**Лабораторная работа №7. События**

*Браузерные события. Всплытие и погружение. Делегирование событий. Генерация событий. События мыши. Мышь: mouseover/out, mouseenter/leave. Drag'n'Drop с событиями мыши. Прокрутка: событие scroll. Клавиатура: keyup, keydown.*

**Задание:** перед выполнением лабораторной работы ознакомьтесь с темами №7 «События» и вопросом «5. JavaScript-анимация» темы №8 «Формы, ЭУ. Анимация».

Разработайте примитивный интерфейс игры «Дартс», в соответствии с примером.

[Смотреть пример](file:///C:\Users\gippe\AppData\Local\Temp\AweZip\Temp1\AweZip5\Условия\ЛР7+\darts_ЛР11.mp4)

1. Игрок перетаскивает мяч мышкой и отпускает, целясь в мишень.
2. Область перетаскивания мяча мышкой должна быть ограничена: нельзя перетаскивать мяч за красную черту.
3. Разработайте функцию animate() для анимации полета мяча. Вначале мяч летит с ускорением, затем замедляется, приближаясь в мишени.