МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования «БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий

Кафедра Программной инженерии

Специальность 1-40 01 01 Программное обеспечение информационных технологий

Специализация Программирование интернет-приложений

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**К КУРСОВОМУ ПРОЕКТУ НА ТЕМУ:**

«Разработка компилятора SVA-2022»

Выполнил студент Смолик Валерий Александрович

(Ф.И.О.)

Руководитель проекта ст.пр. Наркевич Аделина Сергеевна

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Заведующий кафедрой к.т.н., доц. Пацей Н.В.

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Консультанты ст.пр. Наркевич Аделина Сергеевна

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Нормоконтролер ст.пр. Наркевич Аделина Сергеевна

(учен. степень, звание, должность, подпись, Ф.И.О.)

Курсовой проект защищен с оценкой

Минск 2022

Оглавление

[**Введение** 4](#_Toc122482605)

[**Глава 1. Спецификация языка программирования** 5](#_Toc122482606)

[**1.1** **Характеристика языка программирования** 5](#_Toc122482607)

[**1.2** **Определение алфавита языка программирования** 5](#_Toc122482608)

[**1.3 Применяемые сепараторы** 5](#_Toc122482609)

[**1.4** **Применяемые кодировки** 5](#_Toc122482610)

[**1.5 Типы данных** 6](#_Toc122482611)

[**1.6 Преобразование типов данных** 7](#_Toc122482612)

[**1.7 Идентификаторы** 7](#_Toc122482613)

[**1.8 Литералы** 8](#_Toc122482614)

[**1.9 Объявление данных** 8](#_Toc122482615)

[**1.10 Инициализация данных** 9](#_Toc122482616)

[**1.11 Инструкции языка** 9](#_Toc122482617)

[**1.12 Операции языка** 9](#_Toc122482618)

[**1.13** **Выражения и их вычисления** 10](#_Toc122482619)

[**1.14** **Конструкции языка** 10](#_Toc122482620)

[**1.15** **Область видимости идентификаторов** 11](#_Toc122482621)

[**1.16 Семантические проверки** 11](#_Toc122482622)

[**1.17** **Распределение оперативной памяти на этапе выполнения** 11](#_Toc122482623)

[**1.18** **Стандартная библиотека и ее состав** 12](#_Toc122482624)

[**1.19 Вывод и ввод данных** 12](#_Toc122482625)

[**1.20 Точка входа** 12](#_Toc122482626)

[**1.21 Препроцессор** 12](#_Toc122482627)

[**1.22 Соглашения о вызове** 12](#_Toc122482628)

[**1.23 Объектный код** 12](#_Toc122482629)

[**1.24** **Классификация сообщений транслятора** 13](#_Toc122482630)

[**1.25 Контрольный пример** 13](#_Toc122482631)

[**Глава 2. Структура транслятора** 14](#_Toc122482632)

[**2.1 Компоненты транслятора, их назначение и принципы взаимодействия** 14](#_Toc122482633)

[**2.2 Перечень входных параметров транслятора** 15](#_Toc122482634)

[**2.3 Перечень протоколов, формируемых транслятором и их содержимое** 15](#_Toc122482635)

[**Глава 3. Разработка лексического анализатора** 17](#_Toc122482636)

[**3.1 Структура лексического анализатора** 17](#_Toc122482637)

[**3.2. Контроль входных символов** 17](#_Toc122482638)

[**3.3 Удаление избыточных символов** 18](#_Toc122482639)

[**3.4 Перечень ключевых слов** 18](#_Toc122482640)

[**3.5 Основные структуры данных** 19](#_Toc122482641)

[**3.6 Принцип обработки ошибок** 19](#_Toc122482642)

[**3.7 Структура и перечень сообщений лексического анализа** 19](#_Toc122482643)

[**3.8 Параметры лексического анализатора** 20](#_Toc122482644)

[**3.9 Алгоритм лексического анализа** 20](#_Toc122482645)

[**3.10 Контрольный пример** 20](#_Toc122482646)

[**Глава 4. Разработка синтаксического анализатора** 21](#_Toc122482647)

[**4.1 Структура синтаксического анализатора** 21](#_Toc122482648)

[**4.2 Контекстно-свободная грамматика, описывающая синтаксис** 21](#_Toc122482649)

[**4.3 Построение конечного магазинного автомата** 24](#_Toc122482650)

[**4.4 Основные структуры данных** 24](#_Toc122482651)

[**4.5 Описание алгоритма синтаксического разбора** 25](#_Toc122482652)

[**4.6 Структура и перечень сообщений синтаксического анализатора** 25](#_Toc122482653)

[**4.7. Параметры синтаксического анализатора и режимы его работы** 25](#_Toc122482654)

[**4.8. Принцип обработки ошибок** 25](#_Toc122482655)

[**4.9. Контрольный пример** 25](#_Toc122482656)

[**Глава 5. Разработка семантического анализатора** 26](#_Toc122482657)

[**5.1 Структура семантического анализатора** 26](#_Toc122482658)

[**5.2 Функции семантического анализатора** 26](#_Toc122482659)

[**5.3 Структура и перечень семантических ошибок** 26](#_Toc122482660)

[**5.4 Принцип обработки ошибок** 26](#_Toc122482661)

[**5.5 Контрольный пример** 27](#_Toc122482662)

[**Глава 6. Вычисление выражений** 28](#_Toc122482663)

[**6.1 Выражения, допускаемые языком** 28](#_Toc122482664)

[**6.3 Программная реализация обработки выражений** 28](#_Toc122482665)

[**6.4 Контрольный пример** 29](#_Toc122482666)

[**Глава 7. Генерация кода** 30](#_Toc122482667)

[**7.2 Представление типов данных в оперативной памяти** 30](#_Toc122482668)

[**7.3 Статическая библиотека** 30](#_Toc122482669)

[**7.4 Особенности алгоритма генерации кода** 31](#_Toc122482670)

[**7.5 Входные параметры генератора кода** 31](#_Toc122482671)

[**7.6 Контрольный пример** 31](#_Toc122482672)

[**Глава 8. Тестирование транслятора** 32](#_Toc122482673)

[**8.1 Общие положения** 32](#_Toc122482674)

[**8.2 Результаты тестирования** 32](#_Toc122482675)

[**Заключение** 33](#_Toc122482676)

[**Список использованных источников** 34](#_Toc122482677)

[**Приложение А** 35](#_Toc122482678)

[**Приложение Б** 37](#_Toc122482679)

[**Приложение В** 41](#_Toc122482680)

# **Введение**

Транслятор – это комплекс отдельных программ, позволяющих преобразовывать исходный код на одном языке программирования в исходный код на другом языке программирования.

Классический транслятор состоит из следующих частей:

* лексический анализатор;
* синтаксический анализатор;
* семантический анализатор;
* генератор кода, или интерпретатор.

Все части транслятора, взаимодействуя между собой, обрабатывают входной текст и строят для него эквивалентный текст на понятном компьютеру языке программирования.

**Глава 1. Спецификация языка программирования**

* 1. **Характеристика языка программирования**

Язык программирования SVA-2022 является языком программирования высокого уровня. Он является компилируемым. В языке отсутствует преобразование типов. В языке поддерживается 4 типа данных: целочисленный (numb), строковый (stroke), символьный (symbol), логический (boolean). В стандартной библиотеке имеются функции для работы с целочисленным и строковыми типами данных: генерация случайных чисел, вычисление длины строки, остаток от деления.

* 1. **Определение алфавита языка программирования**

Символы, используемые на этапе выполнения: [a…z], [A…Z], [0…9], [a…я], [A…Я], символы пробела, перевода строки, спецсимволы: [] () , ; : + - / \* % > < ! {}|&.

**1.3 Применяемые сепараторы**

Символы сепараторы служат в качестве разделителей цепочек языка во время обработки исходного текста программы с целью разделения на токены. Они представлены в таблице 1.1.

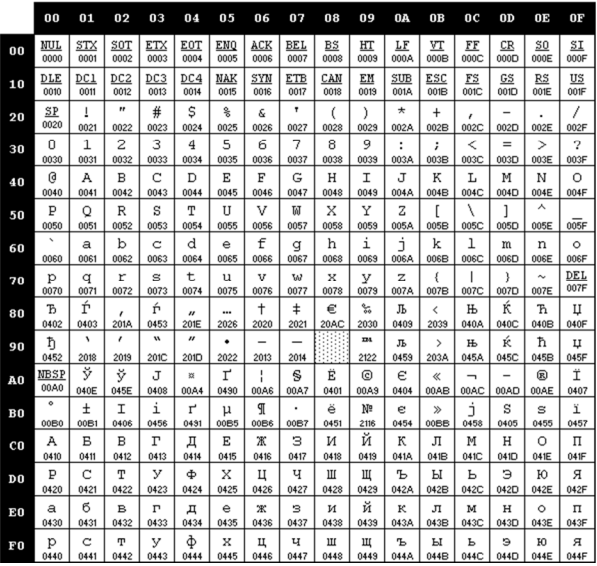
Таблица 1.1 – Символы-сепараторы

|  |  |
| --- | --- |
| Символ(ы) | Назначение |
| Пробел | Разделитель цепочек. Допускается везде, кроме имен идентификаторов и ключевых слов |
| **[** … **]** | Блок функции или цикла |
| **(** … **)** | Блок параметров функции |
| **,** | Разделитель параметров функций |
| **+ - \* / %** | Арифметические операции |
| **> < ! } { & |** | Логические операторы (Операции сравнения: больше, меньше, логическое не, больше или равно, меньше или равно, логическое и, логическое или) |
| **;** | Разделитель программных конструкций |
| **=** | Оператор присваивания |

* 1. **Применяемые кодировки**

Для написания программ на языке SVA-2022 используется кодировка Windows – 1251, представленная на рис.1.1.

Рисунок 1.1 Алфавит вводных символов



**1.5** **Типы данных**

В языке SVA-2022 реализованы 4 фундаментальных типа данных: целочисленный, строковый, символьный, логический. Описание типов приведено в таблице 1.2.

Таблица 1.2 – Типы данных языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Типы данных | Характеристика |
| Целочисленный тип данных **numb** | Является целочисленным типом данных. Этот тип данных занимает 4 байта. Предназначен для арифметических операций над числами. Инициализация по умолчанию: 0.  Поддерживаемые операции:  + (бинарный) – Оператор сложения;  - (бинарный) – Оператор вычитания; |

Окончание таблицы 1.2 – Типы данных языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
|  | \* (бинарный) – Оператор умножения;  / (бинарный) – Оператор деления;  = (бинарный) – Оператор присваивания  %(бинарный) – Остаток от деления  В качестве операторов условия или условия цикла можно использовать следующие операторы:  > (бинарный) – Оператор “больше”;  < (бинарный) – Оператор “меньше”  } (бинарный) – Оператор “больше либо равно”  { (бинарный) – Оператор “меньше либо равно” |
| Cтроковый тип данных **stroke** | Фундаментальный тип данных. Используется для работы с символами, каждый из которых занимает 1 байт. Максимальное количество символов – 255.  Инициализация по умолчанию: строка нулевой длины ''.  Операции над данными строкового типа:  =(бинарный)оператор присваивания |
| Символьный тип данных **symbol** | Фундаментральный тип данных. Используется для работы с символом, занимающим 1 байт.  Инициализация по умолчанию: символ нулевой длины “”.  Операции над данными символьного типа:  =(бинарный)оператор присваивания. |
| Логический тип данный **boolean** | Является логическим типом данных. Переменные данного типа могу принимать 2 значения:true или false.  Операции над данными логического типа:  |(бинарный) – Логическое или  &(бинарный) – Логическое И |

**1.6 Преобразование типов данных**

Преобразование типов данных в языке SVA-2022 не поддерживается, так как язык SVA-2022 является типизированным.

**1.7 Идентификаторы**

Общее количество идентификаторов ограниченно максимальным размером таблицы идентификаторов (4096). Идентификаторы могут содержать символы как нижнего регистра, так и верхнего. [pМаксимальная длина идентификатора равна 10 символам. Идентификаторы, объявленные внутри функционального блока, получают область видимости , идентичную имени функции, внутри которой они объявлены. Данные правила действуют для всех идентификаторов. Зарезервированные идентификаторы не предусмотрены. Идентификаторы не должны совпадать с ключевыми словами. Типы идентификаторов: имя переменной, имя функции, параметр функции.

Правило составления идентификатора:

<буква> ::= a | b | c | d | e | f | g | h | i | j | k | l | m | n | o | p | r | s | t | u | v | w | x | y | z

<цифра> ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9

<идентификатор> ::= <буква> {(<буква>| <цифра>)}

**1.8 Литералы**

С помощью литералов осуществляется инициализация переменных. Все литералы являются rvalue. Имеются литералы: целочисленные десятичного представления, строковые, логические, а также символьные. Подробное описание литералов языка SVA-2022 представлены в таблице  1.3.

Таблица 1.3 – Литералы

|  |  |
| --- | --- |
| Литералы | Пояснение |
| Целочисленные литералы в десятичном представлении | Последовательность цифр 0…9 с предшествующим знаком минус или без него (знак минус не отделяется пробелом) |
| Строковые литералы | Набор символов алфавита языка, заключенных в одинарные кавычки |
| Логические литералы | Может принимать 2 значения: true или false |
| Символьные литералы | Символ алфавита языка, заключеный в двойные кавычки |

Ограничения на целочисленные литералы: не могут начинаться с 0, если их значение не 0; если литерал отрицательный, после знака “-” не может идти 0.

**1.9** **Объявление данных**

Для объявления переменной используется ключевое слово **new,** после которого указывается тип данных и имя идентификатора.

Пример объявления числового типа данных с инициализации:

**new numb** x = 14;

Пример объявления строкового типа данных с инициализацией:

**new stroke** str = 'привет мир';

Пример объявления логического типа данные с инициализацией:

**new boolean** b = true;

**new boolean** c = false;

Пример объявления символьного типа данных с иницициализацией:

**New symbol** s = “S”;

Для объявления функций используется ключевое слово **func**, перед которым указывается тип функции. Далее обязателен список параметров и тело функции.

**1.10 Инициализация данных**

При объявлении переменной допускается инициализация данных. При этом переменной будет присвоено значение литерала или идентификатора, стоящего справа от знака равенства. Объектами-инициализаторами могут быть только идентификаторы и литералы. При объявлении переменные инициализируются значением по умолчанию. Для **numb** значение 0, для **stroke, symbol** строка нулевой длины (“”), для **boolean** – false.

**1.11** **Инструкции языка**

Инструкции языка SVA-2022 представлены в таблице 1.4.

Таблица 1.4 – Инструкции языка

|  |  |
| --- | --- |
| Инструкция | Реализация |
| Объявление переменной | **New** <тип данных>< идентификатор >; |
| Возврат значения из функции | **return** <идентификатор> | <литерал>; |
| Вывод данных | **print** <идентификатор> | <литерал>; |
| Вызов функции | <идентификатор функции>(<список параметров>); |
| Присваивание | <идентификатор> = <выражение>;  Выражением может быть идентификатор, литерал, или вызов функции соответствующего типа. Для целочисленного типа выражение может быть дополнено арифметическими операциями. |

**1.12 Операции языка**

Операции языка SVA-2022 и их приоритет представлен в таблице 1.5.

Таблица 1.5 – Операции языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Тип оператора | Оператор |
| Арифметические | **+ -** сложение (приоритет 5)  - **-** разность (приоритет 5)  **\* -** умножение (приоритет 4)  **/ -** деление (приоритет 4)  % - остаток от деления (приоритет 4) |
| Логические | **>** - больше (приоритет 7)  **<** - меньше (приоритет 7)  **!** – не равно (приоритет 8)  **}** – больше или равно (приоритет 7)  **{** - меньше или равно (приоритет 7)  &-логическое и (приоритет 9) |

Окончание таблицы 1.5 – Операции языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
|  | | - логическое или (приоритет 10) |

Для повышения приоритета выполнения операций используются круглые скобки “( )”.

* 1. **Выражения и их вычисления**

Вычисление выражений – одна из важнейших задач языков программирования. Всякое выражение составляется согласно следующим правилам:

1. Допускается использовать скобки для смены приоритета операций;

2. Выражение записывается в строку без переносов;

3. Использование двух подряд идущих операторов не допускается;

4. Допускается использовать в выражении вызов функции, вычисляющей и возвращающей целочисленное значение.

Перед генерацией кода каждое выражение приводится к записи в польской записи для удобства дальнейшего вычисления выражения на языке ассемблера. Преобразование выражений приведено в главе 5.

* 1. **Конструкции языка**

Программа на языке SVA-2022 оформляется в виде функций пользователя и главной функции. При составлении функций рекомендуется выделять блоки и фрагменты и применять отступы для лучшей читаемости кода.

Программные конструкции языка SVA-2022 представлены в таблице 1.6.

Таблица 1.6 – Конструкции языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Конструкция | Реализация |
| Главная функция | **main**  **[**  …  **return** <идентификатор/литерал>;  **]** |
| Внешняя функция | <тип данных> **func** <идентификатор> (<тип> <идентификатор>, ...)  **[**  …    **return** <идентификатор/литерал>;  **]** |

Окончание таблицы 1.6 – Конструкции языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Условное выражение | **state:** <идентификатор1> <логический оператор><идентификатор2>**$**  **correctly:[**<идентификатор> = <литерал> | <идентификатор>**]**  **wrong:[**<идентификатор> = <литерал> | <идентификатор>**]**  **$** |
| Цикл | **state:**<идентификатор1><логический оператор><идентификатор2>**$**  **cycle[…]**  **$** |

* 1. **Область видимости идентификаторов**

Область видимости: сверху вниз. Переменные, объявленные в одной функции не доступны в другой. Все операции и объявления происходят внутри какого-либо блока или тела функции. Каждая переменная или параметр функции получают область видимости – название функции, в которой они находятся.

Все идентификаторы являются локальными и обязаны быть объявленными внутри какой-либо функции. Глобальных переменных нет. Параметры видны только внутри функции, в которой объявлены.

* 1. **Семантические проверки**

В языке программирования SVA-2022 выполняются следующие семантические проверки:

1. Наличие функции main – точки входа в программу;
2. Единственность точки входа;
3. Переопределение идентификаторов;
4. Использование идентификаторов без их объявления;
5. Проверка соответствия типа функции и возвращаемого параметра;
6. Правильность передаваемых в функцию параметров: количество, типы, объявления;
7. Превышение размера строковых и числовых литералов;
8. Проверка совпадений типов в операциях;
   1. **Распределение оперативной памяти на этапе выполнения**

Транслированный код использует две области памяти. В сегмент констант заносятся все литералы. В сегмент данных заносятся переменные и параметры функций. Локальная область видимости в исходном коде определяется за счет использования правил именования идентификаторов и регулируется их областью видимости, что и обуславливает их локальность на уровне исходного кода, несмотря на то, что в оттранслированным в язык ассемблера коде переменные имеют глобальную область видимости.

* 1. **Стандартная библиотека и ее состав**

В языке SVA-2022 присутствует стандартная библиотека, которая подключается автоматически на этапе трансляции исходного кода в язык ассемблера.

Содержимое стандартной библиотеки представлено в таблице 1.8.

Таблица 1.8 – Стандартная библиотека языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Функция | Описание |
| **numb** Rand(numb b) | Целочисленная функция, возвращает псевдослучайное число в определенном диапазоне b. |
| **numb** Strlen(stroke str) | Целочисленная функция, возвращает размер строки |
| **numb** Input(numb a) | Целочисленная функция, возвращает число, введенное пользователем. |

**1.19 Вывод и ввод данных**

Вывод данных осуществляется с помощью оператора **print**. Допускается использование оператора **print** с литералами и идентификаторами.

**1.20 Точка входа**

В языке SVA-2022 каждая программа должна содержать главную функцию (точку входа) **main**, с первой инструкции которой начнётся последовательное выполнение команд программы.

Должна иметься только одна точка входа main.

**1.21 Препроцессор**

Команды препроцессора в языке SVA-2022 отсутствуют.

**1.22 Соглашения о вызове**

В языке вызов функций происходит по соглашению о вызовах stdcall. Особенности stdcall:

– все параметры функции передаются через стек;

– память высвобождает вызываемый код;

– занесение в стек параметров идёт справа налево.

* 1. **Объектный код**

Язык SVA-2022 транслируется в язык ассемблера, а затем - в объектный код.

* 1. **Классификация сообщений транслятора**

Генерируемые транслятором сообщения определяют степень его информативности, то есть сообщения транслятора должны давать максимально полную информацию о допущенной пользователем ошибке при написании программы. Сообщения об ошибках имеют специфический постфикс, зависящий от этапа, на котором обнаружена ошибка.

Список постфиксов приведен в таблице 1.9.

Таблица 1.9 – Список префиксов ошибок в языке SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Постфикс | Пояснение |
| [SIN#] | Указывает, что ошибка была обнаружена на стадии синтаксического анализа. |
| [LEX#] | Указывает, что ошибка была обнаружена на стадии лексического анализа. |
| [SEM#] | Указывает, что ошибка была обнаружена на стадии семантического анализа. |

**1.25 Контрольный пример**

Контрольный пример демонстрирует главные особенности языка SVA-2022: его фундаментальные типы, основные структуры, функции, использование функция стандартной библиотеки. Исходный код контрольного примера представлен в приложении А.

**Глава 2. Структура транслятора**

**2.1 Компоненты транслятора, их назначение и принципы взаимодействия**

В языке SVA-2022 исходный код транслируется в язык Assembler. Транслятор языка разделён на отдельные части, которые взаимодействуют между собой и выполняют отведённые им функции, которые представлены в пункте 2.1. Для того чтобы получить ассемблерный код, используется выходные данные работы лексического анализатора, а именно таблица лексем и таблица идентификаторов. Для указания выходных файлов используются входные параметры транслятора, которые описаны в таблице 2.1. Структура транслятора языка SVA-2022 приведена на рисунке 2.1.



Рисунок 2.1 Структура транслятора языка программирования SVA-2022

Первая стадия работы компилятора называется лексическим анализом, а программа, её реализующая, – лексическим анализатором (сканером). На вход лексического анализатора подаётся последовательность символов входного языка. Он производит предварительный разбор текста, преобразующий единый массив текстовых символов в массив отдельных слов (в теории компиляции вместо термина «слово» часто используют термин «токен»). Примеры лексических единиц: идентификаторы, числа, символы операций, служебные слова и т.д. Лексический анализатор преобразует исходный текст, заменяя лексические единицы их внутренним представлением – лексемами, для создания промежуточного представления исходной программы. Каждой лексеме сопоставляется ее тип и запись в таблице идентификаторов, в которой хранится дополнительная информация. Таблица лексем (ТЛ) и таблица идентификаторов (ТИ) являются входом для следующей фазы компилятора – синтаксического анализа (разбора, парсера).

Цели лексического анализатора:

* убрать все лишние пробелы;
* выполнить распознавание лексем;
* построить таблицу лексем и таблицу идентификаторов;
* при неуспешном распознавании или обнаружении некоторых ошибок во входном тексте выдать сообщение об ошибке.

Синтаксический анализатор – часть компилятора, выполняющая синтаксический анализ, то есть проверку исходного кода на соответствие правилам грамматики. Входной информацией для синтаксического анализа является таблица лексем и таблица идентификаторов. Выходной информацией является дерево разбора.

Семантический анализатор – часть транслятора, выполняющая семантический анализ, то есть проверку исходного кода на наличие ошибок, которые невозможно отследить при помощи регулярной и контекстно-свободной грамматики. Входными данными являются таблица лексем и идентификаторов.

Генератор кода – часть транслятора, выполняющая генерацию ассемблерного кода на основе полученных данных на предыдущих этапах трансляции. На вход генератора подаются таблица лексем и таблица идентификаторов, на основе которых генерируется файл с ассемблерным кодом.

**2.2 Перечень входных параметров транслятора**

Для формирования файлов с результатами работы лексического, синтаксического и семантического анализаторов используются входные параметры транслятора, которые приведены в таблице 2.1.

Таблица 2.1 – Входные параметры транслятора языка SVA-2022

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Входной параметр | Описание параметра | Значение по умолчанию |
| -in:<путь к in-файлу> | Файл с исходным кодом на языке SVA-2022 , имеющий расширение .txt | Не предусмотрено |
| -log:<путь к log-файлу> | Файл журнала для вывода протоколов работы программы. | Значение по умолчанию:  <имя in-файла>.log |
| -greibach:<путь к greibach-файлу> | Файл содержащий дерево разбора | Значение по умолчанию:  <имя in-файла>.greibach |
| -LT:<путь к LT-файлу> | Файл содержащий таблицу лексем | Значение по умолчанию:  <имя in-файла>.LT |
| -IT:<путь к IT-файлу> | Файл содержащий таблицу идентификаторов | Значение по умолчанию:  <имя in-файла>.IT |

**2.3 Перечень протоколов, формируемых транслятором и их содержимое**

В ходе работы программы формируются протоколы работы лексического, синтаксического и семантического анализаторов, которые содержат в себе перечень протоколов работы.

В таблице 2.2 приведены протоколы, формируемые транслятором и их содержимое.

Таблица 2.2 – Протоколы, формируемые транслятором языка SVA-2022

|  |  |
| --- | --- |
| Формируемый протокол | Описание выходного протокола |
| Файл журнала, заданный параметром "-log:" | Файл с протоколом работы транслятора языка программирования SVA-2022 . |
| Файл таблицы лексем, заданный параметром "-LT:" | Файл работы лексического анализатора. Содержит таблицу лексем |
| Файл таблицы идентификаторов, заданный параметром "-IT:" | Файл работы лексического анализатора. Содержит таблицу идентификаторов |
| Файл таблицы идентификаторов, заданный параметром "-greibach:" | Файл работы синтаксического анализатора. Содержит дерево разбора и протокол работы |
| Выходной файл, c расширением ".asm" | Результат работы программы – файл, содержащий исходный код на языке ассемблера. |

**Глава 3. Разработка лексического анализатора**

**3.1 Структура лексического анализатора**

Первая стадия работы компилятора называется лексическим анализом, а программа, её реализующая, – лексическим анализатором (сканером). На вход лексического анализатора подаётся исходный код входного языка. Лексический анализатор выделяет в этой последовательности простейшие конструкции языка, производит предварительный разбор текста, преобразующий единый массив текстовых символов в массив токенов.

Примеры лексических единиц: идентификаторы, числа, символы операций, служебные слова и т.д. Лексический анализатор преобразует исходный текст, заменяя лексические единицы их внутренним представлением – лексемами, для создания промежуточного представления исходной программы. Каждой лексеме сопоставляется ее тип и запись в таблице идентификаторов, в которой хранится дополнительная информация.

Функции лексического анализатора:

* удаление «пустых» символов. Если «пустые» символы (пробелы, знаки табуляции и перехода на новую строку) будут удалены лексическим анализатором, синтаксический анализатор никогда не столкнется с ними (альтернативный способ, состоящий в модификации грамматики для включения «пустых» символов и комментариев в синтаксис, достаточно сложен для реализации);
* распознавание идентификаторов и ключевых слов;
* распознавание констант;
* распознавание разделителей и знаков операций.

Исходный код программы представлен в приложении А, структура лексического анализатора представлена на рисунке 3.1.



Рисунок 3.1 Структура лексического анализатора

**3.2. Контроль входных символов**

Таблица контроля входных символов представлена в приложении Б

Принцип работы таблицы заключается в соответствии значения каждого элемента значению в таблице ASCII.

Описание значения символов: T – разрешённый символ, F – запрещённый символ, I – игнорируемый символ, S – символ-разделитель.

**3.3 Удаление избыточных символов**

Избыточными символами являются символы табуляции и пробелы.

Избыточные символы удаляются на этапе разбиения исходного кода на лексемы.

Описание алгоритма удаления избыточных символов:

- посимвольно считываем файл с исходным кодом программы;

- в отличие от других символов-разделителей, не записываем пробелы и символы табуляции в таблицу лексем;

- продолжаем считывание файла с исходным кодом программы до встречи с лексемой, отличной от пробела или символа табуляции.

**3.4 Перечень ключевых слов**

Лексический анализатор преобразует исходный текст, заменяя лексические единицы лексемами для создания промежуточного представления исходной программы. Соответствие токенов и лексем приведено в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Соответствие токенов и лексем в языке SVA-2022

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Токен | Лексема | Пояснение |
| numb,stroke,boolean,  symbol | t | Названия типов данных языка. |
| Идентификатор | i | Содержит информацию о идентификаторе |
| Литерал | l | Литерал любого доступного типа. |
| func | f | Объявление функции. |
| return | r | Выход из функции/процедуры. |
| main | m | Главная функция. |
| new | n | Объявление переменной. |
| print | p | Вывод данных. |
| state | ? | Указывает начало цикла/условного оператора. |
| cycle | v | Указывает на начало тела цикла. |
| $ | $ | Разделение конструкций в цикле/условном операторе. |
| ; | ; | Разделение выражений. |
| , | , | Разделение параметров функций. |
| [ | [ | Начало блока/тела функции. |
| ] | ] | Закрытие блока/тела функции. |
| ( | ( | Передача параметров в функцию, |

Окончание таблицы 3.1 – Соответствие токенов и лексем в языке SVA-2022

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | приоритет операций. |
| ) | ) | Закрытие блока для передачи параметров, приоритет операций. |
| = | = | Знак присваивания. |
| +  -  \*  /  }  {  >  <  !  %  & | +  -  \*  /  }  {  >  <  !  %  & | Знаки операций. |
| Rand | R | Указывает на стандартную функцию Rand |
| Strlen | S | Указывает на стандартную функцию Strlen |
| correctly | c | Указывает на достоверность условного выражения |
| wrong | w | Указывает на недостоверность условного выражения |

В приложении Б находится пример конечного автомата, используемый для разбора цепочки символов.

**3.5 Основные структуры данных**

Структуры таблиц лексем и идентификаторов данных языка SVA-2022, используемых для хранения, представлены в приложении Б.

В таблице лексем содержатся сами лексемы, строка для каждой лексемы, в которой она была замечена. Так же размер самой таблицы лексем. В таблице идентификаторов содержится имя идентификатора, его номер в таблице лексем, тип данных, смысловой тип идентификатора и его значение, а также имя родительской функции.

**3.6 Принцип обработки ошибок**

Ошибки, возникающие в процессе трансляции программы, фиксируются в протокол, заданный входным параметрами.

В случае возникновения ошибок происходит их протоколирование с номером ошибки и диагностическим сообщением.

## **3.7 Структура и перечень сообщений лексического анализа**

Перечень сообщений представлен в приложении Б.

Сообщения об ошибках данной стадии имеют префикс [LEX#] что с легкостью дает пользователю понять, на каком этапе возникла ошибка.

## **3.8 Параметры лексического анализатора**

Результаты работы лексического анализатора, а именно таблицы лексем и идентификаторов выводятся в файл с таблицей лексем, файл с таблицей идентификаторов , а также в командную строку.

**3.9 Алгоритм лексического анализа**

Последовательность выполнения алгоритма работы лексического анализатора представлен ниже.

1. Разделение текста на отдельные лексемы.
2. Распознавание каждой строки в двумерном массиве с помощью автоматов.
3. При удачном прохождении информация заносится в таблицу лексем и идентификаторов. Возврат к шагу 2).
4. Формирование протокола работы
5. При невозможности обработать строку двумерного массива выводится сообщение об ошибке.
6. Конец работы лексического анализатора

**3.10 Контрольный пример**

Результат работы лексического анализатора – таблицы лексем и идентификаторов – представлен в приложении Б.

**Глава 4. Разработка синтаксического анализатора**

**4.1 Структура синтаксического анализатора**

Синтаксический анализатор: часть компилятора, выполняющая синтаксический анализ, то есть исходный код проверяется на соответствие правилам грамматики. Входной информацией для синтаксического анализа является таблица лексем и таблица идентификаторов. Выходной информацией– дерево разбора

Описание структуры синтаксического анализатора языка представлено на рисунке 4.1.



Рисунок 4.1 – Структура синтаксического анализатора

**4.2 Контекстно-свободная грамматика, описывающая синтаксис**

В синтаксическом анализаторе транслятора языка SVA-2022 используется контекстно-свободная грамматика , где

T – множество терминальных символов (было описано в разделе 1.2 данной пояснительной записки),

N – множество нетерминальных символов (первый столбец таблицы 4.1),

P – множество правил языка (второй столбец таблицы 4.1),

S – начальный символ грамматики, являющийся нетерминалом.

Эта грамматика имеет нормальную форму Грейбах, т.к. она не леворекурсивная (не содержит леворекурсивных правил) и правила  имеют вид:

1. , где ; (или , или );
2. , где — начальный символ, при этом если такое правило существует, то нетерминал  не встречается в правой части правил.

Описание нетерминальных символов содержится в таблице 4.1.

Таблица 4.1 – Таблица правил переходов нетерминальных символов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| символ | Правила | Какие правила порождает |
| S | S–>tZ[N];S  S–>tZ[N]S  S–>m[N] | Стартовые правила, описывающее общую структуру программы |
| G | G–>ti  G–>ti,G  G–>i,G  G–>l,G  G–>i  G–>l | Правила для параметров объявляемых функций;  Правила для параметров вызываемой функции |
| Z | Z –>fiG | Правила для объявления функции |
| K | K –>:E$A$  K –>:E$$  K –>:E$$N | Правила определяющие структуру условного выражения |
| A | A–>c:Y  A–>w:Y  A–>vY | Правила построения структуры условного выражения/цикла |
| Y | Y–>[N]A  Y–>[N] | Правила построения тела условного выражения/цикла |
| W | W –>i=M  C –>i=E  C –>i=L  C –>i=EVE | Правила вызова функции |
| V | V –>+  V –>-  V –>\*  V –>/  V –>% | Правила построения арифметических операторов |
| N | N->nti;  N->nti;N  N->nD;N  N->nD;  N->i=E;N  N->i=E;  N->pE;  N->pE;N  N->?KN  N->?K  N->rM;  N->pi;rM | Правила объявления переменных |

Окончание таблицы 4.1 – Таблица правил переходов нетерминальных символов

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| O | O –>|  O –>&  O –>>  O –><  O –>}  O –>{ | Правила построения логических операторов |
| Q | Q–>(M)  Q–>(M)VE | Правила передачи параметров в функцию статической библиотеки |
| L | L –>RQ  L –>SQ  L –>UQ | Правила вызова функций статической библиотеки |
| D | D –>tW | Правило инициализации переменной |
| M | M –>i  M –>l | Правила вывода идентификатора/литерала |
| E | E –>i  E –>l  E –>i;  E –>l;  E –>iVE  E –>lVE  E –>iOE  E –>lOE  E–>SQ  E –>UQ  E –>RQ  Ew –>i(G) | Правила построения выражений |

**4.3 Построение конечного магазинного автомата**

Конечный автомат с магазинной памятью представляет собой семерку.

Подробное описание компонентов магазинного автомата представлено в таблице 4.2.

Таблица 4.2 – Описание компонентов магазинного автомата

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Компонента | Определение | Описание |
|  | Множество состояний автомата | Состояние автомата представляет из себя структуру, содержащую позицию на входной ленте, номера текущего правила и цепочки и стек автомата |
|  | Алфавит входных символов | Алфавит представляет из себя множества терминальных и нетерминальных символов, описание которых содержится в таблица 3.1 и 4.1. |
|  | Алфавит специальных магазинных символов | Алфавит магазинных символов содержит стартовый символ и маркер дна стека (представляет из себя символ $) |
|  | Функция переходов автомата | Функция представляет из себя множество правил грамматики, описанных в таблице 4.1. |
|  | Начальное состояние автомата | Состояние, которое приобретает автомат в начале своей работы. Представляется в виде стартового правила грамматики |
|  | Начальное состояние магазина автомата | Символ маркера дна стека $ |
|  | Множество конечных состояний | Конечные состояние заставляют автомат прекратить свою работу. Конечным состоянием является пустой магазин автомата и совпадение позиции на входной ленте автомата с размером ленты |

**4.4 Основные структуры данных**

Основные структуры данных синтаксического анализатора представляются в виде структуры магазинного конечного автомата, выполняющего разбор исходной ленты, и структуры грамматики Грейбах, описывающей синтаксические правила языка. Данные структуры в приложении В.

**4.5 Описание алгоритма синтаксического разбора**

Принцип работы автомата следующий:

1. В магазин записывается стартовый символ;
2. На основе полученных ранее таблиц формируется входная лента;
3. Запускается автомат;
4. Выбирается цепочка, соответствующая нетерминальному символу, записывается в магазин в обратном порядке;
5. Если терминалы в стеке и в ленте совпадают, то данный терминал удаляется из ленты и стека. Иначе возвращаемся в предыдущее сохраненное состояние и выбираем другую цепочку нетерминала;
6. Если в магазине встретился нетерминал, переходим к пункту 4;
7. Если наш символ достиг дна стека, и лента в этот момент пуста, то синтаксический анализ выполнен успешно. Иначе генерируется исключение.

**4.6 Структура и перечень сообщений синтаксического анализатора**

Сообщения генерируемые синтаксическим анализатором представлены в приложении В.

**4.7. Параметры синтаксического анализатора и режимы его работы**

Входной информацией для синтаксического анализатора является таблица лексем и идентификаторов. Кроме того используется описание грамматики в форме Грейбах. Результаты работы лексического разбора, а именно дерево разбора и протокол работы автомата с магазинной памятью выводятся в журнал работы синтаксического анализатора.

**4.8. Принцип обработки ошибок**

Синтаксический анализатор выполняет разбор исходной последовательности лексем до тех пор, пока не дойдёт до конца цепочки лексем или не найдёт ошибку. Тогда анализ останавливается и выводится сообщение об ошибке (если она найдена).

**4.9. Контрольный пример**

Результаты работы лексического разбора, а именно дерево разбора и протокол работы автомата с магазинной памятью приведены в приложении В.

**Глава 5. Разработка семантического анализатора**

**5.1 Структура семантического анализатора**

Семантический анализатор принимает на свой вход результаты работ лексического и синтаксического анализаторов, то есть таблицы лексем, идентификаторов и результат работы синтаксического анализатора, то есть дерево разбора, и последовательно ищет необходимые ошибки. Некоторые проверки (такие как проверка на единственность точки входа, проверка на предварительное объявление переменной) осуществляются в процессе лексического анализа. Общая структура обособленно работающего (не параллельно с лексическим анализом) семантического анализатора представлена на рисунке 5.1.

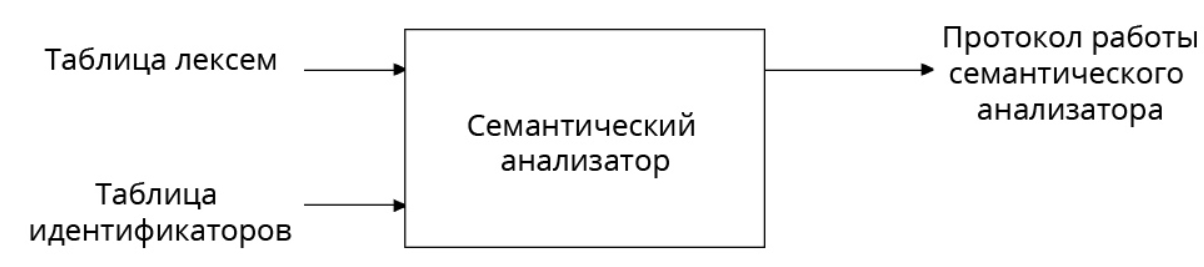


Рисунок 5.1. Структура семантического анализатора

**5.2 Функции семантического анализатора**

Семантический анализатор проверяет правильность составления программных конструкций. При невозможности подобрать правило перехода будет выведен код ошибки, а так же код этой ошибки. Информация об ошибках выводится в консоль, а так же в протокол работы.

**5.3 Структура и перечень семантических ошибок**

Сообщения, формируемые семантическим анализатором, представлены в приложении Г.

## **5.4 Принцип обработки ошибок**

Ошибки, возникающие в процессе трансляции программы, фиксируются в протокол, заданный входным параметрами. В случае возникновения ошибок происходит их протоколирование с номером ошибки и диагностическим сообщением.

## **5.5 Контрольный пример**

|  |  |
| --- | --- |
| Исходный код | Текст сообщения |
| main  [  new Numb b;  return 0;  ]; | Ошибка 317: [SEM]# Ошибка в объявление идентификатора (указан неправильный тип)  Строка 3 позиция 5 |
| main  [  numb b;  return 0;  ]; | Ошибка 302: [SEM]# В объявлении отсутствует ключевое слово new  Строка 3 позиция 6 |
| main  [  new numb b;  new numb b;  return 0;  ]; | Ошибка 311: [SEM]# Повторное объявление идентификатора  Строка 4 позиция 5 |
| main  [  new numb b;  new numb b;  return 0;  ];  main[  new stroke b;  new numb e;  return 0;  ] | Ошибка 308: [SEM]# Обнаружено несколько точек входа в main  Строка 6 позиция 21 |

**Глава 6. Вычисление выражений**

**6.1 Выражения, допускаемые языком**

В языке SVA-2022 допускаются вычисления выражений целочисленного, а также логического типов данных с поддержкой вызова функций внутри целочисленных выражений. Приоритет операций представлен на таблице 6.1.

|  |  |
| --- | --- |
| Операция | Значение приоритета |
| ( ) | 0 |
| \* | 4 |
| / | 4 |
| + | 5 |
| - | 5 |
| % | 4 |
| | | 10 |
| & | 9 |

**6.2 Польская запись и принцип ее построения**

Все выражения языка SVA-2022 преобразовываются к обратной польской записи.

Польская запись - это альтернативный способ записи арифметических выражений, преимущество которого состоит в отсутствии скобок. Существует два типа польской записи: прямая и обратная, также известные как префиксная и постфиксная. Отличие их от классического, инфиксного способа заключается в том, что знаки операций пишутся не между, а, соответственно, до или после аргументов. Алгоритм построения польской записи:

* исходная строка: выражение;
* результирующая строка: польская запись;
* стек: пустой;
* исходная строка просматривается слева направо;
* операнды переносятся в результирующую строку;
* операция записывается в стек, если стек пуст;
* операция выталкивает все операции с большим или равным приоритетом в результирующую строку;
* отрывающая скобка помещается в стек;
* закрывающая скобка выталкивает все операции;

## **6.3 Программная реализация обработки выражений**

Программная реализация алгоритма преобразования выражений к польской записи представлена в приложении Г.

## **6.4 Контрольный пример**

Пример преобразования выражения к польской записи представлен в таблице 6.2.

Преобразование выражений в формат польской записи в нашем случае необходимо для построения более простых алгоритмов при последующей обработки таблицы лексем.

Таблица 6.2 – Преобразование выражений к ПОЛИЗ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Исходное выражение | Стек | Результирующая строка |
| l\*((l-l)/l)+l |  |  |
| \*((l-l)/l)+l |  | l |
| ((l-l)/l)+l | \* | l |
| (l-l)/l)+l | \*,( | l |
| l-l)/l)+l | \*,(,( | l |
| -l)/l)+1 | \*,(,( | l,l |
| l)/l)+l | \*,(,(,- | l,l |
| )/l)+l | \*,(,(,- | l,l,l |
| /l)+l | \*,( | l,l,l,- |
| l)+l | \*,(,/ | l,l,l,- |
| )+l | \*,(,/ | l,l,l,-,l |
| +l | \* | l,l,l,-,l,/ |
| l | + | l,l,l,-,l,/,\* |
|  | + | l,l,l,-,l,/,\*,l |
|  |  | l,l,l,-,l,/,\*,l,+ |

В приложении Г приведена изменённая таблица лексем, отображающая результаты преобразования выражений в польский формат.

**Глава 7. Генерация кода**

**7.1 Структура генератора кода**

В языке SVA-2022 генерация кода является заключительным этапом трансляции. Генератор принимает на вход таблицы лексем и идентификаторов, полученные в результате лексического анализа в виде обратной польской записи. В соответствии с таблицей лексем строится выходной файл на языке ассемблера, который будет являться результатом работы транслятора. В случае возникновения ошибок генерация кода не будет осуществляться. Структура генератора кода SVA-2022 представлена на рисунке 7.1.

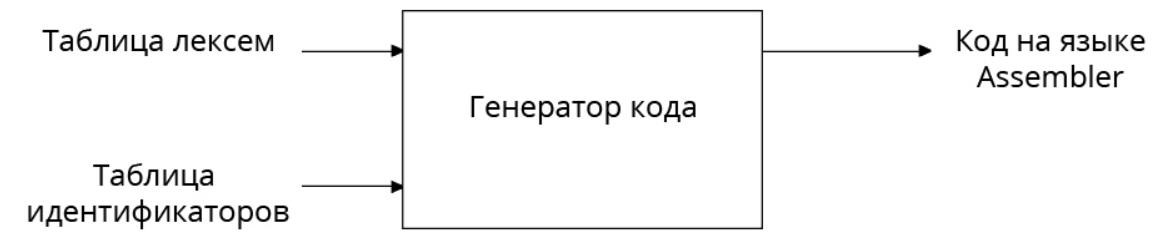


Рисунок 7.1 – Структура генератора кода

**7.2 Представление типов данных в оперативной памяти**

Элементы таблицы идентификаторов расположены сегментах .data и .const языка ассемблера. Соответствия между типами данных идентификаторов на языке SVA-2022 и на языке ассемблера приведены в таблице 7.1.

Таблица 7.1 – Соответствия типов идентификаторов языка и языка ассемблера

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тип идентификатора на языке SVA-2022 | Тип идентификатора на языке ассемблера | Пояснение |
| number | sdword | Хранит целочисленный тип данных. |
| stroke | dword | Хранит указатель на начало строки. Строка должна завешаться нулевым символом. |
| boolean | dword | Хранит логический тип данных |
| symbol | dword | Хранит указатель на символ, оканчивается нулевым символом |

**7.3 Статическая библиотека**

В языке SVA-2022 предусмотрена статическая библиотека. Статическая библиотека содержит функции, написанные на языке C++. Объявление функций статической библиотеки генерируется автоматически в коде ассемблера.

Стандартная библиотека находится в директории языка и при генерации кода подключается автоматически. Путь к библиотеке генерируется автоматически на стадии генерации кода.

**7.4 Особенности алгоритма генерации кода**

В процессе генерации используются векторы и строки. Отдельные сегменты сначала записываются в строки, а затем отправляются в вектор. В конце работы весь вектор последовательно выводится в файл.

**7.5 Входные параметры генератора кода**

На вход генератору кода поступают таблицы лексем и идентификаторов исходного код программы на языке SVA-2022 . Результаты работы генератора кода выводятся в файл с расширением .asm.

**7.6 Контрольный пример**

Результат генерации ассемблерного кода на основе контрольного примера из приложения А приведен в приложении Д. Результат работы контрольного примера приведён в приложении Д.

**Глава 8. Тестирование транслятора**

**8.1 Общие положения**

В языке SVA-2022, при возникновении ошибки на одном из этапов, генерируется исключение, которое обрабатывается в главной функции. Затем код ошибки и сообщение выводится в консольное окно, а так же записывается в протокол работы.

**8.2 Результаты тестирования**

В таблице 8.1 приведены ошибки возникающие при считывании из файла, а так же на стадии лексического, синтаксического и семантического анализа.

Таблица 8.1 – Результаты тестирования транслятора

|  |  |
| --- | --- |
| Исходный код | Диагностическое сообщение |
| main  [  new numb a=10;  new str b='qwe';  new numb res ;  state:a>b$  correctly:[res =10;]  wrong:[res =12;]  $  return 0;  ]; | Ошибка 317: [SEM]# Ошибка в объявление идентификатора (указан неправильный тип)  Строка 4 позиция 12 |
| main  [  new numb a=10;  new stroke b='qwe';  new numb res ;  state:a>b$  correctly:[res =10;]  wrong:[res =12;]  $  return 0;  ]; | Ошибка 304: [SEM]# Ошибка в условии условного выражения  Строка 5 позиция 10 |
| [  new numb a=10;  new numb b=12;  new numb res ;  ]; | Ошибка 300: [LEX]# Отсутствует точка входа main  Строка -1 позиция -1 |

# **Заключение**

В ходе выполнения курсовой работы был разработан транслятор и генератор кода для языка программирования SVA-2022 со всеми необходимыми компонентами. Таким образом, были выполнены основные задачи данной курсовой работы:

1. Сформулирована спецификация языка SVA-2022;
2. Разработаны конечные автоматы и важные алгоритмы на их основе для эффективной работы лексического анализатора;
3. Осуществлена программная реализация лексического анализатора, распознающего допустимые цепочки спроектированного языка;
4. Разработана контекстно-свободная, приведённая к нормальной форме Грейбах, грамматика для описания синтаксически верных конструкций языка;
5. Осуществлена программная реализация синтаксического анализатора;
6. Разработан семантический анализатор, осуществляющий проверку используемых инструкций на соответствие логическим правилам;
7. Разработан транслятор кода на язык ассемблера;
8. Проведено тестирование всех вышеперечисленных компонентов.

Окончательная версия языка SVA-2022 включает:

1. 4 типа данных;
2. Поддержка операторов ввода и вывода строки;
3. Наличие 5 арифметических операторов для вычисления выражений
4. Наличие 6 логических операторов для использования в условиях цикла и условной конструкции
5. Поддержка функций; Операторов цикла и условия;
6. Наличие библиотеки стандартных функций языка
7. Структурированная и классифицированная система для обработки ошибок пользователя.

Проделанная работа позволила получить необходимое представление о структурах и процессах, использующихся при построении трансляторов, а также основные различия и преимущества тех или иных средств трансляции.

# **Список использованных источников**

1. Курс лекций по КПО Наркевич А.С.

2. Ахо, А. Компиляторы: принципы, технологии и инструменты / А. Ахо, Р. Сети, Дж. Ульман. – M.: Вильямс, 2003. – 768с.

3. Герберт, Ш. Справочник программиста по C/C++ / Шилдт Герберт. - 3-е изд. – Москва : Вильямс, 2003. - 429 с.

4. Прата, С. Язык программирования С++. Лекции и упражнения / С. Прата. – М., 2006 — 1104 c.

5. Страуструп, Б. Принципы и практика использования C++ / Б. Страуструп – 2009 – 1238 с

**Приложение А**

Листинг 1 – Исходный код программы на языке SVA-2022

|  |
| --- |
| numb func max (numb q, numb v, numb z)[  new numb result;  new numb k = 123;  new stroke str1 ;  state:q<v$  correctly:[  state:v<z$  correctly:[  result = 45/(2+3)\*2;  str1='some text';]  wrong:[result = k\*q\*z;]  $  ]  wrong:[result = 13;]  $  new numb len;  print str1;  len = strlen(str1);  print 'Length of str1 is ';  print len;  return result;  ];  numb func circuit(numb start , numb end)[  new numb a =2;  new numb iter = 2;  state: start<end$  cycle[  print start;  start = start+2;  iter = iter\*2;  ]$  return iter;  ];  main  [  new numb a =1;  new numb b =10; |

Окончание листинга 1 – Исходный код программы на языке SVA-2022

|  |
| --- |
| new numb c =12;  new symbol S = "a";  new boolean b1 =false;  print 'Вызвана функция max с вложенными states:';  new numb result = max(a,b,c);  print 'Result of function: ';  print result;  print 'нижний и верхний пределы:';  new numb start = input(start);  new numb end = input(end);  new numb k = circuit(start,end);  print 'Result of function loo :';  print k;  new numb ran = rand(1000);  print 'Rand number :';  print ran;  return 0;  ]; |

**Приложение Б**

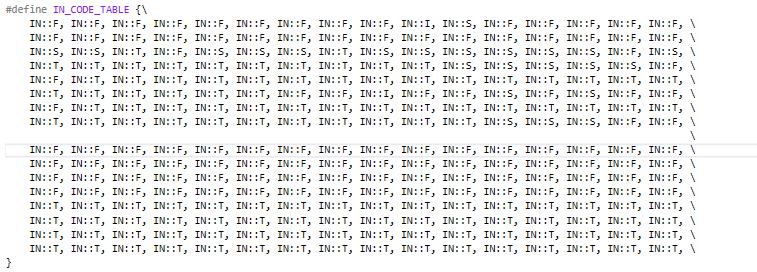


Рисунок 1 - Таблица контроля входных символов

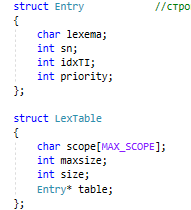


Рисунок 2 – Структура таблицы лексем

Листинг 1 – Пример конечного автомата

|  |
| --- |
| #define FST\_CORRECTLY 10,\  FST::NODE(1, FST::RELATION('c', 1)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('o', 2)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('r', 3)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('r', 4)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('e', 5)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('c', 6)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('t', 7)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('l', 8)),\  FST::NODE(1, FST::RELATION('y', 9)),\  FST::NODE() |

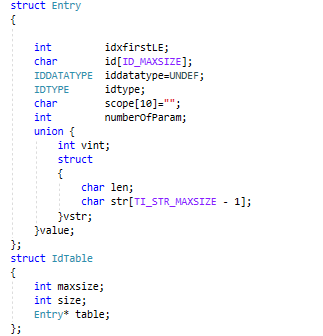


Рисунок 3 – Структура таблицы идентификаторов

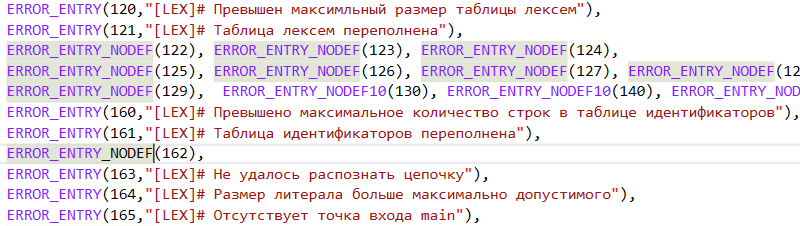


Рисунок 3 – Сообщения об ошибках стадии лексического анализа

Листинг 2 – Таблица идентификаторов контрольного примера

|  |
| --- |
|  |

Листинг 3 – Таблица лексем контрольного примера

|  |
| --- |
|  |

**Приложение В**

Листнинг 1 – Грамматика языка SVA-2022

|  |
| --- |
| Greibach greibach(NS('S'), TS('$'),  15,  Rule(NS('Z'), GRB\_ERROR\_SERIES + 1, //неверная структура функции 1  1,  Rule::Chain(5, TS('f'), TS('i'), TS('('), NS('G'), TS(')'))  ),  Rule(NS('S'), GRB\_ERROR\_SERIES + 0, //неверная структура программы 1  3,  Rule::Chain(7, TS('t'), NS('Z'), TS('['), NS('N'), TS(']'), TS(';'), NS('S')),  Rule::Chain(6, TS('t'), NS('Z'), TS('['), NS('N'), TS(']'), NS('S')),  Rule::Chain(4, TS('m'), TS('['), NS('N'), TS(']'))  ),  Rule(NS('G'), GRB\_ERROR\_SERIES + 2, //ошибка в параметрах функции 1  6,  Rule::Chain(1, TS('i')),  Rule::Chain(1, TS('l')),  Rule::Chain(2, TS('t'), TS('i')),  Rule::Chain(4, TS('t'), TS('i'), TS(','), NS('G')),  Rule::Chain(3, TS('i'), TS(','), NS('G')),  Rule::Chain(3, TS('l'), TS(','), NS('G'))  ),  Rule(NS('V'), GRB\_ERROR\_SERIES + 3, //ошибка в арифметической операции 1  4,  Rule::Chain(1, TS('+')),  Rule::Chain(1, TS('-')),  Rule::Chain(1, TS('\*')),  Rule::Chain(1, TS('/'))  ),  Rule(NS('O'), GRB\_ERROR\_SERIES + 4, //логические операции 1  8,  Rule::Chain(1, TS('|')),  Rule::Chain(1, TS('&')),  Rule::Chain(1, TS('!')),  Rule::Chain(1, TS('%')),  Rule::Chain(1, TS('>')),  Rule::Chain(1, TS('<')),  Rule::Chain(1, TS('}')),  Rule::Chain(1, TS('{'))  ),  Rule(NS('Q'), GRB\_ERROR\_SERIES + 5, //ошибка в параметрах функции статической библиотеки 1  2,  Rule::Chain(3, TS('('), NS('M'), TS(')')),  Rule::Chain(5, TS('('), NS('M'), TS(')'), NS('V'), NS('E'))  ),  Rule(NS('L'), GRB\_ERROR\_SERIES + 6, //ошибка в вызове стандартной функции 1  3,  Rule::Chain(2, TS('R'), NS('Q')),  Rule::Chain(2, TS('S'), NS('Q')),  Rule::Chain(2, TS('U'), NS('Q'))  ),  Rule(NS('D'), GRB\_ERROR\_SERIES + 7, //инициализация переменной 1  1,  Rule::Chain(2, TS('t'), NS('W')) |

Продолжение листнинга 1 – Грамматика языка SVA-2022

|  |
| --- |
| ),  Rule(NS('W'), GRB\_ERROR\_SERIES +8, //присвоение значения 1  4,  Rule::Chain(3, TS('i'), TS('='), NS('M')),  Rule::Chain(3, TS('i'), TS('='), NS('E')),  Rule::Chain(3, TS('i'), TS('='), NS('L')),  Rule::Chain(5, TS('i'), TS('='), NS('E'), NS('V'),NS('E'))  ),  Rule(NS('E'), GRB\_ERROR\_SERIES + 9, //ошибка в выражении 1  12,  Rule::Chain(1, TS('i')),  Rule::Chain(1, TS('l')),  Rule::Chain(2, TS('i'), TS(';')),  Rule::Chain(2, TS('l'), TS(';')),  Rule::Chain(3, TS('i'), NS('V'), NS('E')),  Rule::Chain(3, TS('l'), NS('V'), NS('E')),  Rule::Chain(3, TS('i'), NS('O'), NS('E')),  Rule::Chain(3, TS('l'), NS('O'), NS('E')),  Rule::Chain(2, TS('S'), NS('Q')),  Rule::Chain(2, TS('U'), NS('Q')),  Rule::Chain(2, TS('R'), NS('Q')),  Rule::Chain(4, TS('i'), TS('('), NS('G'), TS(')'))  ),  Rule(NS('M'), GRB\_ERROR\_SERIES + 10, //ожидается идентификатор или литерал 1  2,  Rule::Chain(1, TS('l')),  Rule::Chain(1, TS('i'))    ),  Rule(NS('K'), GRB\_ERROR\_SERIES + 11,//ошибка в структуре условного выражения 1  3,  Rule::Chain(5, TS(':'), NS('E'), TS('$'), NS('A'), TS('$')),  Rule::Chain(4, TS(':'), NS('E'), TS('$'), TS('$')),  Rule::Chain(5, TS(':'), NS('E'), TS('$'), TS('$'), NS('N'))  ),  Rule(NS('A'), GRB\_ERROR\_SERIES + 12, //Ошибка построения условного выражения 1  3,  Rule::Chain(3, TS('c'), TS(':'), NS('Y')),  Rule::Chain(3, TS('w'), TS(':'), NS('Y')),  Rule::Chain(2, TS('v'), NS('Y'))  ),  Rule(NS('Y'),GRB\_ERROR\_SERIES+13, //ошибка тела выражения/цикла 1  2,  Rule::Chain(4, TS('['), NS('N'), TS(']'), NS('A')),  Rule::Chain(3, TS('['), NS('N'), TS(']'))  ),  Rule(NS('N'), GRB\_ERROR\_SERIES + 14, //ошибка в объявлении переменной 1  12,  Rule::Chain(4, TS('n'), TS('t'), TS('i'), TS(';')),  Rule::Chain(5, TS('n'), TS('t'), TS('i'), TS(';'), NS('N')),  Rule::Chain(4, TS('n'), NS('D'), TS(';'), NS('N')),  Rule::Chain(3, TS('n'), NS('D'), TS(';')),  Rule::Chain(5, TS('i'), TS('='), NS('E'), TS(';'), NS('N')),  Rule::Chain(4, TS('i'), TS('='), NS('E'), TS(';')),  Rule::Chain(3, TS('p'), NS('E'), TS(';')),  Rule::Chain(4, TS('p'), NS('E'), TS(';'), NS('N')), |

Окончание листнинга 1 – Грамматика языка SVA-2022

|  |
| --- |
| Rule::Chain(3, TS('?'), NS('K'), NS('N')),  Rule::Chain(2, TS('?'), NS('K')),  Rule::Chain(3, TS('r'), NS('M'), TS(';')),  Rule::Chain(4, NS('N'), TS(';'), TS('r'), NS('M'))  )  ); |

Листнинг 2 – Структура магазинного автомата

|  |
| --- |
| struct Mfst // магазинный автомат  {  enum RC\_STEP //код возврата функции step  {  NS\_OK,// найдено правило и цепочка, цепочка записана в стек  NS\_NORULE,// не найдено правило грамматики (ошибка в грамматике)  NS\_NORULECHAIN,// не найдена походящая цепочка правила (ошибка в исходном коде)  NS\_ERROR,// неизвесный нетерминальный символ грамматики  TS\_OK,// тек. символ ленты == вершине стека, продвинулась лента, pop стека  TS\_NOK,// тек. символ ленты != вершине стека, восстановленно состояние  LENTA\_END,// теущая позиция ленты >= lenta\_size  SURPRISE// неожиданный код возврата (ошибка в step)  };  struct MfstDiagnosis// диагностика  {  short lenta\_position;// позиция на ленте  RC\_STEP rc\_step;// код завершения шага  short nrule;// номер правила  short nrule\_chain;// номер цепочки правила |

Окончание листнинга 2 – Структура магазинного автомата

|  |
| --- |
| MfstDiagnosis();  MfstDiagnosis(short plenta\_position, RC\_STEP prc\_step, short pnrule, short pnrule\_chain);  } diagnosis[MFST\_DIAGN\_NUMBER]; // последние самые глубокие сообщения  GRBALPHABET\* lenta;// перекодированная (TS/NS) лента (из LEX)  short lenta\_position;// текущая позиция на ленте  short nrule;// номер текущего правила  short nrulechain;// номер текущей цепочки, текущего правила  short lenta\_size;// размер ленты  GRB::Greibach grebach;// грамматика Грейбах  LT::LexTable lexTable;  MFSTSTSTACK st;// стек автомата  vector<MfstState> storestate;// стек для сохранения состояний  Mfst();  Mfst(LT::LexTable& plexTable, GRB::Greibach pgrebach, wchar\_t parsfile[]);  char\* getCSt(char\* buf);//получить содержиое стека  char\* getCLenta(char\* buf, short pos, short n = 25);//лента: n символов, начиная с pos  char\* getDiagnosis(short n, char\* buf);//получить n-ую строку диагностики или '\0'  bool savestate();//сохранить состояние автомата  bool resetstate();//восстановить состояние автомата  bool push\_chain(GRB::Rule::Chain chain);  RC\_STEP step();//выполнить шаг автомата  bool start();//запустить автомат  bool savedDiagnosis(RC\_STEP prc\_step);  void printRules();//вывести последовательность правил  struct Deducation  {  short size;  short\* nrules;  short\* nrulechains;  Deducation()  {  this->size = 0;  this->nrules = 0;  this->nrulechains = 0;  }  } deducation;  bool savededucation();  ofstream\* pars;  }; |

Листинг 3 – Разбор исходного кода синтаксическим анализатором

|  |
| --- |
|  |
| |  | | --- | |  | |

Рисунок 1 – Структура грамматики Грейбах

|  |
| --- |
|  |

Рисунок 2 – Сообщения об ошибках стадии синтаксического анализа

**Приложение Г**

|  |
| --- |
|  |

Рисунок 1 – Сообщения об ошибках стадии семантического анализа

Листинг 1 – Программная реализация механизма преобразования в Обратную польскую запись

|  |
| --- |
| bool PolishNotation(int i, Lex::Tables& table) {  LT::LexTable lex = table.lextable;  stack<LT::Entry> st;  queue<LT::Entry> q;  LT::Entry temp;  temp.lexema = ' ';  temp.sn = -1;  temp.idxTI = -1;  int pos;  LT::Entry func;  func.lexema = '@';  int countOfLex = 0;  int position = i;  bool funcFlag = false;  int param = 0;  int hesises = 0;  int comma = 0;  bool findLibFunc = false;  for (i; lex.table[i-1].lexema != LEX\_SEMICOLON; i++, countOfLex++)  {  switch (lex.table[i].lexema)  {  case LEX\_STRLEN:  case LEX\_RAND:  case LEX\_INPUT: {  func.idxTI = lex.table[i].idxTI;  func.sn = lex.table[i].sn;  findLibFunc = true;  break;  }  case LEX\_ID: { //i  if (funcFlag) {  param++;  q.push(lex.table[i]);  }  else if (table.idtable.table[lex.table[i].idxTI].idtype != IT::F) { |

Продолжение листинга 1 – Программная реализация механизма преобразования в Обратную польскую запись

|  |
| --- |
| q.push(lex.table[i]);  }  else if (table.lextable.table[i - 2].lexema == LEX\_PRINT) {  countOfLex += 2;//так как начинаем с лексемы +2;  position -= 2;  q.push(lex.table[i - 2]);  }  continue;  }  case LEX\_LITERAL: { //l  if (funcFlag) {  param++;  q.push(lex.table[i]);  }  else if (table.idtable.table[lex.table[i].idxTI].idtype != IT::F) {  q.push(lex.table[i]);  }  else if (table.lextable.table[i - 2].lexema == LEX\_PRINT) {  countOfLex += 2;//так как начинаем с лексемы +2;  position -= 2;  q.push(lex.table[i - 2]);  }  continue;  }  case LEX\_COMMA: { //,  comma++;  continue;  }  case LEX\_LEFTHESIS: { //(  hesises++;  if (lex.table[i - 1].lexema == LEX\_ID) {  if (table.idtable.table[lex.table[i - 1].idxTI].idtype == IT::F) {  pos = i - 1;  funcFlag = true;  }  }  if (funcFlag) {  func.idxTI = lex.table[i - 1].idxTI;  func.sn = lex.table[i - 1].sn;  }  else  st.push(lex.table[i]);  if (lex.table[i - 2].lexema == LEX\_PRINT) {  countOfLex += 2;//так как начинаем с лексемы +2;  position -= 2;  q.push(lex.table[i - 2]);  continue;  }  continue;  }  case LEX\_RIGHTHESIS: { //)  hesises++;  if (funcFlag) {  if (param > MAX\_NUMBER\_OF\_PARAM) {  throw ERROR\_THROW\_IN(331, func.sn, pos);  } |

Продолжение листинга 1 – Программная реализация механизма преобразования в Обратную польскую запись

|  |
| --- |
| q.push(func);  char buf[10];  itoa(comma + 1, buf, 10);  func.lexema = buf[0];  q.push(func);  funcFlag = false;  }  else if (findLibFunc) {  q.push(func);  findLibFunc = false;  st.pop();  continue;  }  else {  while (st.top().lexema != LEX\_LEFTHESIS) { //пока не дойдем до (  q.push(st.top());  st.pop();  if (st.empty())  return false;  }  st.pop(); //удаление (  }  continue;  }  case LEX\_PLUS: //+-\*/  case LEX\_MINUS:  case LEX\_DIRSLASH:  case LEX\_STAR:  case LEX\_REMAINDER: {  while (!st.empty() && lex.table[i].priority <= st.top().priority) //пока приоритет текущего операторатора меньше или равен и стек не пуст;  {  q.push(st.top());  st.pop();  }  st.push(lex.table[i]);  continue;  }  case LEX\_SEMICOLON: {  temp.lexema = lex.table[i].lexema;  temp.sn = lex.table[i].sn;  temp.idxTI = TI\_NULLIDX;  continue;  }  }  }  while (!st.empty()) {  if (st.top().lexema == LEX\_LEFTHESIS || st.top().lexema == LEX\_RIGHTHESIS)  return false;  q.push(st.top());  st.pop();  }  q.push(temp);  int size = q.size();  int t = countOfLex - size; //количество игнорированных лексем  while (countOfLex != 0) {  if (!q.empty()) {  lex.table[position++] = q.front(); |

Окончание листинга 1 – Программная реализация механизма преобразования в Обратную польскую запись

|  |
| --- |
| q.pop();  }  else {  countOfLex--;  }  }  for (int i = 0; i < position; i++) // восстановление индексов первого вхождения в таблицу лексем у операторов из таблицы идентификаторов  {  if (lex.table[i].lexema == LEX\_PLUS || lex.table[i].lexema == LEX\_MINUS || lex.table[i].lexema == LEX\_STAR || lex.table[i].lexema == LEX\_DIRSLASH||lex.table[i].lexema==LEX\_LITERAL) {  table.idtable.table[lex.table[i].idxTI].idxfirstLE = i;  }  }  for (int i = position + t; i < table.lextable.size; i++)  {  lex.table[position++] = lex.table[i];  }  lex.size = lex.size - t;  table.lextable = lex;  return true;  } |

Листинг 2 – измененная таблица лексем после преобразования выражений

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Приложение Д** Листинг 1 – Результат генерации кода контрольного примера в Ассемблер   |  |  | | --- | --- | | .586  .model flat, stdcall  includelib libucrt.lib  includelib kernel32.lib  includelib ../Debug/GenLib.lib  ExitProcess PROTO:DWORD  Remainder PROTO : DWORD, :DWORD  Rand PROTO : DWORD  Input PROTO : DWORD  Printstroke PROTO : DWORD  PrintNumb PROTO : DWORD  Strlen PROTO : DWORD  .stack 4096  .const  L0 SDWORD 123  L1 SDWORD 45  L2 SDWORD 15  L3 SDWORD 2  L4 byte 'some text', 0  L5 SDWORD 13  L6 byte 'Length of str1 is ', 0  L7 SDWORD 1  L8 SDWORD 10  L9 SDWORD 12  L10 byte "a", 0  TRUE equ 1  FALSE equ 0  L11 word 0  L12 SDWORD 22  L13 byte 'Result of function max: ', 0  L14 byte 'нижний и верхний пределы:', 0  L15 byte 'Result of function loo :', 0  L16 SDWORD 1000  L17 byte 'Rand number :', 0  .data  maxresult sdword 0  maxk sdword 0  maxstr1 dword ?  maxlen sdword 0  circuita sdword 0  circuititer sdword 0  maina sdword 0  mainb sdword 0  mainc sdword 0  mainS dword ?  mainb1 word ?  mainresult sdword 0  mainstart sdword 0  mainend sdword 0  maink sdword 0  mainran sdword 0  mainx sdword 0  .code  ;----------- max ------------ | push circuitstart  push L3  pop ebx  pop eax  add eax, ebx  push eax  pop ebx  mov circuitstart, ebx  push circuititer  push L3  pop ebx  pop eax  imul eax, ebx  push eax  pop ebx  mov circuititer, ebx  mov edx, circuitstart  cmp edx, circuitend  jl repeat3  repeatnext3:  pop ebx  pop edx  mov eax, circuititer  ret  circuit ENDP  ;------------------------------  ;----------- MAIN ------------  main PROC  push L7  pop ebx  mov maina, ebx  push L8  pop ebx  mov mainb, ebx  push L9  pop ebx  mov mainc, ebx  mov mainS, offset L10  mov cx, L11  mov mainb1, cx  push mainc  push mainb  push maina  call max  mov mainresult, eax  push L12  pop ebx  add eax, ebx  push eax | |

Продолжение листинга 1 – Результат генерации кода контрольного примера в Ассемблер

|  |  |
| --- | --- |
| max PROC,  maxq : sdword, maxv : sdword, maxz : sdword  push ebx  push edx  push L0  pop ebx  mov maxk, ebx  mov edx, maxq  cmp edx, maxv  jl right1  jg wrong1  right1:  mov edx, maxv  cmp edx, maxz  jl right2  jg wrong2  right2:  push L1  push L2  pop ebx  pop eax  cdq  idiv ebx  push eax  push L3  pop ebx  pop eax  imul eax, ebx  push eax  pop ebx  mov maxresult, ebx  mov maxstr1, offset L4  jmp next2  wrong2:  push maxk  push maxq  pop ebx  pop eax  imul eax, ebx  push eax  push maxz  pop ebx  pop eax  imul eax, ebx  push eax  pop ebx  mov maxresult, ebx  next2:  jmp next1  wrong1:  push L5  pop ebx  mov maxresult, ebx  next1: | mov mainresult, eax  push offset L13  call PrintStroke  push mainresult  call PrintNumb  push offset L14  call PrintStroke  call Input  mov mainstart, eax  call Input  mov mainend, eax  push mainend  push mainstart  call circuit  mov maink,eax  push offset L15  call PrintStroke  push maink  call PrintNumb  push L16  call Rand  mov mainran, eax  push offset L17  call PrintStroke  push mainran  call PrintNumb  push L9  push L3  pop ebx  pop eax  cdq  idiv ebx  push eax  pop ebx  mov mainx, ebx  push mainx  call PrintNumb |

Окончание листинга 1 – Результат генерации кода контрольного примера в Ассемблер

|  |  |
| --- | --- |
| push maxstr1  call PrintStroke  push maxstr1  call Strlen  mov maxlen, eax  push offset L6  call PrintStroke  push maxlen  call PrintNumb  pop ebx  pop edx  mov eax, maxresult  ret  max ENDP  ;------------------------------  ;----------- circuit ------------  circuit PROC,  circuitstart : sdword, circuitend : sdword  push ebx  push edx  push L3  pop ebx  mov circuita, ebx  push L7  pop ebx  mov circuititer, ebx  mov edx, circuitstart  cmp edx, circuitend  jl repeat3  jmp repeatnext3  repeat3:  push circuitstart  call PrintNumb | ;------------------------------  push 0  call ExitProcess  main ENDP  end main |