berdasar konsep yang sudah dirancang.</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil saat survey SLB di Surabaya: <ol style="list-style-type: none"> a. SLB SISWA BUDHI Diperbolehkan mengambil data pada 11 Juni 2021 b. SLB AKW KUMARA 1 Diperbolehkan mengambil data pada 10 Juni 2021 c. SLB PUTRA MANDIRI Total siswa sementara : sekitar 35 tunagrahita ringan dan sedang Pembelajaran : Masih daring, dengan mekanisme tugas dikirim oleh whatsapp orang tua lalu terapi dilakukan orang tua secara mandiri lewat video yang diberikan Psikolog : Bekerja sama dengan psikolog dari kota Solo dan 2-3 tahun siswa di tes Berdasarkan survei dan pertimbangan, SLB Putra Mandiri tidak akan ditindaklanjuti karena sekolah tidak bisa mengoperasikan teknologi dan tidak cukup SDM Tim Game <ul style="list-style-type: none"> - Tools Game Unity3D - Proses uji coba pembuatan game berlangsung selama 1 bulan ke depan (8 juni sampai 12 juli 2021) <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Kendala SLB yang sudah ditelusuri : <ol style="list-style-type: none"> a. SLB PUTRA MANDIRI <ul style="list-style-type: none"> - Belum mendapatkan izin dari kepala sekolah - SLB kekurangan SDM - SLB tidak dapat mengoperasikan komputer 	2%	28.000	Edit	Hapus
-----------	---	----	--------	------	-------

- Kebanyakan wali murid sudah tua sehingga tidak telaten dalam mengoperasikan teknologi
 - Proses pembelajaran daring sehingga tidak bisa survei proses pembelajaran
- Tim game
- Pengumpulan asset dalam pembuatan game dibutuhkan media penyedia asset tanpa batas (diperlukan berlangganan canva pro untuk mendukung pencarian asset game.

Biaya terpakai : bensin

09-Jun-21	<p>Persewaan aplikasi editing Canva untuk kebutuhan design game dan materi.</p> <p>Hasil dari kegiatan : Akun yang menyewa canva pro yaitu Nur Wulan, Rahmadina, dan Riska Aprilia</p> <p>Kendala : Dana yang dari puspresnas belum cair sehingga ditalang oleh kampus terlebih dahulu</p> <p>Biaya terpakai : 1. Canva Pro @Rp 25.000,00 untuk Nur Wulan Maudini, Riska Aprilia, dan Rahmadina Oktaviana 2. Handsanitizer</p>	2%	92.500	Edit	Hapus
10-Jun-21	<p>Meminta data ciri-ciri tunagrahita berat terhadap SLB Samudra Lavender terhadap guru pendamping.</p> <p>Survey kembali di beberapa slb di Surabaya :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. SLB FAJAR HARAPAN 2. SLB HARAPAN BUNDA 3. SLB GRAHITA SARI DHARMA WANITA 4. SLB AGCA CENTER <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Data dari SLB : - SLB FAJAR HARAPAN <p>Total siswa : 14 anak tunagrahita ringan dan sedang</p> <p>Pembelajaran : Diadakan secara luring, pembelajaran seperti pada umumnya. Sekolah tidak ada terapi untuk tunagrahita</p> <p>Alur PPDB : Orang tua membawa surat dari psikolog tetapi jika tidak membawa surat dari psikolog, siswa baru akan di tes oleh guru dan kepala sekolah sendiri</p> <p>Psikolog : Tidak bekerja sama dengan psikolog,</p>	2%	37.500	Edit	Hapus

1-2 tahun sekali psikolog datang untuk melakukan tes terhadap siswa
Tim pelaksana telah mendapatkan data sampel penilaian dan gejala tunagrahita
- SLB AKW KUMARA 1
Tim pelaksana telah mendapatkan data :
> Gejala anak tunagrahita ringan dan sedang dari kelas SD hingga SMA
> Penilaian
2. Kemajuan pencarian psikolog : belum bisa menemui psikolog

Kendala :

1. Kendala saat mencari SLB :

- SLB HARAPAN BUNDA

Saat ditelusuri, sekolah tidak dapat ditemukan berdasarkan maps dan orang sekitar memberitahu bahwa sekolah sudah pindah

- SLB GRAHITA SARI DHARMA WANITA

Saat ditelusuri, sekolah tidak dapat ditemukan berdasarkan maps dan orang sekitar tidak mengetahui SLB tersebut

- SLB AGCA CENTER

Saat ditelusuri, sekolah tidak dapat ditemukan berdasarkan maps dan orang sekitar tidak mengetahui SLB tersebut

2. Kendala saat mencari psikolog : belum bisa memberi nilai CF

Biaya terpakai : 1. Jajan untuk SLB

11-Jun-21	<p>Meminta data ciri-ciri tunagrahita berat terhadap guru pendamping di SLB Samudra Lavender</p> <p>Survey kembali di beberapa SLB :</p> <ol style="list-style-type: none">1. SLB WIDYA TAMA2. SLB PAEDAGOGIA KALIASIN3. SLB HARAPAN BUNDA <p>Mengambil dokumentasi bersama SLB FAJAR HARAPAN</p> <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none">1. SLB WIDYA TAMA Ditelusuri menggunakan maps tetapi sekolah tidak ketemu dan tidak ada2. SLB PAEDAGOGIA KALIASIN Sudah ditelusuri menggunakan maps tetapi sekolah juga tidak ditemukan dan tidak ada maps mengarahkan ke gang kecil dan jalan buntu3. SLB HARAPAN BUNDA 2 kali kami menelusuri slb menggunakan maps dan mendapatkan informasi dari satpam sebelumnya bahwa SLB pindah ke Jl Bendul Merisi tetapi saat kami telusuri kembali di lokasi Jl Bendul Merisi satpam perumahan memberikan informasi bahwa sekolah sudah pindah 3 bulan yang lalu tetapi satpam tidak tau pasti dimana pindahanya.4.SLB SISWA BUDHI Kepala sekolah membatalkan wawancara dan mengambil data karena beliau ada rapat yang mendesak dan digantikan bertemu kembali pada hari senin pada tanggal 145. Pada saat kami perjalanan menuju SLB PAEDAGOGIA ban sepeda motor bocor6. Sudah mendapatkan beberapa data ciri tunagrahita berat <p>Biaya terpakai : 1. Tambal Ban 2. Paketan Telkomsel 10 GB atas nama Chintya Tribhuana Utami</p>	2%	110.000	Edit	Hapus
-----------	--	----	---------	------	-------

12-Jun-21	<p>Kendala : Meminta data ciri tunagrahita berat yang kurang kepada guru pendamping di SLB Samudra Lavender</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Guru pendamping belum mengisi data yang diminta karena error pada perangkat laptop</p> <p>Biaya Terpakai : 1. Paket Telkomsel 10 GB atas nama Nur Wulan Maudini</p>	2%	95.000	Edit	Hapus
13-Jun-21	<p>Meminta data ciri tunagrahita berat yang kurang kepada guru pendamping di SLB Samudra Lavender</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : Belum bisa menghubungi guru via telepon karena berhalangan</p>	2%	0	Edit	Hapus
14-Jun-21	<p>Tim Pelaksana meminta data ciri tunagrahita berat yang kurang kepada guru pendamping di SLB Samudra Lavender melalui via telepon</p> <p>Tim Pelaksana Nur Wulan dan Rahmadina mendatangi DP5A untuk mencari psikolog khusus tunagrahita</p> <p>Tim Pelaksana mendatangi Pusat Layanan Disabilitas Kota Surabaya untuk mencari info psikolog khusus tunagrahita</p> <p>Tim pelaksana survei ke beberapa SLB kembali di surabaya,</p> <p>Pada hari ini berhasil mendatangi :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. SMALB SISWA BUDHI 2. SLB NEGERI GEDANGAN 3. SLB ADITAMA 4. SLB B-C OPTIMAL 5. SLB KARYA ASIH <p>Kami melakukan survei dengan membawa surat tugas dan proposal sehingga data yang didapat hanya sementara</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. hasil dari survei SLB di Surabaya : <ol style="list-style-type: none"> a. SMALB SISWA BUDHI <p>Total siswa sementara : 30 yang terdiri dari tingkat tunagrahita ringan dan sedang saja</p>	2%	142.000	Edit	Hapus

jenjang Tk - SMA

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita harus melampirkan surat dari psikolog, tidak bekerja sama dengan psikolog luar. Mengetahui anak tersebut masuk kelas berapa dengan cara mengikuti kebijakan di sekolah jika anak tersebut belum pernah sekolah TK maka akan dimasukkan di TK atau apapun kemampuan yang dimiliki maka dan anak tersebut mampu maka akan dimasukkan di kelas SD. Namun jika anak tersebut sudah di umur 8 tahun keatas maka akan dimasukkan di kelas SD

Pembelajaran : Sekolah bekerja sama dengan lembaga terapi luar untuk memberikan terapi khusus kepada anak tunagrahita. Pembelajaran masih dilakukan secara daring dengan cara guru membuat modul dan tugas yang dimana orang tua satu minggu sekali akan mengembalikan modul dan tugas ke sekolah. Guru juga akan membimbing dengan urutan yang sudah ada, secara daring pembelajaran dilakukan melalui Wa grup dan Video Call atau guru yang datang ke rumah/ siswa yang datang ke sekolah.

b. SLB NEGERI GEDANGAN

- Total seluruh siswa sementara dari hasil wawancara bersama bapak kepala sekolah : 200 siswa yang terdiri dari anak tunagrahita ringan dan sedang.

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita melampirkan surat dari psikolog, apabila tidak punya akan dites oleh guru / kepala sekolah.

Kelas : Menentukan anak tunagrahita masuk ke kelas mana (TK - SMA) berdasarkan ijazah terakhir yang dimiliki, tetapi jika anak tunagrahita belum memiliki ijazah maka akan masuk kelas TK atau berdasarkan umur.

Psikolog : SLB ini tidak bekerja sama dengan psikolog

- Mendapat data profil slb negeri gedangan yang berisi jumlah , profil siswa dan profil guru.

c. SLB B-C OPTIMAL

- Total siswa : 27 yang terdiri dari tingkat tunagrahita ringan dan sedang jenjang Tk - SMA

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita harus melampirkan surat dari psikolog, tidak bekerja sama dengan psikolog luar. Jika anak tidak membawa surat dari psikolog maka akan di tes sendiri oleh kepala sekolah dan guru.

Sekolah tidak ada terapi khusus hanya saja untuk terapi sekolah bekerja sama dengan slb

terdekat seperti slb ypac. Mengetahui anak tersebut masuk kelas berapa dengan cara dilihat dari umur dan kemampuan anak tersebut.

Pembelajaran (daring): Pembelajaran masih dilakukan secara daring dengan cara guru memberikan tugas yang dimana orang tua satu minggu sekali akan mengembalikan tugas ke sekolah. Guru juga akan membimbing dengan urutan yang sudah ada, secara daring pembelajaran dilakukan melalui Wa grup SLB B-C OPTIMAL

Total siswa : 27 yang terdiri dari tingkat tunagrahita ringan dan sedang jenjang Tk - SMA

Alur PPDB : Orang tua anak tunagrahita harus melampirkan surat dari psikolog, tidak bekerja sama dengan psikolog luar. Jika anak tidak membawa surat dari psikolog maka akan di tes sendiri oleh kepala sekolah dan guru.

Sekolah tidak ada terapi khusus hanya saja untuk terapi sekolah bekerja sama dengan slb terdekat seperti slb ypac. Mengetahui anak tersebut masuk kelas berapa dengan cara dilihat dari umur dan kemampuan anak tersebut.

Pembelajaran (daring): Pembelajaran masih dilakukan secara daring dengan cara guru memberikan tugas yang dimana orang tua satu minggu sekali akan mengembalikan tugas ke sekolah. Guru juga akan membimbing dengan urutan yang sudah ada, secara daring pembelajaran dilakukan melalui Wa grup dan Video Call atau guru yang datang ke rumah / siswa yang datang ke sekolah.

- Mendapatkan data jumlah dan nama siswa tunagrahita ringan dan sedang tingkat TK - SMA.

2. Sudah mendapatkan lengkap data ciri tunagrahita berat di SLB Samudra Lavender

Kendala :

1. Kendala saat mencari SLB :

a. SLB SISWA BUDHI

belum mendapatkan data karena guru-guru sedang sibuk mempersiapkan raport jadi kami baru bisa mengambil data di hari senin minggu depan.

b. SLB NEGERI GEDANGAN

kepala sekolah ada tamu dari luar kota yang sangat penting sehingga kami baru bisa

mengambil data minggu depan.

c. SLB ADITAMA

Ditelusuri menggunakan maps tetapi saat kami tiba di lokasi sekolah tutup dan sepi.

d. SLB BC OPTIMAL

Kepala sekolah ada keperluan rapat diluar bersama guru yang lain, sehingga kami belum bisa bertemu secara langsung dan mendapatkan data.

e. SLB KARYA ASIH

Ditelusuri menggunakan maps tetapi saat kami tiba di lokasi sekolah tutup dan sepi.

Biaya pengeluaran : 1. Bensin

2. Print proposal

3. Paketan Telkomsel 10 GB atas nama Nadila Chusnul K.

15-Jun-21	<p>Tim pelaksana datang ke SLB BC Optimal untuk menindaklanjuti pengambilan sampel.</p> <p>Tim pelaksana melanjutkan pencarian psikolog di SDN Gununganyar 273 dengan membuat janji temu</p> <p>Tim Pelaksana meminta surat pengantar kepada pembina untuk izin melakukan wawancara terhadap psikolog di berbagai tempat seperti RSJ menur, RS Dr. Soetomo, dan lainnya.</p> <p>Kendala :</p> <p>1. SLB BC Optimal :</p> <p>Guru dan staff di sekolah ada acara ziarah sehingga tertunda. Akhirnya kami memberikan print format dan alternatif lain mengirimkan melalui excel</p> <p>2. Psikolog di SDN Gununganyar 273 belum bisa memberikan nilai CF</p> <p>Biaya terpakai : Administrasi pengambilan sampel di SLB BC Optimal</p>	2%	100.000	Edit	Hapus
-----------	--	----	---------	------	-------

16-Jun-21	<p>Tim pelaksana pergi ke RSJ Menur untuk melakukan wawancara terhadap psikolog disana</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : Waktu sudah melewati jam batas petugas, jadi tim pelaksana disuruh kembali dihari esok</p> <p>Biaya terpakai : map 3 buah</p>	2%	6.000	Edit	Hapus
17-Jun-21	<p>Tim pelaksana sedang mengejar target pribadi seperti mengumpulkan data dari SLB Harapan Bunda dan melanjutkan pencarian psikolog</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p>	2%	0	Edit	Hapus
18-Jun-21	<p>Tim Pelaksana melakukan pencarian psikolog di daerah sidoarjo dan pergi ke RSJ Menur</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : Psikolog tidak ada yang bisa ditemui</p> <p>Biaya terpakai : 1. bensin 2. print</p>	2%	21.000	Edit	Hapus
19-Jun-21	<p>Tim pelaksana melakukan rapat online untuk sharing session terkait evaluasi progress jobdesk masing -masing</p> <p>Hasil dari kegiatan : diskusi mengenai pengambilan data di slb dan pencarian psikolog</p> <p>Kendala : -</p> <p>Biaya terpakai : -</p>	2%	0	Edit	Hapus

21-Jun-21	<p>Tim pelaksana survey SLB mendapatkan data dari SLB BC Optimal</p> <p>Tim pelaksana Nur Wulan dan Rahmadina pergi menemui Dosen Psikolog UNAIR untuk menindaklanjuti nilai CF</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mendapatkan data nilai anak tunagrahita berupa excel yang dikirim oleh Bu Inul melalui whatsapp2. Memberikan daftar ciri tunagrahita untuk diterjemahkan oleh tim pelaksana3. Memberikan validasi data klasifikasi <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Psikolog belum bisa menentukan nilai CF dan menyerahkan kepada Tim Pelaksana untuk membuat hitungan sendiri. <p>Biaya terpakai : 1. bensin 2. Paketan Telkomsel 20 GB atas nama Rahmadina Oktaviana</p>	5%	80.000	Edit	Hapus
22-Jun-21	<p>Tim KNN (Nadila Chusnul K) mengklasifikasi data nilai anak tunagrahita</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Membuat model KNN menggunakan aplikasi orange dan mencoba data yang sudah terkumpul</p> <p>Kendala :</p> <p>Belum mengetahui bagaimana cara agar model di aplikasi orange dapat disambungkan ke website</p> <p>Saran Dosen (Bu Arliyanti) :</p> <p>Bisa menggunakan flask python untuk running di website atau heroku dan perlu menggunakan server khusus yang ada di kampus</p>	5%	0	Edit	Hapus

23-Jun-21	<p>Tim pelaksana survey Slb mengambil data</p> <p>Hasil dari kegiatan : Terkumpulnya data sampel ciri dan nilai anak tunagrahita di Slb Bc Optimal</p> <p>Kendala : Tim survey yang hari ini akan berangkat ke Slb negeri gedangan batal untuk mengambil data karena salah satu guru meninggal dunia</p> <p>Biaya terpakai : bensin</p>	7%	25.000	Edit	Hapus
24-Jun-21	<p>Tim pelaksana bagian jodesk developer game mengejar target pribadi</p> <p>Hasil dari kegiatan : Nur Wulan, Rahmadina, dan Riska telah menyelesaikan masing-masing 1 game</p> <p>Kendala : Belum bisa merandom soal dan menyimpan nilai ke database</p>	9%	0	Edit	Hapus
25-Jun-21	<p>Tim pelaksana menindaklanjuti pengambilan sampel di SLB Siswa Budhi</p> <p>Hasil dari kegiatan : Terkumpul data sampel ciri dan nilai anak tunagrahita ringan dan sedang dari SLB Siswa Budhi</p>	9%	0	Edit	Hapus
27-Jun-21	<p>Tim pelaksana membeli alat kesehatan untuk kebutuhan PKM kedepannya di tengah pandemi</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p> <p>Biaya terpakai : 1. Masker KF94 @6 pcs 2. Masker KF94 @4 pcs 3. Blackmores Vit. C 500 mg @2 pcs 4. Blackmores Vit. C 500 mg @2 pcs 5. Blackmores Vit. C 500 mg</p>	9%	828.854	Edit	Hapus
28-Jun-21	<p>Meminta data ciri dan nilai anak tunagrahita di SLBN Gedangan</p> <p>Hasil dari kegiatan : Tim pelaksana telah menyerahkan daftar ciri dan nilai untuk diisi oleh masing-masing guru pendamping tunagrahita ringan maupun sedang</p> <p>Kendala : -</p> <p>Biaya anggaran : bensin</p>	9%	45.000	Edit	Hapus

29-Jun-21	<p>Tim pelaksana datang ke SLBN Gedangan untuk memberikan data sampel</p> <p>Hasil dari kegiatan : Kami memberikan berupa format print data ciri sampel dan nilai anak tunagrahita</p> <p>Kendala : Karena kami datang terlalu siang guru kelas SMA sudah pulang dan kami kembali lagi di lain hari untuk memberikan data tersebut.</p>	9%	0	Edit	Hapus
29-Jun-21	<p>Tim pelaksana melakukakn rapat online untuk sharing session terkait progress jobdesk masing masing</p> <p>Hasil dari kegiatan : membecarakan mengenai perkembangan pengambilan data di slb dan kendala apa saja yang terjai saat mencari dan mengajak bekerja sama dengan psikolog</p>	9%	0	Edit	Hapus
30-Jun-21	<p>Tim KNN menindaklanjuti bagaimana menyambungkan model aplikasi orange ke website</p> <p>Hasil dari kegiatan : Kami masih merundingkan bersama dosen pembimbing terkait pinjaman PC riset</p> <p>Kendala : Adanya pembatasan aktivitas di kampus menjadikan kami tidak bisa akses PC lab riset untuk terkait flask python yang membutuhkan server khusus.</p> <p>Biaya terpakai : Paketan Telkomsel 20 GB atas nama Riska Aprilia</p>	9%	60.000	Edit	Hapus
02-Jul-21	<p>Tim pelaksana Nur Wulan dan Rahmadina mulai mencoba perhitungan nilai CF untuk metode Dempster Shafer</p> <p>Tim pelaksana berdiskusi di grup bersama pembimbing mengenai kendala yang dihadapi</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : Psikolog yang dicari belum ada yang bisa memberikan nilai CF</p>	9%	0	Edit	Hapus

03-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p> <p>Pengeluaran :</p> <p>Total Rp. 90.327,-</p> <p>1. Pembelian Handsanitizer Secret Clean @5 pcs penjual Shopee 1 senilai Rp. 45.161,-</p> <p>2. Pembelian Handsanitizer Secret Clean @5 pcs penjual Shopee 2 senilai Rp. 45.166,-</p>	9%	90.327	Edit	Hapus
05-Jul-21	<p>Tim pelaksana datang ke SLBN Gedangan</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>1. Memberikan format print data ciri sampel dan nilai anak tunagrahita kelas SMA</p> <p>Kendala : -</p>	9%	0	Edit	Hapus
06-Jul-21	<p>Tim pelaksana menanyakan kepada guru SMALB Gedangan mengenai proses pengisian data terdapat kendala atau tidak</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>1. Data berupa printout ciri-ciri tunagrahita ringan maupun sedang dan data nilai sudah diberikan kepada guru-guru pendamping</p> <p>Kendala : -</p>	9%	0	Edit	Hapus
07-Jul-21	<p>Tim pelaksana menanyakan kepada guru SMALB Gedangan mengenai data yang diberi sudah diisi atau belum</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>1. Sebagian data SD, SMP, SMA sudah masuk, sebagian lagi disarankan ambil di TU sekolah</p> <p>Kendala :</p> <p>1. Belum lengkap keseluruhan data yang terkumpul</p>	9%	0	Edit	Hapus
08-Jul-21	<p>Tim pelaksana menanyakan kepada guru SMALB Gedangan mengenai data yang diberi sudah diisi atau belum</p> <p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p>	9%	0	Edit	Hapus

09-Jul-21	Tim pelaksana berdiskusi dengan dosen pembimbing mengenai agenda sosialisasi dengan mitra	9%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Agenda sosialisasi akan dilaksanakan awal september dimana tim pelaksana akan mendatangi mitra secara langsung bersama wali murid dari anak tunagrahita <p>Kendala :-</p>					
11-Jul-21	Kemajuan pengembangan website.	20%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Halaman utama telah selesai <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Login masih error					

12-Jul-21	<p>1. Rapat bersama dosen pembimbing.</p> <p>2. Tim pelaksana Game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan presentasi game di rapat bersama dosen pembimbing.</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mendapat revisi untuk mengedit soal agar lebih sesuai dengan kebutuhan mitra, dan tampilan game agar dapat diperbaiki sehingga pemain game khususnya sasaran (siswa Tunagrahita) dapat memahami materi yang dikerjakan dan fokus dalam menyelesaikan kuis. <p>Saran Dosen Pembimbing :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Game ditambahkan tombol menyerah yang dapat digunakan anak tunagrahita apabila tidak bisa mengerjakan hingga akhir. 2. Gambar di website menggunakan jepretan sendiri. 3. Metode KNN menggunakan PHP. 4. Mengatur jadwal dengan mitra untuk uji coba pada bulan Agustus. <p>Kendala :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Penyatuan konsep kembali untuk menyamakan konsep game agar memiliki komposisi yang serupa antar developer game. - Pemutusan konsep pembangunan game kembali. <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Revisi pekerjaan 2. Presentasi kemajuan <p>Pengeluaran :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pembelian Bensin senilai Rp. 25.000,- 	20%	25.000	Edit	Hapus
-----------	---	-----	--------	------	-------

13-Jul-21	<p>1. Tim Pelaksana melakukan Rapat Online untuk sharing session terkait evaluasi progress jobdesk masing-masing.</p> <p>2. Tim pelaksana Game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan koordinasi kembali untuk menyempurnakan sistem game</p> <p>Hasil dari kegiatan : berlangsung selama 2 minggu, 13 juli sampai 26 juli 2021 - fitur menyerah dalam game - fitur random soal game</p> <p>Kendala : - Pembuatan script untuk menyempurnakan sistem (random soal belum bisa)</p>	20%	0	Edit	Hapus
14-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p> <p>Pengeluaran : 1. Kuota Internet Telkomsel 10GB atas nama Chintya Tribhuana Utami senilai Rp. 100.000,-</p>	20%	100.000	Edit	Hapus
17-Jul-21	<p>Pengembangan website.</p> <p>Hasil dari kegiatan : 1. Halaman login telah selesai 2. Desain halaman super-admin, admin sekolah, dan siswa</p> <p>Kendala : -</p>	30%	0	Edit	Hapus
18-Jul-21	<p>Pengembangan website.</p> <p>Hasil dari kegiatan : 1. Tampilan halaman super-admin selesai</p> <p>Kendala : -</p>	32%	0	Edit	Hapus
20-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : -</p> <p>Kendala : -</p> <p>Pengeluaran : 1. Pembelian Kuota Internet Telkomsel 10GB atas nama Nur Wulan Maudini senilai Rp. 100.000,-</p>	32%	100.000	Edit	Hapus

21-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : - Kendala : -</p> <p>Pengeluaran : Paketan Telkomsel 20 GB atas nama Rahmadina Oktaviana senilai Rp 60.000</p>	32%	60.000	Edit	Hapus
22-Jul-21	<p>Tim Pelaksana melakukan Rapat Online untuk sharing session terkait evaluasi progress jobdesk masing-masing.</p> <p>Hasil dari kegiatan : - Kendala : -</p>	32%	0	Edit	Hapus
23-Jul-21	<p>Pengembangan website.</p> <p>Hasil dari kegiatan : a. Website 1. Fitur tambah role user berhasil 2. Menampilkan data siswa dan guru 3. Desain tampilan laporan akhir perbulan</p> <p>Kendala : 1. Masih belum ditentukan bagaimana laporan akhir siswa</p>	35%	0	Edit	Hapus
24-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : - Kendala : -</p> <p>Pengeluaran : 1. Pembelian Kuota Internet Telkomsel 50GB atas nama Riska Aprilia senilai Rp. 100.000,-</p>	35%	100.000	Edit	Hapus
25-Jul-21	<p>Hasil dari kegiatan : - Kendala : -</p> <p>Pengeluaran : 1. Pembelian Jasa Pengisi Suara Asset Game Rp. 500.000,-</p>	35%	500.000	Edit	Hapus

26-Jul-21	<p>Tim pelaksana Game sebanyak 3 orang (Nur Wulan Maudini, Rahmadina Oktaviana, dan Riska Aprilia) melakukan koordinasi kembali untuk merevisi tampilan game dan menyamakan kembali game serta mengimplementasikan fitur menyerah dan cetak skor</p> <p>Hasil dari kegiatan : berlangsung selama 3 minggu, 26 juli sampai 14 agustus 2021</p> <ul style="list-style-type: none"> - 12 game terselesaikan - random soal sudah bisa - sudah terhubung ke database untuk penyimpanan skor pemain. - sudah masuk dalam website dan bisa digunakan (uji internal) <p>Kendala : - Pembuatan script untuk menyempurnakan sistem (random soal belum bisa)</p>	37%	0	Edit	Hapus
27-Jul-21	<p>Pengembangan website.</p> <p>Hasil dari kegiatan : 1. Tampilan halaman guru selesai.</p> <p>Kendala : 1. Daftar biodata guru belum lengkap sehingga guru belum memiliki kelas yang jelas.</p>	40%	0	Edit	Hapus
29-Jul-21	<p>Tim Pelaksana melakukan Rapat Online untuk sharing session terkait evaluasi progress jobdesk masing-masing.</p> <p>Hasil dari kegiatan : Menampilkan sekilas hasil pengerjaan Aplikasi Website.</p> <p>Kendala : -</p>	40%	0	Edit	Hapus

30-Jul-21	Perkembangan metode KNN.	50%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Hasil testing berhasil. 2. Hasil data nilai testing kognitif berhasil. 3. Hasil data nilai sensorik berhasil. 4. Hasil data nilai sosial berhasil. 5. Hasil rata rata akhir berhasil. 6. Hasil keterangan baik dan kurang berhasil. 7. Fitur edit pada data berhasil. 8. Fitur delete berhasil. <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Belum bisa menginput data nilai dan masih diambil dari database 					
31-Jul-21	Metode KNN.	53%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Input data nilai berhasil. <p>Kendala :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Belum bisa memisahkan antara data ringan, sedang, berat. 2. Error pada hasil nilai game yang kosong beserta hasil keterangan baik / kurang. 					
03-Agt-21	Metode KNN	53%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Revisi mengenai metode KNN</p> <p>Menambahkan fitur laporan bulanan</p> <p>Menambahkan fitur laporan harian</p> <p>Hasil dari laporan harian dan bulanan masuk ke dalam database tabel baru yang dapat dilihat oleh user</p> <p>Menambahkan filter jika user mencari berdasarkan bulan yang sama maka tidak bisa hanya dapat melihat hasil dari bulan sebelumnya</p>					

06-Agt-21	<p>Kemajuan pengembangan website.</p> <p>55%</p> <p>0 Edit Hapus</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Berhasil menyimpan pilihan gejala dempster-shafer</p> <p>Halaman data tingkat pada admin selesai</p> <p>Halaman data gejala pada admin selesai</p> <p>Kendala :</p> <p>Mengimplementasikan bahasa PHP dempster shafer pada website</p>
07-Agt-21	<p>Kemajuan pengerjaan website.</p> <p>57%</p> <p>0 Edit Hapus</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Merapikan tampilan dashboard admin sekolah dan super user</p> <p>Menambah menu daftar gejala, tingkat dan rules</p> <p>Menyelesaikan tampilan admin sekolah terhadap fitur-fitur yang bisa diakses seperti wali kelas melihat daftar murid nya</p>
08-Agt-21	<p>Progress pengerjaan website.</p> <p>60%</p> <p>0 Edit Hapus</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Menyelesaikan menu daftar gejala, tingkat dan rules</p>
08-Agt-21	<p>Kemajuan pengerjaan website.</p> <p>60%</p> <p>0 Edit Hapus</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Menyelesaikan menu daftar gejala, tingkat dan rules</p>
09-Agt-21	<p>Metode KNN</p> <p>65%</p> <p>0 Edit Hapus</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Fitur laporan bulanan selesai 2. Fitur laporan harian selesai 3. Hasil laporan masuk dalaam database baru selesai <p>Kendala :</p> <p>Prediksi akurasi nilai anak tunagrahita</p> <p>Biaya Terpakai : Rp 0,-</p>

12-Agt-21	Kemajuan Metode KNN	70%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Revisi mengenai metode KNN</p> <p>Kendala :</p> <p>KNN yang telah dibuat oleh anggota tim yang ditugaskan masih salah dikarenakan tidak menggunakan nilai K namun rata-rata</p>					
13-Agt-21	Metode KNN	75%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Coding controller untuk meng-handle score game selesai</p> <p>Fitur KNN berhasil memprediksi data baru</p> <p>Proses KNN tiap bulan berhasil dengan ketentuan <1 bulan dari sekarang, apabila bulan yang sama saat mengakses maka muncul notifikasi tidak dapat diakses</p>					
16-Agt-21	Biaya terpakai : Beli kuota internet Telkomsel 10 GB atas nama Chintya Tribhuana Utami	75%	100.000	Edit	Hapus
17-Agt-21	Progress pengerjaan website.	78%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Tampilan dashboard untuk siswa telah selesai</p> <p>Tampilan menu video selesai</p> <p>Tampilan menu game selesai</p>					
18-Agt-21	Dempster-Shafer pada web.	80%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Halaman data diri selesai 2. Halaman daftar pilihan gejala selesai 3. Hasil analisis asesmen anak tunagrahita selesai 4. Halaman riwayat hasil konsul anak tunagrahita selesai 5. Halaman konsultasi melihat hasil riwayat konsultasi selesai 					
19-Agt-21	Biaya Terpakai : Beli kuota internet Telkomsel 10 GB atas nama Nur Wulan Maudini	80%	100.000	Edit	Hapus

21-Agt-21	Progress pengerjaan website.	85%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Penggabungan metode KNN ke website berhasil</p> <p>Menu laporan harian dan laporan bulanan selesai</p>					
22-Agt-21	Progress pengerjaan website	90%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Script ambil score dari unity berhasil</p> <p>Script unity passing score ke web berhasil</p> <p>Score tersimpan ke database</p> <p>Kendala :</p> <p>Update nilai terbesar score saat bermain ulang</p>					
23-Agt-21	Rapat koordinasi tim	92%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>Script game agar bisa menyimpan ke database telah didistribusikan ke game lainnya</p> <p>Pengumpulan hasil export game ke HTML5</p> <p>Pembagian tugas masing-masing individu</p> <p>Kendala :</p> <p>Materi tambahan untuk cara asuh anak tunagrahita masih kurang</p>					
25-Agt-21	Perkembangan website.	95%	0	Edit	Hapus
<p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>penggabungan seluruh game telah selesai</p> <p>halaman profile siswa telah selesai</p> <p>Kendala :</p> <p>video materi kurang 4 lagi</p>					

26-Agt-21	<p>Tim pelaksana melakukan demonstrasi aplikasi kepada bapak kepala sekolah SLB Lavender</p> <p>Hasil dari kegiatan : Bapak kepala sekolah memberikan beberapa pertanyaan,dan masukan terkait aplikasi yang sudah kita buat Terkait bagaimana pendampingan selama online ? Visualisasi games menggunakan suara karena anak tunagrahita tidak bisa membaca</p> <p>Keberlanjutan bagaimana jika siswa sudah bisa bermain game yang kita buat ? Mengenai aplikasi dapat menggunakan smartphone atau hanya bisa menggunakan laptop ? Bagaimana jika siswa melakukan daring hanya bisa di malam hari saja? Jika melakukan mandiri dirumah bagaimana siswa dapat mengoperasikan aplikasi ?</p> <p>Kendala : Device sekolah untuk mendampingi siswa bermain aplikasi di sekolah kurang karena siswa di sekolah banyak</p> <p>Biaya Terpakai : 1. Beli kuota internet Telkomsel 20 GB atas nama Rahmadina Oktaviana 2. Beli kuota internet Telkomsel 50 GB atas nama Riska Aprilia</p>	95%	160.000	Edit	Hapus
28-Agt-21	<p>Laporan Kemajuan</p> <p>Hasil dari kegiatan : Tim pelaksana melakukan rapat mengenai laporan kemajuan</p> <p>Biaya Terpakai : 1. Beli kuota internet Telkomsel 10 GB atas nama Nadila Chusnul K</p>	95%	95.000	Edit	Hapus
30-Agt-21	<p>Laporan kemajuan dan Buku pedoman pelaksanaan program</p> <p>Hasil dari kegiatan : Tim pelaksana melakukan revisi pengerjaan laporan kemajuan Membuat buku pedoman pelaksanaan program</p>	95%	0	Edit	Hapus

31-Agt-21	<p>1. Tim pelaksana rapat bersama dosen pembimbing terkait kemajuan program.</p> <p>2. Tim pelaksana melakukan rapat lanjutan mengenai laporan kemajuan</p> <p>Hasil dari kegiatan :</p> <p>1. Pembimbing mengevaluasi kinerja sistem pada website.</p> <p>Saran dari dosen pembimbing :</p> <p>1. Pada fitur halaman result C1, C2, C3 pada keterangan diberi penjelasan apa tingkat tunagrahita C1- C3</p> <p>2. Pada halaman result hasil dari Cf diberi penjelasan</p> <p>3. Memperbaiki login dan logout pada saat siswa bermain game</p> <p>4. Memberi saran untuk memperbaiki perkembangan (analisa berdasarkan hasil baik/kurang siswa bermain game)</p> <p>5. Menambahkan cetak hasil laporan bulanan print to pdf</p> <p>6. Menambahkan tabel nama siswa di laporan harian pada guru jika siswa semakin banyak maka guru tidak scroll semakin jauh menambahkan fitur search pada laporan bulanan jika bisa menggunakan text box untuk mencari nama siswa</p> <p>Biaya terpakai : Rp. 850.062,-</p> <p>1. Beli Hosting dan Domain senilai 850.062.-</p>	97%	850.062	Edit	Hapus
-----------	---	-----	---------	------	-------

01-Sep-21	<p>Tim Pelaksana berkunjung ke mitra untuk melakukan demonstrasi program kepada perwakilan siswa tunagrahita sekaligus evaluasi tahap 1 kepada mitra.</p> <p>Hasil dari Kegiatan :</p> <p>Uji coba siswa dalam mengoperasikan aplikasi membuahkan hasil positif terkait ketertarikan dan antusias siswa</p> <p>Tanggapan siswa terkait aplikasi saat bermain sangat positif karena siswa tidak bosan</p> <p>Mengagendakan bertemu dengan wali kelas tunagrahita ringan dan sedang</p> <p>Kepala sekolah menyetujui pengaplikasian program pada sekolah pada jam pembelajaran</p> <p>Saran dari kepala sekolah :</p> <p>Kedepannya soal yang sudah ada dikembangkan lagi</p> <p>Aplikasi sebagai penunjang pembelajaran siswa bukan sebagai acuan pokok sekolah.</p>	97%	0	Edit	Hapus
-----------	---	-----	---	------	-------

02-Sep-21	<p>Tim pelaksana berangkat ke mitra menggunakan 3 sepeda motor.</p> <p>Tim pelaksana bertemu dengan wali kelas siswa tunagrahita sedang jenjang smp dan sma, wali kelas siswa tunagrahita ringan jenjang smp dan sma terkait dengan keberlanjutan program.</p> <p>Hasil dari Kegiatan :</p> <p>Tercipta jadwal tetap untuk pelatihan dan pembinaan yaitu rabu dan kamis setiap minggu pada kelas tunagrahita sedang</p> <p>Pada kelas tunagrahita ringan kemungkinan aplikasi masih terlalu mudah sehingga kurang terpakai dalam jangka panjang</p> <p>Pada kelas tunagrahita sedang aplikasi dapat digunakan secara berulang dengan soal yang telah dibuat tim daripada untuk tunagrahita ringan jenjang smp dan sma</p> <p>Agenda bertemu selanjutnya pada kamis 9 september 2021</p> <p>Saran dari wali kelas :</p> <p>Masukan untuk upgrade soal-soal aplikasi untuk kedepannya seperti materi dan pertanyaan game</p> <p>Pencerahan terkait pengembangan materi soal</p> <p>Menaikkan level game untuk jenjang SMA</p> <p>Kendala :</p> <p>Agenda bertemu dengan wali kelas tunagrahita ringan jenjang SD tidak terlaksana karena beliau sudah pulang</p> <p>Biaya Terpakai : 1. Jasa editing video</p> <p>2. Bensin</p>	97%	1.542.500	Edit	Hapus
-----------	---	-----	-----------	------	-------