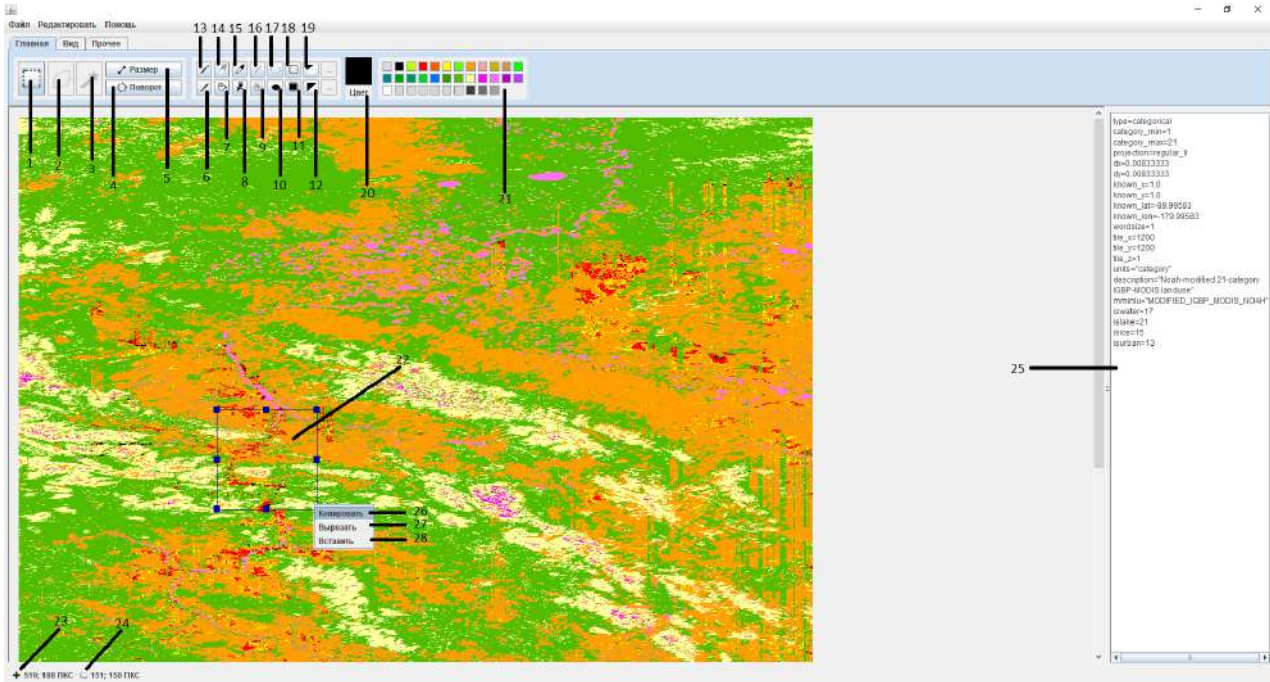


Справка

Основной функционал программы



1 — инструмент «Выделить» позволяет пользователю обозначить область с которой будет вестись дальнейшая работа. Область имеет вид прямоугольника.

Для выделения области необходимо проделать следующие действия:

1. Кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана.
2. Навести мышку на начальную точку.
3. Зажать левую клавишу мышки.
4. Потянуть курсор мышки в нужном направлении.
5. Отпустить правую клавишу мышки.

2 — инструмент «Выделить произвольную область» позволяет пользователю обозначить область с которой будет вестись дальнейшая работа. Область имеет произвольный вид. Выделяются участки ландшафта, лежащие внутри замкнутых частей области.

Для выделения области необходимо проделать следующие действия:

1. Кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана.
2. Навести мышку на начальную точку.

3. Зажать левую клавишу мышки.
4. Нарисовать область с замкнутыми участками.
5. Отпустить правую клавишу мышки.

3 — инструмент «Автовыделение» позволяет пользователю выделить часть ландшафта определённого цвета. Для выделения области необходимо кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана. Затем навести на пиксель определённого цвета и нажать левую клавишу мышки.

Для выделения области необходимо проделать следующие действия:

1. Кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана.
2. Навести мышку на начальную точку.
3. Нажать и отпустить левую клавишу мышки.

4 — инструмент «Поворот» позволяет пользователю повернуть выделенную часть изображения на 90 градусов по часовой стрелке.

5 — инструмент «Размер» позволяет пользователю задать новый размер выделенной области. Если область не выделена, то изменяется размер холста. При изменении размера изображения происходит автоматическое масштабирование.

6 — инструмент «Кисть» позволяет пользователю рисовать непрерывные линии.

7 — инструмент «Заливка» позволяет пользователю изменять цвет части изображения. Изменение цвета распространяется во все стороны от заданной точки.

8 — инструмент «Аэрозоль» позволяет пользователю создать область с определённой плотностью закраски. Плотность закраски определяется временем, которое прошло с момента наведения курсора мышки на определённую часть изображения и нажатия левой клавиши.

9 — инструмент «Замена цвета» позволяет пользователю заменить один цвет на другой. Изменение цвета применяется ко всему изображению.

10 — инструмент «Закрашенный овал» позволяет пользователю нарисовать овал определённого цвета.

11 — инструмент «Закрашенный прямоугольник» позволяет пользователю нарисовать закрашенный прямоугольник определённого цвета.

12 — инструмент «Разбавление 50%50» позволяет пользователю равномерно перекрасить пятьдесят процентов пикселей в новый цвет в пределах области одного цвета.

13 — инструмент «Карандаш» позволяет пользователю менять цвет определённых пикселей на новый.

14 — инструмент «Ластик» позволяет пользователю заменять цвет группы пикселей на белый. Белый цвет соответствует двадцать четвёртой категории.

15 — инструмент «Пипетка» позволяет пользователю определить цвет конкретного пикселя.

Для определения цвета необходимо проделать следующие действия:

1. Кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана.
2. Навести мышку на пиксель, цвет которого необходимо узнать.
3. Нажать и отпустить левую клавишу мышки.
4. Текущий цвет изменён.

16 — инструмент «Линия» позволяет пользователю нарисовать непрерывную прямую из одной точки в другую.

Для прорисовки линии необходимо проделать следующие действия:

1. Кликнуть по значку инструмента в левой верхней части экрана.
2. Навести мышку на пиксель, цвет которого необходимо узнать.
3. Нажать и отпустить левую клавишу мышки.
4. Текущий цвет изменён.

17 — инструмент «Овал» позволяет пользователю нарисовать не закрашенный овал.

18 — инструмент «Квадрат» позволяет пользователю нарисовать не закрашенный квадрат.

19 — инструмент «Разбавление 25%75» позволяет пользователю равномерно перекрасить семьдесят пять процентов пикселей в новый цвет в пределах области одного цвета.

20 — поле отображающее текущий цвет.

21 — группа цветов. Каждый цвет соответствует определённой категории модели WRF. В программе используется 34 цвета. Посмотреть какой цвет соответствует какой категории можно наведя курсор мыши на кнопку нужного цвета и подождя появления всплывающей подсказки.

22 — часть изображения, выделенная инструментом «Выделить».

23 — номера пикселя по оси x и оси y.

24 — размер выделенной области.

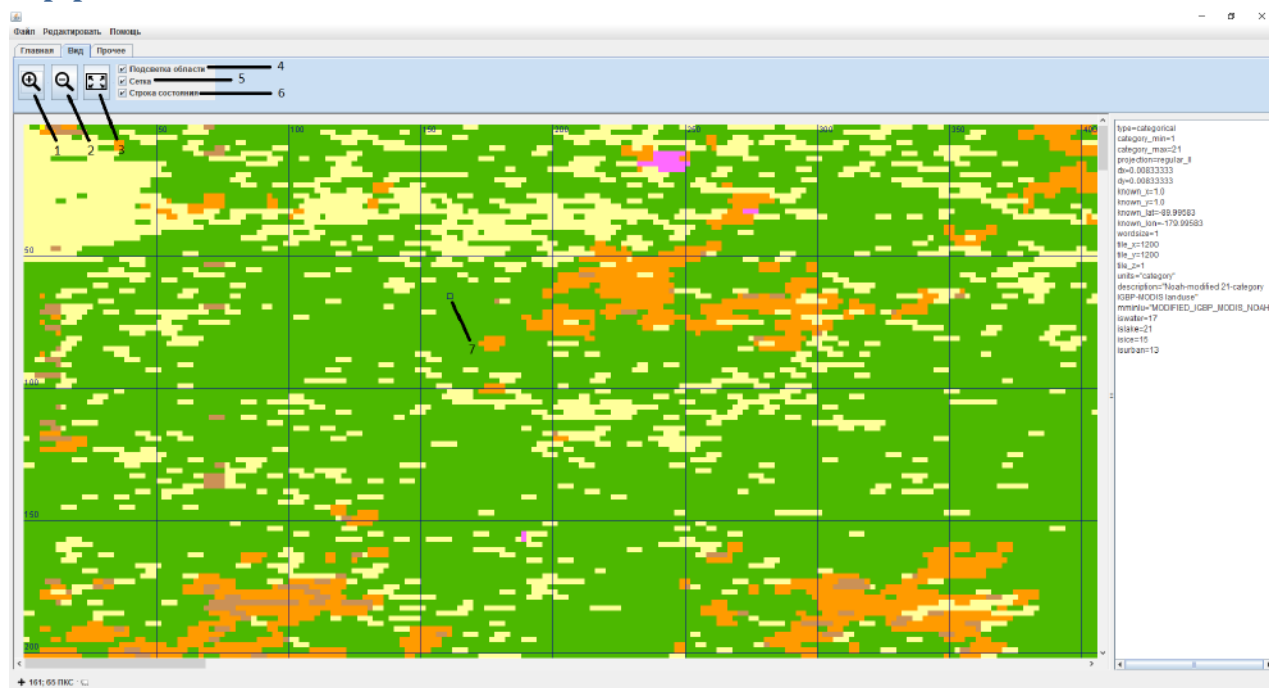
25 — текст index файла. В данном файле содержатся данные необходимые для работы с файлом данных о ландшафте.

26 — пункт меню, позволяющий скопировать выделенный участок изображения в системный буфер обмена.

27 — пункт меню, позволяющий скопировать выделенный участок изображения в системный буфер обмена и перекрасить выделенную область в белый цвет.

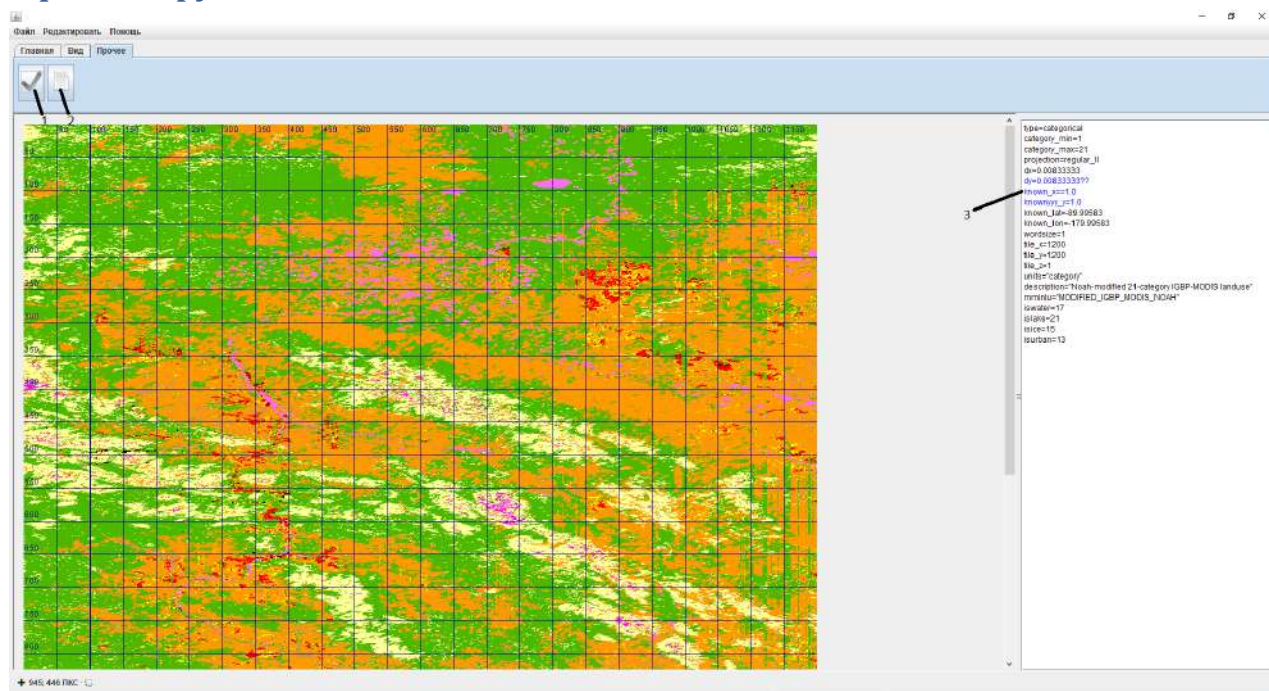
28 — пункт меню, позволяющий импортировать изображение из системного буфера обмена. При получении изображения будет создана новая область в точке с координатами $x = 0$, $y = 0$. По окончании процесса вставки можно менять размеры и положение вставленной части изображения.

Эффекты



- 1 — инструмент «Увеличить» позволяет пользователю пропорционально увеличить изображение на холсте в два раза.
- 2 — инструмент «Уменьшить» позволяет пользователю пропорционально уменьшить изображение на холсте в два раза.
- 3 — инструмент «100%» позволяет пользователю получить изображение исходного размера.
- 4 — пункт «Подсветка области» в положении true включает отображение области, соответствующей одному пикселю. Включение данной опции имеет смысл в условиях масштабирования изображения.
- 5 — пункт «Сетка» в положении true включает отображение координатной сетки.
- 6 — пункт «Строка состояния» в положении true включает отображение нижней панели. На данной панели отображается информация о текущем положении курсора, длине и ширине выделенной области.
- 7 — пункт «Подсветка области» область соответствующая одному пикселю исходного изображения. (Смотри пункт 4.)

Прочий функционал

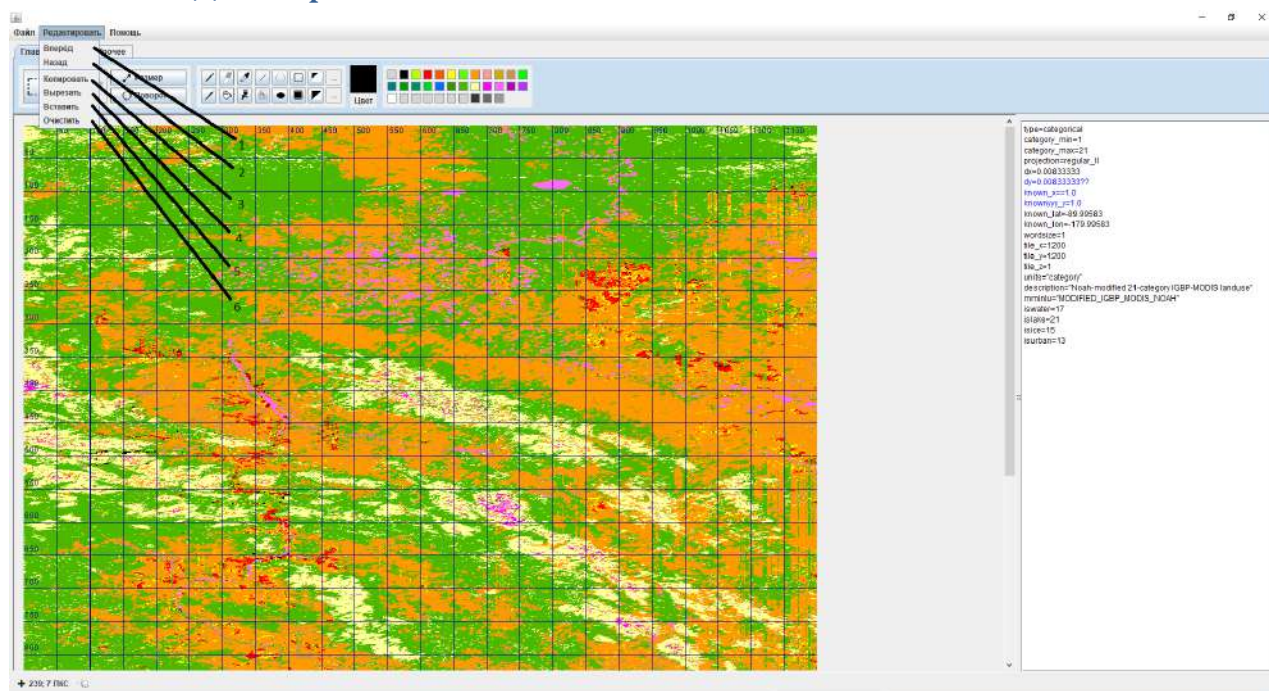


1 — инструмент «Проверка index файла» позволяет пользователю проверить index файл на наличие синтаксических ошибок. Строки с ошибками подсвечиваются синим цветом.

2 — инструмент «Генерировать шаблон index файла» задаёт минимально необходимый набор параметров index файла. После генерации параметров пользователю предлагается заполнить пустые поля.

3 — подсвеченные синтаксические ошибки.

Меню “Редактировать”



1 — пункт меню «Вперед» позволяет вернуться к последнему отменённому действию.

2 — пункт меню «Назад» отменяет последнее действие пользователя.

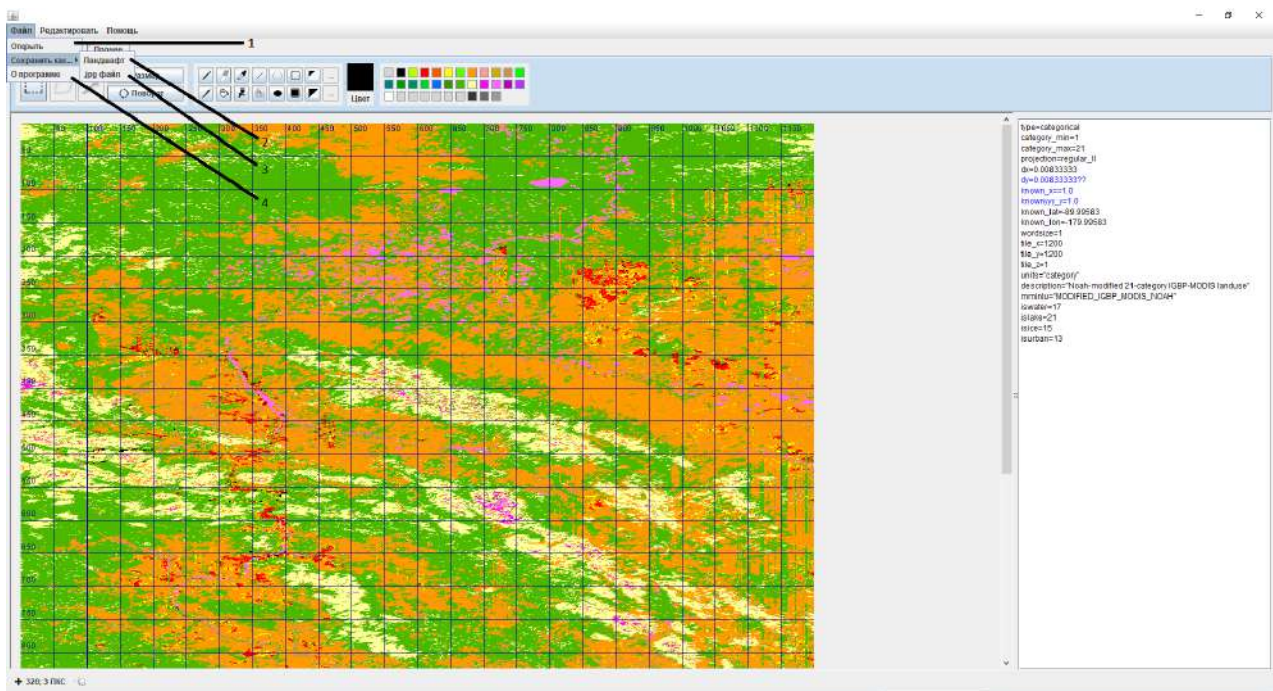
3 — пункт меню «Копировать» позволяет скопировать изображение из выделенной области в буфер обмена.

4 — пункт меню «Вырезать» позволяет скопировать изображение из выделенной области в буфер обмена и перекрасить область в белый цвет.

5 — пункт меню «Вставить» позволяет пользователю импортировать изображение из системного буфера обмена. При получении изображения будет создана новая область в точке с координатами $x = 0$, $y = 0$. По окончании процесса вставки можно менять размеры и положение вставленной части изображения.

6 — пункт меню «Очистить» производит перекраску всего холста в белый цвет.

Меню “Файл”



1 — пункт меню «Открыть» отвечает за загрузку файлов. Можно открыть файлы:

- .grd;
- .jpg;
- .bmp;
- .asc.

2 — пункт меню «Ландшафт» отвечает за сохранение изображения в формате понятном программе geogrid модуля WPS.

3 — пункт меню «.jpg файл» отвечает за сохранение изображения в формате .jpg.

4 — пункт меню «О программе» отвечает за предоставление информации о разработчике.

Список горячих клавиш

1. CONTROL+C – осуществляет копирование текстовых данных или выделенной части изображения.
2. CONTROL+V – осуществляет вставку текстовых данных или изображения хранящегося в буфере.
3. CONTROL+X – осуществляет копирование в буфер выделенной части изображения с последующей перекраской области в белый цвет. (В случае текста происходит копирование выделенной части текста в буфер обмена, а затем удаление текста из текстового поля)
4. CONTROL+Z – отмена последнего действия.
5. CONTROL+Y – отмена отмены последнего действия.