

Депобразования и науки Югры
бюджетное учреждение профессионального образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры
«Мегионский политехнический колледж»
(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «Ари & Эннеаграмма»
Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ
А.Д.655676-01 58 45-1-ЛУ

Руководитель _____ Шиян М. М.

30.10.2024

Исполнитель, студент гр. ИСП-

35 _____ Мухаметова А.Р.

30.10.2024

МЕГИОН, 2024

УТВЕРЖДЕНО

А.Д.655676-01 58 45-1-ЛУ

Депобразования и науки Югры
бюджетное учреждение профессионального образования
Ханты-Мансийского автономного округа – Югры
«Мегионский политехнический колледж»
(БУ «Мегионский политехнический колледж»)

ВИДЕОИГРА «Ари & Эннеаграмма»
Техническое задание

Листов: 7

МЕГИОН, 2024

СОДЕРЖАНИЕ

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	3
2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ СОЗДАНИЯ	3
3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТОВ АВТОМАТИЗАЦИИ	4
4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ	4
5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ	4
6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ	5
7 КОНТРОЛЬ И ПРИЕМКА	5
8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА АВТОМАТИЗАЦИИ К ВВОДУ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ В ДЕЙСТВИЕ	6
9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТАЦИИ	6
10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ	7

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

Игра «Ари & Эннеаграмма» — это 2D-приключенческая игра, в которой игрок управляет персонажем по имени Ари. Цель игры — собирать монеты (эннеатипы) и находить выход из лабиринта, преодолевая различные уровни в ограниченное время.

Полное наименование системы: компьютерная игра «Ари & Эннеаграмма».

Заказчик: ООО «Игромания»

Фактический адрес: г. Москва, ул. Ленина 1

Телефон: +7 (777) 777 77 00

Разработчик: студентка группы ИСП-35 Мухаметова А.Р.

Плановые сроки начала работы – 15 октября 2024 г.

Плановые сроки окончания работы – 30 октября 2024 г.

Финансирование отсутствует.

2 ЦЕЛИ И НАЗНАЧЕНИЕ СОЗДАНИЯ

Цели:

- обеспечение пользователей/игроков возможностью потратить время;
- повышение интереса к компьютерным играм.

Назначение: игра, ориентированная на развитие мелкой моторики рук, скорости реакции.

3 ХАРАКТЕРИСТИКА ОБЪЕКТОВ АВТОМАТИЗАЦИИ

«Ари & Эннеаграмма» представляет собой развлекательную лабиринтную ПК игру для пользователей 6+.

Приложение разработано для использования на компьютерах с операционной системой Windows 7, 8, 10 и 11.

4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ

В будущем игра может быть доработана: добавлены новые функции, увеличение размера игры.

В видеоигре необходимо реализовать: простой и понятный игровой процесс, анимации, наличие пользовательского интерфейса. Все перечисленные функции были реализованы.

Программный продукт должен требовать до 15 МБ ОЗУ, до 100 МБ встроенной памяти. Игра может быть разработана на любом языке программирования и перенесена в EXE формат.

5 СОСТАВ И СОДЕРЖАНИЕ РАБОТ

Этапы разработки:

- формирование требований игры (15.10.2024);
- проектирование (20.10.2024);
- реализация (23.10.2024);

- тестирование (30.10.2024).

6 ПОРЯДОК РАЗРАБОТКИ

Разработка будет вестись в соответствии с ГОСТ 34.602-2020 и ГОСТ 19.106-78. Во время формирования требований будет составлено техническое задание, определен состав программного продукта: элементы игры, геймплей. Во время проектирования будет создана вся необходимая документация: инструкция по установке, инструкция по эксплуатации. На этапе реализации видеоигра будет создана. Во время тестирования будут выявлены и исправлены недочёты.

7 КОНТРОЛЬ И ПРИЕМКА

После завершения разработки будет произведен тест для выявления и исправления ошибок. Будет оценено соответствие требованиям. Во время приёмки работ будет оценена общая проделанная работа, соответствие программного продукта требованиям заказчика. Приемочная комиссия ведомственная.

8 ТРЕБОВАНИЯ К СОСТАВУ И СОДЕРЖАНИЮ РАБОТ ПО ПОДГОТОВКЕ ОБЪЕКТА АВТОМАТИЗАЦИИ К ВВОДУ АВТОМАТИЗИРОВАННОЙ СИСТЕМЫ В ДЕЙСТВИЕ

Для корректного запуска и работы игры «Ари & Эннеаграмма» требуется ПК, соответствующий минимальным требованиям (2 ГБ оперативной памяти). После тестирования будет подготовлена инсталляционная версия игры.

9 ТРЕБОВАНИЯ К ДОКУМЕНТАЦИИ

Перечень подлежащих разработке документов:

- 1) ведомость держателей подлинников (печатный);
- 2) текст программы (электронный);
- 3) описание программы (печатный);
- 4) ведомость эксплуатационных документов (печатный);
- 5) описание применения (печатный);
- 6) технический проект (электронный).

Количество документов – 6 штук.

Соблюдение требований к использованию единой системы конструкторской документации и единой системы программной документации.

10 ИСТОЧНИКИ РАЗРАБОТКИ

Источники:

- ГОСТ 34.602-2020;
- ГОСТ 19.106-78;