Strukturierte Programmierung

Übung 1

Auszuarbeiten bis 22.10.20

1. Spezifikation: Suchen in einer Liste von Namen (4 Punkte)

Gegeben ist eine Liste *L* von Namen und ein Name *N*. Stellen Sie fest ob *N* in der Liste *L* vorkommt!

Erweitern Sie die vorgegebene Problemspezifikation hinsichtlich Vollständigkeit, Detailliertheit und Eindeutigkeit

2. Multiplikation durch Addition

(2 + 4 Punkte)

- Erklären Sie möglichst exakt (mathematisch), warum die Multiplikation durch die Addition abgebildet werden kann.
- Entwickeln Sie einen Algorithmus, der nur mithilfe der Addition zwei natürliche Zahlen miteinander multipliziert.

3. Eine wird gewinnen!

(10 Punkte)

Bei einem Spiel lässt der Quizmaster alle n Spielteilnehmerinnen und -teilnehmer in einem Kreis aufstellen und fängt an einer bestimmten Stelle (bei Kandidatln 1) an, im Kreis herum von 1 bis m abzuzählen, wobei die m-te Person ausscheidet. Danach zählt er anfangend bei der nächsten Person wieder von 1 bis m, und die m-te Person scheidet wieder aus, und so weiter. Die zuletzt übrigbleibende Person gewinnt das Spiel.

Beispiel: Bei n=7 und m=3 scheiden der Reihe nach die Kandidaten 3,6,2,7,5,1 aus, und Kandidat 4 gewinnt.

Formulieren Sie einen Algorithmus, der bei gegebenen n und m die Gewinnerin/den Gewinner ermittelt.

Hinweis: Sowohl die Lösungsidee als auch ausführliche Tests sind immer Teil der Ausarbeitung!