

DESARROLLO WEB Y PREPROCESADORES

Ignacio José Iboy Leiva,
2022099



¿Qué es un desarrollador web?

Un desarrollador web es el encargado de crear, diseñar sitios web y aplicaciones web según requerimientos del cliente y guía del equipo de diseño, definir la interfaz gráfica, controlar la arquitectura y funcionalidad, y trabajar en el backend para realizar cualquier cambio de configuración. utilizando diferentes lenguajes de programación.



TIPOS DE DESARROLLADORES WEB



Desarrollador Frontend

Es el encargado de crear sitios web que sean atractivos para los usuarios. Los desarrolladores frontend son responsables de la parte del diseño de los sitios web y de la forma en la que un usuario interactúa con el sitio.

Desarrollador Backend

Un desarrollador backend es aquel que trabaja desde el lado “interno” de un sitio web. La función principal de un backend es crear un código limpio y eficiente. Por todo esto, un desarrollador web backend debe aprender lenguajes como PHP, Java y Ruby.



Desarrollador Fullstack

Los desarrolladores fullstack suelen ser los líderes en equipos de desarrollo y suelen tener a cargo a los diseñadores web junior.



DESARROLLO WEB



HTML5

Es el lenguaje de marcado que usamos para estructurar y dar significado a nuestro contenido web.

CSS

Es un lenguaje de reglas de estilos que usamos para aplicar a nuestro contenido HTML.



Es un modelo CSS3 creado para mejorar la forma en la que se diseña el responsive evitando el uso de float y así ahorrándose líneas de código básicamente el FlexBox es alterar el ancho y el largo del elemento.



Bootstrap

Bootstrap es una biblioteca multiplataforma en la cual podemos encontrar herramientas de código abierto para diseñar sitios web esta plataforma se basa en lenguajes de diseño como HTML y CSS e incluye una alta gama de diseño .



PREPROCESADORES



LESS

Es una hoja de estilo que dinámico Less extiende CSS para dotarlo de un comportamiento dinámico a través de variables.

SASS

Es un procesador de CSS es una herramienta que nos permite generar, de manera instantánea, hojas de estilo, añadiéndoles características que no tiene CSS, y que son propias de del lenguajes de programación.

PUG

Es un motor de plantillas de NodeJS que permite procesar código HTML de una manera rápida y muy sencilla. En la cual nos implementa nuevas características como por ejemplo Siculo y Variables.

JADE

JADE es un middleware que simplifica el proceso de desarrollo de sistemas multi-agente siguiendo el estándar FIPA. Este middleware crea varios contenedores para los agentes, permitiendo que cada uno se ejecute en uno o varios sistemas.