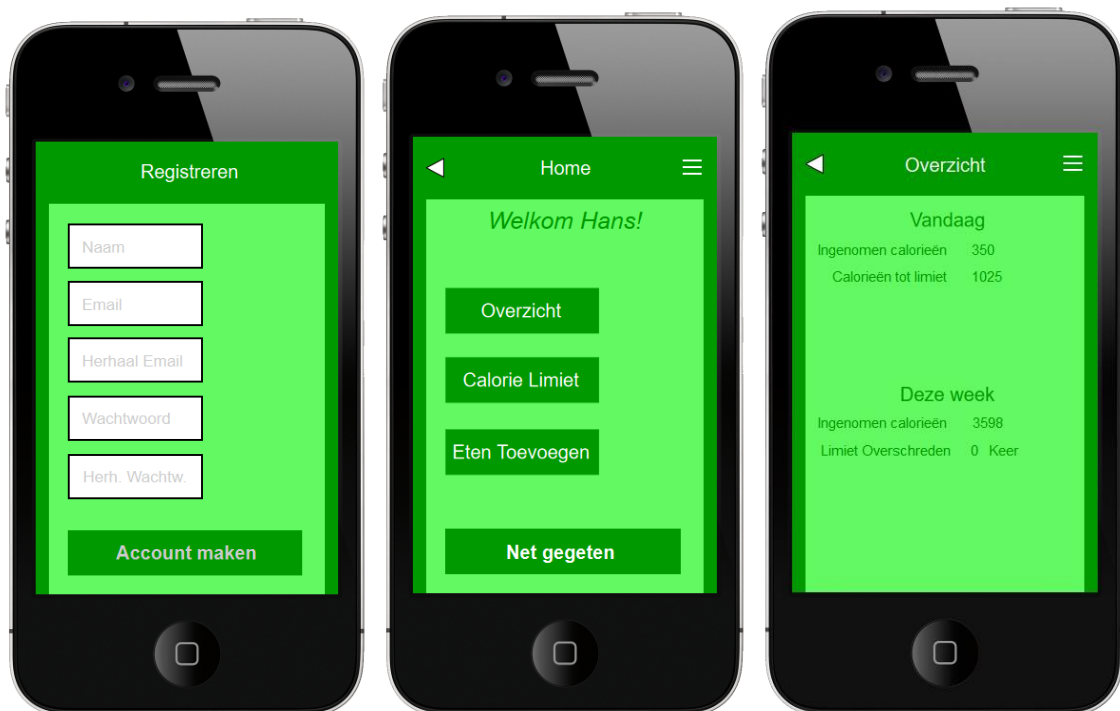


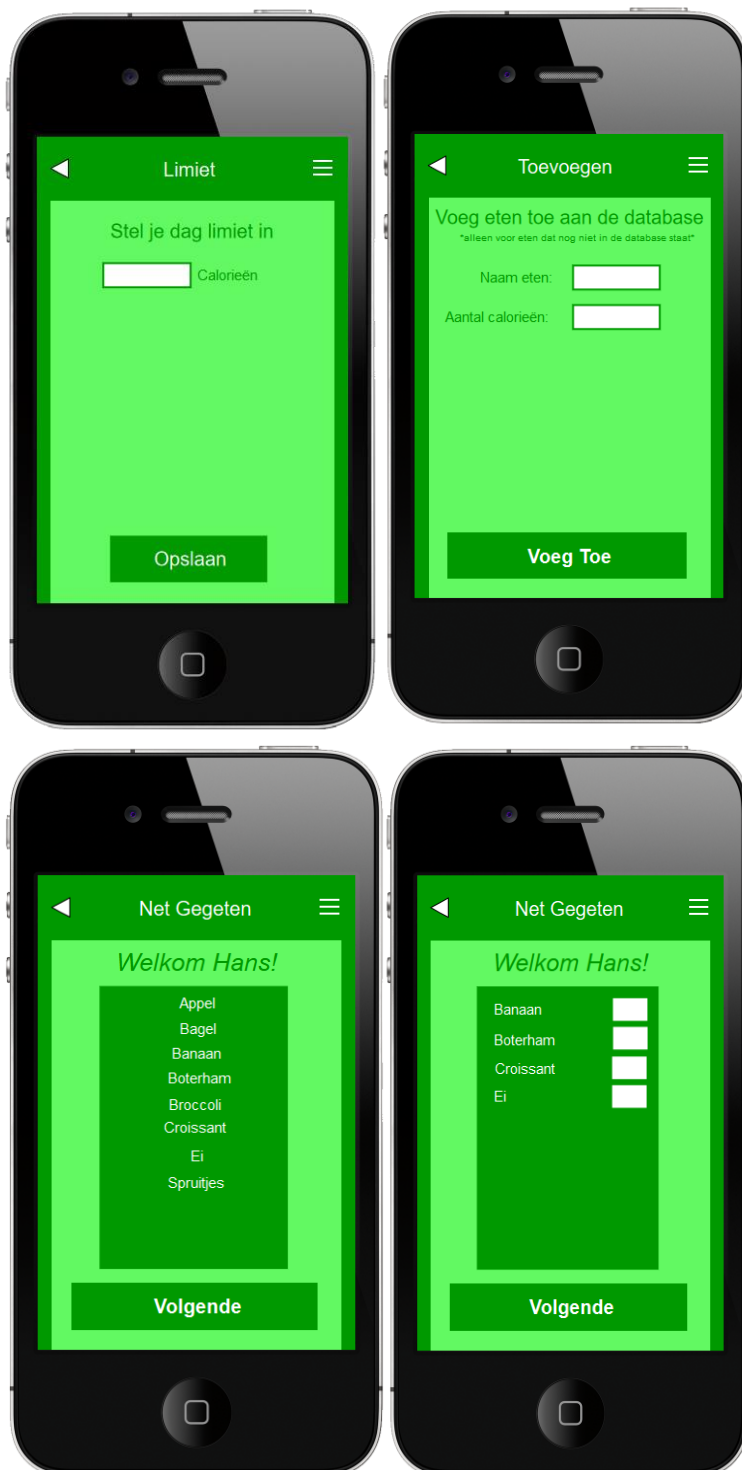
Opdracht Dieetdagboekapp

David Arisz – 11044772

Voor deze opdracht moest ik een dieetdagboekapp maken voor een iPhone. Aan het begin van de opdracht ben ik eerst gaan bedenken wat mensen precies willen zien in een dieetdagboekapp. Ik kwam tot de conclusie dat mensen graag een email willen ontvangen van hun bezigheden in de app om het makkelijk bij te kunnen houden, dat ze willen zien hoeveel ze op een dag en in de week hebben ingenomen, dat ze een persoonlijk limiet willen instellen, dat ze zelf eten aan de database willen toevoegen en dat ze willen invoeren wat ze gegeten hebben.



In deze eerste drie wireflows zijn de eerst beschikbare schermen te zien voor een nieuwe gebruiker. Het begint bij het registreren, daar moeten mensen hun naam, email en een wachtwoord invoeren. De email en het wachtwoord moeten 2 keer worden ingevoerd om te zorgen dat ze correct zijn. Na het registreren kom je op het Home scherm. Vanuit het Home scherm kan iemand zijn overzicht van calorie inname zien, zelf een limiet instellen, zelf eten aan de database toevoegen en toevoegen wat hij of zij net heeft gegeten. De desbetreffende persoon kan ten allen tijden terug gaan door op het terug pijltje links bovenin te drukken. Ook kan de persoon rechts bovenin bij het uitklapmenu zijn of haar gegevens veranderen en informatie over de app vinden.



Een gebruiker kan ook zelf een persoonlijk calorielimiet instellen wat inhoudt dat ze een email krijgen wanneer ze dicht bij hun limiet zitten zodat ze er op kunnen letten.

Het kan voorkomen dat een gebruiker iets heeft gegeten wat nog niet in de app staat, daarom heb ik deze functie ook toegevoegd. Mensen kunnen het eten een naam geven en aangeven hoeveel calorieën het bevat.

Als laatste het belangrijkste deel van de app, het toevoegen van wat mensen hebben gegeten. Wanneer mensen iets willen toevoegen zullen ze een lijst zien met alle etenswaren die in de database staan. In deze lijst kunnen ze de dingen selecteren die ze gegeten hebben. Ze kunnen naar beneden scrollen door van beneden naar boven te swipen. In het volgende scherm zien ze alle etenswaren die ze gekozen hebben en kunnen we aangeven hoeveel ze precies gegeten hebben.



Ik heb mijn ontwerp bij mijn moeder en bij mijn buurvrouw getest. Waar ze vooral tegenaan liepen bij het toevoegen van wat ze gegeten hadden was dat ze nu niet weten of ze het per aantal stuks of per aantal gram moeten invoeren. Daarom heb ik een aanpassing gemaakt dat er nu achterstaat of het om gram of het aantal stuks gaat. Ook had ik bij het 2^e scherm "Volgende" als knop gedaan, dit vinden ze te verwarrend dus heb ik het veranderd naar "Toevoegen".